

Example Mapping #1



Checklist Detalhado

1. Participação e Colabor... | 4

Quem deve participar da reunião (Example Mapping)?

- Garantir a presença de todos que possam agregar valor à história.

A fazer

Dono do negócio/Cliente/PO: Traz o conhecimento do negócio e as prioridades.

A fazer

Desenvolvedor: Avalia a viabilidade técnica e desafios potenciais.

A fazer

Tester: Garante que a história seja clara e testável, incluindo possíveis cenários.

A fazer

2. Estrutura e Tempo da... | 2

Definir um limite de 30 minutos por história de usuário para manter o foco e evitar discussões extensas.

A fazer

Priorizar somente uma história de usuário por reunião, assegurando que ela seja completamente abordada e compreendida.

A fazer

3. Estrutura Básica da His... | 2

A história de preferência seguir um único formato no projeto (Como, Quero e Para)

A fazer

A história deve ser escrita em linguagem oblíqua e alinhada com o vocabulário do negócio.

A fazer

4. Priorização e Comunic... | 2

Definir prioridades entre as histórias. Perguntar ao cliente quais são as necessidades mais urgentes e alinhar as prioridades do backlog.

A fazer

Questionar o cliente ou PO para garantir que os objetivos da história estão claros e conectados aos objetivos do produto.

A fazer

5. Foco no Usuário e Valo... | 2

A história deve aborda uma necessidade real do usuário.

A fazer

O valor ou benefício esperado pelo usuário deve estar claro.

A fazer

6. Critérios de Aceitação | 2

Os critérios de aceitação devem ser objetivos e verificáveis.

A fazer

De preferência devem cobrir diferentes cenários (positivos e negativos).

A fazer

7. Testabilidade e Validaç... | 2

A história deve incluir requisitos claros para testes.

A fazer

Os critérios para “concluído” (DoD — Definition of Done) devem estar claros e completos.

A fazer

8. Limitações e Conformi... | 2

Os requisitos técnicos ou não funcionais devem ser considerados.

A fazer

A história tem de estar conforme normas legais e regulatórias.

A fazer

9. Feedback Contínuo e It... | 2

Deve ser definido como o feedback do usuário será capturado e incorporado no futuro.

A fazer

A história deverá ser revisitada em caso de mudanças na priorização ou nos requisitos.

A fazer