

Lista de exercícios 1

1. Os principais protocolos são HTTP, HTTPS, DNS, TCP, UDP, IP e ICMP.

HTTP, HTTPS E DNS são protocolos de comunicação entre software.

TCP E UDP são protocolos que garantem que os dados cheguem em segurança e na ordem correta.

IP E ICMP protocolos que roteiam até o servidor correto.

2. O cliente faz uma requisição,, o servidor processa a requisição, o servidor envia a resposta e o cliente envia os dados.
3. O protocolo 'http' cria as bases para a comunicação entre servidor e cliente. Define métodos de requisição.
4. a) GET - Solicita dados do servidor e pode ser executado diretamente no navegador.
POST - Envia dados para o servidor e não pode ser executado no navegador.
PUT - Atualiza ou substitui recursos existentes.

b) 404 not found - Significa que o servidor não encontrou a página solicitada.

200 OK - A solicitação foi bem-sucedida.

500 internal server error - Indica um problema no servidor web.

5- O cliente poderia iniciar uma conexão HTTP e o servidor pode enviar eventos sempre que houver novos dados ou então o cliente poderia fazer uma requisição GET e o servidor manter a conexão aberta até ter uma atualização.