



Carlos Alberto Serrada Granado

20 años. Estudiante de Ingeniería de la Computación en la Universidad Simón Bolívar en Venezuela.

 [cserradag96.github.io](https://github.com/cserradag96)

 [linkedin.com/in/cserradag96](https://www.linkedin.com/in/cserradag96)

 twitter.com/cserradag96

 github.com/cserradag96

 bitbucket.org/cserradag96

 gitlab.com/cserradag96

Estudios

09/13 - Presente

Universidad Simón Bolívar

Cursando el 4to año de los 5 que componen la carrera de Ingeniería de la Computación. Índice académico de 3.6829 (sobre una escala del 1.0000 al 5.0000). Fecha de graduación estimada: 2019.

Proyectos personales y académicos

08/16 - Presente

CEIC Suite – Sistema de gestión de ventas y préstamos de libros para el CEIC

Desarrollador de escritorio. Líder de proyecto.

01/17 – 03/17

Apolo – Sistema de gestión de actividades para el Cuerpo de Bomberos Voluntarios de la USB

Desarrollador web. Líder de proyecto.

01/17 – 03/17

Sigpae – Sistema de gestión de programas analíticos de estudios

Desarrollador web.

01/17 – 03/17

Retyna – Interpretador implementado en Ruby para el lenguaje Retina

Desarrollador web.

Experiencia laboral

06/17 - Presente

URIJI JAMI – Red social enfocada en las experiencias y metas de la gente

Desarrollador web. Diseño, desarrollo y administración de la WebApp.

07/16 - Presente

CEIC – Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación de la Universidad Simón Bolívar

Coordinador de Información y Tecnología. Líder de proyectos. Organizador de eventos. Community Manager.

05/17 – 08/17

Guikifix – Plataforma para facilitar la búsqueda de profesionales para trabajos de construcción

Desarrollador web. Líder de desarrollo Front-end. Desarrollo parcial de la WebApp.

03/17 – 07/17

INEATugs – Sistema de administración de actividades del INEA

Desarrollador web. Desarrollo de la WebApp en su totalidad.

Habilidades técnicas

Lenguajes de programación

- Lenguaje preferido: Python (más de 3 años de experiencia).
- Dominio avanzado: C/C++, JAVA, Ruby y JavaScript.
- Dominio moderado: TypeScript, MATLAB, SQL, Bash, NXC y R for science.
- Familiarizado con el lenguaje ensamblador y con el conjunto de instrucciones de MIPS32.

Desarrollo web

- Mucha experiencia en maquetación con HTML5, CSS3, SASS, AJAX, JQuery y Bootstrap.
- Gran dominio y experiencia desarrollando sistemas web en AngularJS, Django y WEB2PY.
- Experiencia moderada trabajando con Angular y Ruby on Rails.
- Manejo de NPM, Gulp, Grunt, Babel entre otras tecnologías a fines.

Desarrollo de escritorio

- Dominio avanzado del framework Qt4, Qt Creator, Qt Designer y la biblioteca PyQt4.

Herramientas

- Manejo avanzado de repositorios de Git y experiencia trabajando con GitHub, Bitbucket y GitLab.
- Manejo de editores de texto como Sublime Text, Visual Studio Code y Atom.
- Buena experiencia con GIMP e Inkscape para la creación y edición de imágenes.
- Familiarizado con AWS, SmartGit, Android Studio, DBVisualizer, StarUML, Eclipse, Microsoft Office y LibreOffice.

DBMS

- Buena experiencia trabajando con PostgreSQL y SQLAlchemy.

Sistemas operativos

- Sistema operativo preferido para trabajar: Ubuntu.
- Amplia experiencia trabajando sobre distribuciones de GNU/Linux, Microsoft Windows, MacOS y Android.

Actividades resaltantes

- Participación en la creación de un robot de LEGO siguiendo las especificaciones de la categoría SEK de la competencia latinoamericana de robótica para estudiantes 2015-2016 de la IEEE. Proyecto coordinado por el Grupo de Inteligencia Artificial de la Universidad Simón Bolívar.
- Competidor en el maratón local de programación para clasificar al Maratón Regional SA-North de la ACM-ICPC en 2015.