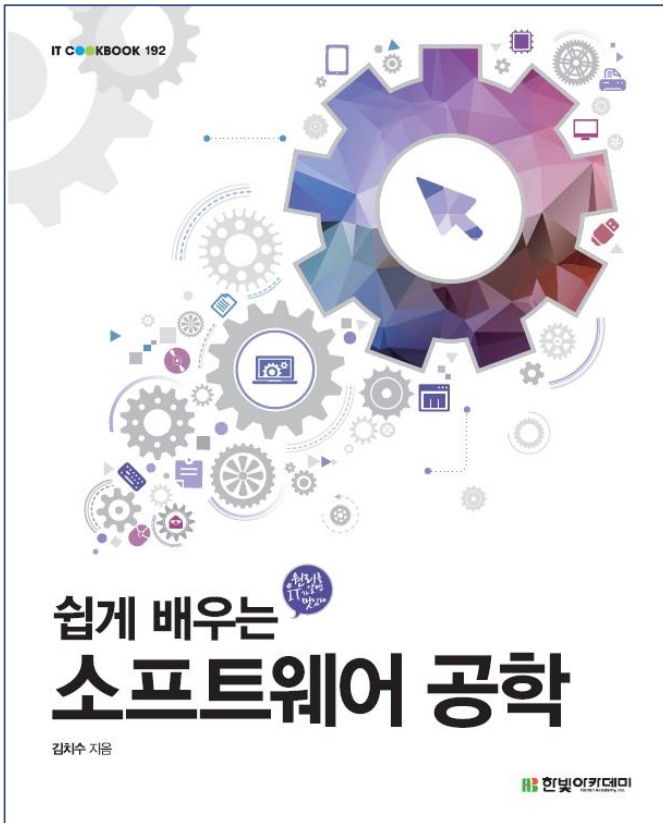


쉽게 배우는 소프트웨어 공학

[강의교안 이용 안내]

- 본 강의교안의 저작권은 한빛아카데미(주)에 있습니다.
- 이 자료는 강의 보조자료로 제공되는 것으로 무단으로 전제하거나 배포하는 것을 금합니다.



- 도서명 : 쉽게 배우는 소프트웨어공학
- ISBN : 979-11-5664-205-3 93000
- 저자 : 김치수
- 출판사 : 한빛아카데미(주)
- 페이지 / 정가 : 512p / 25,000원

교재의 주요 특징

- 방대한 소프트웨어 공학 이론을 모두 다루기보다는 핵심 내용을 중심으로 설명한다.
- 주요 개념을 실생활에서 쉽게 접할 수 있는 예를 통해 소개한다.
- 개념 간의 관계를 명확히 보여주고 쉽게 이해할 수 있는 300여 개의 그림과 표를 담고 있다.
- 감리사, 공무원시험 기출 문제를 활용한 연습문제를 실어 자격증 취득과 취업 준비에도 도움이 된다.

■ 1장~2장 : 소프트웨어 공학과 개발 프로세스 소개

- 소프트웨어 개발 단계를 본격적으로 다루기 전에 소프트웨어 공학에 관한 기초 지식을 설명합니다. 또한 여러 소프트웨어 모델의 개발 절차와 장단점을 소개합니다.

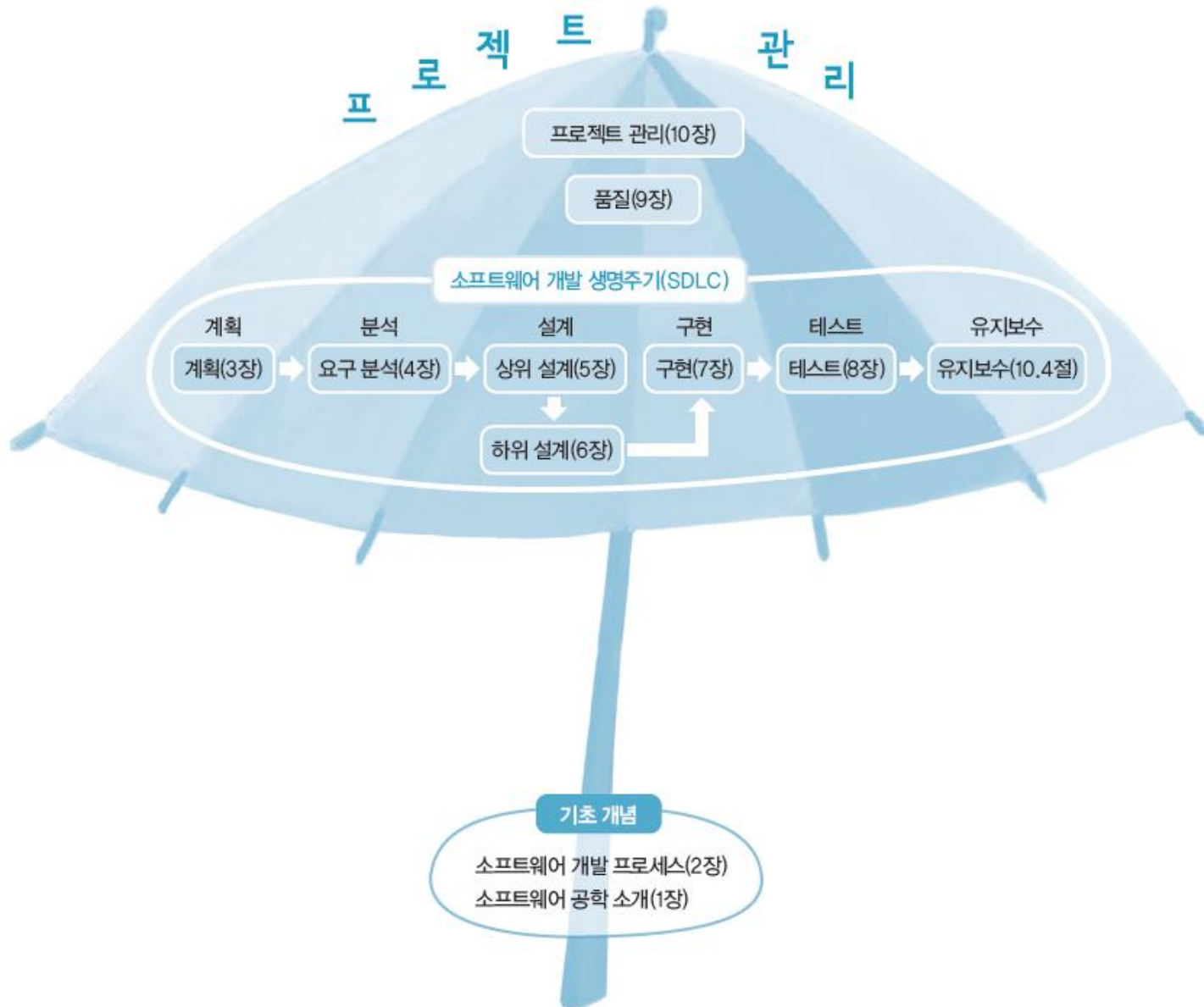
■ 9장~10장 : 품질과 프로젝트 관리

- 품질(9장)에서는 소프트웨어의 품질 요소와 제품 품질평가 모델, 프로세스 품질 평가 모델에 대해서 설명합니다. 프로젝트 관리(10장)에서는 프로젝트관리지식체계(PMBOK), 형상 관리, 유지보수 방법을 설명합니다.

■ 3장~8장 : 소프트웨어 개발 단계

- 소프트웨어 개발 각 단계를 계획(3장) → 요구 분석(4장) → 설계(5~6장) → 구현(7장) → 테스트(8장) 순으로 다룹니다. 계획 단계에서는 개발 비용 산정, 일정 계획, 위험 분석을 다루고, 요구 분석 단계에서는 요구 사항을 추출하여 표현하는 방법을 소개합니다. 설계 단계에서는 아키텍처 스타일과 디자인 패턴을 설명한 뒤, 모듈 관련 응집도 및 결합도와 함께 객체 지향 관련 개념과 설계 원칙을 다룹니다. 구현 단계에서는 표준 코딩 규칙을 중심으로 설명하고 테스트 단계에서는 주요 테스트 기법을 설명합니다.

학습 로드맵





Thank You
