Planejamento e Elaboração de um Plano de Testes

Indice @

- Indice
- 🚅 Squad -The Quality Ninjas
- 📌 Seção 04: Planejamento de Testes (Dia 01)
 - o 🤝 1. Negociação e Definição de Valor
 - 📝 2. Estrutura do Plano de Testes
 - o 📌 3. Requisitos e Priorização
 - 4. Abordagens Ágeis
 - X 5. Ferramentas e Técnicas
 - Image: Planning Pocker
 - → Histórico de Riscos
 - o 📊 Análise de Pareto
 - Resumo Prático para Ação
 - P Insights e Observações Gerais
- 📌 Seção 05: Análise, Modelagem e Implementação (Dia 02)
 - ∘ Q 1. Análise de Testes (O "Porquê" e "O Quê")
 - ∘ \ 2. Modelagem (O "Como")
 - o 🗱 3. Implementação (Os "Detalhes")
 - 4. Abordagens Ágeis (TDD/BDD/ATDD)
 - ∘ 📌 5. Estrutura do Plano (Exemplo)
 - P Insights e Observações Gerais

👱 Squad -The Quality Ninjas 🛭

- @Gabriela Condari
- @Luis Felipe Moisyn Ferraz
- @Carolina Hoewell
- @Pedro Afonso de Alencar Silva

Continuação das Atividades/Cursos do Sprint 01, Semana 02.

📌 Seção 04: Planejamento de Testes (Dia 01) 🛭

• = 31 de mar. de 2025

🤝 1. Negociação e Definição de Valor 🖉

- · Acordo flexível com o cliente:
 - o Identificar funcionalidades prioritárias vs. dispensáveis.
 - Entender o valor para o negócio:

- Vantagem competitiva (ex.: feature exclusiva).
- Qualidade Mínima Viável (MVQ): Limite abaixo do qual o produto não é aceitável.
- o Antecipar mudanças: prazos, escopos, custos, legislações e possíveis cenários com foco em prevenção de riscos.
- Trade-offs:
 - Aumentar o escopo: aumento do prazo e custo.
 - Reduzir o prazo: aumento de custo e diminuição do escopo.
 - Exemplo: Velocidade vs. segurança (aumento de custo/complexidade).

📝 2. Estrutura do Plano de Testes 🔗

• Contrato entre equipes e cliente:

Componente	Detalhes
Escopo	O que será ou não testado (ex.: módulo de pagamento, mas não relatórios).
Cronograma	Prazos e fases de testes (ex.: testes de regressão na semana 3).
Orçamento	Recursos (humanos, ferramentas, terceirizados).
Indicadores	Metas de qualidade (ex.: 95% cobertura de testes).
Riscos	Lista de riscos prioritários (ex.: integração com API externa) e lista de riscos do próprio projeto e do produto.
Comunicação	Como, quando e para quem reportar (ex.: status "report" semanal para clientes, registro de dailies e mudanças de escopo)

• Padrões de documentação:

- ISO/IEC 29119-3: Modelo para planos de teste formais (útil em setores regulados).
- o Mapa mental: Alternativa ágil para projetos menos burocráticos.

📌 3. Requisitos e Priorização 🖉

- Requisitos funcionais (o que o sistema faz):
 - Ex.: "O usuário deve poder filtrar produtos por preço."
- Requisitos não funcionais (como o sistema faz):
 - Ex.: "O filtro deve responder em <2 segundos com 1.000 usuários simultâneos."
- Técnicas de priorização:
 - Análise de riscos: Risco = Probabilidade x Impacto (ex.: matriz de riscos).
 - Documente decisões passadas em um histórico de riscos para melhorar futuros projetos.
 - Pareto (80/20): Focar em 20% dos casos que cobrem 80% dos cenários críticos.
 - Use Pareto com a matriz de riscos para priorizar onde investir esforços.
 - Valor de Negócio (Mínima Qualidade Viável MVQ): O mínimo que torna o produto utilizável e competitivo.
 - A maioria dos softwares no mercado está abaixo do MVQ se você atingir, já se destaca!
 - Planning Poker: Consenso sobre complexidade/esforço (usar cartas: 1, 2, 3, 5, 8, etc.).
 - Se **votarem** ∞, a história precisa ser quebrada em partes menores.
 - Técnicas Combinadas (Cauda Longa + Pairwise): Para cenários complexos com muitas combinações (ex.: configurações de usuário).
 - Use para testar o 'restante' (cauda longa) após priorizar com Pareto.

 Ferramentas: PICT (Microsoft): Gera combinações otimizadas para teste / AllPairs: Reduz o número de casos mantendo cobertura.

🔄 4. Abordagens Ágeis 🔗

- Estórias de usuário (INVEST):
 - o Independentes, Negociáveis, Valiosas, Estimáveis, Pequenas, Testáveis.
- Sprints e backlogs:
 - Product Backlog: Todas as estórias priorizadas pelo PO.
 - Sprint Backlog: Itens selecionados para a iteração atual.
- Kanban: Fluxo contínuo com limites de WIP (ex.: máx. 3 tarefas "Em Teste").

💢 5. Ferramentas e Técnicas 🖉

- Testes combinatórios (para "cauda longa"):
 - Pairwise: Testar combinações reduzidas de inputs (ex.: PICT, AllPairs).
- Automação:
 - Regressão, performance (ex.: Selenium, JMeter).
- Monitoramento:
 - o Dashboards com Grafana/Kibana.

🦹 Planning Pocker 🖉

- 1. Dinâmica de grupo para facilitar a comunicação.
- 2. Facilita as discussões e votações sobre: escopo, prazos, complexibilidade e riscos.

Histórico de Riscos @

É importante documentar os riscos para auxiliar na tomada de decisões no futuro.

- Importância do Histórico de Riscos:
 - A criação e manutenção de um histórico de riscos, com matrizes de risco de cada projeto, desde o início até o fim, é
 crucial.
 - o Esse histórico permite analisar como os riscos evoluíram, se tornaram problemas, como foram tratados e resolvidos.
- Benefícios do Histórico:
 - Ajuda na tomada de decisões informadas, com base em experiências anteriores.
 - o Promove o aprendizado com erros e acertos, evitando repetições de falhas.
 - o Facilita a estimativa de prazos, custos e recursos necessários.
 - Auxilia na identificação de riscos que poderiam passar despercebidos.
 - o Compartilha experiências e aumenta a maturidade dos times da empresa.

• Cultura de Planejamento e Matriz de Riscos:

- o É fundamental implementar uma cultura de planejamento, com a criação de matrizes de risco no início dos projetos.
- o A retrospectiva final do projeto é uma oportunidade para avaliar a eficácia das técnicas e ferramentas de gestão de riscos.

• Decisões e Riscos:

- Escolhas como optar pelo caminho mais rápido ou mais barato envolvem riscos que precisam ser compreendidos e gerenciados.
- o É essencial aprender com os erros dessas escolhas para evitar que se repitam.

• Experiência Compartilhada:

o Preservar o histórico de riscos auxilia na criação de uma memória de estimativas e decisões.

o A soma das experiências dos times permite uma visão compartilhada, que ajuda a evitar armadilhas.

👔 Análise de Pareto 🕜

Priorizar os testes considerando os prazos, orçamento, pessoas e outros recursos.

- 1. Priorizar por impulso: de menor a maior.
- 2. Priorizar por atração: resolver item semelhantes.
- 3. Priorização da calda longa: determinar uma amostragem.

🔽 Resumo Prático para Ação 🖉

- 1. Defina o MVQ com o cliente.
- 2. Priorize usando matriz de riscos e/ou Pareto.
- 3. Documente o plano (formal e/ou mapa mental).
- 4. Comunique status e bugs de forma transparente, definindo o melhor formato com a equipe.

Exemplo de Matriz de Risco:

Nome do Risco	Probabilidad e. (P) 1-3	Impact o (I)	Prioridade (R=P×I)	Estratég ia	Como?	Respons ável	Reavaliar
Integração com API de pagamento	3	3	9	Mitigar	Testar em ambiente staging antes do deploy.	João (DEV)	Semanalm ente
Perda de dados no backup	2	3	6	Evitar	Implementar verificação automática de backups.	Ana (Ops)	Mensalme nte
Demora na resposta do suporte	1	2	2	Aceitar	Documentar limitação no manual do usuário.	Carlos (QA)	Por evento

🔎 Insights e Observações Gerais 🖉

- Qualidade > Cobertura total: Foque nos riscos críticos primeiro.
- Comunicação clara: Evite termos técnicos com stakeholders não técnicos.
- Histórico de riscos: Documente decisões passadas para melhorar futuros projetos.

📌 Seção 05: Análise, Modelagem e Implementação (Dia 02) 🛭

• 1 de abr. de 2025

🔍 1. Análise de Testes (O "Porquê" e "O Quê") 🖉

- Defina cenários críticos baseados em:
 - o **Eventos sazonais**: Black Friday, picos de acesso.
 - o Ambientes: Diferenças entre Dev, Teste e Produção (ex.: DLL Hell).
 - o Dados: Massas de teste com resultados esperados (ex.: usuários VIP vs. comuns).
- Técnicas de priorização:

- Pareto: 20% dos casos cobrem 80% dos riscos (ex.: fluxo de pagamento).
- Matriz de Risco: R = Probabilidade x Impacto (ex.: integrações externas = alta prioridade).

📏 2. Modelagem (O "Como") 🖉

Escolha o tipo conforme o risco e recursos:

Tipo	Melhor Para	Exemplo
Lógica	Times experientes	"CT01 - Validar login com credenciais válidas".
Concreta	Times iniciantes	"Acessar www.learning.compass.uol → Login: user@compasso.com.br, Senha: 1234".
Data-Driven	Testes com múltiplos dados	Tabelas no Gherkin (Given/When/Then).
Keyword-Driven	Automação colaborativa	Keywords como "PreencherFormulário".

Quanto maior o risco, mais detalhada a modelagem (Concreta/Data-Driven).

🌞 3. Implementação (Os "Detalhes") 🖉

• Passos claros:

- 1 1. Acessar/checkout
- 2 2. Inserir CVV 123
- 3 3. Clicar em "Finalizar"
- 4 Resultado esperado: Compra aprovada.

• Pré-requisitos:

- 💻 Ambiente Docker configurado.
- 。 🛒 Carrinho com 1 item de teste.

4. Abordagens Ágeis (TDD/BDD/ATDD) Ø

Abordagem	Foco	Quando Usar
TDD	Testes técnicos (devs)	Lógica complexa (ex.: cálculos).
BDD	Comportamento visível	Colaboração com PO (ex.: Gherkin).
ATDD	Critérios de aceitação	Validação entre time multidisciplinar.

• Combine **BDD + Data-Driven** para testes de UI alinhados ao negócio.

📌 5. Estrutura do Plano (Exemplo) 🔗

```
1 1. **Escopo**:
2
   - 🔽 Testar: Checkout, Login.
     - 🗙 Não testar: Página "Sobre Nós".
5 2. **Cronograma**:
     - Regressão: Toda sexta-feira (JMeter).
7
8 3. **Riscos**:
9
   | Risco
                         | Ação
10 |-----|
11
    | API de pagamento falha | Mockar resposta em staging. |
12
13 4. **Suites de Teste**:
    - `Suite_Smoke`: 5 casos críticos (15min).
14
15
     - `Suite_Load`: 1.000 usuários (JMeter).
```

🔎 Insights e Observações Gerais 🔗

- Análise de Testes ≠ Planejamento: Planejamento define o 'porquê' (estratégia), análise define o 'como' (táticas).
- Cenários > Casos de Teste: Um cenário (ex.: Black Friday) contém múltiplos casos de teste (ex.: carga, cupons).
- Modelagem Flexível = Eficiência: Modelagem lógica (1 caso) para riscos baixos; modelagem concreta (vários casos) para riscos altos.
- Massa de Teste ≠ Massa de Dados: Massa de teste inclui resultados esperados; massa de dados só tem inputs.
- BDD (Gherkin) é Universal: Given/When/Then serve tanto para manuais quanto automação, e todos entendem.
- TDD/BDD/ATDD São Complementares: Use TDD para lógica complexa, BDD para regras de negócio, ATDD para validação em time.
- **Docker Resolve 90% dos 'Na Minha Máquina Funciona:** Ambientes containerizados (ex.: Docker) padronizam testes e reduzem desculpas.
- Teste Exploratório Encontra o que Scripts Não Encontram: Deixe 20% do tempo para testes não planejados a criatividade descobre bugs inesperados.