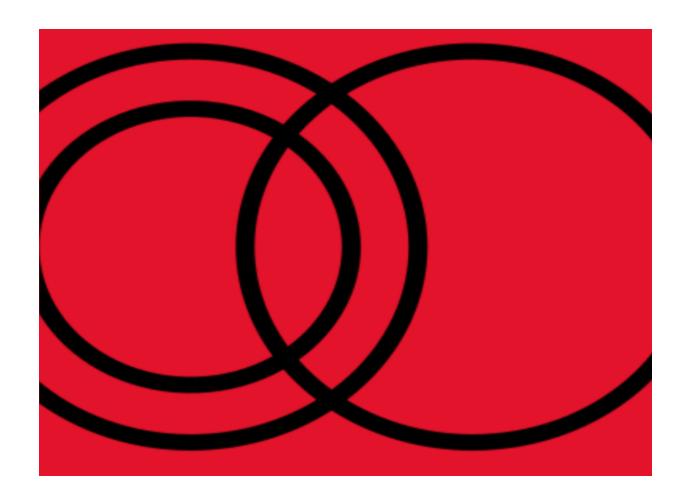
## PLANNING POKER

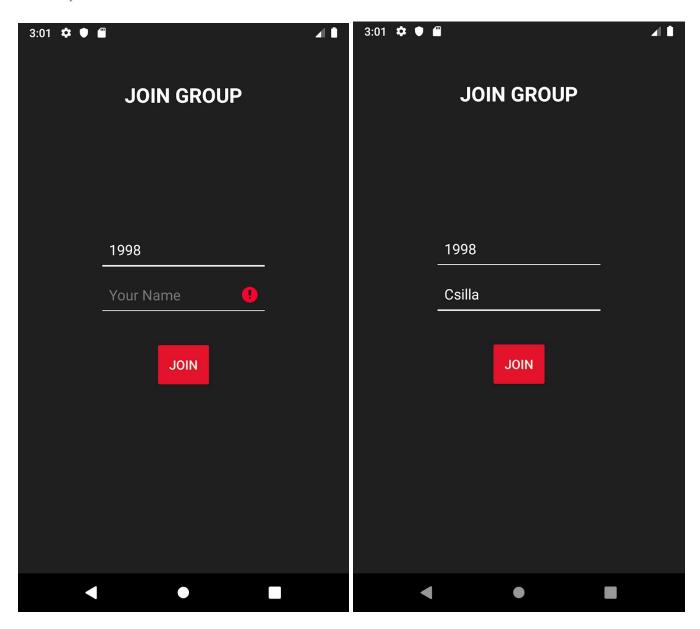


## Bende Csilla Boglárka

2019 November Informatika

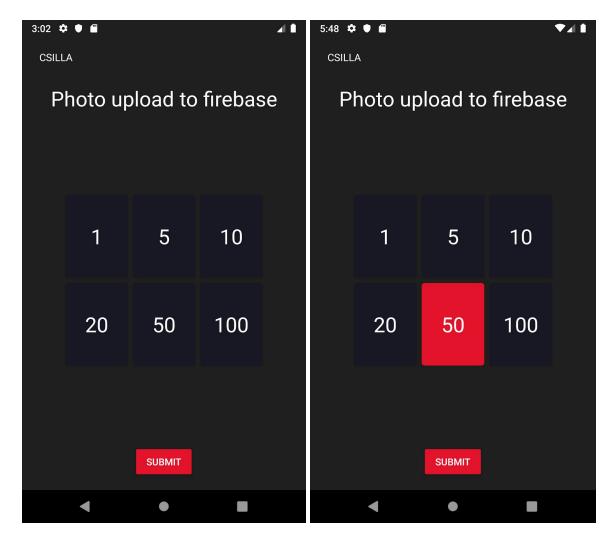
## User

A User alkalmazás főoldalán csatlakozhat egy meglévő csoporthoz mindössze egy csoport ID-val és egy névvel. Az alábbi képen is látható.

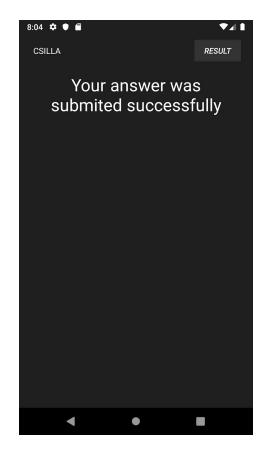


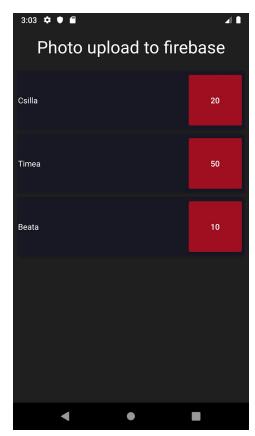
A Join gombra kattintva bejelentkezik a csoportba ha sikeresen bejelentkezett megjelnik a User neve fent a bal sarokban, alatta pedig a kérdés és alattuk a kártyák melyek közül kiválaszthat egyett majd elküldheti válaszát. Ezután megjelenik hogy sikeres volt a válaszadás plusz egy gomb melyre rákattintva az

eredményeket tudjuk megnézni. A kódban így valósul meg.



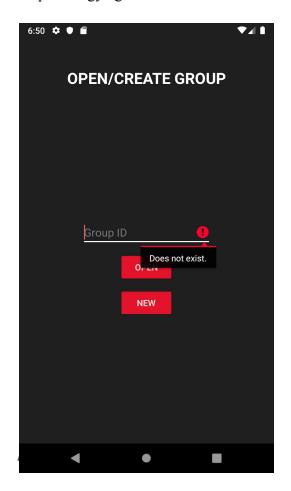
Azt ellenőrzi, hogy az adott kérdésre már azonos névvel válaszoltak. A többi user válaszát is megtaláljuk erre a kérdésre az eredmények oldalán.

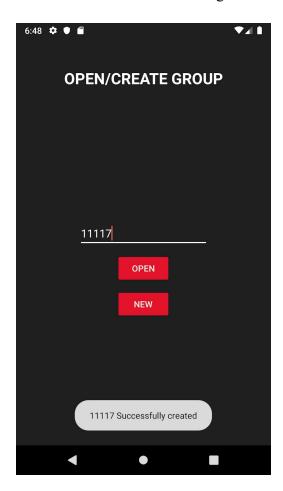




## Admin

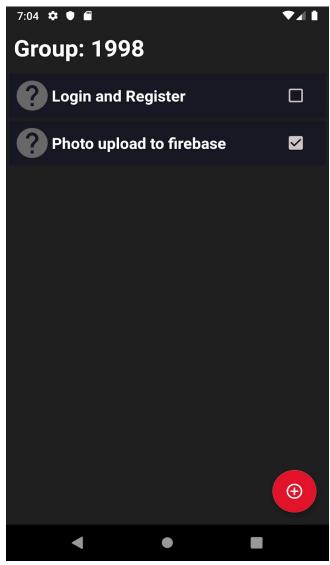
Az Admin alkalmazás főoldalán beléphetünk egy meglévő csoportba vagy létrehozhatunk újat. Új csoportot egy egész számokból álló ID-val lehet és csak akkor hozza létre ha még nem létezett előtte.



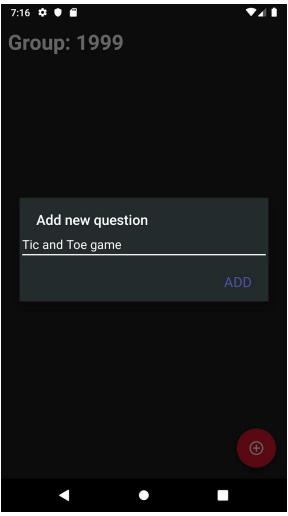


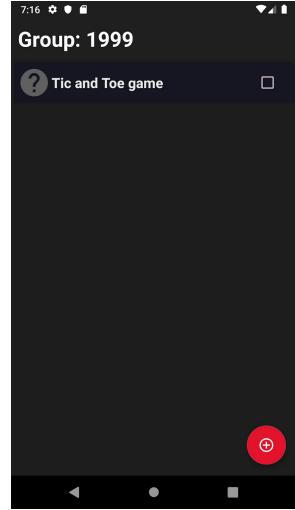
Ha új csoportba lépünk be csak csoport ID-ja és egy "+" gomb található amivel új kérdéseket tudunk a csoporthoz hozzáadni. Ha már egy kérdésekkel létező csoporthoz lépünk be akkor megjelennek az összes addig hozzáadott kérdéseink.





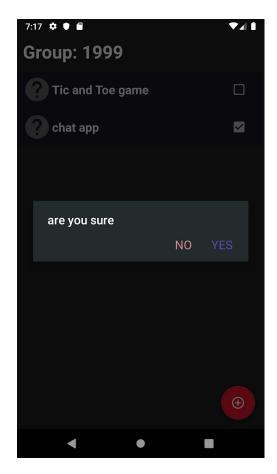
Ha új kérdést adunk hozzá és üresen hagyva akarjuk hozzáadni nem adja hozzá. Ugyan akkor az új hozzáadott kérdésünk megjelenik a többi között vagy mint első kérdés ha előtte nem volt több kérdés a csoportba.

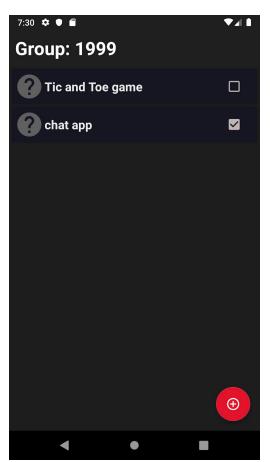




```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(v.getContext(),R.style.MyDialogTheme);
builder.setTitle("Add new question");
final EditText question = new EditText(getContext());
question.setTextColor(Color.parseColor(colorString: "fFFFFFF"));
question.setBackgroundTintList(ColorStateList.valueOf(Color.parseColor(colorString: "fFFFFFF"));
LinearLayout layout = new LinearLayout(getContext());
layout.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);
layout.addView(question);
builder.setView(layout);
builder.setView(layout);
builder.setPositiveButton(text "add", new DialogInterface.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        question.setError(null);
        String mQuestion = question.getText().toString();
        if(mQuestion.isEmpty()) {
            question.setError("please Enter question.");
        }
        else {
            applyQuestion(mQuestion);
            QuestionItem questions = new QuestionItem(mQuestion, active: false);
            FirebaseDataHelper.Instance.InsertQuestion(questions, groupId);
        }
    }
});
builder.show();
```

Ha aktíválni szeretnénk egy kérdést a jelölő négyzetetre kattintva megkérdi, hogy biztosan szeretnénk vagyis van lehetőségünk meggondolni.





Ha már volt előtte volt aktíválva valamelyik kérdés akkor azt állítja inaktívra. Ha az eredményeket akarjuk megnézni akkor arra a kérdésre kattintva amelyiknek a válaszaira vagyunk kíváncsiak ezzel megtekinthető.

