Curso de Python

para Análise de Dados

Breno Cauã Rodrigues da Silva

Índice

1	Boa	s-vindas a	ao Universo da Análise de Dados com Python!	4
	1.1	Sobre o	Autor	4
	1.2	Por Que	Aprender Python para Análise de Dados?	5
	1.3	Objetivo	s de Aprendizagem do Curso	5
	1.4	A Quem	Se Destina Este Curso?	5
	1.5	Estrutur	a Detalhada do Curso	6
	1.6	Nossa M	etodologia de Ensino	6
	1.7			7
		1.7.1 F	Pré-requisitos	7
				7
	1.8			7
2	Prin	neiros Pa	SSOS	9
_	2.1			9
				9
				9
	2.2		Básica: A Gramática do Python	
	2.2		Exibindo Informações: A Função print()	
			Operadores Matemáticos: Calculando com Python	
			•	
			Comparações e Operadores Lógicos	
			Variáveis: Armazenando Informações	
			Cipos de Objetos Fundamentais	
			Métodos e Atributos	
	2.0		Obtendo Ajuda e Explorando	
	2.3	Exercicio	os	3
3	_	etos no P		
	3.1		ão	
	3.2	_		
			Operações com Strings	
			trings Multilinhas	
			Camanho de uma String	
			Manipulação de Strings	7
		3.2.5 F	'ormatação de Strings	0
		3.2.6 N	Métodos Úteis para Strings	0
	3.3	Listas .		3
		3.3.1 I	Declaração de Listas	3
			ndexação e Fatiamento	3
			rabalhando com Listas	
		3.3.4 A	Adicionar e Remover elementos de uma Lista	5
			Modificando elementos	
			Ordenação de Listas	

		3.3.7	Cópia de Listas	38
		3.3.8	Operando Listas	39
		3.3.9	Uso da Função range() em Listas	40
	3.4	Dicion	g g	41
		3.4.1	Declaração de Dicionários	41
		3.4.2	Chaves	43
		3.4.3	Adicionando, Alterando e Removendo Elementos	44
		3.4.4	Função list() e Função len() para Dicionários	47
		3.4.5	Outros comandos para dicionários	47
4	Con	trole d	e Fluxo & Funções em Python	50
•	4.1		lução	50
	4.2		turas de Decisão	50
	7.2	4.2.1	Estrutura if Simples	51
		4.2.1	Estrutura if/else	51
		4.2.2	Estrutura if/elif/else	51
			ença entre if/elif e múltiplos if independentes	52
		4.2.4	Outros Exemplos de Condicionais	52
		4.2.4 $4.2.5$		$\frac{52}{55}$
	4.9		Considerações e Boas Práticas	55
	4.3		turas de Repetição	
		4.3.1	Estrutura for	56
		4.3.2	Estrutura while	65
	4.4		ndos-Chave	67
		4.4.1	Tratamento de Exceções	68
		4.4.2	Palavras-Chave	69
	4.5	Funçõ		70
		4.5.1	Sintaxe Básica	71
		4.5.2	Parâmetros e Argumentos	71
		4.5.3	Tipos de Parâmetros/Argumentos:	71
		4.5.4	Retorno de Valores	73
Re	eferêd	cias		74

Referêcias

1 Boas-vindas ao Universo da Análise de Dados com Python!

FAEST CAEST PYTHON







Seja muito bem-vindo(a) ao **Curso de Python para Análise de Dados!** Se você está aqui, provavelmente compartilha da curiosidade e do desejo de transformar dados brutos em informações valiosas e decisões estratégicas. Este curso foi meticulosamente planejado para ser sua porta de entrada nesse universo fascinante, guiando você desde os primeiros passos na programação com Python até a aplicação de técnicas essenciais de análise de dados.

Python se consolidou como uma das linguagens de programação mais influentes e requisitadas no campo da Ciência e Análise de Dados. Sua popularidade não é por acaso: a sintaxe intuitiva, a vasta coleção de bibliotecas especializadas e uma comunidade global ativa tornam o aprendizado mais acessível e o desenvolvimento mais eficiente. Aqui, você descobrirá como aproveitar todo esse potencial.

1.1 Sobre o Autor

i Conheça o Instrutor

Meu nome é Breno C R Silva, sou Bacharelando em Estatística pela Universidade Federal do Pará com foco em Estatística Descritiva, Probabilidade, Estatística Inferêncial, Modelos de Regressão e Classificação e, em especial, Análise de Séries Temporais e Análise de Sobrevivência.

Trabalho com Python e Análise de Dados há 3 anos, aplicando essas ferramentas em **Previsão do** ICMS, Modelagem Semiparamétrica em Dados Sujeitos a Censura Intervalar, Previsão de Concessão de Crédito entre outros projetos.

Criei este curso para compartilhar meu conhecimento e ajudar mais pessoas a descobrirem o poder dos dados. Espero que aproveitem a jornada!

1.2 Por Que Aprender Python para Análise de Dados?

Vivemos na era dos dados. Empresas, instituições de pesquisa e organizações de todos os tipos coletam volumes massivos de informações diariamente. A capacidade de analisar esses dados para extrair *insights*, identificar padrões, prever tendências e comunicar descobertas tornou-se uma habilidade crucial e altamente valorizada no mercado de trabalho.

Python, com seu ecossistema robusto (especialmente bibliotecas como Pandas, NumPy, Matplotlib e Seaborn), oferece as ferramentas perfeitas para realizar todo o ciclo de vida da análise de dados:

- 1. Coleta e Limpeza: Obter dados de diversas fontes e prepará-los para análise, tratando inconsistências e valores ausentes.
- 2. Manipulação e Transformação: Estruturar, filtrar, agregar e remodelar os dados para atender às necessidades da análise.
- 3. Análise Exploratória (EDA): Investigar os dados para entender suas características principais, descobrir relações e formular hipóteses.
- 4. **Visualização:** Criar gráficos e representações visuais claras e impactantes para comunicar os resultados.
- Comunicação: Gerar relatórios e apresentações que traduzam as descobertas técnicas em informações acionáveis.

1.3 Objetivos de Aprendizagem do Curso

Ao concluir este curso, você estará apto(a) a:

- Dominar os Fundamentos de Python: Escrever código Python claro e eficiente, utilizando variáveis, tipos de dados, operadores, estruturas de controle (condicionais e loops) e funções.
- Manipular Dados com Pandas: Utilizar DataFrames e Series para carregar, limpar, transformar, filtrar, agregar e combinar conjuntos de dados de forma eficaz.
- Realizar Cálculos Numéricos com NumPy: Empregar arrays NumPy para operações matemáticas e estatísticas vetorizadas de alta performance.
- Criar Visualizações com Matplotlib e Seaborn: Gerar diversos tipos de gráficos (linhas, barras, dispersão, histogramas, boxplots, etc.) para explorar dados e comunicar resultados visualmente.
- Aplicar o Processo de Análise de Dados: Integrar as ferramentas aprendidas para realizar análises exploratórias básicas em conjuntos de dados reais ou simulados.
- Desenvolver Raciocínio Analítico: Interpretar os resultados das análises e das visualizações para extrair conclusões relevantes.

1.4 A Quem Se Destina Este Curso?

Este material foi pensado com carinho para um público diversificado, incluindo:

- Estudantes Universitários: De cursos como Estatística, Ciência da Computação, Engenharias, Economia, Administração e áreas afins que desejam uma introdução prática à análise de dados com Python.
- Profissionais em Transição de Carreira: Pessoas que buscam adquirir habilidades em análise de dados para novas oportunidades no mercado.
- Curiosos e Entusiastas: Qualquer pessoa com interesse em aprender a programar e a trabalhar com dados. Acreditamos que a vontade de aprender é o principal pré-requisito!
- Iniciantes em Programação: Se você nunca programou antes, não se preocupe! Começaremos do básico.

1.5 Estrutura Detalhada do Curso

Nossa jornada será dividida em módulos progressivos, construindo seu conhecimento passo a passo:

1. Módulo 1: Fundamentos Essenciais de Python:

- Introdução à linguagem e configuração do ambiente (Anaconda, Jupyter Notebook).
- Sintaxe básica, variáveis, tipos de dados (números, strings, booleanos).
- Operadores (aritméticos, comparação, lógicos).
- Estruturas de dados nativas: Listas, Tuplas, Dicionários e Conjuntos (Sets).
- Estruturas de controle: Condicionais (if, elif, else) e Laços de repetição (for, while).
- Definição e uso de Funções para modularizar o código.

2. Módulo 2: Computação Numérica com NumPy:

- Introdução aos arrays NumPy (ndarrays) e suas vantagens.
- Criação, indexação e fatiamento de arrays uni e multidimensionais.
- Operações matemáticas vetorizadas e broadcasting.
- Funções estatísticas e manipulação de arrays.

3. Módulo 3: Manipulação e Análise de Dados com Pandas:

- As estruturas chave: Series e DataFrames.
- Leitura e escrita de dados (CSV, Excel, etc.).
- Seleção e filtragem de dados (loc, iloc, boolean indexing).
- Limpeza de dados: Tratamento de valores ausentes e duplicados.
- Transformação de dados: Aplicação de funções, criação de novas colunas.
- Agrupamento e agregação com groupby().
- Combinação de DataFrames (merge, concat, join).

4. Módulo 4: Visualização de Dados com Matplotlib e Seaborn:

- Princípios da visualização de dados.
- Criação de gráficos básicos e customização com Matplotlib.
- Geração de gráficos estatísticos avançados e esteticamente agradáveis com Seaborn.
- Integração com Pandas para visualização direta de DataFrames.

5. Módulo 5: Projeto de Análise Exploratória de Dados (EDA):

- Aplicação integrada dos conhecimentos adquiridos em um projeto prático.
- Passo a passo: Definição do problema, coleta/carregamento dos dados, limpeza, análise exploratória, visualização e comunicação dos resultados.

1.6 Nossa Metodologia de Ensino

Buscamos um equilíbrio entre teoria e prática, utilizando uma abordagem ativa:

- Conteúdo Conceitual Claro: Explicações diretas e objetivas dos conceitos fundamentais, utilizando analogias e exemplos simples.
- Código Comentado e Exemplos Práticos: Demonstrações passo a passo de como aplicar cada conceito e ferramenta em Python, com código funcional e comentado.
- Foco na Resolução de Problemas: Apresentação de cenários e problemas típicos da análise de dados para contextualizar o aprendizado.
- Exercícios Progressivos: Desafios práticos ao final das seções para você testar e consolidar seu entendimento.

• Projetos Integradores: Aplicação do conhecimento em projetos que simulam situações reais de análise.

1.7 Pré-requisitos e Ferramentas

1.7.1 Pré-requisitos

- Familiaridade básica com o uso de computadores: Saber navegar em pastas, usar um navegador de internet e instalar programas simples.
- Curiosidade e Vontade de Aprender: A motivação é seu maior trunfo!
- Nenhuma experiência prévia em programação é exigida. O curso foi desenhado para iniciantes.

1.7.2 Ferramentas Recomendadas

Para acompanhar o curso, você precisará de um ambiente Python configurado. Recomendamos fortemente a instalação da **Distribuição Anaconda**, que já inclui Python, o Jupyter Notebook e as principais bibliotecas que usaremos.

- Anaconda: Baixe em anaconda.com/download. Siga as instruções de instalação para seu sistema
 operacional.
- Jupyter Notebook/JupyterLab: Ambiente interativo ideal para aprender e experimentar com código e visualizações. Vem com o Anaconda.
- Alternativas Online (sem instalação):
 - Google Colaboratory: Ambiente Jupyter Notebook gratuito na nuvem, oferecido pelo Google.
 - JupyterLite (via Jupyter.org): Executa um ambiente JupyterLab diretamente no seu navegador.
 - Programiz Online Compiler: Útil para testar pequenos trechos de código Python rapidamente.
- Editor de Código (Opcional Avançado): Se preferir, pode usar editores como VSCode com a extensão Python, mas o Jupyter é mais indicado para o formato do curso.



Recomendamos fortemente o uso do **Anaconda**, pois ele simplifica a gestão das bibliotecas (pacotes) que usaremos ao longo do curso. Se encontrar dificuldades na instalação, procure tutoriais específicos para seu sistema operacional ou utilize as alternativas online.

1.8 Recursos Adicionais e Comunidade

O aprendizado não termina aqui! Explore estes recursos para aprofundar seus conhecimentos:

- Documentação Oficial:
 - Python
 - NumPy
 - Pandas
 - Matplotlib
 - Seaborn
- Comunidades Online: Stack Overflow, Reddit (r/learnpython, r/datascience), fóruns específicos.

- Plataformas de Aprendizado: Kaggle Learn, DataCamp, Coursera, edX.
- Sites de Apoio (mencionados anteriormente):
 - Python Academy
 - Python Examples
 - Hashtag Treinamentos (YouTube)

Estamos muito animados para começar esta jornada de aprendizado com você! Prepare-se para mergulhar no mundo da programação Python e descobrir como os dados podem contar histórias incríveis. Vamos lá!

2 Primeiros Passos

2.1 Introdução ao Python

Neste primeiro capítulo, daremos os passos iniciais no mundo da programação com Python. Vamos entender o que é essa linguagem, por que ela se tornou tão popular (especialmente para análise de dados) e como preparar nosso ambiente para começar a codificar.

2.1.1 O Que Torna Python Especial?

Python é frequentemente descrita como uma linguagem de programação **poderosa**, **versátil** e, acima de tudo, **legível**. Mas o que isso significa na prática?

- 1. **Linguagem Interpretada:** Diferente de linguagens compiladas (como C++ ou Java), onde o código fonte é traduzido para código de máquina antes da execução, o código Python é executado linha por linha por um programa chamado **interpretador**. Isso facilita o desenvolvimento e o teste, pois você pode executar pequenos trechos de código rapidamente.
- 2. Alto Nível: Python abstrai muitos detalhes complexos do hardware do computador (como gerenciamento de memória). Isso permite que você se concentre na lógica do problema que está tentando resolver, em vez de se preocupar com detalhes de baixo nível.
- 3. **Tipagem Dinâmica:** Você não precisa declarar explicitamente o tipo de uma variável (inteiro, texto, etc.) antes de usá-la. O Python infere o tipo automaticamente durante a execução. Isso torna o código mais conciso, mas exige atenção para evitar erros relacionados a tipos inesperados.
- 4. Propósito Geral: Python não se limita a uma única área. É usada em desenvolvimento web, automação de tarefas, inteligência artificial, computação científica e, claro, análise e ciência de dados.
- 5. Sintaxe Clara e Legível: A sintaxe do Python foi projetada para ser próxima da linguagem humana, utilizando indentação (espaços no início da linha) para definir blocos de código, o que força a escrita de um código visualmente organizado.

Essas características, combinadas com um vasto ecossistema de bibliotecas (conjuntos de código préescrito para tarefas específicas), fazem do Python uma ferramenta excepcional para análise de dados, adotada por gigantes como Google, NASA, Facebook (Meta), Amazon e Spotify.

2.1.2 Configurando o Ambiente: Anaconda e Jupyter Notebook

Para começar nossa jornada, precisamos instalar o Python e as ferramentas necessárias. A maneira mais recomendada para iniciantes em análise de dados é usar a **Distribuição Anaconda**.

O que é Anaconda? É um pacote que inclui:

- O interpretador Python.
- Um gerenciador de pacotes (bibliotecas) chamado conda.
- Diversas bibliotecas científicas e de análise de dados pré-instaladas (como NumPy, Pandas, Matplotlib).
- Ferramentas úteis, como o Jupyter Notebook e o JupyterLab.

O que é Jupyter Notebook? É uma aplicação web interativa que permite criar e compartilhar documentos (chamados *notebooks*) que contêm código executável (como Python), texto formatado (Markdown), equações, visualizações e muito mais. É um ambiente ideal para aprendizado, experimentação e apresentação de análises de dados.

Passos para Instalação:

- 1. Download: Acesse o site oficial do Anaconda: https://www.anaconda.com/download
- Escolha seu Sistema Operacional: Baixe o instalador apropriado para Windows, macOS ou Linux.
- 3. **Instalação:** Execute o instalador e siga as instruções. Geralmente, as opções padrão são adequadas para iniciantes.
- 4. Vídeo de Apoio: Se precisar de ajuda visual, este tutorial de instalação no YouTube pode ser útil.

Púvidas na Instalação?

Se encontrar problemas, não hesite em procurar tutoriais mais específicos para sua versão do sistema operacional ou entrar em contato:

• Email do Instrutor: breno.silva@icen.ufpa.br

Após a instalação, você poderá iniciar o Jupyter Notebook (geralmente através do Anaconda Navigator ou pelo terminal/prompt de comando digitando jupyter notebook).

2.2 Sintaxe Básica: A Gramática do Python

Toda linguagem tem suas regras. Em Python, a sintaxe define como escrevemos comandos válidos que o interpretador possa entender. Vamos começar com o básico.

2.2.1 Exibindo Informações: A Função print()

A primeira função que a maioria dos programadores aprende é a print(). Sua finalidade é exibir informações (texto, números, resultados de cálculos) na tela (console ou saída do notebook).

O famoso "Hello, World!":

print("Hello, World!")

Como funciona?

- print é o nome da função.
- Os parênteses () são usados para chamar a função e passar informações para ela.
- O que está dentro dos parênteses é chamado de **argumento**. Neste caso, o argumento é o texto (string) "Hello, World!".
- Strings em Python são definidas usando aspas simples ('...') ou duplas ("...").

2.2.1.1 Erros Comuns com print()

É normal cometer erros ao aprender. Vejamos alguns deslizes comuns com print():

1. Nome Incorreto (Case-Sensitive): Python diferencia maiúsculas de minúsculas.

```
# Exemplo de Código Incorreto
Print("Olá")
```

Erro Gerado: NameError: name 'Print' is not defined (O Python não reconhece 'Print' com 'P' maiúsculo).

2. Faltando Aspas: Textos (strings) precisam estar entre aspas.

```
# Exemplo de Código Incorreto
print(Olá)
```

Erro Gerado: SyntaxError: invalid syntax (O Python não entende 'Olá' como um comando ou variável válida sem aspas).

3. Aspas Incompletas: Abrir aspas e não fechar (ou vice-versa).

```
# Exemplo de Código Incorreto
# print("Olá)
```

Erro Gerado: SyntaxError: unterminated string literal (A string não foi finalizada corretamente).

4. Misturar Tipos de Aspas: Começar com simples e terminar com duplas (ou vice-versa).

```
# Exemplo de Código Incorreto
# print('Olá")
```

Erro Gerado: SyntaxError: unterminated string literal.

Atenção à Sintaxe!

Erros de sintaxe são como erros de gramática. O interpretador Python precisa que as regras sejam seguidas para entender suas instruções. Prestar atenção aos detalhes (maiúsculas/minúsculas, parênteses, aspas) é fundamental.

Usando Aspas Dentro de Strings:

Se precisar incluir aspas no seu texto, alterne os tipos de aspas:

```
print('Ele disse: "Python é incrível!"')
print("O livro se chama 'O Guia do Mochileiro das Galáxias'.")
```

Quebras de Linha:

Para inserir uma quebra de linha dentro de uma string, use o caractere especial \n (barra invertida seguida de 'n'):

```
print("Linha 1\nLinha 2\nLinha 3")
```

2.2.2 Operadores Matemáticos: Calculando com Python

Python pode ser usado como uma calculadora poderosa. Ele suporta os operadores matemáticos básicos e alguns mais avançados. Observe a Tabela 2.1.

Tabela 2.1: Operadores Matemáticos.

Operador	Descrição	Exemplo	Resultado
+	Adição	5 + 3	8
-	Subtração	5 - 3	2
*	Multiplicação	5 * 3	15
/	Divisão (float)	10 / 3	3.3333
//	Divisão (int)	10 // 3	3
%	Módulo (Resto)	10 % 3	1
**	Exponenciação	2 ** 3	8

Exemplos:

```
# Adição e Subtração
print(10 + 5)

15

print(10 - 5.5)

4.5

# Multiplicação e Divisão
print(4 * 7)

28

print(15 / 4) # Divisão resulta em float

3.75

# Divisão Inteira (descarta a parte decimal)
print(15 // 4)

3

# Módulo (resto da divisão inteira)
print(15 % 4) # 15 dividido por 4 é 3, com resto 3
```

3

```
# Exponenciação (potência)
print(3 ** 4) # 3 elevado à 4ª potência
```

81

Assim como na matemática, tentar dividir por zero em Python gera um erro:

10 / 0

Erro Gerado: ZeroDivisionError: division by zero

Calculando Raiz Quadrada:

Podemos usar exponenciação com expoente fracionário:

```
print(81 ** 0.5) # Raiz quadrada de 81
```

9.0

No entanto, a forma mais comum e recomendada é usar a função sqrt() da biblioteca (módulo) math:

```
import math # Importa a biblioteca math
print(math.sqrt(81))
```

9.0

i Importando Módulos

O comando import math torna todas as funções e constantes definidas no módulo math disponíveis para uso no seu código. Veremos mais sobre módulos e bibliotecas posteriormente.

2.2.3 Expressões Numéricas e Precedência

Podemos combinar múltiplos operadores em uma única expressão:

```
3 + 4 * 2 - 5 / 2 ** 2
```

9.75

Qual a ordem de execução? Python segue a ordem de precedência padrão da matemática, conhecida como **PEMDAS**:

- 1. Parênteses () Operações dentro de parênteses são executadas primeiro.
- 2. Exponenciação **
- 3. Multiplicação *, Divisão /, Divisão Inteira //, Módulo % (executados da esquerda para a direita se tiverem a mesma precedência).
- 4. Adição +, Subtração (executados da esquerda para a direita se tiverem a mesma precedência).

No exemplo 3 + 4 * 2 - 5 / 2 ** 2:

1. 2 ** 2 é 4

```
2. 4 * 2 é 8
3. 5 / 4 é 1.25
4. 3 + 8 é 11
5. 11 - 1.25 é 9.75
```

Use parênteses para controlar a ordem quando necessário:

```
(3 + 4) * (2 - 5) / (2 ** 2)

-5.25

# (7) * (-3) / (4) = -21 / 4 = -5.25
```

2.2.3.1 Uma Nota Sobre Números Decimais (Ponto Flutuante)

Você pode notar resultados ligeiramente inesperados ao trabalhar com números decimais (chamados *floats* em Python):

```
print(0.1 + 0.2)
```

0.3000000000000004

Os computadores modernos seguem o padrão IEEE 754 para representar números de ponto flutuante. Esse padrão define como os números são armazenados na memória, incluindo a precisão. Em Python, os números de ponto flutuante geralmente utilizam precisão dupla do IEEE 754, que oferece 53 bits de precisão. Quando um número como 0.1 é digitado, o computador encontra a fração binária mais próxima possível dentro desse limite de precisão. O resultado é um valor muito próximo de 0.1, mas não exatamente igual.

💡 Lidando com Imprecisões de Float

Para a maioria das aplicações em análise de dados, essa pequena imprecisão não é um problema. Ao exibir resultados, você pode arredondar os números usando a função round():

```
print(round(0.1 + 0.2, 2)) # Arredonda para 2 casas decimais
```

0.3

Para cálculos financeiros ou científicos que exigem alta precisão, Python oferece módulos como Decimal.

2.2.4 Comparações e Operadores Lógicos

Frequentemente, precisamos comparar valores em nossos programas. Python oferece operadores de comparação que retornam um valor **booleano**: True (Verdadeiro) ou False (Falso).

Tabela 2.2: Operadores de Comparação.

Operador	Descrição	Exemplo	Resultado
<	Menor que	5 < 10	True
>	Maior que	5 > 10	False
<=	Menor ou igual a	10 <= 10	True
>=	Maior ou igual a	10 >= 10	True
==	Igual a	5 == 5	True
!=	Diferente de	5 != 10	True

Exemplos:

```
# Idade Minima igual a 18
# Idade do Usuário igual a 25
print("Usuário é maior de idade?", 25 >= 18)
```

Usuário é maior de idade? True

```
print("As idades são iguais?", 25 >= 18)
```

As idades são iguais? True

```
print("As idades são diferentes?", 25 >= 18)
```

As idades são diferentes? True

Operadores Lógicos:

Podemos combinar múltiplas comparações usando operadores lógicos:

Tabela 2.3: Operadores Lógicos.

Operador	Resultado é True se	Exemplo	Resultado
and	Ambas as condições forem True	(5 < 10) and (10 > 3)	True
or	Pelo menos uma das condições for True	(5 > 10) or (10 == 10)	True
not	A condição seguinte for False (inverte o valor lógico)	not (5 == 10)	True

Exemplos:

```
# Tem Ingresso igual a True
# É maior de idade igual a False

# Pode entrar na festa? (Precisa ter ingresso E ser maior de idade)
print("Pode entrar na festa?", True and False)
```

Pode entrar na festa? False

```
# Pode receber desconto? (Precisa ter ingresso OU ser maior de idade - exemplo hipotético)
print("Pode receber desconto?", True or False)
Pode receber desconto? True
# Não tem ingresso?
print("Não tem ingresso?", not True)
Não tem ingresso? False
print((1 \text{ and } 4) < 3)
False
print((1 or 4) < 3)
True
print((1 \text{ and } 2 \text{ and } 2.99) < 3)
True
print((1 or 2 or 2.99) > 3)
False
print((5 >= 4.99) \text{ and } (10 <= 10.01))
True
print((5 >= 4.99) \text{ and } (10 == 10.01))
False
```

True

print((5 >= 4.99) or (10 <= 10.01))

```
print((5 >= 4.99) \text{ or } (10 == 10.01))
```

True

```
print(1 == 1)
True

print(not 1 == 1)

False

print(not not 1 == 1)
True
```

False

Precedência dos Operadores Lógicos:

Assim como os operadores matemáticos, os lógicos também têm uma ordem de avaliação:

1. not é avaliado primeiro.

print(not not not 1 == 1)

- 2. and é avaliado em seguida.
- 3. or é avaliado por último.

Exemplo:

```
print(not False and True or False)
```

True

```
# 1. not False -> True
# 2. True and True -> True
# 3. True or False -> True
```

Use parênteses () para garantir a ordem desejada quando a expressão for complexa.

2.2.5 Variáveis: Armazenando Informações

Uma variável funciona como um rótulo ou um nome que damos a um local na memória do computador onde um valor (um objeto) está armazenado. Isso nos permite referenciar e reutilizar valores facilmente.

O processo de criar uma variável e associar um valor a ela é chamado de **atribuição**, e usamos o sinal de igual (=) para isso.

```
# Atribuição
quantidade_alunos = 19
preco_produto = 34.99
mensagem_boas_vindas = "Olá, estudante!"
curso_ativo = True

# Usando as variáveis
print(quantidade_alunos)
```

19

```
print(mensagem_boas_vindas)
```

Olá, estudante!

2.2.5.1 Regras e Convenções para Nomes de Variáveis

Escolher nomes significativos torna o código muito mais fácil de entender.

- Regras (Obrigatórias):
 - Nomes devem começar com uma letra (a-z, A-Z) ou underscore (_).
 - O restante do nome pode conter letras, números (0-9) e underscores.
 - Nomes são case-sensitive (idade é diferente de Idade).
 - Não podem ser iguais a palavras-chave reservadas do Python (como if, else, for, while, def, class, import, True, False, None, etc.).
- Convenções (Boas Práticas PEP 8):
 - Use nomes em minúsculas.
 - Separe palavras com underscores (estilo snake_case). Ex: taxa_juros, nome_cliente.
 - Escolha nomes descritivos que indiquem o propósito da variável.
- Exemplos Válidos: idade, nome_completo, total_vendas, _variavel_privada (convenção)
- Exemplos Inválidos:

```
# Errado: começa com número
1_lugar = "Ouro"

# Errado: contém caractere especial (@)
email@cliente = "teste@exemplo.com"

# Errado: usa palavra-chave (def)
def = "definição"
```

Tentar usar um nome inválido ou uma palavra-chave resultará em SyntaxError. Tentar usar uma variável que não foi definida (atribuída) ainda resultará em NameError.

2.2.5.2 Atribuição com Expressões e Atualização

Podemos atribuir o resultado de uma expressão a uma variável:

```
preco_unitario = 50
quantidade = 5
desconto = 0.10

valor_bruto = preco_unitario * quantidade
valor_desconto = valor_bruto * desconto
valor_final = valor_bruto - valor_desconto

print("Valor final:", valor_final)
```

Valor final: 225.0

Para atualizar o valor de uma variável existente, podemos usar a própria variável na expressão à direita do =:

```
contador = 0
print("Contador inicial:", contador)

Contador inicial: 0

contador = contador + 1 # Incrementa o valor
print("Contador após incremento:", contador)
```

Contador após incremento: 1

Python oferece operadores de atribuição compostos como atalhos:

```
+= (Adição): x += 1 é o mesmo que x = x + 1
-= (Subtração): x -= 5 é o mesmo que x = x - 5
*= (Multiplicação): x *= 2 é o mesmo que x = x * 2
/= (Divisão): x /= 4 é o mesmo que x = x / 4
//= , %= , **= (análogos para divisão inteira, módulo e exponenciação)
```

```
num = 10
num += 3  # num agora é 13
print(num)
```

13

```
num *= 2 # num agora é 26
print(num)
```

26

2.2.5.3 Atribuição Múltipla

Python permite atribuir valores a múltiplas variáveis na mesma linha:

```
x, y, z = 10, 20, "teste"
print(x)
```

10

```
print(y)
```

20

print(z)

teste

Não parece algo tão interessante, não é? Vamos a um exemplo. Imagine um problema que envolve duas variáveis a e b. O Python permite a **atribuição múltipla**, o que pode ser útil para trocar valores entre variáveis de forma eficiente.

```
a, b = 1, 200
print(a, b) # Saída: 1 200
```

1 200

Agora, pense como poderiamos trocar os valores dessas variáveis. Pensou? Em algum momento deve ter passado pela sua cabeça a seguinte lógica:

```
a = b # Perde-se o valor original de a (1)
print(a)
```

200

```
b = a # Como perdeu-se a, `b vai continuar com seu valor original (200)
print(b)
```

200

Em outras linguagens, para trocar valores entre duas variáveis, seria necessário usar uma variável auxiliar:

```
a, b = 1, 200
print(a, b) # Saída: 1 200
```

1 200

```
aux = a
a = b
b = aux
print(a, b) # Agora a = 200 e b = 1
```

200 1

No entanto, em Python, a troca pode ser feita de forma mais elegante usando atribuição múltipla:

```
a, b = 1, 200
print(a, b) # Saída: 1 200
```

1 200

```
a, b = b, a
print(a, b) # Agora a = 200 e b = 1
```

200 1

Note que essa abordagem pode ser expandida para múltiplas variáveis.

2.2.6 Tipos de Objetos Fundamentais

Já vimos alguns tipos de dados (valores) que podemos armazenar em variáveis. Cada valor em Python é um **objeto**, e cada objeto pertence a um **tipo** (ou **classe**). O tipo define quais operações podem ser realizadas com aquele objeto.

Podemos verificar o tipo de um objeto usando a função type():

```
numero_inteiro = 100
numero_decimal = 3.14159
texto = "Análise de Dados"
logico = False

print(type(numero_inteiro))

<class 'int'>
print(type(numero_decimal))

<class 'float'>

print(type(texto))

<class 'str'>
print(type(logico))
<class 'bool'>
```

Principais Tipos Primitivos:

- int (Inteiro): Números inteiros, positivos ou negativos, sem parte decimal (ex: -10, 0, 42).
- float (Ponto Flutuante): Números reais, que possuem uma parte decimal (ex: -3.14, 0.0, 99.99).
- str (String): Sequências de caracteres (texto), delimitadas por aspas simples ou duplas (ex: 'Python', "Olá, mundo!").
- bool (Booleano): Representa valores lógicos de Verdadeiro (True) ou Falso (False).
- NoneType (None): Um tipo especial que tem apenas um valor: None. Usado para representar a ausência de valor.

Além desses, Python possui tipos de dados mais complexos para agrupar informações, que veremos em detalhes mais adiante:

- list (Lista): Coleção ordenada e mutável de itens.
- tuple (Tupla): Coleção ordenada e *imutável* de itens.
- dict (Dicionário): Coleção não ordenada de pares chave-valor.
- set (Conjunto): Coleção não ordenada de itens únicos.

2.2.7 Métodos e Atributos

Em Python, os conceitos de métodos e atributos são fundamentais na programação orientada a objetos (POO). Eles definem as características e comportamentos dos objetos.

2.2.7.1 Métodos

• Definição:

- Métodos são funções definidas dentro de um objeto. Eles definem os comportamentos ou ações que um objeto pode realizar.
- Pense neles como as "ações" que um objeto pode executar.

• Exemplo:

- Em um objeto carro, métodos poderiam ser ligar(), acelerar() e frear().

• Acesso:

- Chamamos métodos usando a sintaxe objeto.método().

2.2.7.2 Atributos

• Definição:

- Atributos são variáveis que armazenam dados dentro de um objeto. Eles representam as características ou propriedades de um objeto.
- Pense neles como as "informações" (sobre o objeto por isso características) que um objeto carrega consigo.

• Exemplo:

- Em um objeto carro, atributos poderiam ser cor, marca, modelo e ano.

• Acesso:

- Acessamos atributos usando a sintaxe objeto.atributo.

2.2.7.3 Relação entre Métodos e Atributos

Métodos frequentemente manipulam os atributos de um objeto. Por exemplo, um método acelerar() pode modificar o atributo velocidade de um objeto carro.

Em resumo:

- Atributos são as características que um objeto possui.
- Métodos são as ações que um objeto pode realizar.

Essa distinção permite criar objetos que representam entidades do mundo real com suas próprias características e comportamentos.

2.2.8 Obtendo Ajuda e Explorando

Python oferece ferramentas para ajudar você a aprender e explorar:

• help(): Fornece documentação sobre funções, módulos ou tipos.

```
# help(print) # Descomente para ver a ajuda da função print
# help(str) # Descomente para ver a ajuda sobre o tipo string
# help(math) # Descomente para ver a ajuda sobre o módulo math (precisa importar antes)
```

• dir(): Lista os nomes (atributos e métodos) definidos por um objeto ou módulo.

```
# print(dir(str)) # Lista métodos e atributos de strings
# print(dir(math)) # Lista funções e constantes do módulo math
```

• type(): Como já vimos, retorna o tipo de um objeto.

No ambiente Jupyter Notebook, você também pode usar:

- ? após um nome de função/objeto para ver sua documentação (ex: print? ou frase.upper?).
- ?? após um nome de função/objeto para tentar ver o código fonte (se disponível).
- Completar com Tab: Digite o início de um nome de variável ou método e pressione Tab para ver sugestões.

Este capítulo cobriu os fundamentos essenciais para começar a programar em Python. Nos próximos capítulos, construiremos sobre essa base para explorar estruturas de dados mais complexas e as ferramentas específicas para análise de dados.

2.3 Exercícios

- 1. Escreva um programa que imprima na tela a seguinte mensagem: Bem-vindo ao mundo Python!.
 - 2. Corrija os erros nos seguintes comandos print():

```
print("Python é incrível!)
Print('Aprendendo Python')
print("Python é legal! Mas não o 'legal como dizem pra outras coisas")
```

3. Utilize print() para exibir o seguinte texto em três linhas diferentes:

Aprender Python é muito divertido!

- 4. Realize as operações matemáticas a seguir, guarde em uma variável e exiba os resultados. Além de determinar a ordem de execução conforme as regras de precedência matemática:
 - a) $\frac{100 413 \cdot (20 5 \times 4)}{5}$

$$\frac{\left[(3^4+\sqrt{144})(100-95,5)\right]+6}{-80+2^4}$$

$$3,9 \cdot 10^{-2} + 5, 2 \cdot 10^{-1/3}$$

5. Os seguintes códigos contém erros. Identifique e corrija:

print('Vamos aprender Python!)

$$x = 3$$

3 Objetos no Python

3.1 Introdução

Ao longo do curso, já mencionamos alguns tipos de objetos enquanto explorávamos conceitos básicos de Python. Você provavelmente já viu variáveis sendo criadas e usadas, e até notou que diferentes valores podem ter diferentes tipos. Agora, chegou o momento de entender melhor os objetos básicos do Python e como eles funcionam.

Neste capítulo, vamos explorar os principais tipos de objetos que o Python nos oferece, como números, strings, listas e dicionários. Além disso, veremos como identificar o tipo de um objeto, buscar ajuda sobre funções e entender melhor as variáveis disponíveis no código.

Com essa nova organização do curso, o conteúdo foi dividido em capítulos menores para facilitar o aprendizado. Isso evita que tudo seja ensinado de uma vez, tornando a experiência mais dinâmica e leve. Então, vamos começar nossa jornada pelos objetos do Python!

3.2 Strings

Também chamada de sequência de caracteres, textos ou dados alfanuméricos, uma *string* é um tipo de dado que armazena uma *sequência de caracteres*. Em Python, pode ser definida com aspas simples ('), duplas (") ou triplas (''' ou """").

```
"Texto com acentos e cedilhas: hoje é dia de caça!"

'Texto com acentos e cedilhas: hoje é dia de caça!'

# As strings aceitam aspas simples também
nome = 'Silvio Santos'
nome

'Silvio Santos'
```

3.2.1 Operações com Strings

Podemos realizar diversas operações matemáticas e manipulações em strings.

```
# Multiplicação repete a string
nome * 3

'Silvio SantosSilvio Santos'

[Input]: nome * 3.14
[Output]: TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'float'
```

```
# Concatenação de strings
canto1 = 'vem aí, '
canto2 = 'lá '
nome + ' ' + canto1 + canto2 * 6 + '!!'
```

'Silvio Santos vem aí, lá lá lá lá lá lá!!'

3.2.2 Strings Multilinhas

Para definir strings que ocupam múltiplas linhas, utilize três aspas (''' ou """):

```
str_grande = '''Aqui consigo inserir um textão com várias linhas.
Posso iniciar em uma...
... continuar em outra...
... e seguir quantas precisar.'''
str_grande
```

'Aqui consigo inserir um textão com várias linhas.\nPosso iniciar em uma...\n... continuar em out

```
print(str_grande)
```

```
Aqui consigo inserir um textão com várias linhas.
Posso iniciar em uma...
... continuar em outra...
... e seguir quantas precisar.
```

Caso seja necessário incluir aspas dentro da string, podemos alternar entre aspas simples e duplas:

```
agua = "Me dá um copo d'água" agua
```

"Me dá um copo d'água"

Também podemos usar todas as aspas ao mesmo tempo:

```
todas_as_aspas = """Essa é uma string que tem:
- aspas 'simples'
- aspas "duplas"
- aspas '''triplas'''
Legal, né?"""
print(todas_as_aspas)
```

```
Essa é uma string que tem:
- aspas 'simples'
- aspas "duplas"
- aspas '''triplas'''
Legal, né?
```

3.2.3 Tamanho de uma String

A função embutida len() nos permite obter o número de caracteres de uma string, incluindo espaços e pontuação:

```
len('Abracadabra')
```

11

```
frase = 'Faz um pull request lá'
len(frase)
```

22

```
palavra = "Python"
len(palavra)
```

6

3.2.4 Manipulação de Strings

3.2.4.1 Indexação

Cada caractere em uma string possui um índice, começando em 0 para o primeiro elemento e indo até len(string) - 1 para o último elemento ou -1.

Índices negativos percorrem de trás para frente

Para um melhor entendimento inicial, considere a variável criada na subseção anterir:palavra. Partindo da definição acima, podemos afirmar que os índices da variável palavra segue o formato:

Ρ	у	\mathbf{t}	h	О	n
0	1	2	3	4	5
-6	-5	-4	-3	-2	-1

Vejamos alguns exemplos:

```
# Primeiro caractere
print(palavra[0])
```

Р

```
print(palavra[-6])
```

Ρ

```
# Primeiro caractere
print(palavra[5])
```

n

```
print(palavra[-1])
```

n

3.2.4.2 Fatiamento

Fatiamento (slincing) é a capacidade de extrair partes de uma string utilizando inicio:fim - 1:passo.

```
# Guardando um objeto do tipo str na variável frase
frase = "A programação em " + palavra + " é diferenciada!"
frase
```

'A programação em Python é diferenciada!'

```
# Comprimento da variável frase
nStr = len(frase)
nStr
```

39

```
# Obtendo a frase completa usando fatiamento
print(frase[:nStr - 1])
```

A programação em Python é diferenciada

```
print(frase[-nStr:])
```

A programação em Python é diferenciada!

```
# Obtendo a frase de dois em dois caractere
print(frase[:nStr - 1:2])
```

Apormçoe yhnédfrnid

```
print(frase[-nStr::2])
```

Apormçoe yhnédfrnid!

```
# Obtendo apenas 'A programação'
print(frase[:14])
```

A programação

```
print(frase[:-25])
```

A programação

```
# Obtendo o que há depois de 'A programação' print(frase[14:])
```

em Python é diferenciada!

```
print(frase[-25:])
```

em Python é diferenciada!

```
# Obtendo toda a frase de trás para frente print(frase[::-1])
```

!adaicnerefid é nohtyP me oãçamargorp A

Nota: Omitir o primeiro índice (start) ou o segundo índice (stop) significa, respectivamente, começar desde o começo ou terminar no fim.

Resumindo: para fazer uma fatia de nossa string, precisamos saber de onde começa, até onde vai e o tamanho do passo.

fatiável[começo : fim : passo]

3.2.4.2.1 Atenção para o uso de indexação e fatiamento

As fatias incluem o índice do primeiro elemento e não incluem o elemento do índice final. Por isso que frase [0:-1] perde o último elemento.

Caso o fim da fatia seja antes do começo, obtemos um resultado vazio:

```
frase[59:105]
```

O que acontece com uma fatia que está fora da string?

```
frase[123:345]
```

1.1

1.1

E se o **fim** da fatia for superior ao comprimento da string? Sem problemas, o Python pecorrer a string até o onde der:

```
frase[8:123456789]
```

'mação em Python é diferenciada!'

Mas um índice fora do intervalo em acesso direto gera erro:

[Input] : frase[123456789]

[Output] : IndexError: string index out of range

Quando usamos passos negativos, a fatia começa no **fim** e termina no **começo** e é percorrida ao contrário. Ou seja, invertemos a ordem. Mas tome cuidado:

```
"Python"[2:6]

'thon'

"Python"[2:6:-1]

"Python"[6:2]

"Python"[6:2:-1]
```

'noh'

- "Python" [6:2]: O índice de início (6) é maior que o índice de fim (2), e o passo é positivo (default). Nesse caso, o resultado é uma string vazia, pois o slicing avança para a direita, mas o fim está à esquerda.
- "Python" [2:6:-1]: O índice de início (2) é menor que o índice de fim (6), mas o passo é negativo (-1). O slicing tenta avançar para a esquerda, mas o fim está à direita. Novamente, o resultado é uma string vazia.
- "Python" [6:2:-1]: O índice de início (6) é maior que o índice de fim (2), e o passo é negativo (-1). O slicing avança para a esquerda, começando do índice 6 ('n') até o índice 2 ('t'), excluindo-o. Isso resulta na string "noh".

3.2.5 Formatação de Strings

Podemos formatar strings utilizando f-strings, .format() ou %:

```
nome = "Breno"
idade = 21

print(f"Olá, meu nome é {nome} e tenho {idade} anos.")  # f-strings

Olá, meu nome é Breno e tenho 21 anos.

print("Olá, meu nome é {} e tenho {} anos.".format(nome, idade)) # format()

Olá, meu nome é Breno e tenho 21 anos.

print("Olá, meu nome é %s e tenho %d anos." % (nome, idade)) # Estilo antigo
```

Olá, meu nome é Breno e tenho 21 anos.

O autor recomenda usar a primeira opção.

3.2.6 Métodos Úteis para Strings

Ao definirmos o objeto string em Python, são definidas também algumas ações que este objeto pode executar.

```
# Defini-se um string qualquer
frase = " Python é legal! "
# Visualizar variável
frase
' Python é legal! '
  1. Método str.lower(): Deixa qualquer caractere em minúsculo.
     ::: {.cell}
     frase.lower()
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
     ' python é legal! '
     ::: :::
  2. Método str.upper(): Deixa qualquer caractere em maiúsculo.
     ::: {.cell}
     frase.upper()
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
     ' PYTHON É LEGAL! '
     ::: :::
  3. Método str.strip(): Remove os espaços extras.
     ::: {.cell}
     frase.strip()
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
     'Python é legal!'
     ::: :::
  4. Método str.title(): Primeiro caractere de cada palavra em letra maiúscula.
     ::: {.cell}
     frase.strip().title()
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
```

```
'Python É Legal!'
     ::: :::
  5. Método str.replace(): Troca um determinado caractere (1º argumento) por um outro determi-
     nado caractere (2º argumento).
     ::: {.cell}
     frase.replace("Python", "Programar")
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
      ' Programar é legal! '
     ::: :::
  6. Método str.index(): Retorna o índice de determinado caractere contido na string.
     ::: {.cell}
     frase.index("é")
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
     8
     ::: :::
  7. Método str.count(): Quantifica o número de aparições de determinado caractere na string.
     ::: {.cell}
     frase.count("a")
     ::: {.cell-output .cell-output-stdout}
     1
     ::: :::
  8. Método str.split(): Cria uma lista a partir de fatias da string com base em um caractere.
# Método split sem argumento (default)
print(frase.split())
['Python', 'é', 'legal!']
# Método split com argumento
print(frase.split("é"))
[' Python ', ' legal! ']
```

3.3 Listas

Listas são uma das estruturas de dados mais usadas em Python. Elas permitem armazenar múltiplos valores em uma única variável e suportam diversos tipos de operações.

3.3.1 Declaração de Listas

Uma lista em Python é definida utilizando colchetes [], e seus elementos são separados por vírgulas:

```
# Lista de números
numeros = [1, 2, 3, 4, 5]

# Lista de strings
frutas = ["maça", "banana", "abacaxi"]

# Lista mista
dados = [25, "João", True, 3.14]
```

Uma lista também pode ser vazia, algo que futaremente veremos que pode ser muito útil, por exemplo:

```
vazia = []
vazia
```

3.3.2 Indexação e Fatiamento

A ideia de índices e fatias de listas funciona de forma muito parecida com a que foi vista em strings.

```
numeros[0] # Primeiro elemento
```

```
numeros[-1] # Último elemento
```

5

1

Assim como na indexação de strings, ao tentar acessar um índice inválido de uma lista é retornado um erro.

Ao ínves de simplesmente acessar um elemneto através de seu índice, podemos obter uma fatia, que pode ser muito mais interessante.

```
numeros[::2] # Do começo ao fim, de 2 em 2 elementos

[1, 3, 5]

numeros[::-2] # Do fim ao começo, de 2 em 2 elementos
```

```
[5, 3, 1]
```

```
numeros[:3] # Três primeiros elementos

[1, 2, 3]

numeros[3:] # Elementos a partir do índice 3

[4, 5]

numeros[::-1] # Lista invertida
```

[5, 4, 3, 2, 1]

3.3.3 Trabalhando com Listas

Imagine que se queira saber se um determinado elemento (objeto) está contido em determinada lista. Poderiamos ficar procurando elemento a elemento, vamos tentar essa abordagem. Verifique se o elemento 0.3146778807984779 está contido na lista abaixo:

```
import random as rd

rd.seed(42)

va = [rd.random() for _ in range(100)]
va
```

Note que não é viável essa abordagem. Para está finalidade devemos usar o operador lógico in. Veja o exemplo:

```
0.3146778807984779 in va # 'elemento' está contido em 'lista'
```

True

Lembra do operador not? Podemos combiná-lo com o in para verificar se um elemento 'não está' contido em uma determina lista. Sendo o contrário (negação) da afirmação acima.

```
0.3146778807984779 not in va # 'elemento' não está contido em 'lista'
```

False

Veja um exemplo de como o in funciona em uma outra situação.

```
lista_mista = ['duas palavras', 42, True, ['batman', 'robin'], -0.84, 'hipófise']
42 in lista_mista
```

True

```
'batman' in lista_mista
```

False

```
'batman' in lista_mista[3] # Note que o elemento com índice 3 também é uma lista
```

True

Consegue me dizer quantos elementos têm na lista va? Fique tranquilo! Não precisa contar, pode ser usado a função len do Python para responder essa pergunta.

```
len(va)
```

100

len(lista_mista[3])

2

3.3.4 Adicionar e Remover elementos de uma Lista

Podemos adicionar elementos de diversas formas:

```
# Adiciona um único elemento ao final da lista
numeros.append(6)
numeros
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
# Adiciona vários elementos ao final da lista
numeros.extend([7, 8, 9])
numeros
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
# Adiciona um elemento em uma posição específica
numeros.insert(2, 15) # Insere o número 15 na posição 2 (3º elemento)
numeros
```

```
[1, 2, 15, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

Podemos remover/excluir elementos de uma lista das seguintes formas:

```
# Remove a primeira ocorrência de um valor específico
numeros.remove(15) # Remove o número 15
numeros
```

```
# Exclui o último elemento da lista
del numeros[-1]
numeros
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

E se, por exemplo, eu precisar começar a lista do zero? Pode-se remover todos os elementos de uma lista, usando o método clear():

```
va.clear()
print("Lista de números aleatórios:")
```

Lista de números aleatórios:

```
print(va)
```

```
va = [rd.random() for _ in range(100)]
print("Lista de números aleatórios:")
```

Lista de números aleatórios:

```
print(va)
```

 $[0.011481021942819636,\ 0.7207218193601946,\ 0.6817103690265748,\ 0.5369703304087952,\ 0.266825189952]$

3.3.5 Modificando elementos

Outra forma de se fazer a modificação é:

Como as listas são mutáveis, podemos alterar seus valores diretamente:

```
print(f"Antes da modificação: \n {frutas}")

Antes da modificação:
   ['maça', 'banana', 'abacaxi']

# Alterando 'banana' por 'melancia'
frutas[1] = "melancia"

# Visualizando
print(f"Depois da modificação: \n {frutas}")

Depois da modificação:
   ['maça', 'melancia', 'abacaxi']
```

```
# Obtendo a posição (índice) da fruta (string) 'melancia'
id = frutas.index("melancia")

# Alterando 'melancia' por 'banana'
frutas[id] = "melancia"

# Visualizando
print(frutas)
```

['maça', 'melancia', 'abacaxi']

3.3.6 Ordenação de Listas

Por vários motivos, pode ser útil ter em mãos uma lista ordenada. Como fazer isso? Veja os exemplos:

```
desordenada = ['b', 'z', 'k', 'a', 'h']
print(f"Lista desordenada: \n {desordenada}")

Lista desordenada:
    ['b', 'z', 'k', 'a', 'h']

# Ordenando
desordenada.sort()
print(f"Lista ordenada: \n {desordenada}")

Lista ordenada:
    ['a', 'b', 'h', 'k', 'z']

Voltemos a lista va:

# Modificando va um pouco
va_modified = [round(va[i] * 100) for i in range(len(va))]
print(va_modified)

[1, 72, 68, 54, 27, 64, 11, 43, 45, 95, 88, 26, 50, 18, 91, 87, 30, 64, 61, 15, 76, 54, 78, 53, 0)
```

Ordenado de forma crescente

```
# Ordenado de forma crescente
va_modified.sort()
print(va_modified)
```

[0, 1, 2, 5, 6, 7, 7, 7, 9, 10, 10, 11, 12, 13, 13, 15, 18, 19, 19, 20, 21, 21, 22, 22, 23, 23, 2

```
# Ordenado de forma decrescente
va_modified.sort(reverse=True)
print(va_modified)
```

[100, 100, 98, 95, 95, 94, 93, 92, 91, 91, 88, 88, 88, 87, 87, 86, 86, 86, 84, 83, 81, 78, 78, 77

Além do método sort, tem a função nativa do Python. Função sorted():

```
# Ordenado de forma crescente novamente
va_modified = sorted(va_modified)
print(va_modified)
```

[0, 1, 2, 5, 6, 7, 7, 7, 9, 10, 10, 11, 12, 13, 13, 15, 18, 19, 19, 20, 21, 21, 22, 22, 23, 23, 2

3.3.7 Cópia de Listas

Cópia ou cópias de listas se torna algo de grande valor quando se quer fazer alguma manipulação, porém não se quer alterar as informações originais. Para isso, deve-se usar o método copy():

```
# Criando listas
11 = [[1, 2, 3], ["x", "y", "z"], [True, False]]
12 = 11.copy() # 12 é a cópia de 11

# Visualizando
print(11)
```

[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False]]

```
print(12)
```

```
[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False]]
```

```
# Adicioando um elemento novo somente a 12
12.append([1/4, 1/2, 3/4, 1])

# Visualizando
print(11)
```

[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False]]

print(12)

```
[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False], [0.25, 0.5, 0.75, 1]]
```

Agora, observe o que acontece se não fizer uso do copy():

```
# Criando listas
11 = [[1, 2, 3], ["x", "y", "z"], [True, False]]
12 = 11 # 12 'igual' a 11

# Visualizando
print(11)
```

[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False]]

print(12)

```
[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False]]
```

```
# Adicioando um elemento novo somente a 12
12.append([1/4, 1/2, 3/4, 1])
# Visualizando
print(11)
```

print(12)

```
[[1, 2, 3], ['x', 'y', 'z'], [True, False], [0.25, 0.5, 0.75, 1]]
```

3.3.8 Operando Listas

Fazendo uso ao conhecimento adquirido de strings. Temos os operadores + e *, que funcionam de forma muito similar e obdecem as mesmas regras.

O operador + concatena (semelhante ao método extend()) listas:

```
a = [1, 2, 3]
b = [4, 5, 6]
c = a + b
c
```

[1, 2, 3, 4, 5, 6]

O operador * repete a lista dado um número de vezes:

a * 2

[1, 2, 3, 1, 2, 3]

```
d = c + a + b + 2 * c
d
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

O Python fornece várias outras operações úteis para listas, calculadas com funções do módulo básico do Python. Entretanto, tais funções só se aplicam a listas numéricas:

```
print(f"Soma da lista 'd': {sum(d)}")
```

Soma da lista 'd': 84

```
print(f"Maior valor da lista 'd': {max(d)}")
```

Maior valor da lista 'd': 6

```
print(f"Menor valor da lista 'd': {min(d)}")
```

Menor valor da lista 'd': 1

Agora, imagine que seja necessário saber quantas vezes um determinado elemento se repete dentro de uma lista. Tal ação pode ser feita pelo método count():

```
# Lembra dessa lista
print(va_modified)
```

```
[0, 1, 2, 5, 6, 7, 7, 7, 9, 10, 10, 11, 12, 13, 13, 15, 18, 19, 19, 20, 21, 21, 22, 22, 23, 23, 2
```

```
# Quanta vezes o número 100 aparece?
print(va_modified.count(100))
```

2

3.3.9 Uso da Função range() em Listas

Em Python, além de funções como print(), len(), sum(), max() e min(), temos a função range(), que também faz parte do módulo básico. Essa função é extremamente útil para criar sequências numéricas, especialmente listas. Imagine que você precise criar uma lista com os números de 1 a 200. Como fazer isso de forma eficiente?

Uma abordagem seria escrever todos os números manualmente:

```
lista_grande = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, ..., 200]
```

No entanto, essa não é a forma mais prática. É aí que entra a função range(). Com ela, podemos gerar essa lista de forma muito mais simples:

```
list(range(1, 201)) # Note que o limite superior é 201
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 2
```

O range() também oferece flexibilidade para gerar sequências com intervalos específicos. Por exemplo, para obter os números de 0 a 29, pulando de 5 em 5:

```
list(range(0, 30, 5))
```

```
[0, 5, 10, 15, 20, 25]
```

Além disso, o range() também oferece algumas coisas interessantes. Por exemplo, imprimir os números espaçados de 5 em 5, entre 0 e 30:

```
list(range(0, 30, 5))
```

```
[0, 5, 10, 15, 20, 25]
```

A sintaxe geral do range() é: range(start, stop, step), onde:

- start: O valor inicial da sequência (inclusivo).
- stop: O valor final da sequência (exclusivo).
- step: O intervalo entre os valores.

Por que precisamos converter range() para list?

```
print(range(200))

range(0, 200)

print(type(range(200)))
```

```
<class 'range'>
```

Isso acontece porque range () retorna um objeto do tipo range, que representa uma sequência numérica, mas não é uma lista em si. Para visualizar os números, precisamos convertê-lo explicitamente para uma lista:

```
range_lista = list(range(200))
print(range_lista)
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26
```

3.4 Dicionários

Dicionários em Python são estruturas de dados poderosas que armazenam informações no formato chavevalor. Diferentemente das listas, que são indexadas por números, os dicionários usam chaves imutáveis (strings, números, tuplas, etc.) para acessar seus valores.

Um dicionário é uma coleção de pares chave-valor, onde cada chave é única e está associada a um valor: {chave: valor}.

• Chaves Únicas: Uma característica fundamental dos dicionários é que cada chave deve ser única. Tentar inserir chaves duplicadas resultará na substituição do valor anterior.

3.4.1 Declaração de Dicionários

Em Python, dicionários podem ser criados de diversas maneiras, oferecendo flexibilidade para diferentes situações.

1. Criação Direta com Chaves e Valores:

```
# Dicionário com informações de uma receita
receita = {
    "farinha": "2 xícaras",
    "ovos": 3,
    "leite condensado": "1 lata"
}

# Dicionário com números de telefone
telefones = {"ana": 123456, "yudi": 40028922, "julia": 4124492}
```

Neste exemplo, "ana" é uma chave que está associada ao valor 123456. Cada par chave-valor é separado por vírgula.

```
print(receita)
{'farinha': '2 xícaras', 'ovos': 3, 'leite condensado': '1 lata'}
print(telefones)
{'ana': 123456, 'yudi': 40028922, 'julia': 4124492}
```

2. Criação de um Dicionário Vazio:

Você pode criar um dicionário vazio usando apenas chaves {}:

{'nome': 'Carlos', 'idade': 30, 'cidade': 'São Paulo'}

```
contatos = {}
contatos
```

{}

3. Criação com a Função dict():

A função dict() permite criar dicionários de forma mais explícita, especialmente quando as chaves são strings simples:

```
pessoa = dict(nome="Carlos", idade=30, cidade="São Paulo")
pessoa
```

4. Com uma lista de listas:

```
# Definindo três listas diferentes

11 = ["brigadeiro", "leite condesado, achocolatado"]

12 = ["omelete", "ovos, azeite, condimentos a gosto"]

13 = ["ovo frito", "ovo, óleo, condimentos a gosto"]

# Criando uma lista de listas

1r = [11, 12, 13]
```

lr

Visualizando resultado

[['brigadeiro', 'leite condesado, achocolatado'], ['omelete', 'ovos, azeite, condimentos a gosto'

```
# Transformando lista de listas em um dicionário
receitas = dict(lr)

# Visualizando o resultado
receitas
```

{'brigadeiro': 'leite condesado, achocolatado', 'omelete': 'ovos, azeite, condimentos a gosto', '

3.4.2 Chaves

Podemos acessar os valores de um dicionário através de suas chaves:

'Belo Horizonte'

Caso a chave não exista, podemos evitar erros usando o método get():

```
capitais.get("PA")
capitais.get("PA", "Não tem!")
```

'Não tem!'

Note que o método get() funciona de forma similar ao código dicionário[chave], entretanto, caso a chave não exista garantimos que o código não gere erro diferente do que aconteceria caso fosse usado dicionário[chave].

Repare, também, que a chave "PA" não foi adicionada ao dicionário.

```
capitais
```

```
{'SP': 'São Paulo', 'AC': 'Rio Branco', 'TO': 'Palmas', 'RJ': 'Rio de Janeiro', 'SE': 'Aracaju',
```

Agora, se o objetivo não for saber o valor associado a determinada chave, mas sim saber se a chave existe, isso pode ser feito usando o método keys e o operador lógico in:

```
# Chaves do Dicionário
print(capitais.keys())
```

```
dict_keys(['SP', 'AC', 'TO', 'RJ', 'SE', 'MG'])
```

```
# Verificando
print(f'A chave "PA" está no dicionário capitais? {"PA" in capitais.keys()}')
```

A chave "PA" está no dicionário capitais? False

Note que os valores de um dicionário pode ser qualquer tipo de objeto. No entanto, foi usado, até então, para exemplos, apenas strings. Porém, pode-se colocar todo tipo de coisa dentro dos dicionários, incluindo listas e até mesmo outros dicionários:

```
numeros = {"primos": [2, 3, 5], "pares": [0, 2, 4], "impares": [1, 3, 5]}
print(numeros)

{'primos': [2, 3, 5], 'pares': [0, 2, 4], 'impares': [1, 3, 5]}

docente = {
    "Nome": "Prof Dr Vinícius Duarte Lima",
    "Formação": {"Graduação": "Eng Elétrica", "Mestrado": "Eng Elétrica", "Doutorado": "Eng Elétrica",
    "Idade": 45,
}

print(docente)
```

{'Nome': 'Prof Dr Vinícius Duarte Lima', 'Formação': {'Graduação': 'Eng Elétrica', 'Mestrado': 'E

Mesmo que os pares chave: valor estejam organizados na ordem que foram colocados, não podemos acessá-los por índices como faríamos em listas:

```
[Input] : numeros[2]
[Output] : KeyError: 2
```

Assim como os valores não precisam ser do tipo string, o mesmo vale para as chaves:

```
numeros_por_extenso = {2: "dois", 1: "um", 3: "três", 0: "zero"}
numeros_por_extenso[0]
```

'zero'

```
numeros_por_extenso[2]
```

'dois'

Nota: Listas e outros dicionários não podem ser usados como chaves por serem de tipos mutáveis.

3.4.3 Adicionando, Alterando e Removendo Elementos

Para exemplificar os comandos desta seção, considere o dicionário abaixo.

```
# Informações de Cleiton
pessoa = {"nome": "Cleiton", "idade": 34, "família": {"mãe": "Maria", "pai": "Enzo"}}
# Visualizando
pessoa
{'nome': 'Cleiton', 'idade': 34, 'família': {'mãe': 'Maria', 'pai': 'Enzo'}}
  Para adicionar o item "masculino" a chave "genêro" podemos usar os seguintes comandos:
# Adicionando elemento
pessoa["genêro"] = "romântico"
# Visualizando
pessoa
{'nome': 'Cleiton', 'idade': 34, 'família': {'mãe': 'Maria', 'pai': 'Enzo'}, 'genêro': 'romântico
  De forma equivalente, temos:
# Dicionário de meses do ano
meses = {1: "Janeiro", 2: "Fevereiro", 3: "Março"}
# Adicionando o mês de "Abril" na chave 4
meses[4] = "Setembro"
# Visualizando
meses
{1: 'Janeiro', 2: 'Fevereiro', 3: 'Março', 4: 'Setembro'}
  As vezes, podem haver inconsistências nos dados, logo, se torna necessário corrigir tais inconsistências.
Isso pode ser feito de forma muito simples, veja:
# Executando alterações
pessoa["genêro"] = "masculino"
meses[4] = "Abril"
# Visualizando
print(pessoa)
{'nome': 'Cleiton', 'idade': 34, 'família': {'mãe': 'Maria', 'pai': 'Enzo'}, 'genêro': 'masculino
print(meses)
{1: 'Janeiro', 2: 'Fevereiro', 3: 'Março', 4: 'Abril'}
```

Um dúvida que talvez possa surgir é como fazer alteração em listas que estão contidas em dicionários. Na verdade, isso é feito de forma bastante objetiva, veja:

{'plástico': ['garrafa', 'copinho', 'canudo'], 'papel': ['folha amassada', 'guardanapo'], 'orgâni

```
# Obtendo lista de interesse para alteração
lista_de_interesse = lixo["plástico"]

# Verificando em qual posição está o elemneto que deve ser alterado
id = lista_de_interesse.index("garrafa")

# Fazendo a alteração diretamente no dicionário
lixo['plástico'][id] = "sacola"

# Visualizando dicionário alterado
lixo
```

```
{'plástico': ['sacola', 'copinho', 'canudo'], 'papel': ['folha amassada', 'guardanapo'], 'orgânic
```

Note que poderiamos ser mais direto, pois as listas em questão têm comprimentos pequenos. Porém, tal código já pode ser implementado para listas de grande comprimento.

Porém, ao lidarmos com dicionários, talvez precisemos excluir algum elemento. Serão apresentadas duas formas de fazer isso.

1. Usando o método pop():

```
pessoa.pop("família")
```

```
{'mãe': 'Maria', 'pai': 'Enzo'}
```

Repare que dicionário.pop(chave) excluí o elemento e retorna os itens da chave excluída. Para visualizarmos o resultado basta chamar o dicionário.

pessoa

```
{'nome': 'Cleiton', 'idade': 34, 'genêro': 'masculino'}
```

2. Usando o comando del do Python Básico:

```
del meses[4]
```

Diferente do método pop(), o comando del não retorna nada. Porém, para visualizar o resultado, precisamos chamar o objeto.

meses

```
{1: 'Janeiro', 2: 'Fevereiro', 3: 'Março'}
```

Para excluir todos os elementos de um dicionário, temos o método clear():

```
# Apagando todos os elementos do dicionário
lixo.clear()
# Visualizando
lixo
```

{}

3.4.4 Função list() e Função len() para Dicionários

A função list() converte um dicionário em uma lista contendo apenas suas chaves:

```
institutos_uspsc = {
    "IFSC": "Instituto de Física de São Carlos",
    "ICMC": "Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação",
    "EESC": "Escola de Engenharia de São Carlos",
    "IAU": "Instituto de Arquitetura e Urbanismo",
    "IQSC": "Instituto de Química de São Carlos"
}

# Convertendo dicionário em lista de chaves
lista_chaves = list(institutos_uspsc)
print(lista_chaves)
```

```
['IFSC', 'ICMC', 'EESC', 'IAU', 'IQSC']
```

A função len() retorna o número de itens em um objeto. Para dicionários, ela conta o número de pares chave-valor:

```
# Contando itens no dicionário
quantidade_institutos = len(institutos_uspsc)
print(quantidade_institutos)

5

# Equivalente a contar as chaves convertidas em lista
print(len(list(institutos_uspsc)))
```

5

3.4.5 Outros comandos para dicionários

Vejamos agora os métodos items() e values(). Considere o seguinte dicionário:

```
pessoa = {"nome": "Enzo", "RA": 242334, "curso": "fiscomp"}
```

1. items() - Retorna uma visão dos pares chave-valor:

```
pares = pessoa.items()
print(list(pares))
```

```
[('nome', 'Enzo'), ('RA', 242334), ('curso', 'fiscomp')]
```

2. values() - Retorna uma visão dos valores armazenados:

```
valores = list(pessoa.values())
print(valores)
```

```
['Enzo', 242334, 'fiscomp']
```

Observação importante: A função list() aplicada diretamente a um dicionário (list(pessoa)) retorna apenas as chaves, equivalente a list(pessoa.keys()).

Dicionários em Python (versões 3.7+) mantêm a ordem de inserção, mas a igualdade entre dicionários considera apenas os pares chave-valor, não a ordem:

```
numerinhos = {"um": 1, "dois": 2, "três": 3}
numeritos = {"três": 3, "dois": 2, "um": 1}
print(numerinhos == numeritos)
```

True

```
print(numerinhos) # Mostra na ordem de inserção

{'um': 1, 'dois': 2, 'três': 3}

print(numeritos) # Mostra na ordem de inserção diferente
```

```
{'três': 3, 'dois': 2, 'um': 1}
```

Outro comando que pode ser usado para adicionar elementos em um dicionário pode ser o método update().

```
# Lembra do dicionários receitas?
print(receitas)
```

{'brigadeiro': 'leite condesado, achocolatado', 'omelete': 'ovos, azeite, condimentos a gosto', '

```
# Nova receita
outros_elementos = {"mingau": "massa, leite, açúcar"}

# Adicionando a nova receita
receitas.update(outros_elementos)

# Visualizando
print(receitas)
```

{'brigadeiro': 'leite condesado, achocolatado', 'omelete': 'ovos, azeite, condimentos a gosto', '

• Resumão:

- 1. Os métodos items() e values() (e keys()) retornam objetos de visualização que refletem automaticamente as alterações no dicionário original;
- 2. A partir do Python 3.7, a ordem de inserção é preservada como característica da implementação, tornando-se parte da especificação na versão 3.8;
- 3. Uso do método update para integralização de dicionários.

4 Controle de Fluxo & Funções em Python

4.1 Introdução

Em programação, o **controle de fluxo** determina a ordem em que as instruções são executadas em um programa. Em Python, isso permite criar programas que tomam decisões e repetem ações com base em condições específicas, tornando seu código mais dinâmico e adaptável.

Nesta seção, exploraremos as principais estruturas de controle de fluxo:

- Condicionais if, elif e else: Permitem executar blocos de código diferentes dependendo se uma condição é verdadeira ou falsa.
- Laços for e while: Permitem repetir um bloco de código várias vezes, seja por um número específico de vezes ou enquanto uma condição for verdadeira.
- Tratamento de exceções try, except e finally: Permitem lidar com erros e situações inesperadas sem interromper o programa.
- Palavras-chave break e continue: Permitem controlar o fluxo de execução dentro de laços.

Por que o controle de fluxo é importante? Imagine um programa que:

- Decide se um usuário tem acesso a um sistema (if).
- Repete uma ação até que um download seja concluído (while).
- Percorre uma lista de produtos para calcular descontos (for).
- Previne erros se um arquivo não for encontrado (try/except).

Sem controle de fluxo, nossos programas seriam lineares e limitados. Com ele, ganhamos **flexibilidade** e **poder** para resolver problemas complexos.

Dominar o controle de fluxo é essencial para qualquer pessoa que esteja aprendendo programação, pois ele está presente em praticamente todo código real. Vamos começar a explorar cada conceito com exemplos práticos e exercícios!

4.2 Estruturas de Decisão

As estruturas de decisão em Python são usadas para controlar o **fluxo do programa**, ou seja, para **decidir qual bloco de código será executado** dependendo de uma ou mais condições. Pense como um semáforo: dependendo da cor, uma ação diferente deve ser tomada — o mesmo acontece em um programa.

• Exemplo do mundo real:

Se estiver nublado:

Levarei guarda-chuva

Senão:

Não levarei

Nota: Em Python, a indentação (recuo de quatro espaços ou um tab) é obrigatória para definir os blocos de código. Isso significa que o que estiver indentado será considerado parte da condição.

4.2.1 Estrutura if Simples

A estrutura mais básica do controle de fluxo é o if, que permite executar um bloco de código apenas se uma condição for verdadeira.

```
idade = 20
if idade >= 18:
    print("Você é maior de idade.")
```

Você é maior de idade.

Neste exemplo, como idade é 20, que é maior que 18, a mensagem será exibida.

4.2.2 Estrutura if/else

Se quisermos executar um código para o caso em que a condição não é satisfeita, usamos o else.

```
idade = 16
if idade >= 18:
    print("Você é maior de idade.")
else:
    print("Você é menor de idade.")
```

Você é menor de idade.

4.2.3 Estrutura if/elif/else

Para avaliar múltiplas condições, usamos elif ("else if").

```
nota = 8
if nota >= 9:
    conceito = "A"
elif nota >= 7:
    conceito = "B"
elif nota >= 5:
    conceito = "C"
else:
    conceito = "D"

print("Conceito:", conceito)
```

Conceito: B

Diferença entre if/elif e múltiplos if independentes

Há uma diferênça ao usar as condições if/elif e usar vários if de forma consecutivas. É importante entender como essa diferênça funciona para que o seu programa não atenda mais de uma condição quando na verdade "apenas uma" é a verdadeira. Vamos há um exemplo claro e objetivo.

```
if 1 == 1:
    print("Caiu no 1º if")
elif 1 >= 1:
    print("Caiu no elif")
else:
    print("Caiu no else")
```

Caiu no 1º if

Perceba que duas condições em teste são verdadeiras. Porém, ao usarmos a estrutura if/elif, apenas o bloco com a primeira condição verdadeira é executado. No exemplo, apenas o blobo seguinte a condição if a == 1 foi executado.

Agora, veja o exemplo adaptado a estrutura de if consecutivos:

```
if 1 == 1:
    print("Caiu no 1º if")
```

Caiu no 1° if

```
if 1 >= 1:
    print("Caiu no 2º if")
else:
    print("Caiu no else")
```

Caiu no 2º if

No bloco de código acima não há uma regra pré definida pelo Python. Ambos os blocos if serão avaliados independentemente. Isso pode ser útil em algumas situações, mas exige atenção!

4.2.4 Outros Exemplos de Condicionais

• 1º Exemplo - Condicionais Aninhadas: Útil quando queremos verificar uma condição dada que outra já foi satisfeita. Ou seja, uma estrutura condicional pode estar dentro de outra.

```
# Definindo uma variável numérica
value = 2.35

# 1ª condição (externa)
if value <= 1:
    print("O valor é menor ou igual a 1")

# 1ª condição (interna) dada que 1ª condição (externa) foi satisfeita</pre>
```

```
if value < 0.5:
   print("E é menor que 0,5")
  # 2ª condição (interna) dada que 1ª condição (externa) foi satisfeita
  elif value == 0.5:
   print("O valor é igual a 0,5")
  # 3ª condição (interna) dada que 1ª condição (externa) foi satisfeita
  else:
    print("O valor é maior que 0,5")
# 2ª condição
elif value <= 2:</pre>
  print("O valor é menor ou igual a 2")
  # 1ª condição (interna) dada que 2ª condição (externa) foi satisfeita
  if value < 1.5:
    print("E é menor que 1,5")
  # 2ª condição (interna) dada que 2ª condição (externa) foi satisfeita
  elif value == 1.5:
    print("O valor é igual a 1,5")
  # 3ª condição (interna) dada que 2ª condição (externa) foi satisfeita
    print("O valor é maior que 1,5")
# 3ª condição
else:
  print("Sabe-se apenas que o valor é maior que 2")
  # 1ª condição (interna) dada que 3ª condição (externa) foi satisfeita
  if value <= 2.5:
   print("Podendo variar entre (2; 2,5]")
  # 2ª condição (interna) dada que 3ª condição (externa) foi satisfeita
  elif value <= 3:</pre>
    print("Podendo variar entre (2,5; 3]")
  # 3ª condição (interna) dada que 3ª condição (externa) foi satisfeita
  else:
   print("O valor é maior que 3")
```

Sabe-se apenas que o valor é maior que 2 Podendo variar entre (2; 2,5]

• 2º Exemplo - Classificação de Valores: Já pararam para pensar como o conceito é dado pelo sistema da Universidade Federal do Pará? A classificação ocorre da seguinte maneira:

```
import random as rd

rd.seed(123456789)
review = [10 * rd.random() for _ in range(5)]
mean = sum(review) / len(review)
print(f"Média das Avaliações: {round(mean, 2)}")
```

Média das Avaliações: 7.66

```
# Em qual conceito está média estaria?
if (mean >= 0) and (mean < 5):
    print("O conceito do aluno foi INSUFICIENTE")
elif (mean >= 5) and (mean < 7):
    print("O conceito do aluno foi REGULAR")
elif (mean >= 7) and (mean < 9):
    print("O conceito do aluno foi BOM")
elif (mean >= 9) and (mean <= 10):
    print("O conceito do aluno foi EXCELENTE")
else:
    print("Média de Avaliações Inválida")</pre>
```

O conceito do aluno foi BOM

• 2º Exemplo - Classificação de Valores: Já pararam para pensar como o conceito é dado pelo sistema da Universidade Federal do Pará? Mas também pode ser feita de forma mais direta:

```
print(f"Média das Avaliações: {round(mean, 2)}")
```

Média das Avaliações: 7.66

```
# Em qual conceito está média estaria?
if 0 <= mean < 5:
    print("O conceito do aluno foi INSUFICIENTE")
elif 5 <= mean < 7:
    print("O conceito do aluno foi REGULAR")
elif 7 <= mean < 9:
    print("O conceito do aluno foi BOM")
elif 9 <= mean < 10:
    print("O conceito do aluno foi EXCELENTE")
else:
    print("Média de Avaliações Inválida")</pre>
```

O conceito do aluno foi BOM

• 3º Exemplo - Condição com Expressão Ternária: Forma reduzida do if/else, muito últil para atribuições simples. Exemplo com string:

```
# Dados do usuário
age = 19
CNH = True

# Verificação com Expressão Ternária
result = "Está apto a dirigir!" if age >= 18 and CNH != False else "Não está apto a dirigir!"
# Visualizar
print(result)
```

Está apto a dirigir!

• 3º Exemplo - Condição com Expressão Ternária: Forma reduzida do if/else, muito últil para atribuições simples. Exemplo com number:

```
# Definindo números
x, y = 4, 5

# Verificação com Expressão Ternária
maior_valor = x if x > y else y

# Visualizar
print(maior_valor)
5
```

4.2.5 Considerações e Boas Práticas

- Use elif quando apenas uma entre várias condições pode ser verdadeira;
- Evite aninhamentos profundos de if;
- Use operações compostas como 7 <= mean < 9 para mais clareza;
- Sempre comente blocos de código complexos;
- Lembre das **?@tbl-operLogic** que apresentam os *operadores lógicos* e **?@tbl-conecLogic** que mostra os *conectores lógicos*.

4.3 Estruturas de Repetição

As estruturas de repetição são usadas para executar um bloco de código várias vezes, de forma automática, até que uma condição seja satisfeita ou uma sequência de elementos seja percorrida.

Em Python, temos duas principais formas de repetição:

- for: Ideal quando sabemos o número de repetições ou estamos percorrendo uma estrutura (lista, string, dicionário, etc);
- while: Ideal quando não sabemos o número exato de repetições e precisamos que o código continue enquanto uma condição for verdadeira.

4.3.1 Estrutura for

A estrutura for é uma das formas mais comuns de repetição em Python. Ela é ideal quando:

- Sabemos de antemão quantas vezes o código deve ser repetido; ou
- Queremos percorrer os elementos de uma sequência (como listas, strings, dicionários, etc.).

Vamos começar com o básico: o objeto range().

```
# Lembra do objeto range()?
range(3)
```

```
range(0, 3)
```

O comando acima não imprime os números, ele apenas cria um objeto que representa uma sequência de 0 até 2 (três elementos, começando do zero). Para visualizar os elementos, podemos convertê-lo em uma lista:

```
list(range(3))
```

```
[0, 1, 2]
```

Agora vamos usar o range() dentro de um laço for:

```
for i in range(3):
    print(i)
```

0 1 2

Aqui, o loop for vai executar o bloco de código três vezes, e a variável \mathtt{i} assume os valores 0, 1 e 2 a cada repetição.

Você também pode fazer a mesma coisa passando uma lista explicitamente:

```
print(f"Lista exemplo para iteração: {list(range(3))}")
```

Lista exemplo para iteração: [0, 1, 2]

```
print("Iniciando contagem:")
```

Iniciando contagem:

```
for contador in list(range(3)):
    print(f"Passo {contador + 1}: Valor atual = {contador}")
```

```
Passo 1: Valor atual = 0
Passo 2: Valor atual = 1
Passo 3: Valor atual = 2
```

```
print("Contagem concluída!")
```

Contagem concluída!

O resultado será o mesmo. Nesse caso, você está iterando diretamente sobre os elementos de uma lista.

4.3.1.1 Iterando em Strings

C u r s o

> d e

P t h o

p a r a

A n á l i

d e

D

Strings são sequências de caracteres, e podemos percorrê-las com o for.

```
texto = "Curso de Python para Análise de Dados."
for caractere in texto:
    print(caractere)
```

a d o s

A cada repetição, a variável letra recebe um caractere da string. Esse recurso é útil para manipulações de texto.

4.3.1.2 Interando em Listas

Suponha que você tenha uma lista com nomes de frutas, e deseja imprimir cada fruta em letras maiúsculas.

```
# Lista de frutas
frutas = ["maçã", "banana", "laranja", "abacaxi", "uva"]

# Imprimindo cada fruta em caixa alta
for fruta in frutas:
    print(fruta.upper())
```

MAÇÃ BANANA LARANJA ABACAXI UVA

O método upper () transforma a string para letras maiúsculas. A variável fruta assume o valor de cada elemento da lista a cada iteração.

Vamos ver outro exemplo: elevar números ao quadrado e ao cubo:

```
# Criando a lista de números de 0 a 5
numbers = list(range(6))

# Iterando sobre a lista
for number in numbers:
    print(f"Número: {number}")
    print(f"Número ao quadrado: {number ** 2}")
    print(f"Número ao cubo: {number ** 3}\n")
```

Número: 0
Número ao quadrado: 0
Número ao cubo: 0
Número: 1
Número ao quadrado: 1
Número ao cubo: 1

```
Número: 2
Número ao quadrado: 4
Número ao cubo: 8

Número: 3
Número ao quadrado: 9
Número ao cubo: 27

Número: 4
Número ao quadrado: 16
Número ao cubo: 64

Número: 5
Número ao quadrado: 25
Número ao cubo: 125
```

number assume os valores de 0 a 5 e cada iteração é mensurado o seu quadrado e o seu cubo.

4.3.1.3 Iterando em Dicionários

Dicionários são estruturas de dados compostas por pares chave:valor. Podemos iterar por eles usando o método items(), que retorna as chaves e valores simultaneamente:

```
# Dicionário com traduções da palavra "gato"
translations = {"Português": "gato", "Inglês": "cat", "Francês": "chat"}

# Percorrendo as chaves e os valores
for idioma, palavra in translations.items():
    print(f"{idioma} -> {palavra}")
```

```
Português -> gato
Inglês -> cat
Francês -> chat
```

A cada iteração, idioma recebe a chave e palavra recebe o valor correspondente.

Você também pode usar zip() para fazer a iteração:

```
# Outra forma de iterar: combinando as chaves e os valores com zip()
for idioma, palavra in zip(translations.keys(), translations.values()):
    print(f"{idioma} -> {palavra}")
```

```
Português -> gato
Inglês -> cat
Francês -> chat
```

O zip() combina os elementos das duas listas (chaves e valores) em pares.

Iterando com enumerate(): Às vezes, além de acessar o valor de uma lista ou dicionário, também queremos saber a posição (índice) do elemento. Para isso, usamos enumerate().

Vamos aplicar isso a um dicionário um pouco mais complexo:

```
# Dicionário com informações de pessoas
dados = {
    "Nome": ["Igor", "Allan", "Victória", "Izabella", "Fernando"],
    "Idade": [39, 17, 98, 45, 27],
    "Animal de Estimação": ["Gato", "Tigre", "Arara", "Javali", "Ratatouille"]
}
# Percorrendo os dados
for i, key in enumerate(dados.keys()):
    if i == 0:
        print("Informações Coletadas:")
    for id in dados[key]:
        if id == dados[key][0]:
            print(f"
                       \{i + 1\}. \{key\}:"\}
            print(f"
                           {id}")
        else:
            print(f"
                           {id}")
```

Informações Coletadas:

```
1. Nome:
   Igor
   Allan
   Victória
   Izabella
   Fernando
2. Idade:
   39
   17
   98
   45
3. Animal de Estimação:
   Gato
   Tigre
   Arara
   Javali
   Ratatouille
```

Aqui temos dois níveis de repetição. O primeiro laço percorre cada "coluna" do dicionário, enquanto o segundo imprime os dados. O enumerate() é usado para acessar o índice i da chave atual, que nos ajuda a numerar facilitando a visualização de chave a chave.

Esse tipo de estrutura é útil para imprimir dados de maneira organizada, como se fosse uma tabela ou relatório.

4.3.1.4 Compreensão de Listas (List Comprehension)

Uma forma compacta e elegante de construir listas com base em laços for é a compreensão de listas. A sintaxe básica é:

```
[expressao for item in lista]
```

Isso pode ser lido como: aplique a expressao a cada item da lista. Vejamos um exemplo simples.

```
# Forma tradicional
quadrados = []
for num in range(1, 11):
    quadrados.append(num ** 2)

# Visualizar
print(quadrados)
```

```
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```

```
# Forma com list comprehension
quadrados = [num ** 2 for num in range(1, 11)]
# Visualizar
print(quadrados)
```

```
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```

A cada iteração é calculado o quadrado do num que assume valores de 1 a 10.

4.3.1.4.1 Compreensão de Listas com Condição if

É possível aplicar condicionais em compreensão de listas. De forma geral, a seguinte sintaxe é seguida:

```
[expression for item in list if condition]
```

Logo, a linha de código acima diz aplique a expression para cada item da list dado que condition é verdadeira.

Vejamos alguns exemplos:

```
# Forma tradiconal
pares = []
for num in range(1, 21):
   if num % 2 == 0:
      pares.append(num)

# Visualizar
print(pares)
```

[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]

```
# Forma com list comprehension
pares = [num for num in range(1, 21) if num % 2 == 0]
# Visualizar
print(pares)
[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]
```

Apenas os números pares serão incluídos na lista.

Também é possível combinar várias condições:

```
# Forma tradiconal
multiplos = []
for num in range(100):
   if num % 2 == 0 and num % 5 == 0:
      multiplos.append(num)

# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90]

```
# Forma com list comprehension
multiplos = [num for num in range(100) if num % 2 == 0 and num % 5 == 0]
# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90]

A lista conterá números múltiplos de 2 e de 5.

```
# Forma tradiconal
multiplos = []
for num in range(100):
   if num % 2 == 0 and num % 5 == 0 and num % 6 == 0:
      multiplos.append(num)

# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 30, 60, 90]

```
# Forma com list comprehension
multiplos = [num for num in range(100) if num % 2 == 0 and num % 5 == 0 and num % 6 == 0]
# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 30, 60, 90]

A lista conterá números múltiplos de 2, 5 e 6.

```
# Forma tradiconal
multiplos = []
for num in range(100):
   if num % 2 == 0 and num % 5 == 0 or num % 6 == 0:
      multiplos.append(num)

# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 6, 10, 12, 18, 20, 24, 30, 36, 40, 42, 48, 50, 54, 60, 66, 70, 72, 78, 80, 84, 90, 96]

```
# Forma com list comprehension
multiplos = [num for num in range(100) if num % 2 == 0 and num % 5 == 0 or num % 6 == 0]
# Visualizar
print(multiplos)
```

[0, 6, 10, 12, 18, 20, 24, 30, 36, 40, 42, 48, 50, 54, 60, 66, 70, 72, 78, 80, 84, 90, 96]

A lista conterá números múltiplos de 2 e de 5 ou de 6.

4.3.1.4.2 Compreensão de Listas com if e else

A estrutura muda levemente:

```
[expression_if if condition else expression_else for item in list]
```

Em outras palavras: execute expression_if caso condition seja verdadeira e expression_else caso contrário para cada item da list.

Vamos a um exemplo.

```
# Forma tradiconal
sucess_number_div_5 = []
for number in range(26):
   if number % 5 == 0:
      sucess_number_div_5.append("sucess")
   else:
      sucess_number_div_5.append("failure")

# Visualizar
print(sucess_number_div_5)
```

['sucess', 'failure', 'failure', 'failure', 'sucess', 'failure', 'failure', 'failure',

```
# Forma com list comprehension
sucess_number_div_5 = ["sucess" if number % 5 == 0 else "failure" for number in range(26)]
# Visualizar
print(sucess_number_div_5)
```

['sucess', 'failure', 'failure', 'failure', 'sucess', 'failure', 'failure', 'failure',

A expressão acima retorna uma lista com as palavras "sucess" ou "failure" dependendo do valor de cada número.

4.3.1.4.3 Múltiplas Compreensão de Listas

Aqui é exigida um pouco mais de atenção. Considere a matriz

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

 \mathbf{e}

$$\mathbf{x}^{\top} = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 7 & 11 \\ 4 & 8 & 12 \end{bmatrix}.$$

Como fazer isso usando compreensão de listas?

```
matrix = [
  [1, 2, 3, 4],
  [5, 6, 7, 8],
  [9, 10, 11, 12]
]
print(matrix)
```

Para facilitar o entendimento e melhorar a aprendizagem, vamos fazer usando estrutura for de forma simples.

```
# Forma tradiconal
transposta = []
for column in range(len(matrix[0])):
    row = []

for element in matrix:
    row.append(element[column])

transposta.append(row)

# Visualizar
print(transposta)
```

```
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
```

Entretanto, é possível otimizar o código usando compreensão de listas.

```
# Forma com list comprehension
transposta = [[element[column] for element in matrix] for column in range(len(matrix[0]))]
# Visualizar
print(transposta)
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
```

4.3.2 Estrutura while

A estrutura de repetição while é usada quando não sabemos com antecedência quantas vezes o bloco de código deve ser repetido. A repetição acontece enquanto uma condição lógica for verdadeira. Assim que essa condição se torna falsa, o laço é encerrado automaticamente.

A estrutura geral é:

```
while condição:
    # bloco de código
```

Isso significa que o código dentro do while será executado repetidamente enquanto a condição especificada for verdadeira. Por isso, é muito importante garantir que a condição eventualmente se torne falsa — do contrário, o programa pode entrar em um loop infinito.

4.3.2.1 Exemplos de Uso

4.3.2.1.1 Contador Simples

```
contador = 1
while contador <= 5:
    print(f"Contador: {contador}")
    contador += 1</pre>
```

Contador: 1
Contador: 2
Contador: 3
Contador: 4
Contador: 5

Esse é o uso mais básico de um while. A variável de controle é atualizada em cada repetição até que a condição se torne falsa.

4.3.2.1.2 Apenas Números Pares

```
n = 1
while n <= 10:
    if n % 2 == 0:
        print(f"{n} é par")
    n += 1</pre>
2 é par
4 é par
6 é par
8 é par
10 é par
```

Neste exemplo, o if dentro do while adiciona uma condição extra, filtrando apenas os números pares entre 1 e 10.

4.3.2.1.3 Exemplo com input()

```
number = int(input("Digite um número positivo: "))
while number <= 0:
    print("O número fornecido não é positivo. Tente novamente!")
    number = int(input("Digite um número positivo: "))
print(f"Parabêns. O número fornecido é positivo!")</pre>
```

Esse exemplo usa input() para verificar se o valor digitado é positivo ou não.

4.3.2.1.4 Exemplo com string: invertendo uma palavra

```
palavra = "Python"
reverso = ""
i = len(palavra) - 1

while i >= 0:
    reverso += palavra[i]
    i -= 1

print(f"A palavra '{palavra}' invertida é '{reverso}'.")
```

A palavra 'Python' invertida é 'nohtyP'.

Aqui usamos while para percorrer uma string de trás para frente e gerar sua versão invertida.

4.3.2.1.5 Exemplo com lista: somando números até esvaziar a lista

```
numeros = [10, 20, 30, 40, 50]
soma = 0

while numeros:
    valor = numeros.pop() # Remove o último elemento
    soma += valor

print(f"Soma dos valores: {soma}")
```

Soma dos valores: 150

Esse exemplo mostra como o while pode operar enquanto uma lista tiver elementos — uma abordagem comum para estrutura de pilha.

4.3.2.1.6 Exemplo com múltiplas condições

```
dados, i = [12, -3, 5, 0, -8, 19, -1, 0, 7], 0

positivos, negativos, zeros = 0, 0, 0

while i < len(dados):
    if dados[i] > 0:
        positivos += 1
    elif dados[i] < 0:
        negativos += 1
    else:
        zeros += 1
    i += 1</pre>
print(f"Positivos: {positivos}, Negativos: {negativos}, Zeros: {zeros}")
```

Positivos: 4, Negativos: 3, Zeros: 2

Esse exemplo simula uma classificação de dados usando while com múltiplas condições if-elif-else.

4.4 Comandos-Chave

Em desenvolvimento Python, à medida que a complexidade do código aumenta, torna-se fundamental o domínio de mecanismos para o tratamento robusto de erros e o controle preciso da execução de estruturas de repetição. Esta seção explora dois grupos essenciais de comandos que possibilitam um fluxo de execução mais refinado e resiliente.

• Tratamento de Exceções: Python oferece um conjunto de construções para o tratamento de exceções, permitindo o desenvolvimento de código capaz de responder de forma controlada a eventos inesperados durante a execução. Ao utilizar blocos try, except e, opcionalmente, finally, é possível interceptar e manipular erros, evitando a interrupção abrupta do programa e implementando estratégias de recuperação ou finalização controlada de recursos.

- Controle de Fluxo em Loops: Adicionalmente às estruturas condicionais básicas, Python disponibiliza palavras-chave específicas para o controle do fluxo de execução dentro de laços de repetição (for e while). Os comandos break e continue fornecem mecanismos para alterar o comportamento padrão dos loops:
 - break: Interrompe a execução do loop corrente e transfere o controle para a próxima instrução após o loop.
 - continue: Interrompe a iteração corrente e passa para a próxima iteração do loop.

O domínio destas ferramentas de tratamento de exceções e controle de fluxo em loops é crucial para a escrita de código Python robusto, eficiente e capaz de lidar com cenários complexos de execução. A correta aplicação destes conceitos contribui significativamente para a qualidade e a manutenibilidade de projetos de software.

4.4.1 Tratamento de Exceções

Em Python, erros em tempo de execução são inevitáveis (e.g., entrada inválida, divisão por zero, arquivo ausente). O **tratamento de exceções**, via blocos **try/except**, permite que o programa **continue executando** ao invés de interromper. Ao prever e capturar erros específicos, o código reage de forma controlada, garantindo maior robustez e estabilidade da aplicação. Essencial para software confiável.

Um exemplo da estrutura básica é apresentado no bloco de código abaixo:

```
try:
    # Código que pode gerar erros
    numero = int(input("Digite um número: "))
    resultado = 10 / numero
    print("Resultado:", resultado)
except ZeroDivisionError:
    # Executado se ocorrer o erro específico
    print("Erro: Divisão por zero!")
except Exception as e:
    # Captura qualquer outro erro
    print(f"Erro inesperado: {e}")
else:
    # Executado se NENHUM erro ocorrer
    print("Operação bem-sucedida!")
finally:
    # Sempre executado (com ou sem erros)
    print("Fim do bloco try-except")
```

- O bloco try encapsula o código passível de gerar erros em tempo de execução.
- O bloco except especifica o tratamento para tipos particulares de erros (exceções) que possam ocorrer dentro do bloco try. Múltiplos blocos except podem ser definidos para lidar com diferentes tipos de exceções. A captura genérica de qualquer exceção pode ser realizada com except Exception.
- O bloco finally é executado invariavelmente, independentemente da ocorrência ou não de uma exceção dentro do bloco try. Sua principal aplicação reside na execução de rotinas de finalização, como o fechamento de arquivos ou a liberação de conexões.

4.4.2 Palayras-Chave

Dentro de laços de repetição for e while em Python, as palavras-chave break e continue oferecem mecanismos essenciais para o controle preciso do fluxo de execução. break interrompe imediatamente a execução do loop, transferindo o controle para a instrução seguinte ao bloco do loop. continue, por sua vez, encerra a iteração corrente e passa para a próxima iteração do loop. A utilização estratégica dessas palavras-chave contribui para a organização e a eficiência do código em cenários onde a execução padrão do loop necessita ser alterada condicionalmente.

break

```
# Encontra o primeiro número divisível por 7
for num in range(1, 10):
    if num % 7 == 0:
        print(f"Encontrado: {num}")
        break
    print(num)
1
2
3
4
5
6
Encontrado: 7
while True:
    senha = input("Digite a senha (1234) para sair: ")
    if senha == "1234":
        print("Senha correta! Saindo...")
        break
    print("Senha incorreta!")
```

continue

```
# Não irá imprimir o número 7
for num in range(1, 10):
   if num == 7:
        continue
   print(num)
```

69

```
5
6
8
9
```

```
produtos = ["camiseta", "caneca", None, "poster", "", "adesivo"]
for item in produtos:
   if not item: # None ou string vazia
        continue
   print(f"Processando: {item.upper()}")
```

Processando: CAMISETA Processando: CANECA Processando: POSTER Processando: ADESIVO

4.5 Funções

Vamos relembrar o conceito de função dada por Guidorizzi (2001):

"Uma função f é uma relação entre dois conjuntos A e B, representada pela tripla $(A, B, a \mapsto b)$, onde A é o conjunto de partida (domínio), B é o conjunto de chegada (contradomínio) e $a \mapsto b$ é a regra que associa a cada elemento $a \in A$ um único elemento $b \in B$."

Para fins técnicos, as funções em Python seguem esse mesmo raciocínio. Uma função é um bloco de código que executa uma tarefa específica e pode ser reutilizado várias vezes ao longo do programa. Ao invés de repetir o mesmo conjunto de comandos, colocamos esses comandos dentro de uma função e chamamos essa função sempre que precisarmos dela. Pense nela como uma "minifábrica" que recebe certas entradas (opcionalmente), processa-as e produz uma saída (opcionalmente).

No universo da programação, a capacidade de organizar o código de forma organizad, modular e reutilizável é um pilar para a construção de sistemas eficientes e de fácil manutenção. Em Python, esse pilar é sustentado pelas funções. Nesta seção, exploraremos desde os conceitos básicos até aspectos mais avançados, com aplicações práticas.

Você pode pensar em uma função como uma "máquina" que recebe certos dados (chamados parâmetros ou argumentos), processa esses dados e, em muitos casos, devolve um resultado (valor de retorno).

A importância das funções é multifacetada, apresentando várias vantagens de fazer seu uso. Elas são fundamentais para:

- Modularidade: Funções permitem quebrar programas grandes e complexos em partes menores e mais gerenciáveis. Isso facilita o desenvolvimento, a depuração e a compreensão do código.
- Reusabilidade de Código (DRY Don't Repeat Yourself): Uma vez definida, uma função
 pode ser chamada múltiplas vezes de diferentes partes do programa, eliminando a necessidade de
 reescrever o mesmo código repetidamente.
- Abstração: Funções escondem os detalhes de implementação de uma tarefa complexa. Você precisa saber o que a função faz (sua finalidade), mas não necessariamente como ela faz.

- Manutenção: Se uma alteração for necessária em uma lógica específica, basta modificar a função correspondente. Isso é muito mais eficiente do que procurar e alterar várias ocorrências do mesmo código espalhado pelo programa.
- Legibilidade: O uso de funções com nomes descritivos torna o código mais fácil de ler e entender, pois cada função representa uma etapa lógica clara no fluxo do programa.

4.5.1 Sintaxe Básica

Em Python, para definir uma função é utilizado a palavra chave def, seguida do nome da função e parênteses para os possíveis parâmetros e :. Ao pressionar *enter* o bloco será automaticamnete identado (quatro espações ou um tab) pelo editor. Todo código identado faz parte da função.

```
def name_function():
    # seu código será disposto aqui
    # e o Python irá compreende-lo como parte da função
```

• Exemplos:

```
def greeting1():
    print("Olá. Sejá bem-vindo ao Curso de Python para Análise de Dados!")

def greeting2(nome):
    print(f"Olá, {nome}. Sejá bem-vindo ao Curso de Python para Análise de Dados!")

greeting1()
```

Olá. Sejá bem-vindo ao Curso de Python para Análise de Dados!

```
greeting2("Breno")
```

Olá, Breno. Sejá bem-vindo ao Curso de Python para Análise de Dados!

4.5.2 Parâmetros e Argumentos

Funções podem receber dados de entrada para realizar suas tarefas. Esses dados são passados através de **parâmetros** na definição da função e **argumentos** na chamada da função.

4.5.3 Tipos de Parâmetros/Argumentos:

1. **Argumentos Posicionais:** São os argumentos passados na ordem em que os parâmetros são definidos.

```
def saudar(nome, sobrenome):
    print(f"Olá, {nome} {sobrenome}!")
saudar("Maria", "Silva") # Saída: Olá, Maria Silva!
```

```
Olá, Maria Silva!
```

```
saudar("Silva", "Maria") # Saída: Olá, Silva Maria!
```

Olá, Silva Maria!

2. Argumentos de Palavra-chave (Keyword Arguments): São passados explicitamente associando o nome do parâmetro ao seu valor. A ordem não importa.

```
def email(nome, dominio="icen.ufpa.br"):
    return f"{nome.lower()}@{dominio}"

print(email(nome="joao"))  # Saída: joao@icen.ufpa.br

joao@icen.ufpa.br

print(email(dominio="ufpa.br", nome="ANA")) # Saída: ana@ufpa.br
```

ana@ufpa.br

3. Parâmetros com Valores Padrão (Default Parameters): Permitem definir um valor padrão para um parâmetro. Se o argumento não for fornecido na chamada da função, o valor padrão é utilizado.

```
def calcular_potencia(base, expoente=2): # expoente tem valor padrão 2
   return base ** expoente

print(calcular_potencia(3)) # Saída: 9 (3^2)
```

print(calcular_potencia(2, 4)) # Saída: 16 (2^4)

16

9

Cuidado: Parâmetros com valores padrão devem ser definidos após os parâmetros sem valores padrão.

- 4. Argumentos Arbitrários (*args e **kwargs): Permitem que uma função aceite um número variável de argumentos.
- *args (non-keyword arguments): Coleta um número variável de argumentos posicionais em uma tupla.

```
def soma_tudo(*numeros):
    total = 0
    for num in numeros:
        total += num
    return total

print(soma_tudo(1, 2, 3))  # Saída: 6
```

6

```
print(soma_tudo(10, 20, 30, 40)) # Saída: 100
100
  • **kwargs (keyword arguments): Coleta um número variável de argumentos de palavra-chave em
     um dicionário.
def exibir_perfil(**info):
  for chave, valor in info.items():
      print(f"{chave.replace("_", " ").title()}: {valor}")
exibir_perfil(nome="Carlos", idade=30, cidade="São Paulo")
Nome: Carlos
Idade: 30
Cidade: São Paulo
# Saída:
# Nome: Carlos
# Idade: 30
# Cidade: São Paulo
exibir_perfil(nome_cliente="Carlos", idade_cliente=30, cidade_cliente="São Paulo")
```

Nome Cliente: Carlos Idade Cliente: 30

Cidade Cliente: São Paulo

```
# Saída:
# Nome Cliente: Carlos
# Idade Cliente: 30
# Cidade Cliente: São Paulo
```

4.5.4 Retorno de Valores

Referêcias

Guidorizzi, Hamilton Luiz. 2001. Um Curso de Cálculo, Volume 1. 5ª ed. Rio de Janeiro: LTC.