

Corten: Refinement Types for Imperative Languages with Ownership

Abschlusspräsentation Masterarbeit

Carsten Csiky | 26th Oktober 2022

Inhaltsverzeichnis

1. Motivation
2. Empirical Analysis
3. Solution
4. Soundness Justification
5. Related Work
6. Conclusion / Future Work

Motivation
○○○○

Empirical Analysis

Solution

Soundness Justification

Related Work

Conclusion / Future Work

Motivation

```
fn max(a: i32, b: i32) {  
    if a > b { a } else { b }  
}
```

Motivation

```
fn max(a: i32, b: i32) {  
    if a > b { a } else { b }  
}
```

Return Value (v) : $v \geq a \wedge v \geq b$

Motivation

```
fn max(a: i32, b: i32) {  
    if a > b { a } else { b }  
}
```

Return Value (v) : $v \geq a \wedge v \geq b$

Refinement Types **rondon_liquid_2008** in Functional Programming Languages

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }  
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {  
    if a > b { a } else { b }  
}
```

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau$$

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\frac{\Gamma, a > b \vdash a : \tau \quad \Gamma, \neg(a > b) \vdash b : \tau}{\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau}$$

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\frac{\frac{\Gamma, a > b \vdash \{v : i32 \mid v \doteq a\} \preceq \tau}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau} \quad \Gamma, \neg(a > b) \vdash b : \tau}{\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau}$$

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\frac{\star}{\frac{\frac{\Gamma, a > b \vdash a : \{v : i32 \mid v \doteq a\}}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau} \quad \frac{\Gamma, a > b \vdash \{v : i32 \mid v \doteq a\} \preceq \tau}{\Gamma, \neg(a > b) \vdash b : \tau}}{\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau}$$

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\frac{\star \quad \frac{\Gamma, a > b \vdash a : \{v : i32 \mid v \doteq a\}}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau} \quad \frac{\text{SMT-VALID} \left(\begin{array}{l} \text{true} \wedge \text{true} \wedge a > b \\ \wedge v \doteq a \\ \implies (v \geq a \wedge v \geq b) \end{array} \right) \quad \Gamma, a > b \vdash \{v : i32 \mid v \doteq a\} \preceq \tau}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau}}{\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau} \quad \frac{}{\Gamma, \neg(a > b) \vdash b : \tau}$$

Motivation

```
//@ max(a: i32, b: i32) -> {v:i32 | v >= a && v >= b }
fn max(a: i32, b: i32) -> i32 {
    if a > b { a } else { b }
}
```

let $\Gamma = (a : \{v : i32 \mid \text{true}\}, b : \{v : i32 \mid \text{true}\})$ and $\tau = \{v : i32 \mid v \geq a \wedge v \geq b\}$

$$\frac{\star \quad \frac{\Gamma, a > b \vdash a : \{v : i32 \mid v \doteq a\}}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau} \quad \frac{\text{SMT-VALID} \left(\begin{array}{l} \text{true} \wedge \text{true} \wedge a > b \\ \wedge v \doteq a \\ \implies (v \geq a \wedge v \geq b) \end{array} \right) \quad \Gamma, a > b \vdash \{v : i32 \mid v \doteq a\} \preceq \tau}{\Gamma, a > b \vdash a : \tau} \quad \frac{\vdots}{\Gamma, \neg(a > b) \vdash b : \tau}$$

$$\Gamma \vdash \text{if } a > b \{a\} \text{ else } \{b\} : \tau$$

Motivation

```
fn clamp(a: &mut i32, b: i32) {  
    if *a > b { *a = b }  
}
```

Motivation

```
fn clamp(a: &mut i32, b: i32) {  
    if *a > b { *a = b }  
}  
  
fn client(...) {  
    ...  
    clamp(&mut x, 5);  
    clamp(&mut y, 6);  
    print(x);  
    ...  
}
```

Motivation

```
fn clamp(a: &mut i32, b: i32) {  
    if *a > b { *a = b }  
}  
  
fn client(...) {  
    ...  
    clamp(&mut x, 5);  
    clamp(&mut y, 6);  
    print(x);  
    ...  
}
```

What does this it print(x) output?

- Could be: old x or 5

Motivation

```
fn clamp(a: &mut i32, b: i32) {  
    if *a > b { *a = b }  
}  
  
fn client(...) {  
    ...  
    clamp(&mut x, 5);  
    clamp(&mut y, 6);  
    print(x);  
    ...  
}
```

What does this `print(x)` output?

- Could be: old x or 5
- But also 6 (if x aliases with y)!

Backup-Teil

Folien, die nach `\beginbackup` eingefügt werden, zählen nicht in die Gesamtzahl der Folien.

Blöcke

in den KIT-Farben

Greenblock

Standard (block)

Blueblock

= exampleblock

Redblock

= alertblock

Brownblock

Purpleblock

Cyanblock

Yellowblock

Lightgreenblock

Orangeblock

Grayblock

Contentblock
(farblos)

Auflistungen

Text

- Auflistung
Umbruch
- Auflistung
 - Auflistung
 - Auflistung

Bei Frames ohne Titel wird die Kopfzeile nicht angezeigt, und der freie Platz kann für Inhalte genutzt werden.

Bei Frames mit Option `[plain]` werden weder Kopf- noch Fußzeile angezeigt.

Beispielinhalt

Bei Frames mit Option [t] werden die Inhalte nicht vertikal zentriert, sondern an der Oberkante begonnen.

Beispielinhalt: Literatur

Farbpalette

