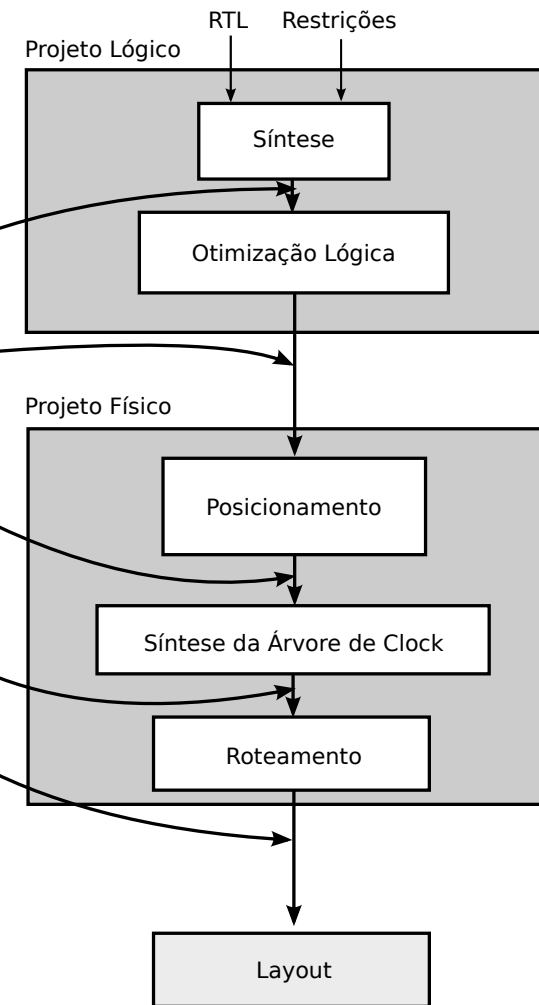


**Análise de
Timing
Estática**



Restrição de
Desempenho

