

# EXERCÍCIOS PRÁTICOS

## HTML5 + CSS3 + JAVASCRIPT



**CURSO:** TÉCNICO EM INFORMÁTICA

**DISCIPLINA:** TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO WEB

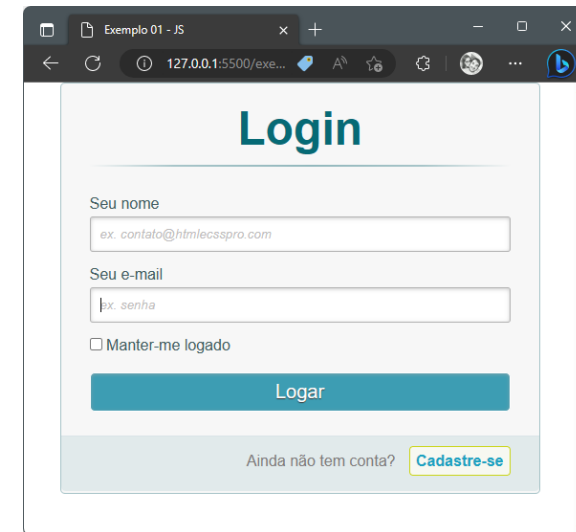
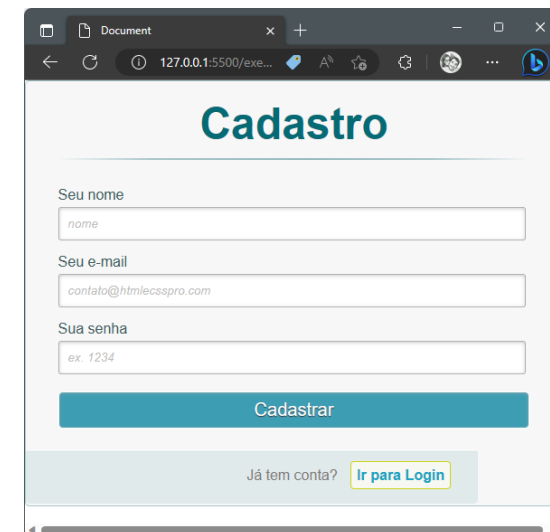
**TURMA:** TIN 02/22

**INÍCIO:** 18/04/2023 A 17/05/2023

**PROF.** CLEVERSON DA SILVA SOBRINHO

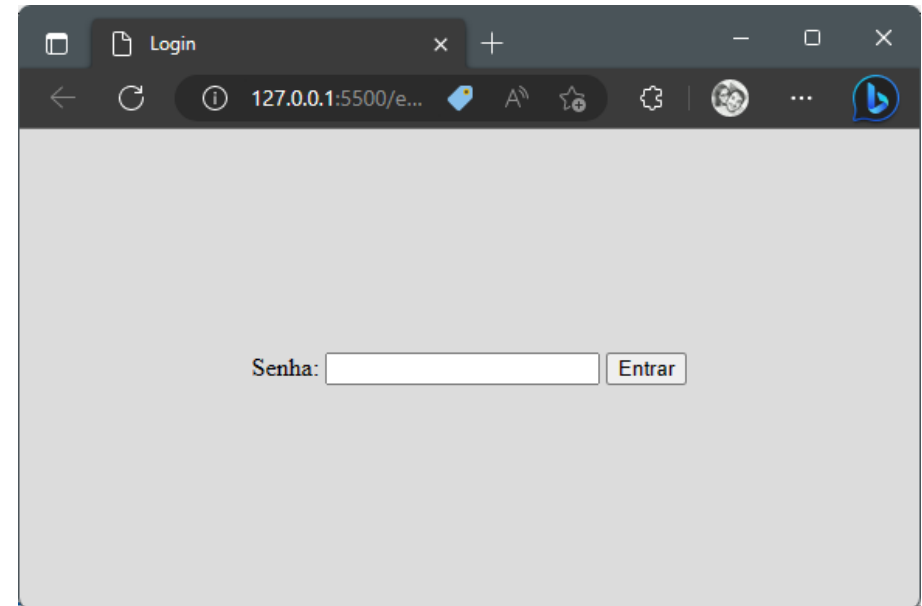
**Projeto 01** Formulário de Login com cadastro de novo usuário.

- Criar um *form html* para efetuar um login conforme *figura 01*;
- Criar um *form html* para cadastrar um novo usuário conforme *figura 02*;
- Se usuário não existir, deverá ser possível cadastrá-lo clicando em um elemento apropriado que deverá levar o usuário a uma tela de cadastro neste caso o “*Cadastre-se*”.
- Código no Github: [git@github.com:csilvasobrinho/01\\_TIN0222\\_TPW.git](https://github.com/csilvasobrinho/01_TIN0222_TPW.git)
- Pasta: exemplosJS\projeto01
- Estilize o projeto utilizando *CSS3 Externo*.

*Figura 1 - Tela de Login.**Figura 2 - Tela de Cadastro de Novo Usuário.*

**Projeto 02**   **Formulário de Login com senha verificada.**

- Criar campo de *input* (do tipo senha, password) e o botão de entrar;
- Em seguida, crie uma *função login()*, que captura o que o usuário digitou na caixa de input e armazena na variável tentativa.
- Utilize um teste condicional *if else* para verificar se a senha digitada está correta considerando o seguinte teste *senha == tentativa*.
- Se o resultado for positivo, a pessoa digitou a senha corretamente, cai no *if* que exibe uma mensagem de sucesso.
- Se digitar qualquer coisa diferente da senha, cai no *else* que avisa que não vai entrar no sistema.
- Código no Github: [git@github.com:csilvasobrinho/01\\_TIN0222\\_TPW.git](https://github.com/csilvasobrinho/01_TIN0222_TPW.git)
- Pasta: exemplosJS\ projeto02
- Estilize o projeto utilizando *CSS3 Externo*.



**Projeto 02** Idade para se aposentar.

- Coletar a idade ao usuário.
- Se tiver 65 anos ou mais, exiba uma mensagem dizendo que ele já pode se aposentar. Senão, o tempo que ele ainda tem que trabalhar para se aposentar".
- Primeiro, criamos nosso formulário de input, do tipo numérico (number) e o botão de OK.
- Ao clicar no botão (*onclick*), ele chama a função *aposentar()* do script.
- Dentro do script, vai só a definição dessa função.
- Inicialmente, ela pega o valor digitado pelo usuário (que é sempre uma *string*) e transformar em *int* (*parseInt()*), salvando esse resultado na variável idade.
- Pega-se essa variável e testamos se for *maior ou igual a 65*.
- Se for, o teste retorna *true*, cai no *if* e uma mensagem de parabéns é exibida.
- Se for menor que 65, retorna *false* o teste e cai no *else*.
- O *else* exibe quantos anos a pessoa ainda tem que trabalho (65-idade).
- Pasta: exemplosJS\projeto03
- Estilize o projeto utilizando *CSS3 Externo*.

