



Carlos Alberto Serrada Granado

21 años. Estudiante de Ingeniería de la Computación en la Universidad Simón Bolívar en Venezuela.

 [cserradag96.github.io](https://github.com/cserradag96)

 linkedin.com/in/cserradag96

 twitter.com/cserradag96

 github.com/cserradag96

 bitbucket.org/cserradag96

 gitlab.com/cserradag96

Estudios

Universidad Simón Bolívar

09/13 - Presente Cursando el 4to año de los 5 que componen la carrera de Ingeniería de la Computación. Índice académico de 3.7333 (sobre una escala del 1.0000 al 5.0000). Fecha de graduación estimada: noviembre de 2019.

Proyectos personales y académicos

- 08/16 - Presente **CEIC Suite – Sistema de gestión de ventas y préstamos de libros para el CEIC**
Desarrollador de escritorio. Líder y mantenedor de proyecto.
- 01/17 – 03/17 **Apolo – Sistema de gestión de actividades para el Cuerpo de Bomberos Voluntarios de la USB**
Desarrollador web. Líder de proyecto.
- 01/17 – 03/17 **SIGPAE – Sistema de gestión de programas analíticos de estudios**
Desarrollador web.
- 01/17 – 03/17 **Retyna – Interpretador implementado en Ruby para el lenguaje Retina**
Desarrollador de software.

Experiencia laboral

- 06/17 - Presente **URIJI JAMI – Red social basada en la monetización de las experiencias y sueños de los usuarios**
Desarrollador web. Diseño, desarrollo y administración de la WebApp.
- 09/17 – 12/17 **BILDK – Aplicación multiplataforma para el manejo de imágenes medicas**
Desarrollador de software. Desarrollo parcial de la aplicación.
- 07/16 – 10/17 **CEIC – Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación de la Universidad Simón Bolívar**
Coordinador de Información y Tecnología. Líder de proyectos. Organizador de eventos. Community Manager.
- 05/17 – 08/17 **Guikifix – Plataforma para facilitar la búsqueda de profesionales para trabajos de construcción**
Desarrollador web. Líder de desarrollo Front-end. Desarrollo parcial de la WebApp.
- 03/17 – 07/17 **INEATugs – Sistema de administración de actividades del INEA**
Desarrollador web. Desarrollo de la WebApp en su totalidad.

Habilidades técnicas

- | | |
|---------------------------|--|
| Lenguajes de programación | <ul style="list-style-type: none">• Lenguajes preferidos: Python (más de 4 años de experiencia), Ruby y JavaScript.• Dominio avanzado: C/C++, C#, JAVA y Haskell.• Dominio moderado: TypeScript, MATLAB, SQL, Bash, Prolog, Lua, NXC y R for science.• Familiarizado con lenguajes ensamblables y con el conjunto de instrucciones de MIPS32. |
| Web | <ul style="list-style-type: none">• Mucha experiencia en maquetación con HTML5, CSS3, SASS, AJAX, jQuery y Bootstrap.• Gran dominio y experiencia desarrollando sistemas web en AngularJS, Ruby on Rails, Django y WEB2PY.• Manejo de NPM, Gulp, Grunt, Babel entre otras tecnologías a fines. |
| Desktop | <ul style="list-style-type: none">• Dominio avanzado del framework Qt4, Qt Creator, Qt Designer y la biblioteca PyQt4. |
| Herramientas | <ul style="list-style-type: none">• Manejo avanzado de repositorios de Git y experiencia trabajando con GitHub, Bitbucket y GitLab.• Manejo de editores de texto como Sublime Text, Visual Studio Code y Atom.• Buena experiencia con GIMP e Inkscape para la creación y edición de imágenes.• Familiarizado con AWS, Unity3D, SmartGit, Adobe XD, DBVisualizer, Eclipse, Microsoft Office y LibreOffice. |
| DBMS | <ul style="list-style-type: none">• Buena experiencia trabajando con PostgreSQL, y familiarizado con MongoDB y Neo4j. |
| SO | <ul style="list-style-type: none">• Amplia experiencia trabajando sobre distribuciones de GNU/Linux, Microsoft Windows, MacOS y Android. |

Actividades resaltantes

- Participación en la creación de un robot de LEGO siguiendo las especificaciones de la categoría SEK de la competencia latinoamericana de robótica para estudiantes 2015-2016 de la IEEE.
- Competidor en el maratón local de programación para clasificar al Maratón Regional SA-North de la ACM-ICPC en 2015 y competidor en dicho regional en 2017.