



Desenvolvimento de Aplicativos Móveis com Flutter

Gabriela Carolina Sobrinho - 2023 0617 1162

Polo jardim do mar – São Bernardo do campo – SP

Desenvolvimento de Aplicativos Moveis Com Flutter – 2025.4

Objetivo da Prática

Baixei todos os programas necessários, fiz alguns testes das explicações, foi feita a configuração do ambiente de desenvolvimento e depois do Flutter instalado corretamente entrei em prática. Foi criado um novo projeto Flutter e assim substituindo o conteúdo do arquivo main.dart pelo código base fornecido. Esse código inicial já veio com uma estrutura padrão.

```
C:\Users\Gabriela Carolina>flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 3.41.1, on Microsoft Windows [vers#o 10.0.26200.7840], locale pt-BR)
[✓] Windows Version (Windows 11 or higher, 25H2, 2009)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 36.1.0)
[✓] Chrome - develop for the web
[✓] Visual Studio - develop Windows apps (Visual Studio Community 2026 18.3.0)
[✓] Connected device (3 available)
[✓] Network resources

• No issues found!

C:\Users\Gabriela Carolina>
```

```
Prompt de Comando
C:\Users\Gabriela Carolina>git config --global user.name "csgabriela96"
git: 'config' is not a git command. See 'git --help'.

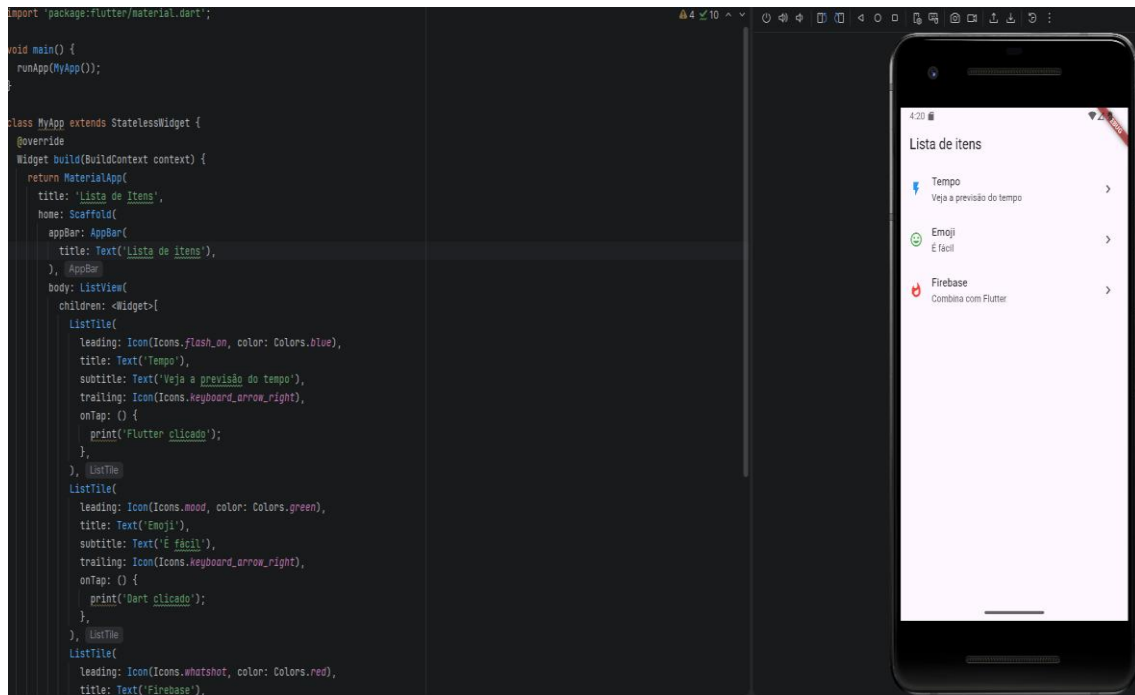
The most similar command is
    config

C:\Users\Gabriela Carolina>git config --global user.name "csgabriela96"
C:\Users\Gabriela Carolina>git config --global user.email "csgabriela.carolina@gmail.com"

C:\Users\Gabriela Carolina>git config --list
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
http.sslbackend=openssl
http.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/etc/ssl/certs/ca-bundle.crt
core.autocrlf=true
core.fscache=true
core.symlinks=false
pull.rebase=false
credential.helper=manager
credential.https://dev.azure.com.usehttppath=true
init.defaultbranch=master
user.name=csgabriela96
user.email=csgabriela.carolina@gmail.com

C:\Users\Gabriela Carolina>
```

Logo depois fiz uma análise do layout que deveria ser montado. Foi dividido a interface em partes para facilitar a organização. Uma imagem no topo, uma seção de título, uma seção de botões e um bloco de texto descritivo.

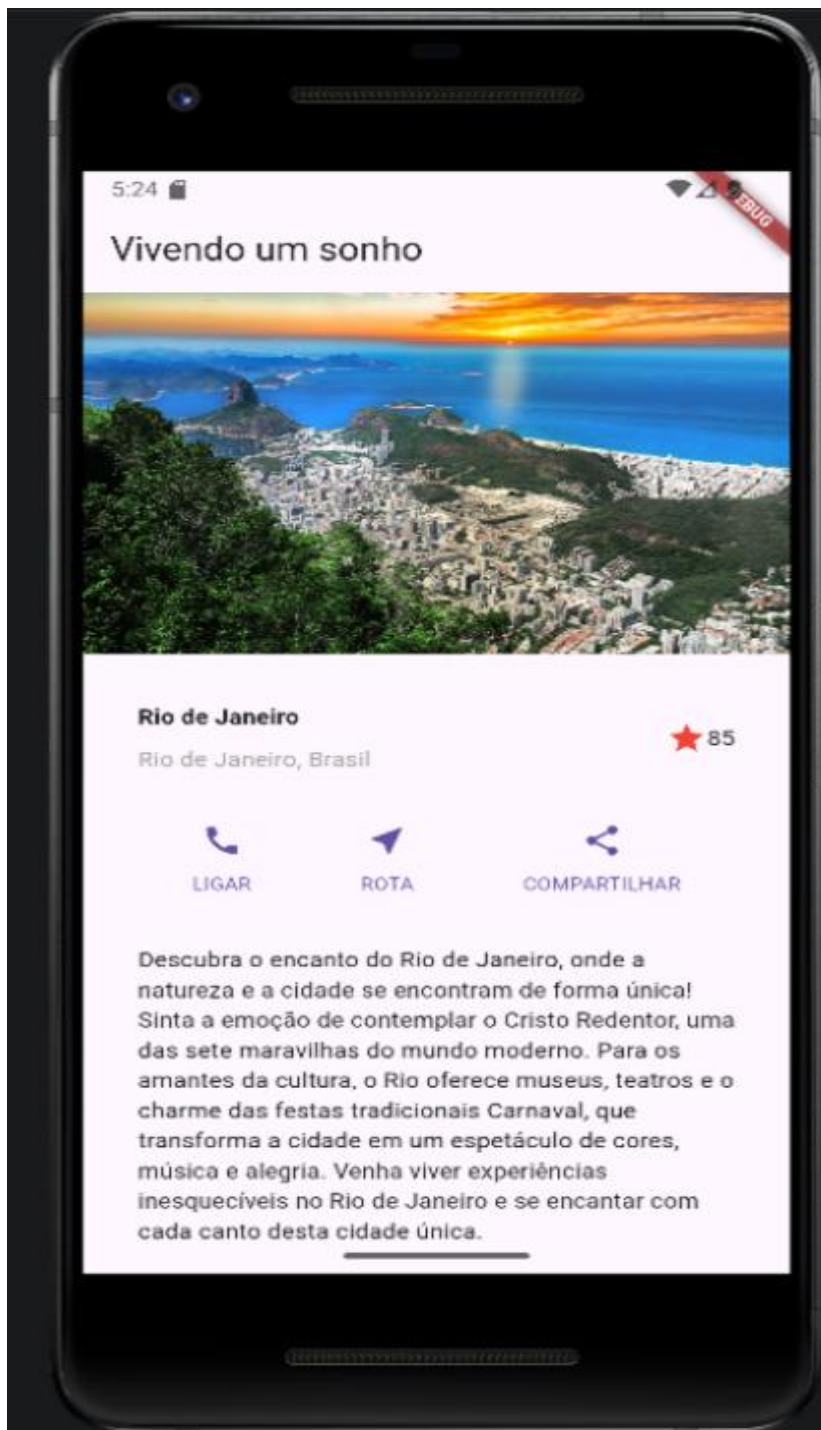


Comecei a montar a seção de título. Nela foi criada uma linha com três elementos principais sendo uma coluna de texto (título e subtítulo), um ícone de estrela e um número ao lado. Foi utilizado Container para aplicar espaçamentos e deixar o título em negrito e o subtítulo em cinza, melhorando a aparência visual.

Depois fui para a seção de botões. Foi usado o método que gera uma coluna com um ícone e um texto. Criei três botões (LIGAR, ROTA e COMPARTILHAR) organizados em uma Row, garantindo que ficassem distribuídos de forma uniforme na tela.

Em seguida coloquei a implementação do texto. O conteúdo foi colocado dentro de um Container com padding para dar espaçamento interno.

Depois disso, adicionei a imagem do Rio de Janeiro ao aplicativo. Criei a pasta **image**, coloquei o arquivo rio.jpg dentro dela e configurei o pubspec.yaml para reconhecer a imagem como recurso do projeto. No código, utilizei Image.asset com largura, altura e BoxFit.cover para que a imagem ocupasse corretamente o espaço definido, mantendo um bom ajuste visual.



Por fim, substituí o Column por ListView no corpo do aplicativo. Essa mudança foi para permitir rolagem vertical em dispositivos com telas menores, garantindo que todo o conteúdo (imagem, título, botões e texto) pudesse ser visualizado.

Assim tendo um resultado final um aplicativo organizado e com uma estrutura clara. A construção foi feita de maneira progressiva, começando pelos elementos mais internos e avançando até formar toda a interface.