Szkriptnyelvek - 3. gyakorlat

Cservenák Bence





Szkriptnyelvek 1 / 20

Pythonban is lehetőségünk van függvényeket írni az alábbi szintaxissal:

```
def fuggveny_neve([param1, param2, ...]):
   utasitasok
   [return visszateresi_ertek]
```

- a függvény törzsét beljebb kell indentálni
- a függvényeknek lehet visszatérési értéke, ezt return után adjuk meg
- A megírt függvényeinket meghívhatjuk az alábbi szintaxissal:

```
fuggveny_neve([param1, param2, ...])
```



Szkriptnyelvek 2 / 20

- Pythonban nincs function overload (még eltérő paraméterezés esetén sem!)
 - névütközés esetén a kódban a legkésőbb definiált függvény lesz hívható

```
def hello():
    print("Hello!")

def hello(nev):
    print("Hello " + nev + "!")

# hello() # hiba!
hello("Béla")
```

Hello Béla!



Szkriptnyelvek 3 / 20

- A függvény paramétereinek adhatók default értékek is
 - ha a függvényhívás során nem adjuk meg az adott paraméter értékét, akkor az a default értéket veszi fel
 - ha nem minden paraméternek adunk default értéket, akkor mindig az utolsó néhány paraméternek kell default értéket adnunk

```
def osszead(a, b = 0, c = 0):
    return a + b + c

print(osszead(5))  # 5
print(osszead(5, 2))  # 7
print(osszead(5, 2, 3))  # 10
```





Szkriptnyelvek 4 / 20

- Default paraméterek esetén lehetőségünk van nevesített paraméterátadásra
 - az opcionális paraméterek közül expliciten megmondjuk, hogy melyiknek az értékét akarjuk megadni (név=érték formában)

```
def user_info(felhasznalonev, jelszo=None, szak=None):
   if jelszo is not None:
        print(felhasznalonev, "jelszava:", jelszo)
   if szak is not None:
        print(felhasznalonev, "szakja:", szak)

user_info("cservZ", szak="proginfó")
```

```
cservZ szakja: proginfó
```

a példában szereplő None a más nyelvekből ismert null Pythonos megfelelője



Szkriptnyelvek 5 / 20

- Stringek megadása: aposztrófok ('...') vagy idézőjelek ("...") között
- Összefűzés: + operátorral

```
s1 = "szkript"
s2 = "nyelvek"

szoveg = s1 + s2
print(szoveg)
```

szkriptnyelvek

• len(s): visszaadja az s string hosszát

```
szoveg = "Python"
print(len(szoveg))
```

6







- String karaktereinek indexelése: string neve[index]
 - az indexelés minden esetben 0-tól kezdődik
 - negatív index esetén a string végétől kezd el számolni
 - az index megadható intervallumosan is: mettől:meddig:lépésköz
 - nem muszáj mindegyik értéket megadni, alapból a 0. karaktertől megy az utolsó karakterig, 1-es lépésközzel

```
szoveg = "macskajancsi"

print(szoveg[0])  # 0. karakter

print(szoveg[-1])  # utolsó karakter

print(szoveg[1:5])  # 1-5. karakter

print(szoveg[:])  # a string elejétől a végéig

print(szoveg[::2])  # minden második karakter

print(szoveg[::-1])  # string megfordítása
```

```
m
i
acsk
macskajancsi
mckjns
iscnajakscam
```

Szkriptnyelvek 7 / 20

- Pythonban minden string immutable!
 - a kezdeti értékük nem változhat meg

```
szoveg = "Jaj, erre figyelni kell!"
szoveg[1] = 'u' # ez nem fog működni!
```

```
Traceback (most recent call last):
   File "strings.py", line 2, in <module>
        szoveg[1] = 'u'
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```



Szkriptnyelvek 8 / 20

- Rengeteg beépített stringkezelő függvény
 - s.lower(): csupa kisbetűssé alakítja az s stringet
 - s.upper(): csupa nagybetűssé alakítja az s stringet
 - s.startswith(v): igazat ad vissza, ha az s string a v értékkel kezdődik
 - s.endswith(v): igazat ad vissza, ha az s string a v értékre végződik
 - s.strip(): eltávolítja az s string elején és végén lévő whitespace karaktereket
 - s.count(v): visszaadja, hogy hányszor szerepel az s stringben a v érték
 - s.replace(old, new): lecseréli az s stringben az összes old részstringet new-ra
 - s.split(delim): feldarabolja az s stringet, delim karakterek mentén (listát ad vissza)
 - s.isalpha(): igazat ad vissza, ha az s stringben csak betűk vannak
 - s.isdigit(): igazat ad vissza, ha az s stringben csak számjegyek vannak
 - · ...

THE STANKO STANKO

Szkriptnyelvek 9 / 20

Rengeteg beépített stringkezelő függvény

```
szoveg = " A füstölt szalonna a legjobb szalonna Gábor szerint
szoveg = szoveg.strip() # whitespace eltávolítása a szöveg elejéről és a végéről
                      # kisbetűsítés
print(szoveq.lower())
print(szoveq.upper())
                 # nagybetűsítés
print(szoveg.endswith("szerint")) # a "szerint" stringre végződik-e a szöveg
print(szoveg.replace("szalonna", "kolbász")) # lecserélés
print(szoveg.split(" "))  # feldarabolás szóközök mentén
```

```
a füstölt szalonna a legjobb szalonna gábor szerint
A FÜSTÖLT SZALONNA A LEGJOBB SZALONNA GÁBOR SZERINT
True
A füstölt kolbász a legjobb kolbász Gábor szerint
['A', 'füstölt', 'szalonna', 'a', 'legjobb', 'szalonna', 'Gábor', 'szerint']
```



Szkriptnyelvek 10 / 20

SZEGEDIENSIS

Stringek karaktereinek bejárása:

```
szoveg = "Python"

for betu in szoveg:
    print(betu)
```

```
P
Y
t
h
o
n
```



THE STATE OF THE S

Szkriptnyelvek 11 / 20

Kiegészítés: stringek egyéb megadási módjai

```
print("A pí értéke: {pi:.2f}".format(pi = 3.14159265359))  # format() metódus

nev = "Béla"
eletkor = 20
print("Hello, %s vagyok, %d éves." % (nev, eletkor))  # %-formatting

elet_ertelme = 42
print(f"Az élet értelme: {elet_ertelme}")  # f-stringek
```

```
A pí értéke: 3.14
Hello, Béla vagyok, 20 éves.
Az élet értelme: 42
```



Szkriptnyelvek 12 / 20

- Pythonban a lista gyakorlatilag dinamikus méretű tömb
- Tetszőleges számú, nem feltétlenül azonos típusú elemek tárolására alkalmas
- Létrehozás (példa):

```
# üres listát hoz létre
ures = list()
kutyak = ["Ubul", "Snoopy", "Scooby Doo"]
```

len (lista): visszaadja a lista hosszát

```
kutyak = ["Ubul", "Snoopy", "Scooby Doo"]
print(len(kutyak))
```



Szkriptnyelvek 13 / 20

- Listaelemek indexelése: lista neve[index]
 - az indexelés minden esetben 0-tól kezdődik
 - negatív index és intervallumos indexelés ugyanúgy, mint a stringeknél

```
gyumolcsok = ["alma", "citrom", "barack", "pomeló"]

print(gyumolcsok[0]) # 0. elem
print(gyumolcsok[-1]) # utolsó elem
print(gyumolcsok[1:3]) # 1-3. elem
print(gyumolcsok[::]) # a lista elejétől a végéig
print(gyumolcsok[::2]) # minden második elem
print(gyumolcsok[::-1]) # a lista megfordítása
```

```
alma
pomeló
['citrom', 'barack']
['alma', 'citrom', 'barack', 'pomeló']
['alma', 'barack']
['pomeló', 'barack', 'citrom', 'alma']
```



Szkriptnyelvek 14 / 20

- Rengeteg beépített függvény listák kezelésére
 - lista.append(e): beszúrja az e elemet a lista végére
 - lista.insert(i, e): beszúrja az e elemet a lista i. indexére
 - lista.remove(e): törli a lista-ból a legelső e elemet
 - lista.sort(): rendezi a lista elemeit
 - lista.clear(): kiüríti a lista-t
- e in lista: igazat ad vissza, ha e szerepel a lista-ban
- del lista[i]: törli a lista i. indexén lévő elemet



Szkriptnyelvek

Rengeteg beépített függvény listák kezelésére

```
hallgatok = ["Józsi", "Béla", "Sanyi", "Béla"]
hallgatok[0] = "András" # 0. elem módosítása
hallgatok.append("Ervin")
                                  # hozzáfűzés a lista végéhez
print(hallgatok)
hallgatok.insert(0, "Gábor") # hozzáfűzés a lista elejéhez
print(hallqatok)
                                  # az első "Béla"-t törli
hallgatok.remove("Béla")
if "Sanyi" in hallgatok:
                                   # "Sanyi" benne van-e a listában
  print("Sanyi hallgató")
hallqatok.sort()
                                   # rendezés (itt: ábécé sorrend)
print(hallqatok)
hallgatok.clear()
                                   # lista kiürítése
print(hallqatok)
```

Szkriptnyelvek 16 / 20

Az előző dián szereplő kód outputja:

```
['András', 'Béla', 'Sanyi', 'Béla', 'Ervin']
['Gábor', 'András', 'Béla', 'Sanyi', 'Béla', 'Ervin']
Sanyi hallgató
['András', 'Béla', 'Ervin', 'Gábor', 'Sanyi']
[]
```



Szkriptnyelvek 17 / 20

Lista elemeinek bejárása:

```
hallgatok = ["Józsi", "Béla", "Sanyi"]

for hallgato in hallgatok:
    print(hallgato)
```

```
Józsi
Béla
Sanyi
```



Szkriptnyelvek 18 / 20

- A tuple egy rendezett elem n-es, tulajdonképpen egy immutable lista
 - létrehozás után nem módosítható
- Az append és sort metódusokon kívül minden ugyanúgy működik, mint a listáknál

```
lottoszamok = (42, 21, 8, 67, 15)
                                              # tuple létrehozása
print(lottoszamok[1:4])
                                              # elemek indexelése (mint a listáknál)
# lottoszamok[1] = 12
                                              # hiba! (immutable)
print(42 in lottoszamok)
                                              # 42 benne van-e a tuple-ben
                                              # hiba! (append és sort nem működik)
# lottoszamok.append(20)
```

```
(21, 8, 67)
True
```



Szkriptnyelvek 19 / 20 A halmaz (set) olyan adatszerkezet, amelyben nem lehetnek duplikátumok, és az elemek között nincs sorrendiség

```
prognyelvek = set()
                                               # üres halmaz létrehozása
prognyelvek.add("Python")
                                               # egy elem hozzáadása
prognyelvek.add("JavaScript")
prognyelvek.add("JavaScript")
prognyelvek.update(["Java", "C++", "PHP"])
                                              # több elem együttes hozzáadása
print(prognyelvek)
prognyelvek.remove("PHP")
                                               # elem törlése
print(prognyelvek)
print("Matlab" in prognyelvek)
                                               # elem előfordulásának lekérése
```

```
{'Java', 'PHP', 'C++', 'Python', 'JavaScript'}
{'Java', 'C++', 'Python', 'JavaScript'}
False
```



Szkriptnyelvek 20 / 20