Pannon Egyetem

Műszaki Informatikai Kar

Rendszer- és Számítástudományi Tanszék

Programtervező informatikus MSc

**Diplomadolgozat**

**Futóverseny eredményeinek kiértékelését támogató eszköztár és alkalmazás fejlesztése**

**Csizmazia Máté**

Témavezető: Dr. Leitold Dániel

2022

Témakiírás

A szkennelt formában megkapott témakiírás beillesztése a dolgozatba.

Hallgatói nyilatkozat

Alulírott *Csizmazia Máté* hallgató kijelentem, hogy a dolgozatot a Pannon Egyetem *Rendszer- és Számítástudományi* tanszékén készítettem az okleveles *programtervezö informatikus mester* végzettség megszerzése érdekében.

Kijelentem, hogy a dolgozatban lévő érdemi rész saját munkám eredménye, az érdemi részen kívül csak a hivatkozott forrásokat (szakirodalom, eszközök stb.) használtam fel.

Tudomásul veszem, hogy a dolgozatban foglalt eredményeket a Pannon Egyetem, valamint a feladatot kiíró szervezeti egység saját céljaira szabadon felhasználhatja.

Dátum: Veszprém, 2022. május 10.

*Csizmazia Máté*

Témavezetői nyilatkozat

Alulírott *Dr. Leitold Dániel* témavezető kijelentem, hogy a dolgozatot *Csizmazia Máté* a Pannon Egyetem *Rendszer- és Számítástudomány* tanszékén készítette *programtervezö informatikus mester* végzettség megszerzése érdekében.

Kijelentem, hogy a dolgozat védésre bocsátását engedélyezem.

Dátum: Veszprém, 2022. május 9.

*Dr. Leitold Dániel*

Köszönetnyilvánítás

Ezúton szeretnék köszönetet mondani mindazoknak, akik szakmailag és erkölcsileg hozzájárultak a diplomadolgozatom megvalósításához. Kitartó munkájuknak, segítőkészségüknek, és szellemi támogatásuknak köszönhetően jöhetett létre a dolgozat.

Köszönöm témavezetőmnek, Dr. Leitold Dánielnek a sok segítséget, támogatást és építő kritikát. Munkája és szakmai hozzáértése nélkül nem születhetett volna meg ez a dolgozat és a hozzá tartozó szoftver.

Továbbá hálával tartozom családomnak a kitartó szellemi támogatásért és azért, hogy lehetővé tették tanulmányaimban való előre haladásom.

Tartalmi összefoglaló

A futás az emberek által egyik legszélesebb körben űzött edzésfajtája. Nem véletlen, hiszen mindenki számára könnyedén elérhető, nincs szükség speciális felszerelésre és meglehetősen jó hatással van az egészségre is. Magyarországon létezik egy népszerü hosszútávú futóverseny, ami a BSZM (másnéven Balaton Szupermaraton) névre hallgat. Ez az ultramarathon egy igazán érdekes kihívás minden hosszútávú futó számára. Kihívás, hiszen közel 200 kilóméternyi táv lefutását jelenti 4 nap lefolyása alatt. Emiatt találtam fontosnak, hogy elkészüljön a futóverseny eredményeinek kiértékelését támogató eszköztár és alkalmazás.

A dolgozat célja, hogy az ilyen futómaratonok eredményeit részletesebben feltárja és jól vizualizálhatóvá alakítsa. A dolgozathoz egy olyan komplex felhasználóbarát alkalmazás fejlesztése a cél, amely lehetővé teszi az eredmények kiértékelését és historikus adatok alapján prediktív előrejelzéseket tud adni a felhasználó számára. A predikciót különböző, gépi tanuló algoritmusok segítségével tudjuk megvalósítani, így a végfelhasználó számára többnyire pontos visszajelzést tudunk adni, a jövőbeli verseny kimeneteléről. A előrejelzés pontosításának az érdekében különböző mintavételezési és keresztvalidációs eljárások alkalmazására volt szükség.

Az alkalmazás elkészítéséhez a manapság leginkább elterjedt és legnépszerűbb programozási nyelvet fogom igénybe venni, ami nem más, mint a Python. A választásom azért esett erre a technológiára, mivel népszerűségének köszönhetően hatalmas felhasználó bázissal rendelkezik, egyszerű a használata, és ez a nyelv a leginkább támogatottabb az adatbányászat és Data Science területén. Ezek mellett ,rengeteg keretrendszer és könyvtár áll rendelkezésre, ami segíti a fejlesztés menetét.

**Kulcsszavak:** [BSZM, Gépi tanulás, Data Science, Osztályozás, Python]

Abstract

Running is one of the most popular types of excercise practiced by people. It is no surprise, since it is easily accessible to everyone, does not require special equipment and has a fairly good effect on health as well. There exists a popular long-distance running competition in Hungary called BSZM (also known as Balaton Supermarathon). This ultramarathon is a real challenge for any long distance runner. It is difficult, as it means covering a distance of almost 200 kilometers in 4 days. For this reason, a toolkit and and application to support the evaluation of the results of the competition was created. The aim of the dissertation is to explore the results of such running marathons in more detail and to make them well visualizable.

The goal is to develop a complex user-friendly application that allows the evaluation of the results and can provide predictive predictions to the user based on historical data. Predictions can be implemented using various machine learning algorithms, so we can give the end user accurate feedback on the outcome of future competitions. Different sampling and cross-validation procedures were required to refine the prediction accuracy.

To create the application, I will use one the most common and popular programming language today, which is none other than Python. I chose this technology because of its popularity, it has a huge user base and community, it is easy to use, and it is the most supported language in Data Mining and Data Science. In addition, there are plenty of frameworks and libraries available to help with the development process.

**Keywords:** [BSZM, Machine Learning, Data Science, Classification, Python]

Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 10](#_Toc102746456)

[1.1. Alfejezet 11](#_Toc102746457)

[1.1.1. Alfejezet 11](#_Toc102746458)

[2. Data Science 14](#_Toc102746459)

[2.1. Adatbányászat 15](#_Toc102746460)

[2.1.1. Főbb adatbányászati feladatok 15](#_Toc102746461)

[2.2. Web Scraping 17](#_Toc102746462)

[3. Futóversenyek és elemzéseik 18](#_Toc102746463)

[3.1. Maraton elemzések 18](#_Toc102746464)

[3.2. Ultramaraton elemzések 18](#_Toc102746465)

[3.3. Balaton Szupermaraton 19](#_Toc102746466)

[4. Technológiák 20](#_Toc102746467)

[4.1. Python 20](#_Toc102746468)

[4.2. Jupyter Notebook 20](#_Toc102746469)

[4.3. Visual Studio Code 21](#_Toc102746470)

[4.4. Pandas 21](#_Toc102746471)

[4.5. Plotting könyvtárak 22](#_Toc102746472)

[4.6. DataPrep 22](#_Toc102746473)

[4.7. Scikit-learn 22](#_Toc102746474)

[4.8. Streamlit 22](#_Toc102746475)

[5. Célkitűzés és irodalomelemzés 24](#_Toc102746476)

[6. Megvalósítás 26](#_Toc102746477)

[6.1. Első iteráció 26](#_Toc102746478)

[6.1.1. Adathalmaz 26](#_Toc102746479)

[6.1.2. Adatmigráció 27](#_Toc102746480)

[6.1.3. Adattisztítás és transzformáció 27](#_Toc102746481)

[6.1.4. Adatdiszkretizáció 28](#_Toc102746482)

[6.1.5. Feltáró elemzés 28](#_Toc102746483)

[6.1.6. Osztályozás 29](#_Toc102746484)

[6.1.7. Kiértékelés 31](#_Toc102746485)

[6.2. Probléma 31](#_Toc102746486)

[6.2.1. Kis adathalmaz 31](#_Toc102746487)

[6.2.2. Kiegyensúlyozatlan adathalmaz 32](#_Toc102746488)

[6.2.3. Zajos adathalmaz 32](#_Toc102746489)

[6.3. Második iteráció 32](#_Toc102746490)

[6.3.1. Adathalmaz bővítése 33](#_Toc102746491)

[6.3.2. Adattisztítás és transzformáció 33](#_Toc102746492)

[6.3.3. Feature engineering 33](#_Toc102746493)

[6.3.4. Importance analysis 33](#_Toc102746494)

[6.3.5. Feltáró elemzés 33](#_Toc102746495)

[6.3.6. Osztályozás 33](#_Toc102746496)

[6.3.7. Kiértékelés 34](#_Toc102746497)

[7. Alkalmazás 35](#_Toc102746498)

[7.1. Telepítés 35](#_Toc102746499)

[7.2. Konfiguráció 35](#_Toc102746500)

[7.3. Streamlit 36](#_Toc102746501)

[7.4. Futtatás 36](#_Toc102746502)

[7.5. Felhö 36](#_Toc102746503)

[7.6. Felületek 36](#_Toc102746504)

[7.6.1. Statisztika 36](#_Toc102746505)

[7.6.2. Modellek 36](#_Toc102746506)

[7.6.3. Elörejelzés 37](#_Toc102746507)

[7.6.4. Adathalmaz feltöltés 37](#_Toc102746508)

[7.6.5. Információk 37](#_Toc102746509)

[8. Összesítés 39](#_Toc102746510)

[9. Továbbfejlesztési lehetöségek 41](#_Toc102746511)

[Irodalomjegyzék 42](#_Toc102746512)

[Mellékletek 43](#_Toc102746513)

[Ábrajegyzék 44](#_Toc102746514)

[Táblázatjegyzék 45](#_Toc102746515)

# Bevezetés

A maraton talán a leghíresebb versenyfajtája a futásnak. Eredete egészen az ókori Görögországig visszavezethet. A hírnevét a futószám távja miatt érdemelte ki magának, mivel egy ilyen hosszúságú táv teljesítése többek szerint közel emberfeletti teljesítményt szimbolizál, emiatt is vált ez a sportág a kitartás egyik fő szimbólumává.

Létezik a maratonnak egy ennél is megerőltetőbb verziója, ami nem más, mint az ultramarathon. Erről azt érdemes tudni, hogy egy ilyen esemény általában egy többnapos versenyszám, amit lehet csoportosan váltóban is végezni, de a legedzettebbek egyénileg is képesek teljesíteni. A szupermaraton alatt megtett kilométer összesen meghaladhatja a 200-at is néhány esetben, ami egy 4 napos rendezvényen napi legalább egy maratonnyi távot jelent. Érezhető, hogy egy ilyen feladat teljesítése talán még a legedzettebb futóknak is nagy kihívást jelenthet.

A dolgozat kiindulásához egy olyan adathalmaz áll rendelkezésre, ami egy ilyen szupermaraton eredményeit tartalmazza. Ez a futóverseny a BSZM (Balatoni Szupermaraton), ami lényegében a Balaton körbefutásáról szól. Ez egy négynapos esemény és távban körülbelül 180-200 kilométert jelent. A táv kissé eltérhet a különböző évek adatai között, mivel az útvonalat az évek során több esetben is megváltoztatták, ami a táv növekedését vagy csökkenését eredményezte.

A dolgozat elkészítésének az a fő célja, hogy ezen adathalmazok feldolgozásával nagyobb rálátást nyújtson az eredményekre, jól vizualizálhatóvá alakítsa ezt és hasznos vagy érdekes új információkat tárjon fel. Ehhez, egy olyan komplex alkalmazás elkészítése társul, ami lehetővé teszi az eredmények felhasználó által állítható kiértékelését, és historikus adatok alapján prediktív előrejelzéseket is tud adni a felhasználó számára.

Ahhoz, hogy egy ilyen alkalmazást el lehessen készíteni, a manapság egyre népszerűbb és széles körben alkalmazott adatbányászati eljárásokat fogjuk felhasználni. Ez a technológia jelenlegi fénykorát éli az informatika világában, emiatt számos nagyvállalat számára is jó stratégiának számít. Alkalmazható kereskedelem, orvostudomány, autóipar, sport vagy számos más területeken is egyaránt.

Az alkalmazás elkészítéséhez manapság az egyik legnépszerűbb programozási nyelvet fogom használni, ami nem más, mint a Python. Egyértelmű volt, hogy ezzel a technológiával valósítsam meg az alkalmazást, mivel előzetesen már volt lehetőségem alkalmazni egyéni projektjeim során és hatalmas felhasználói bázissal rendelkezik, ami nagy segítséget tud jelenteni a fejlesztésben. Ezek mellett a használata és szintaxisa a nyelvnek meglehetősen egyszerű. A Data Science és az adatbányászat területén is kiemelkedő támogatásnak örvend a Python, de természetesen nem ez az egyetlen programozási nyelv, amin alkalmazni lehet.

Számos könyvtár áll rendelkezésre a Python nyelvhez, amik megkönnyítik a munkát. Ilyen például a pandas ami főképp olyan feladatokat lát el, aminek a segítségével könnyedén tudjuk az adathalmazt manipulálni, transzformálni és tisztítani. Másik példa a matplotlib, ami kifejezetten abból a célból jött létre, hogy az adatvizualizációt segítse rengeteg féle diagram segítségével. A scikit-learn egy másik gyakran használt könyvtár, aminek a segítségével gépi tanuló modelleket lehet konstruálni. Ezeken felül természetesen számos más hasznos könyvtár is létezik, amikről a későbbi fejezetekben lehet olvasni.

## Alfejezet

A tartalmi részt a témavezető és a hallgató közösen határozzák meg, mely a jelölt idézetek nélkül legalább a dolgozat 2/3-a, legalább 40 oldal.

Néhány mondatnál hosszabb szövegszerű idézeteket az érdemi részbe berakni NEM szabad. Hosszabb idézetet a mellékletben kell elhelyezni.

### Alfejezet

Ábrák, képletek középre rendezve, feliratozva és számozva kerüljenek a dolgozatba. A felirat Caption stílusú és az ábra alatt foglal helyet.

Diagram

Description automatically generated

1. ábra: ábrafelirat (ha szükséges, akkor a forrás megjelölésével) [1]

#### Alfejezet

A táblázatok középre rendezve, feliratozva és számozva kerüljenek a dolgozatba. A táblázat felirata a táblázat felett helyezkedik el.

Táblázaton belül a szöveg függőlegesen középre igazítva. Az adatok vízszintes igazítását az adattartalom határozza meg (decimális értékek esetén javasolt a decimális igazítás). [2] [3]

1. táblázat megnevezése, ha szükséges hivatkozás a forrásra

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Mért adatok** |  |
| **Adatok 1.** | **Adatok 2.** | **Adatok 3.** |
| 1,5 | 2,1 | 1,8 |

Az irodalomjegyzék szó Title stílusú. A jegyzék automatikusan generált. Az irodalomjegyzék hivatkozások a szövegben szögletes zárójelben számokkal megadva kerülnek elhelyezésre. Az irodalomjegyzék sorrendjét a szövegbeli említés határozza meg.

Az internetcímeket aláhúzás nélkül kell. Internetcímek esetén a weblap utolsó felkeresésének dátumát az url-t követően zárójelben meg kell adni.

Az egyenletek sorszámozása az egyenlet alatt, jobbra igazítva, a minta szerint (1).

(

(1)

Tanszékek:

* Alkalmazott Informatikai Tanszék (Nagykanizsa)
* Informatikai Rendszerek és Alkalmazásai Tanszék (Zalaegerszeg)
* Matematika Tanszék
* Rendszer- és Számítástudományi Tanszék
* Villamosmérnöki és Információs Rendszerek Tanszék

Szakok nevei:/ végzettség megnevezése

* Gazdaságinformatikus BSc - gazdaságinformatikus
* Mérnökinformatikus BSc - mérnökinformatikus
* Programtervező informatikus BSc – programtervező informatikus
* Villamosmérnök BSc - villamosmérnök
* Üzemmérnök informatikus BSc – üzemmérnök-informatikus
* Mérnökinformatikus MSc – okleveles mérnökinformatikus
* Programtervező informatikus MSc – okleveles programtervező informatikus

# Data Science

A Data Science egy olyan tudományos ágazat, ami kifejezetten a nagy mennyiségű adatok feldolgozásával és értelmezésével foglalkozik. Ez a rövid megfogalmazása, de a valóságban sok apróbb témát is lefed a kifejezés. Ha pontosabban szeretnénk vizualizálni, hogy mégis milyen fő részekből épül össze ez a tudomány, ezt legegyszerűbben egy Venn diagram segítségével tudjuk megtenni.

Diagram, venn diagram

Description automatically generated

1. ábra Data Science Venn diagram

Számítástechnika

Ez talán a legtriviálisabb alkotóeleme ennek a tudománynak. Nélkülözhetetlen az alkalmazása, mivel ekkora adathalmazok feldolgozását csak számítógépek segítségével lehet optimálisan és könnyedén végrehajtani.

Matematika és statisztika

A matematika adja meg az alapját a Data Science-nek. A matematikának 3 fő részét érdemes kiemelni, ami a kalkulus, a lineáris algebra és a valószínűségszámítás / statisztika. Azért elengedhetetlen a használata, mivel a matematikának léteznek olyan eszközei, amivel kiszámolhatjuk a nagy adatok közötti összefüggéseket, mintákat találhassunk az adatok között vagy következtetéseket vonjunk le a feldolgozott adatok alapján. Olyan fontos matematikai fogalmak fognak előkerülni a későbbi fejezetekben, mint az átlag, medián, szórás, korreláció analízis, valószínűségszámítás és még rengeteg más is.

Üzleti tudás

Ahhoz, hogy a lehető legeffektívebben lehessen alkalmazni a technológiát, elhanyagolhatatlan a területi vagy üzleti ismereteknek a megléte.

Az ábrán látható metszetek többnyire maguktól értetődőek, hiszen szoftverfejlesztéshez az informatikai és a területi ismeretek elegendőek ahhoz, hogy egy üzleti alkalmazás elkészüljön, gépi tanuló algoritmusok elkészítéséhez matematikára és informatikára van szükség, és nem utolsó sorban, tradicionális módon is lehet kutatást végezni, de ez nem a legoptimálisabb eljárás manapság. A három főtémakör metszete pedig nem más, mint maga a Data Science.

## Adatbányászat

Az adatbányászati algoritmusokat az adathalmaz vagy adatbázisból való tudásfeltárás során alkalmazzák. Ez egy olyan folyamat, amelynek során valamilyen újszerű, hasznos információt vagy mintát sikerül felfedezni. Napjainkban leginkább hasznosított területe az üzleti szférában érzékelhető, de előszeretettel használják minden területen, legyen szó genetikáról, orvostudományról vagy sportról.

### Főbb adatbányászati feladatok

Az adatbányászat egy több lépésből álló folyamat. Ahogy már említettem, nagy adathalmazokat feldolgozó feladatokat végez. Ekkora mennyiségű adat összegyűjtése, nem minden esetben áll rendelkezésre, ezért sokszor a munka az adatok összegyűjtésével kezdőik.

Adatelőkészítés

Amennyiben megvan az adathalmaz, ezt a további lépésekben elő kell készíteni mielőtt adatbányászati algoritmusokat alkalmaznánk rajtuk, mivel ezek csak az adatokban ténylegesen jelenlévő mintákat képesek feltárni. Az előfeldolgozás (pre-processing) elengedhetetlen lépése a folyamatnak, ahol az adatkészletet megtisztítják és transzformálják.

Gyakori minták kinyerése

Cél megtalálni gyakran előforduló objektumokat. Ezt a legegyszerűbben úgy lehetséges, hogy vizualizáljuk az adatokat diagramok segítségével.

Attribútumok közötti összefüggések

Attribútumok, másnéven tulajdonságok között azért érdemes megvizsgálni a kapcsolatokat, mivel ezáltal lehetőségünk van pótolni a hiányos adatokat és lehet javítani a zajokat. Többféle típusa is létezik a folyamatnak, általában az adattípusnak megfelelő eljárást érdemes használni. Skála típusú változók esetében az összefüggést korreláció és regresszió analízissel tudjuk kimutatni. Ordinális típusú változóknál rangkorrelációs mutatók mérik ezt.

Csoportosítás

Csoportosítás folyamán az adatokat külön klaszterekbe kell elválasztanunk úgy, hogy az egy csoportba tartozó elemek mind hasonlóak legyenek, de a különböző csoportokban lévők pedig különbözzenek egymástól.

Osztályozás

Osztályozás eljárás során arra törekszünk, hogy egy rekordot, előzetes adatok alapján, valamilyen osztályba tudjunk sorolni. Erről a későbbi fejezetekben bővebben lehet olvasni.

Regresszió

A regresszióanalízis segítségével egy függő változó és vagy több független változó közötti kapcsolatok becslése végezhető. Több változata is létezik, de a legelterjedtebb formája a lineáris regresszió, amelynek során egy olyan egyenes megtalálása a cél, amely a legjobban illeszthető az adatokhoz.

Dimenziócsökkentés

A dimenziócsökkentés az adathalmaz olyan átalakítását jelenti, amely során a nagy dimenziójú térből egy alacsony dimenziós teret hozunk létre úgy, hogy az alacsony dimenziós ábrázolás megtartja az eredeti adatok fontos tulajdonságait, ideálisan a belső dimenziójához közel.

Szövegbányászat

A szövegbányászat manapság egyre inkább elterjedt módszer. Lényege, hogy a strukturáltalan szöveget strukturált formátumúvá alakítsa, hogy értelmes mintákat tudjon felfedezni bennük. Számos algoritmus segíti a vállalatokat, mint a Naive Bayes vagy a Support Vector Machines, hogy felfedezhessenek strukturált adataikon belüli rejtett kapcsolatokat.

## Web Scraping

Amint az előző fejezetben említettem, az adatok beszerzése sokszor bonyolultabb lehet, mint gondolnánk. Amennyiben szerencsénk van, ezt készen is elérhetjük csv formátumban, de sajnos a legtöbb esetben ez nem így van. Ilyenkor segítségünkre vannak olyan technológiák, amelyek segítségével automatizált módon összegyűjthető az adat, legyen szó bármilyen weboldalról. Ez a technológia nem más, mint a webscraping. Ahogy a neve is utal rá, itt ténylegesen a weboldal forráskódjából „kaparjuk” le az adatokat, valamilyen automatizált algoritmus segítségével.

Selenium

A selenium talál a legelterjedtebb könyvtár, amivel lehet webscraping-et alkalmazni. Több programozási nyelvet is támogat, mint a Java, Python, C#, stb. Ez egy ingyenes nyílt forráskódú keretrendszer, amit több céllal is lehet használni, de a mi esetünkben, csak a webscraping-re lesz alkalmazva. Működése meglehetősen egyszerű, mivel kódon belül, egyszerűen manipulálható teljes mértékben a működése. Néhány böngésző esetében engedélyezni kell, hogy automatikusan tudjon műveleteket végrehajtani, erre példa a Safari, de ez is pár kattintással végrehajtható. Többnyire az összes böngészőt támogatja, tehát bárki számára elérhető.

A seleniumot alkalmazva gyakorlatilag bármilyen weboldalról tudunk automatizálva adatokat begyűjteni, ahol táblázatosan kilistázható az információ. Innentől csak annyi dolgunk van, hogy megírjuk az algoritmust ami a HTML-ből kinyeri az adatokat, egy közös szerkezetre hozza, és végül kiexportálja egy olyan formátumba, amit már fel tudunk dolgozni egyenesen pythonnal.

# Futóversenyek és elemzéseik

A futóversenyek népszerűségének köszönhetően rengeteg adatot lehet találni. Olyan futóversenyek eredményei is elérhetőek, mint például a Bostoni maraton, ahol éves szinten több tízezren futnak együtt, hogy teljesítsék ezt a versenyszámot. A nagy adatmennyiségnek köszönhetően, természetesen többen is neki láttak, hogy különböző kimutatásokat, elemzéseket készítsenek. Az elemzésekhez használt legnépszerűbb közösségi felület a kaggle, ezért én is itt kezdtem hasonló kutatások és statisztikai kimutatások után keresni.

## Maraton elemzések

A kutatás során rábukkantam különféle munkákra. Kifejezetten érdekesnek találtam azt a munkát, amely kifejezetten arra törekedett, hogy egy futó jövőbeli maraton eredményét tudja megjósolni a lehető legpontosabban. Ehhez a készítő egy 45 másodperces hibahatárt fogalmazott meg, és igyekezett a modellt különféle technikákkal addig pontosítani, amíg ezt nem tudta teljesíteni. Ezt többnyire sikerült is betartania. Egy másik érdekes kimutatásban a Bostoni maratoni eredményeket tették jól vizualizálhatóvá különböző diagramok felhasználásával. Olyan kutatás is volt, amely a legjobban teljesítő korcsoportot és kort kereste a maratoni futószámokon és ennek a munkáját vezette végig. [2] [3] [3]

## Ultramaraton elemzések

Ultramarathon eredményeit már sokkal ritkábban elemezték a felhasználók, emiatt meglehetősen nehézkes volt bármiféle kutatási eredmény elsajátítása. Lehetett találni egyszerű kimutatásokat az ilyen versenyszámok esetén is, de ezek nagyban eltérnek az afféle osztályozási feladatoktól, mint amivel a dolgozat foglalkozik. Ebből kifolyólag a dolgozat témája egyedinek tekinthető, mivel az irodalom még nem dolgozott fel, ilyen módon ultramarathon eredményeket.

## Balaton Szupermaraton

A balatoni ultramarathon egy kifejezetten népszerü kihívás a futók körében, viszont ehhez köthetö elemzés, vagy kutatás eddig nem látott napvilágot. A futóverseny eredményei publikusan elérhetök mindenki számára. Azért esett a választásom kifejezetten az egyéni eredményeket tartalmazó adathalmazra, mivel egy érdeklődő személy kifejezetten ennek a versenyszámnak a részleteire volt kiváncsi. Egy olyan részletes elemzésre volt szüksége, amivel tisztán láthatóvá válhat, hogy a jelenlegi teljesítménye elegendő-e egy ilyen nagy kihívás teljesítésére. Emellett érdekelték olyan érdekességek is mint, hogy milyen eloszlásúak voltak a futók sebességei vagy milyen arányban teljesítették a hasonló korabeli futók a versenyt. Ezen felül számos érdekesnek tekinthető információ is kinyerhető akár ebből a kisebbnek nevezhető adathalmazból.

# Technológiák

Ahhoz, hogy a már meglévő adathalmaz feldolgozásra kerülhessen, alkalmaznunk kell különböző technológiákat, könyvtárakat és keretrendszereket. Mivel a python a legtámogatottabb nyelv a Data Science világában, ezért egyértelmű volt, hogy ezt alkalmazzam a fejlesztéshez.

## Python

A python manapság a világ egyik legismertebb és legtöbbet használt programozási nyelve. Nem véletlen, hiszen alkalmazása és szintaxisa meglehetősen egyszerű, így vonzó lehet a tapasztalatlan, kezdő fejlesztőknek. Természetesen nem csak kezdő szintű fejlesztők alkalmazzák, mivel így is egy egyszerű, de magas szintű, nyílt forráskódú nyelvről beszélünk.

A python már számos területen bizonyította hasznosságát:

* Webfejlesztés,
* Játékfejlesztés,
* Tudományos számításokat végző alkalmazások,
* Mesterséges intelligenciához köthető tudományok,
* Asztali alkalmazások
* Nagyvállalati alkalmazások
* Operációs rendszerek
* Szkriptírás

Jól látható, hogy valóban számos területen alkalmazzák, így népszerűsége nem is kérdéses.

Amint említettem, ez a nyelv rendelkezik a legtöbb olyan könyvtárral és keretrendszerrel, ami megkönnyíti az adatbányászati feladatokat.

## Jupyter Notebook

A Jupyter Notebook egy olyan nyílt forráskódú interaktív webalkalmazás, ami az adatbányászok számára lehetővé teszi olyan dokumentumok létrehozását, ami könnyedén megosztható és python kódot tud futtatni. Ez kiegészül egy markdown rendszerrel, aminek a segítségével könnyedén és jól láthatóan dokumentálható integráltan az egész munkamenet. Ennek a segítségével, könnyedén megjeleníthetővé válnak egy közös környezetben egyenletek, számítási eredmények, vizualizációk vagy képek.

Alkalmazása az összes adatbányászati feladatban hasznos, beleértve az adattisztítást, adattranszformációt, feltáró adatelemzést, adatvizualizációt, modellezést, gépi tanulást és még sok mást.

Tehát összefoglalva, egy olyan adatbányászati környezetet biztosít a felhasználó számára, ami nem csak egy fejlesztői környezetként működik, hanem egyben egy bemutatót, prezentációt segítő eszköz is.

A Notebook 2 fő összetevőkből áll össze, kódcellákból és markdown cellákból. A kódcellákba írt programot a weboldal továbbítja egy háttérkernelnek, amely lefuttatja a kódot és visszaadja az eredményeket a weboldal számára. Ezeknek a kerneleknek nem feltétlenül szükséges a használt eszközön futniuk, erre tökéletes példa a Google saját hasonló működést biztosító eszköztára, ami a Google Colaboratory projektnévre hallgat. Amennyiben saját eszközről kivánja a felhasználó futtatni a Jupytert, ezt megteheti akár hálózati hozzáférés nélkül is, és helyileg tudja végezni a munkát.

## Visual Studio Code

A Visual Studio Code volt az a szövegszerkesztö amire a választásom esett, mivel nyílt forráskodúságának köszönhetöen, rengeteg hasznos pluginal bövíthetö és használható. Ilyen például a Jupyter kiegészítöje is, ami technikailag egy jupyter notebook environmentet imitál, csak a szövegszerkesztön belül. Azért preferálom jupyter VSCode-on belüli használatát, mivel így sokat tudnak segíteni a szövegszerkesztö hasznos funckiói is, mint például a kódkiegészítö használata vagy a kódsnippetek billentyüparancsra való beillesztése

## Pandas

A pandas a legelterjedtebb szoftverkönyvtár, amit a python nyelven belül adatmanipulációra és analízisre használnak. Számos különféle forrásból képes beolvasni adatokat, legyen szó csv-ről, xlsx-ről, vagy akár html-ről. A beolvasott adatokat egy saját DataFrame elnevézsre hallgató objektumban tárolja el, amin már a beépített műveleteket el lehet végezni. Ilyen műveletek például a több adatforrás összefűzése, adatmanipuláció, logikai vizsgálatok, adattisztítás vagy adatdiszkretizáció. Könyvtár rendkívül jól optimalizált teljesítmény szempontjából, ami miatt rendkívül jól alkalmazható nagy adathalmazok feldolgozására és módosítására.

## Plotting könyvtárak

***Matplotlib***

Alkalmazásával gyorsan és könnyedén lehet diagramokon megjeleníteni a DataFrame-ben tárolt adatokat. Rengeteg diagram áll rendelkezésre, legyen akár szó histogramokról, kör vagy vonaldiagramokról.

***Seaborn***

Hasonlóan a matplotlib-hez ez is egy diagramokat készítő és megjelenítő könyvtár. Főképp csak kinézetben különbözik a másik könyvtártól.

## DataPrep

Egy olyan könyvtár, ami a feltáró elemzés lépéseit teszi egyszübbé. Automatikusan készít kimutatást egy adathalmazról. Kifejezetten Jupyter notebook felhasználóknak készült, és ennek a használatára van a legjobban optimalizálva. A generált kimutatás beágyazható egyenes a notebook fájlba, vagy kiexportálható PDF, vagy egy weboldal formátumába is.

## Scikit-learn

A scikit-learn egy ingyenesen elérhető gépi tanulást támogató könyvtár, ami a python programozási nyelvhez íródott. Többféle eljárást is támogat, mint osztályozás, regresszió, csoportosítás. Ezen eljárásoknak többféle fajtáját is támogatja.

## Streamlit

A streamlit névre hallgató keretrendszer nemrégiben kezdett egyre inkább nagyobb népszerűségre szert tenni. A könyvtár segítségével gyorsan és könnyedén lehet adatbányászati projekteket egy web alkalmazás formájára átalakítani. Számos beépített komponensének köszönhetően szinte bármilyen feladatot látványosan meg lehet jeleníteni. Szinte minden könyvtárat támogat, amit adatbányászati feladatokhoz a leginkább alkalmaznak a felhasználók.

Kifejezetten egyszerű a használata és a telepítése. A python package manager-ének segítségével (pip) telepítés után, pár parancs kiadásával bele is lehet tekinteni milyen szolgáltatásokat nyújt a streamlit. Interaktív módon akár egyből a felületen módosíthatóak a bemeneti értékek, szűrhetőek az adatok, vagy újra futtathatóak a parancsok. Az alkalmazás futtatása után valójában egy webszervert indít a számítógépen, amit innentől kezdve bármilyen lokális webböngésző segítségével el lehet érni. Nagy előny, hogy amikor a script file módosításra kerül, ilyenkor a rendszer automatikusan betölti a változtatásokat az oldalon, így nem kell folyamatosan újraindítani a webszervert vagy külön bővítményeket telepíteni, amik megteszik ezt helyettünk.

Ezek mellett a streamlit szolgáltat egy külön felhő szolgáltatást is a regisztrált felhasználóknak, ahová pillanatok alatt telepíthetjük az alkalmazást. Természetesen ez csak egy bizonyos fokig ingyenes, de így is három projekt publikálására ad lehetőséget költségek nélkül. Ahhoz, hogy az alkalmazás futhasson a felhő rendszerben, nincs másra szükség, hogy a publikálandó projektet egy GitHub repository-ban tároljuk el. Ennek a repository-nak publikusnak kell lennie ahhoz, hogy a streamlit felhő rendszere is el tudja érni. Miután megadtuk a repository elérését a streamlit felhő kezelő oldalán, a rendszer elkezdi telepíteni az alkalmazást. Amint végzett a telepítéssel, elérhetővé válik egy URL segítségével, amit a világ minden pontjáról el lehet majd érni.

# Célkitűzés és irodalomelemzés

Adathalmaz feldolgozásánál az elsődleges célpont az, hogy lehetőség szerint a legrészletesebben feltárásra kerüljön az elérhető adat és hogy a lehetö legpontosabb elörejelzést tudjuk adni a felhasználó számára. Ennek a célnak az elérése egy többlépéses folyamat.

**1. lépés:** Első lépésben szükséges meghatározni a feladatot. Ehhez arra van szükség, hogy az adott témát részletesebben megismerjük. Ha kialakult egy elképzelés, hogy milyen adatok lehetnek érdekesek a témában, akkor folytatódhatnak a munkálatok.

**2. lépés:** Ebben a lépésben szükséges megtalálni azokat az adatforrásokat, ahonnan az adatok fognak származni. Ezekből a forrásokból az adatokat össze kell gyűjteni és egy közös szerkezetre hozni. Ezek után érdemes ezt egy file-ban eltárolni (csv)

**3. lépés:** Az összegyűjtött adatokat ebben a lépésben rendkívül fontos megtisztítani, mivel, ha ez a lépés kimarad, a későbbiekben gyakran hamis kiértékelésekhez vezethet.

**4. lépés:** A megtisztított adatokat amennyiben lehetséges, érdemes bővíteni. Itt olyan transzformációkat lehet elvégezni, amivel plusz olyan oszlopokat hozunk létre, amik hasznosak lehetnek a bányászat során. Ezek lehetnek egy másik adatforrásból érkező információk, vagy a meglévő oszlopok átalakításával vagy módosításával létrehozott új attribútumok.

**5. lépés:** Ebben a lépésben egy olyan adathalmaz áll rendelkezésre, amiben nagy valószínűséggel már lehet találni valamilyen mintázatot vagy érdekességet a diagramok segítségével. Ezt a lépést a feltáró adatelemzésnek nevezik (Exploratory Data Analysis)

**6. lépés:** Ebben a lépésben már nincs akadálya annak, hogy valamilyen gépi tanuló algoritmus alkalmazzunk modellépítéshez. Az első lépésben meghatározott feladatokhoz mérten szükséges választani a rendelkezésre álló algoritmusok közül. A gépi tanuló modell létrehozása után, alkalmazhatóak a kiértékelésnél.

**7. lépés:** Az adatbányászat esetében nem minden esetben sikeres első alkalommal az adatfeltárás vagy vizsgálat. Ezesetben többszöri iterációra van szükség.

A cél a munka során egy olyan gépi tanuló modell építése és alkalmazása, ami képes megjósolni egy futó nevezésének a kimenetelét. A kérdés egyszerű. Képes-e teljesíteni egyénileg egy ilyen hosszúságú szupermaraton-t, vagy felkényszerül adni a versenyt valamelyik nap. Az is vizsgálható, hogy melyik napokon adták fel a legtöbben, esetleg melyik szakasz tekinthető a legnehezebbnek. Ehhez további kutatásra lesz szükség, mivel az elérhető adathalmazokon belül jelenleg ilyen információk nincsenek jelen, tehát valamilyen külső segítséggel adatbővítésre lesz szükség.

Amennyiben sikerült feltárni azokat az információkat, amiket célul kitűztünk, lehet átültetni a kapott eredményt egy interaktív webes felületre, hogy ezt a kutatást mások számára is elérhetővé tegyük.

# Megvalósítás

A megvalósítás a tipikus adatbányászati lépésekkel történt meg. Mivel rendelkezésre állt az adathalmaz, nem volt szükség különbözö forrásból begyüjteni ezeket, ezért ez a lépés az elsö iteráció során kimaradt, de egy másik iteráció folyamán szükség volt adatbövítésre. Természetesen a korábban már ismertetett cél is kialakult már, emiatt nem kellett ezzel sem huzamosabb idöt tölteni. A tényleges munkafolyamatok lépéseinek részletesebb leírását a további fejezetekben lehet megismerni.

## Első iteráció

A munka kezdetével elöször az elérhetö adathalmazt kezdtem feldogozni, ami a 2015 és 2020 –as évek közötti egyéni eredményeket foglalta magába. A kiinduló adathalmaz magas dimenziójúnak tekinthetö, mivel számos tulajdonsággal rendelkezik. Tekintsünk is bele, mégis milyen oszlopok voltak elérhetöek a kiindulásnál.

### Adathalmaz

Amint már említettem, a kiinduló adathalmaz számos tulajdonsággal rendelkezett alapból. A tulajdonságok között voltak hasznos oszlopok, viszont számos olyat is tartalmazott, amire több mint biztos, hogy nincs szüksége az osztályozó modellnek a tanítás folyamán. Ettől függetlenül, felhasználható adatról van szó így is, amennyiben diagramok segítségével szeretnénk a verseny eredményiről kimutatást vagy egy vizualizációs alkalmazást készíteni.

1. táblázat kiinduló adathalmaz tulajdonságai típusmegjelöléssel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kiinduló adathalmaz** | | | |
| **Nominális** | **Ordinális** | **Folytoson** | **Diszkrét** |
| Név | Helyezés | Rajtszám | Kategória |
| Ország | Születési év | Esemény éve | - |
| Csapat | Napi bontások idöadatai | - | - |
| Város | Napi összesített idöadatok | - | - |
| Nem | Végeredmény | - | - |
| Rajtszám | Megtett táv | - | - |

### Adatmigráció

Mivel külön CSV-fájlokban voltak eltárolva az adathalmazok, ezért ezeket egy közös szerkezetre kellett migrálni. Ehhez segítségünkre van a pandas könyvtár. Használatával könnyedén összeadhatóak az adathalmazok, amennyiben az oszlopok és a tulajdonságok megegyeznek a különbözö évi adatokkal. A mi esetünkben szerencsére megegyeznek, ezért ezt pár sornyi kóddal végre is tudjuk hajtani. Az így beolvasott CSV fájlokat egy DataFrame-re hallgató adattípusba olvassa be a python amit a pandas már megfelelöen tud kezelni. Ez az adattípus egy olyan 2 dimenziós címkézett adatstruktúra, ami képes különbözö típusú oszlopokat tárolni. Úgy is lehet rá tekinteni, mint egy egyszerü SQL táblára, vagy egy dictionary-re, ami sorozatobjetumokat tartalmaz.

### Adattisztítás és transzformáció

Sajnos a való életben nem gyakori az az eset, amikor a feldolgozandó adathalmaz olyan állapotban van, hogy hozzá sem kell nyúlni, hanem egyböl rá lehet engedni a gépi tanuló algoritmusokat. A valóság ennél egy picivel gyötrelmesebb. Elöfördulhat, hogy az adatok nem konzisztens módon lettek rögzítve. Ez történt a a használt adathalmaz esetében is. Sok hiányos adattal rendelkezett, amit így nem lehetett felhasználni az elsö iterációban. Nem tartalmazott olyan lényeges oszlopokat sem alapból az adathalmaz, amire mindenképpen szükségünk volna az osztályozás során, ezért ezt saját kezüleg kellett hozzádni. Ez a tulajdonság azt jelöli, hogy az egyén az adott évben bejefejezte-e a versenyt. Ezt olyan módon tudjuk utólagosan hozzádni az adathalmazhoz, hogy a megtett kilóméterböl következtetjük, hogy ki az aki lefutotta mind a 198 kilómétert és ki az aki nem.

A megtett kilóméter és az eredmény oszlopokat felhasználva kitudjuk számolni a futó átlagsebességét is, így ismét egy feltételezhetöen fontos tulajdonsággal tudjuk bövíteni az adathalmazt.

### Adatdiszkretizáció

Az adatdiszkretizáció során a cél az, hogy a folytonos adatokat valamilyen kategorikus adatszerkezetre tudjuk hozni.

***Vödrözés***

Egy olyan eljárás, amivel a folytonos értékeket tetszöleges *n* számú vödörbe osszuk fel. Két kiemelendö módja van ennek az eljárásnak.

* Azonos elemszámú vödrözés
* Azonos intervallumú vödrözés

Az eljárás nagyon egyszerü és hatékony. Elöször is fogalmazzuk meg, hogy hány kategoriába szeretnénk besolorolni az adathalmazt, ezt fogjuk jelölni a vödrök számával. Azonos elemszámú vödrök esetében, minden vödör pontosan ugyan annyi eredményt tartalmaz, így azonos eloszlásúak lesznek a kategória címkék. A másik eljárás, viszont az intervallumot osztja fel azonos részekre, és az eredmények által felvett értékek alapján fogja valamilyen kategóriába besorolni az adott sort. Így jól látható, hogy elöfordulhat, hogy nem lesz azonos eloszlásban az így kapott eredmény. Ehhez segítségünkre van a már említett pandas könyvtár. Gyakorlatilag egy sornyi kóddal átalakítható egy folytonos érték kategórikussá azonos intervallomú verzióval az alábbi módon:

bszm['sebesseg\_kat']=**pd.cut**(bszm['atlag\_tempo'],5, labels=['gyors','koz\_gyors','atlagos','koz\_lassu','lassu'])

A ***bszm*** a kódban a DataFrame-et jelöli. Ehhez úgy tudunk egy új oszlopot hozzádni, hogy szögletes zárójelbe rakjuk az oszlop nevét. Ehhez az oszlophoz hozzárendeljük az értéket, amit a pandas könyvtár *cut* metódusa hoz létre. Az azonos elemszámú vödrök létrehozásához, a pandas ***qcut*** metódusa alkalmazható.

bszm['sebesseg\_kat']=**pd.qcut**(bszm['atlag\_tempo'],5, labels=['gyors','koz\_gyors','atlagos','koz\_lassu','lassu'])

### Feltáró elemzés

Ahhoz, hogy nagyobb rálátásunk legyen arra, hogy mégis milyen információkat tartalmaz az adathalmaz, ahhoz a feltáró elemzésre lesz szükség. Fontos lépése az adatbányászati folyamatoknak, mivel így jobban értelmezni tudjuk azt, hogy az adatok hogyan viszonyulnak egymáshoz képest. Sok esetben ezen a ponton fényt lehet deríteni esetleges inkonzisztenciár vagy hibákra. A különbözö diagramok használatával outlier-ek felfedezésére is használni ezeket az eljárasokat. Rengeteg fajta feltáró elemzést segítö könyvtár áll rendelkezésre, ezekre példa:

* Matplotlib,
* Plotly,
* Seaborn,
* ggplot,
* Altair
* DataPrep

Valójában a plotting könyvtárak segítségével tudunk a legalkalmasabban feltáró elemzéseket készíteni. Alkalmazásuk egyértelmü, néhány függvény segítségével felparaméterezhetö a diagram, amit a python futtatva megjlelenít a jupyter notebook felületén, ami akár exportálható is egyböl a felületen.

### Osztályozás

Az elsö iterációs eljárás során két osztályoó eljárást alkalmaztam. Ezek a következök voltak:

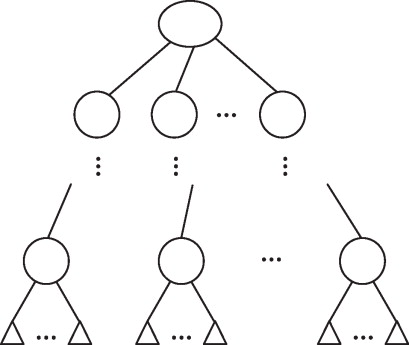
* Döntési fa osztályozó,
* Random forest osztályozó

Elsösorban azért ezekre az algoritmusokra esett a választásom, mivel alkalmazásuk gyakori és általában jó eredményeket tud hozni a megfelelö adathalmazokon.

#### Döntési fa

A döntési fa osztályozónak a müködése meglehetösen egyszerü. Fa szerüen lehet a segítségével tudást ábrázolni, amely akár átírható egy diszkrét szabályhalmazzá is, így könnyítve tovább a megértését. A fö elönye az, hogy képes különbözö részhalmazokat használni az osztályozás különbözö szakaszaiban. Egy általános döntési fa modell mindig egy csomópontból indul ki. Természetesen minden osztályozó modellnek vannak elönyei és hátrányai, ezért érdemes tudni azt, hogy milyen esetben melyik algoritmus alklamazása lesz a legoptimálisabb.

Figure 1 Döntési fa



***Elönyei***

* Könnyen értelmezhetö,
* Numerikus és kategorikus adattal is tud dolgozni
* Nincs sok elöfeltétele (pl.: nem szükséges dummy változókat létrehozni vagy vödrözést alkalmazni)

***Hátrányai***

* Könnyedén túlilleszt

#### Random forest

A random forest egy olyan továbbfejlesztése a döntési fa osztályozónak, ami növelni tudja a teljesítményt. Ezt oly módon teszi, hogy a modell létrehozásánál, több döntési fát hoz létre. Ezeknek a fáknak a számat általában *n* változóval szokták jelölni, és tetszöleges pozitív egész számot vehet fel. Az osztálycímkét végül ezen egyes döntési fáknak az eredménye fogja adni, úgy, hogy a többségben lévö osztálycímke lesz a jósolt érték.

***Elönyei***

* Mind osztályozásra és regresszióra is alkalmazható
* Szintén alkalmas numerikus és kategorikus adatokkal is
* Feature selection automatikus, minden tulajndoságra épít fát
* Hasznos magas tulajdonságszámú adathalmazokon.

***Hátrányai***

* Nagy adathalmazokon lassú
* Fekete doboz szerü müködés, nem lehet nagyban befolyásolni a müködését

### Kiértékelés

A két osztályozó algoritmus alkalmazásával létrehozott gépi tanuló modellek sajnálatos módon nem tudtak optimális pontosságot elérni. A tanított modell többszörös tanítási eljárás során 60 és 65 százalék közötti pontosságot tudot eredményezni. Ebböl jól látható, hogy ez csak egy picivel pontosabb a tippelésnél. Ez feltételezhetöen amiatt van, mert nem megfelelöen volt elökészítve az adathalmaz a gépi tanuló eljárásoknak, ezért mindenképpen szükséges lesz egy második iteráció és az adathalmaz részletesebb elökészítése. Emelett az adathalmaz bövítése is cél a következö iterációban, ezért az esemény szervezöivel szükséges felvenni a kapcsolatot.

## Probléma

Mivel elsö iteráció eredményei nem voltak kielégítöek, ezért szükséges volt az adathalmaz részletesebb, több oldalról történö megvizsgálása és a fennálló problémáinak elemzése.

### Kis adathalmaz

A kis adathalmaz minden esetben problémát jelent adatbányászati eljárások során és nehézzé teszi az osztályozó modellek pontos teljesítöképességét.

***Túlillesztés***

A túlillesztés egy gyakori hiba szokott lenni a legtöbb adatbányászati projekt során. Olyan esetekben fordul elö, amikor a gépi tanuló modell, túlságosan is rátanul egy olyan értékre, ami valószínüleg nem reprezentálja a pontos kimetelt. Az ilyen túlillesztés gyakori kis adathalmazokon, mivel a jellegzetes minták hiányoznak, ezért a tanuló algoritmusok akkor is finomítják tovább a modellt, amikor már csak néhány elem maradt a tanítóhalmazban.

Emiatt egyértelmü volt, hogy növelni kell az adatmennyiséget. Ahhoz, hogy ez kivitelezhetö legyen, a versenyszám szervezöivel kellett felvenni a kapcsolatot és megérdeklödni, hogy rendelkezésre állnak-e a 2015 elötte versenyek adatai is. Hamar érkezett is válasz, amiben megkaptam az összes általuk szervezett események eredményeit, egészen a 2008-as évig, így már majdnem kétszer annyi adatot lehetett a munka során feldogozni.

### Kiegyensúlyozatlan adathalmaz

A kapott adathalmazt összeolvasztva az elözölegesen elérhetö adathalmazzal, így már közel 2500 sornyi adattal rendelkezünk, azonban az adathalmaz növekedésével nött az adathalmaz kiegyensúlyozatlansága is.

Elözölegesen is jelentös egyenlötlenségi eloszlása volt az osztálycímkéknek, viszont a 2008 és 2011 közötti eredmények ezt jelentösen fokozták. Az említett évek eredményi csak azon futók eredményeit tartalmazták, akik befejezték a versenyt, ebböl adodóan az osztályozó modell épitésénél használhatatlanok lesznek. A teljes adathalmazon az osztálycímke eloszlása 15 – 85 százalékos, ahol a 15 százalék jelöli a versenyt feladókat. Ez ismétetlten a egy olyan hamis modell teljesítményt eredményez, ami “high bias”, így majdnem minden modell 90 és 95 százalékos pontosságú lett, ami nem valós pontosság, hanem túlságosan rátanult a jelentös többségben lévö osztálycímkére.

### Zajos **adathalmaz**

Az különbözö évek közti adatoknál magas volt az inkonzisztencia, ezért rengeteg zajt is tartalmazott. Majdnem minden évben különbözö módon rögzítetté k az adatokat, ezért szükséges volt az adathalmaz teljes körü megvizsgálása és tisztítása. A versenyek hossza váltakozó volt, ezért az alapvetö osztálycímke generálásnál, sokat hamisan generáltunk a tulajdonságbövítésnél.

## Második iteráció

A második iterációban a fent említett problémákat figyelembe véve folytattam a munkálatokat. Az irodalomkutatással rengeteg megoldást és megközelítést lehetett találni a problémákra, mivel ezek sok esetben elöfordulhatnak, ezért számok publikáció foglalkozik kifejezetten ezeknek a kiküszöbölésére és a gépi tanuló algoritmus teljesítményének javítására.

### Adathalmaz bővítése

Az adathalmaz bövítése a szervezök megkeresésével vált lehetövé. Az adatokat egészen 2008-ig visszamenöleg szolgáltatták, amivel közel 2500 sort is elérte az összesített adathalmaz. Ebböl, ahogyan elözöleg említettem 3 évnyi adat nem volt felhasználható az osztályozás során, mivel növelte az osztálycímke egyenlötlenségét.

### Adattisztítás és transzformáció

A második iterációban, az adattisztítási eljárások során, sokkal részletesebben került megvizsgálásra az adathalmaz.

### Feature engineering

A

### Importance analysis

A

### Feltáró elemzés

A

### Osztályozás

Az elsö iterációhoz képest, ebben a lépésben többféle osztályozó algoritmus is alkalmazva lett, így lehetöség nyílt a különféle modellek kiértékelésére és teljesitöképességének felmérésére.

#### Döntési fa

Mivel egy pontosabb és jobban tisztított adathalmazzal lehetett folytatni a munkát a második iterációban, ezért lehetöség nyílt egy pontosabb modell építésére is a döntési fa osztályozót alkalmazni. Az így kapott eredmény többszöri tanítás után, 70-72 százalék körüli eredményt produkált.

#### Random forest

A random forest osztályozó esetében hasonló eredményeket lehetett kapni, ezzel az algoritmussal egy fokkal jobb eredményeket hozott, ám ez továbbra is nem a legoptimálisabb pontosság. Ez a szám a 71 és 73 százalék körül mozgott többszöri tanítás során.

#### SVM

A Support Vector osztályozó elözölegesen nem volt alkalmazva az adathalmazon, viszont az irodalomkutatásban többször ajánlották az alkalmazását kisebb méretü adathalmazokon.

#### Neurális háló

A ki

#### Knn

A ki

#### Naive Bayesian

A ki

### Kiértékelés

A

# Alkalmazás

Miután sikerült a célul kitűzött feladatot megvalósítani, ezt valamilyen módon szeretnénk elérhetővé tenni egy alkalmazás, weboldal segítségével. Sokfajta megközelítése lehet egy ilyen webapplikáció fejlesztésének, de a dolgozat elkészítésénél, törekedtem az egyszerű alternatívák használatára. Emellett az is fontos volt, hogy egy modern, letisztult felület készüljön el, ahol szépen, egyszerűen vizualizálva legyenek különböző táblázatok és diagramok alkalmazásával a rendelkezésre álló adat. Természetesen elengedhetetlen manapság, a felhasználóbarát feületre való törekvés is, és a könnyü és gyors elérhetöség.

Ahhoz, hogy a fent említett elvárásoknak mind megfeleljen az alkalmazás, a streamlit névre hallgató python könyvtárt fogom felhasználni.

## Telepítés

A fejlesztés megkezdésénél szükséges volt elöször is a használt programozási nyelv telepítése az eszközre. Tetszölegesen választható a python verziójának a száma, de ajánlott mindenképpen a Python3 és ennél újabb verziók, mivel a 2-es verzió már jelentösen elavultnak tekinthetö és rengeteg hasznos funkciót nem tartalmaz, ami könnyíteni tudja a fejlesztések menetét.

Ahhoz, hogy a adatbányászati munkát tudjunk végezni, elöször is telepíteni kell a már az elözö fejezetben is említette könytárakat. Ezeket a python alapértelmezett csomagkezelöjével lehet telepíteni.

python3 -m pip install -r requirements.txt

Ahhoz, hogy ne kelljen a különbözö könyvtárakat egyesével telepíteni, használható egy egyszerü szöveges fájl. Annyi dolgunk van vele, hogy a fájlban sorokra szedve beleírjuk a telepítendö könyvtárak nevét, így a parancs futtatásával a csomagkezelö automatikusan végigiterálva a sorokon telepíteni tudja az összes felsorolt elemet.

## Konfiguráció

Miután telepítettük a pythont, szükséges ennek a konfigurálása valamilyen kódszerkesztöben vagy valamilyen integrált fejlesztési környezetben. Ahhoz, hogy a python-t használni tudjuk a Visual Studio Code-on belül, ahhoz, telepíteni kell az ehhez készített bövítményt és be kell állítani a python elérési helyét. Ha az megvan, futtathatóvá válnak az alkalmazśon belül a python scriptek.

## Streamlit

## Futtatás

## Felhö

## Felületek

### Statisztika

### Modellek

### Elörejelzés

### Adathalmaz feltöltés

### Információk

# Összesítés

Az adatbányászati munka befejeztével számos pozitív következtetést lehet levonni. Az adathalmaz széles körben feldolgozásra került és sikeresen létre jött egy osztályozó modell, aminek a teljesítménye / pontossága kielégítő. A dolgozat részletesen bemutatja egy adatbányászati munkaprojekt általános lépéseit és olyan gyakori hibákat, amik előfordulhatnak egy ilyen fejlesztés során. Szemlélteti azt, hogy a munka során nem feltétlenül lehetséges az, hogy első próbálkozásra kielégítő eredmény születik. Ilyen esetben szükséges neki látni a feladat újbóli értelmezésének és különféle eljárások alkalmazásának.

Az irodalomkutatás segítségével számos hasznos megközelítést lehetett találni, amivel a modellpontosítás megoldható volt. Az irodalom leggyakrabban olyan eljárásokat ajánl, amivel az adathalmazt bővíteni tudjuk mind tulajdonság szempontjából és méret szempontjából. A bővített adathalmaz részletesebb feldolgozásával már nagyobb rálátás volt a mintákra, viszont az adathalmazban további jelentős problémák jelentek meg, amiknek a kiküszöbölése elengedetlen volt.

Ilyen kritikus probléma volt az adathalmaz mérete és a kiegyensúlyozatlansága. Ezeknek köszönhetően a gépi tanuló algoritmusok képtelenek voltak valós és jó teljesítményt nyújtani, mivel túlillesztettek és rátanultak olyan eredményekre, amik több mint valószínű, hogy hamisak. Így minden gépi tanuló algoritmus körülbelül 90-95 százalékos pontosságot eredményezett, ami egy nagy ugrás volt a 60 és 65 közötti százalékos pontosságról. Ahhoz, hogy ezt kiküszöböljük, alkalmaztunk különféle mintavételezési eljárást és keresztvalidációs eljárást. Ezáltal a modellépítés során megbízhatóbb eredményeket lehetett kapni, aminek a pontossága 72-77 százalék körül mozgott. Többféle gépi tanuló eljárás alkalmazásával bebizonyosult, hogy a vizsgált adathalmazra a legalkalmasabban a Support Vector Machine osztályozó és a Naive Bayesian osztályozási eljárás alkalmazható. Ezek közül pedig a Naive Bayesian volt az, amelyik a legpontosabb modellt képes volt létrehozni 76.3 százalékos pontossággal.

Az adatbányászati munka befejezte után készült a dolgozathoz egy webalkalmazás is, aminek a segítségével betekintést kaphatunk a munka feltáró elemzésének és az osztályozási modellek túlnyomó többségének a részébe. Az alkalmazás egy vizualizációs alkalmazásnak felel meg, ahol részletesebben beletekinthetünk a verseny eredményeibe éves és részletes napi bontások kiértékelésébe. Az osztályozási modell az alkalmazáson belül használható, ami egy előrejelzést tud adni a versenyző teljesítményéröl a felhasználó adatai alapján.

# Továbbfejlesztési lehetöségek

Irodalomjegyzék

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | T. De Smedt and W. Daelemans, “Pattern for python.,” *The Journal of Machine Learning Research,* vol. 13, no. 1, pp. 2063-2067, 2012. |
| [2] | „Záróvizsga információk,” [Online]. Available: https://mik.uni-pannon.hu/index.php/hu/oktatas/zarovizsga.html. [Hozzáférés dátuma: 04 03 2022]. |
| [3] | D. J. Wetherall és A. S. Tanenbaum, Computer networks, Pearson Education, 2013. |

Mellékletek

Mappaszerkezet

+chatbot

| backen.bat

| backend.py

| files.doc

| fixedlinks.json

| ipcheck.py

| linkek.json

| linkfix.py

| log.txt

| sqlwriter.py

| textprocessor.py

|

+---backend

| pyvenv.cfg

+---lara

| | entities.py

| | nlp.py

| | parser.py

| | stemmer.py

+---static

| +---css

| | chat.css

| |

| \---js

| chat.js

|

+---templates

| index.html

|

[PÉLDA!!! Megjegyzés: A Python csomagkezelője által telepített fájlok, illetve a különböző cache fájlok a fenti listából kimaradtak, mivel ezekkel indokolatlanul és aránytalanul hosszú lenne a fenti felsorolás. A beadott fájlok között azonban a teljesség kedvéért szerepelnek ezek a fájlok is.]

Ábrajegyzék

[1. ábra: ábrafelirat (ha szükséges, akkor a forrás megjelölésével) [1] 1](#_Toc97890941)

Táblázatjegyzék

[1. táblázat (forrás megjelölésével) [2] 1](#_Toc97890942)