

## Práctica w11

(Se te entrega un ejecutable modelo, de esta práctica que servirá para te ejercites en el manejo de los controles)

Fíjate en los siguientes detalles:

La zona de dibujo es un Panel (**panelDibujo**) que puedes hacer un poco mayor que el del modelo. Por ejemplo, de 800 x 500.

A su izquierda tenemos:

- Para configurar la amplitud, tenemos un trackBar (**trkbAmplitud**) en posición vertical, con los puntitos de 10 en 10. Su cursor apunta a la zona de dibujo y tiene un recorrido desde la mitad de esta zona hasta el límite superior. Fíjate que si picas en la barra en lugar de mover el cursor, avanza de 10 en 10 y si mueves el cursor con las flechas del teclado, avanza de uno en uno.
- El valor de la amplitud se muestra en una etiqueta (**lbAmplitud**) que además se mueve a la vez que el cursor del trackBar.
- Para el número de ciclos tenemos un NumericUpDown (**nudCiclos**) que irá de 0,5 a 20 en intervalos de 0,5. El valor inicial será 1.
- Además, tendremos otros dos NumericUpDown: **nudDesfase** para fijar los grados de desfase de la onda [-360..360]; y **nudOffset** para definir el offset a aplicar [-250..250]. Inicialmente estarán a 0.

A la derecha de la zona de dibujo tenemos:

- La configuración del grosor trazo: un ComboBox (**cbGrosor**) con valores de 1 a 5 en intervalos de 0,5. El grosor inicial será de 2,5. Importante: Este combo hay que cargarlo por código, no en el panel de diseño.
- El color del trazo se configurará haciendo clic en una etiqueta (**lbColorTrazo**). Esta etiqueta tendrá el color que en cada caso esté seleccionado para el trazo. El color inicial, será el negro.
- El color del fondo de la zona de dibujo se obtendrá mediante la combinación de los tres colores principales, con tres CheckBox (**chbRojo**, **chbVerde**, **chbAzul**) los tres llamarán a un único controlador de eventos. El valor inicial será Blanco. El color de estos CheckBox, será el que está definiendo. Si no lo sabes hacer así, utiliza cinco radioButtons (**rbBlanco**, **rbNegro**, **rbRojo**, **rbVerde**, **rbAzul**).
- El botón Dibujar (**btnDibujar**), trazará cada onda según los parámetros especificados. Sólo se dibujará al pulsar este botón y puede haber más de una onda representada en el panel.
- Un botón Borrar (**btnBorrar**), que limpiará la zona de dibujo.

Nota: Puedes proponer al profesor alguna mejora☺, para realizarla.