

'소프트웨어공학' 수강 시 주의사항

- **교재**는 반드시 구입하여 수업시간에 지참한다.
 - 교재: "쉽게 배우는 소프트웨어공학", 김치수 저, 한빛아카데미
 - ppt 자료보다, **교재**를 보면서 수업을 듣는 것을 **권장함**
- **노트**를 마련해서 중요한 사항은 꼭 **필기**를 한다.
- **과제**는 **각 장 뒤의 연습문제**
 - 과제 마감일은 각 챕터 종료 1주일 후 (수업 시작 전에 제출)
 - **보고서 양식**을 다운받아 출력해서 작성
 - 과제: 각 챕터 연습문제 중 **객관식 문제**
 - 각 문제마다, 문제, 해답 번호 및 해답 내용을 **손글씨**로 작성한다.
- **평가 방식**
 - 중간(45%), 기말(45%), 과제, 출석 및 수업태도(10%)