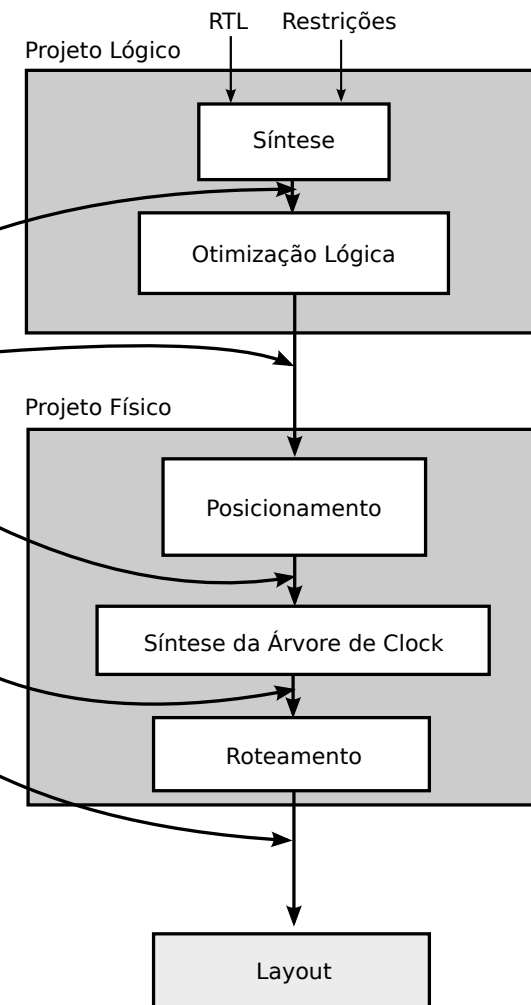


**Análise de  
Timing  
Estática**



Restrição de  
Desempenho

