1.自我介绍?

面试官上午好，我叫xxx 来自于xxx 有两年的测试工作经验 最近做过的项目有电商和金融项目，

主要做过功能测试 接口测试 自动化测试、性能测试、 APP专项测试 介绍完毕.

2.你们公司的测试流程?

首先 产品经理编写好产品需求说明书，我们会进行需求评审 参与的人有产品经理 项目经理 开发人员 测试人员

测试经理 等 评审的目的对需求中有没有疑点、有没有不完善的地方、有没有不合理的地方进行再次的确认、当确认好后

测试经理开始编写测试计划，测试人员根据需求使用xmind 编写测试点和功能点，然后根据功能点和测试点编写测试用例

到执行测试的时候搭建项目环境 执行测试 确认测试 回归测试 测试报告、测试总结.

3.介绍电商项目怎么测试的？

答：先说电商的业务模块构成：主要分为前台购物和后台管理

前台购物包括：商品浏览、查询商品、订购商品、购物车、个人用户信息维护等功能

后台管理包括： 商品管理（上架、定价等等）、订单管理 和 会员管理、卡卷中心（折扣）、配送物流管理、评论管理、运营管理（运营概况-新增注册，访问流量等、领取优惠卷、报表类）

整个的业务流程：客户浏览商品 -> 加入购物车 –>下单 -> 编辑订单属性 -> 支付 -> 订单生成（付款）–> 物流 –> 收货 完成

测试的重点：主要是关注订单正确性、支付正确性（人工和数据库数据进行对比，测试支付的算法），单个产品单个订单、单个订单多个产品、以及不同场景的支付（金额足够、金额不足、重复支付、无网支付(断网)、弱网支付、同账号多平台一起支付、余额宝微信信用卡等多种支付方式、不同支付方式的组合）的处理情况，还有各种报表的正确性，主要构造各种场景的数据（修改数据库数据的值，日期），我们根据这些内容分别设计对应的测试用例，保证电商功能的覆盖率。

还要做性能测试，性能测试一般放在功能测试完毕后，系统比较稳定后进行。

（内容比较大，说个大概就行了）

4.测试用例的方法?

等价类 边界值 错误推测 因果图 判定表 流程分析法 场景法

5.流程分析法 等价类 边界值 因果图是什么？

1.流程分析法主要用来测试产品的业务流程，比如我所测试的电商项目一般用户要能够正常跑通登录、注册、首页、查看商 品、搜索商品、浏览商品、加入购物车、下单、支付 支付成功后能够看到支付详情 后台订单要有数据 财务报表要有统计

2. 等价类分为有效等价类和无效等价类 一般 根据产品需求说明书 一组数据当中满足需求书要求的都是有效的

一组数据中输入不满足产品需求说明书的都是无效等价类

边界值是考虑到程序员在输入的边界上容易犯错误

比如：我有个注册页面 用户名要求输入8-10位的数字和字母组合

那么这些都是无效等价类: aaaa bbbb 1111 2222

这些都是有效等价类 aaaa1111 cccc222

这些都是超出边界的 aaaaa11111111 aaabb 不满足要求的

3.因果图是针对多个输入输出条件组合的，其中包含的关系有 互斥 包含 与 或 非 存在于

比如地铁充值 我只能充值面值 50 和100的 那么互斥的关系是不能同时及充值50 又充值100的

再比如 充值50元提示充值50元成功 充值 100元成功，这两个情况不能同时存在

最后通过因果图把他们转换为判定表 进而覆盖所有的业务范围

6.用fiddler做什么？

1.用来分析请求状态码 请求的url 请求方式 请求响应时间 请求的ip地址

2.请求头 响应头 请求体 响应体

3.弱网测试

4.抓手机app请求

5.发包串改请求

6.断点调试

7.购物车、支付、订单怎么测试的？

1.购物车

1.首先购物车必须在登录的情况下才能操作

2.添加商品数量

3.减少商品数量

4.删除商品数量的时候要有提示信息

5.商品数量不够 要有提示

6.商品下线要有提示

7.商品最多添加的数量要有限制

8.添加商品后 支付后 商品数量响应的减少

9.兼容性测试(不同的浏览器)

10.10000个用户同时添加商品数量 服务器性能如何

11.商品数量为空 点击添加购物车

12.商品数量输入非法字符

2.支付:

答：我们测试支付是使用真实支付场景测试的（也就是实际付款了，公司会报销）

主要是针对各种支付渠道、支付场景、合并支付、统计、安全性方面设计对应的支付测试用例

1）支付渠道：包括银联、微信、支付宝等，

2）每种支付渠道设计支付场景：包括正常场景、异常场景、弱网无网场景：

金额足够、金额不足、重复支付、错误金额支付、无网支付(断网)、弱网支付等

3）合并支付：除了测试单笔订单支付外，还要考虑单个渠道多个订单一起支付、同账号多渠道一起支付、不同支付方式的组合等

4）统计功能：还要测试后台的支付报表，要测试月收入报表、季度收入报表、年收入报表、以及

5）各种支付渠道，平台的分成等 （支付渠道、平台分成大概在总交易金额的0.6%~1%之间）

6）支付安全性：支付是否需要签名认证（支付提交中附带支付秘钥就是签名）、

是否加密传输（这个接口定义能看出来），支付密码是否为掩码，是否可复制，输入错误次数等

3.订单:

1)分别对不同的订单状态进行测试，如未付款,已付款,已取消、已发货,已签收,退货申请,退货中,已退货,取消交易等等场景分别进行设计用例

2)对单个商品、多商品、以及它们的数量

3)不同的支付渠道等等设计用例

8.怎么判断是前端的bug还是后端的bug?

1.通过查看日志来定位 具体cat xx.log|grep "关键字"

2.通过fiddler发包 向服务端发送请求，如果能够到达服务端就不是服务端的bug

9.linux会搭建项目环境吗？怎么搭建的?

在linux中安装tomcat jdk 配置好环境变量 将项目文件包放到tomcat中webapps目录下面

连接数据库mysql 通过远程去访问,最后启动在bin目录启动服务器 关闭防火墙 service iptable stop

在地址栏中输入url地址 部署成功

10.接口测试怎么做？

首先获取到接口测试文档、文档中有请求方式 请求url 请求参数字段介绍、请求返回值、

请求方式get post 接口格式是json的，然后根据接口测试文档编写接口测试用例 覆盖到所有的接口业务

然后使用jmeter进行测试，打开jmeter 测试计划中添加线程组，线程组中填写http请求，如果是get请求

选择get请求方式，填写url地址，在查看结果树中查看结果，如果与接口文档一直就ok，不一致提单报bug

如果是post请求，选择post请求方式，填写url地址，参数填写到parameter中 继续在查看结果树中看结果

如果一致就ok 不一致就报bug，如果有多个参数，可以用参数化的方式进行传参，在线程组设置迭代次数，不同的

参数 返回的结果不一样，具体参照接口文档来测试

也可以添加断言进行来验证，看返回的结果.也可以通过jsonpath中 $.字段名称 在debug sampler看返回结果.

11.接口自动化测试怎么做？写一个接口自动化测试脚本？

接口自动化是这样做的，我用的是python+requests+unittest+htmltestrunner来做的

首先import requests

get请求方式:

r=request.session()

r1="http://localhost:8888/login"

r2=r.get(url=r1)

print(r2.text)

如果是post请求方式

r=request.session()

u={"username":"admin","password":"123456"}

r1="http://localhost:8888/login"

r2=r.post(url=r1,params=u)

print(r2.text)

12.ui自动化测试无法定位到页面元素怎么操作？

1.尝试用不同的方法进行定位

2.尝试加time.sleep(2) implicity\_wait(10)

3.切换框架switch\_to.frame(name)

4.切换switch\_to.window(handle)

5.先定位父节点 在去定位子节点

6.跟开发沟通 修改前端页面属性值

13.列表和元祖什么区别？

列表可以做增删改查

元祖只能查看

14.测试报告有什么内容?

测试范围 测试依据 测试环境 测试目的 测试用例统计 测试缺陷统计 总结与评价 结论

15.测试计划有什么内容？

测试目的 测试范围 测试方法 测试人员安排 测试进度 风险分析 测试策略

16.mysql 用来做什么？端口号多少？ 内连接 外连接 区别？

主要用来校验数据 ，比如我页面上有100个订单 总金额可以通过多表联查计算出

3306

内连接是多表查询数据的公共部分

外连接分为左外连接和右外连接 左外连接是以左表为基准 右表参照显示不够显示补null

右外连接是以右表为基准，左表参照显示 不够补null

17.fiddler怎么抓手机https包

下载安装证书即可抓到基于https的请求

18.你在项目中印象最深刻的bug有哪些？

1. 在注册页面用户名输入非法数据 客户端验证无法提交，但是使用fiddler抓包去串改请求，修改用户名输入非法数据

可以成功提交到服务端 原因是后端验证没有做

2.后天添加商品进行 定价 客户端输入非法的价格无法提交 比如输入122.224242424 验证很牢靠

但是通过fiddler抓包串改请求 对价格进行输入123.2224242可以成功提交 导致订单和财务报表出现很大的问题

价格精度设计有问题.

3.兼容性问题 客户端浏览器使用谷歌进行下单支付 订单状态为已下单已支付 但是用火狐浏览器去查看 订单状态为

已下单未支付.

19.写个登录的测试用例？

1.首先要看下界面 美不美观 有没有错误别字

2.输入正确的用户名和密码 点击登录 登录成功

3.输入错误的用户名和密码 点击登录 登录失败

4.不输入用户名和密码 点击登录 提示请输入用户名和密码

5.用户名和密码输入正确，用户名包含大写的情况

6.用户名和密码输入用半角的输入法输入

7.连续输入三次以上错误的 是否锁定

8.输入用户名和密码含有特殊字符

9.兼容性问题 不同的浏览器和操作系统是否支持

10.性能问题 同时登陆10000个用户 系统会什么反应

20.你有什么想问的？

1.可以问下面试官我们此次面试只有一轮吗

2.最快什么时候给答复

3.如果录用后主要做什么类型的测试刚开始以功能为主后续会做接口和自动化吗？

21.你期望的薪资多少？

我上一家公司的基本工资是8k 算上加班费能有8.5k 如果可以我期望薪资 10k

22.你未来的三年职业规划？

未来的规划是先把工作做好，不断的积累 向往测试组长方向发展 然后在往测试经理方向发展

23.你有什么优点和缺点?

我的优点是有责任心、抗压能力强、沟通能力强、团队协助能力强

缺点是比较固执 比如工作中我报的每一个 bug 必须全部解决掉 我才能安心

24.xmind用来做什么？

通常用xmind 根据需求说明书编写测试点和功能点，然后根据功能点和测试点编写测试用例

25.说下ui自动化都有哪些函数

back forward refresh webdriver switch\_to.frame switch\_to.window

time.sleep findelement\_by\_id findelement\_by\_name findelement\_by\_link

quit close switch\_to.alert accept dismiss text

26.接口自动化中requests 多有哪些函数？

requests.session json.loads json.dumps status\_code r.text r.encoding

requests.get requests.post r.headers import json

27.说下adb的命令都有哪些？

adb devices adb shell monkey -p xxx.xxxx.xxx -v -v -v 5000-10000>d:\aa.log

adb remount adb install adb uninstall xxx.xxx.xxx adb push adb pull

adb shell top -m 5 -n 10 adb shell free adb logcat adb reboot

adb shell pm list package -f

28.linux下怎么定位日志?

cat xxx.log |grep "关键字"

tail -f xxx.log

29.说下linux都有哪些命令？

chmod ps -ef |grep java kill -9 tar rz sz

unzip tail -f more less pwd cat ll ls

mkdir top vmstat touch mv cp history vi vim su

30.mysql 分页？

limit

31.黑盒测试和白盒测试的区别？

黑盒测试是功能测试 又叫数据驱动测试 针对产品需求说明书去验证输入输出结果

只能看到测试外部的一些功能，内部无法进行测试

白盒测试是针对程序代码进行测试 只是针对内部代码进行测试，外部功能无法进行测试

在测试过程中黑盒和表盒是相辅相成的互相搭配进行测试.

32.接口测试用例都有哪些方法？

接口测试主要是针对参数传值进行测试，通过传参看返回值

采用的是等价类、边界值 流程分析法进行测试

33.cookie session token ？

cookie工作在客户端 一般来说不太安全

session工作在服务端 安全性高 session的失效时间是可以设置的

token 相当于令牌 比如我在测试接口遇到过，a,b,c接口 a 接口在运行过程中带有token

但是b接口 要想运行成功 必须拿到token ，所有在a接口中拿到token后 放到b接口中就可以运行b接口

34.fiddler怎么抓app包

1.首先开启fiddler中的端口为8888 然后开启远程服务连接

2.手机和电脑必须设置在通一个网络地址中

3.打开手机wifi 打开代理设置 填写ip地址和端口号8888

4.输入http://ip地址:8888进行证书安装 退出保存

5.就可以抓到所有的请求

35.fiddler怎么串改请求？

通过fiddler抓到请求之后，将请求拖放到composer中 进行串改参数字段 点击执行 看返回内容即可

36.用python写个冒泡排序

for i in range(len-1):

for j in range(len-1-i):

if a[j] > a[j+1]:

a[j], a[j+1] = a[j+1], a[j]

37.jmeter怎么做性能测试？怎么做参数化? 怎么在命令行压测？

1.了解性能需求、开发性能测试脚本、设置场景 在线程组设置并发用户数 压测 导出性能测试报告 分析调优

2.jmeter -n -t 脚本文件 -l result.jtl -e -o 报告保存路径

38.性能测试都关注哪些指标？

tps 响应时间 点击率 吞吐量 cpu 内存 事务成功率

39.postman用来做什么？

可以用来做接口测试、首先获取到接口测试文档、文档中有请求方式 请求url 请求参数字段介绍、请求返回值、

请求方式get post 打开postman 新建一个collection ，然后添加文件夹 ，添加addrequests请求，如果是get请求

将url地址填写到地址栏中，点击发送请求，看返回的json内容是否与接口测试文档一致，如果不一致提单报bug,

如果是post请求 ，填写完url地址，切换到raw选项，选择json 然后填写参数{"username":"admin","password":"123456"}

继续发送请求，看返回的内容是否与接口测试文档一致，如果不一致提单报bug

40.禅道都用来管理什么？

跟踪项目、建立项目、报bug、编写测试用例、跟踪项目进度、跟踪测试需求

41.bug的严重程度？列举几个例子

致命 严重 一般 较小

致命;比如系统蓝屏无法进行恢复，重装也解决不了问题 这种就是致命

严重：系统没有按照软件产品需求说明书开发 再比如电商项目中金额统计有误都是严重 再比如500 404等

一般：比如删除数据没有任何的提示信息 注册 输入非法的数据没有任何的验证这些都是一般的问题

较小: 页面样式不美观、有错别字、线框和按钮位置不协调

42.开发认为不是bug怎么及时处理？

首先把问题反馈给测试组长 由测试组长跟项目经理去沟通，如果项目经理坚持不改，由组长反馈给产品经理

产品经理对业务十分熟悉再决定这个bug到底改还是不改.

43.app和web什么区别？

单纯从功能测试的层面上来讲的话，APP 测试、web 网站测试 在流程和功能测试上是没有区别的。

系统架构方面：

web项目，一般都是b/s架构，基于浏览器的

app项目，则是c/s的，必须要有客户端，用户需要安装客户端。

web测试只需更新了服务器端就可以。App项目则需要分别更新客户端和服务器都更新。

性能方面:

web页面主要会关注响应时间。

而app则除了关心响应时间外，还需要关心流量、电量、CPU、Memory这些。

它们服务端的性能没区别，都是一台服务器。

兼容方面：

web是基于浏览器的，所以更倾向于浏览器，系统的方向的兼容

app测试则要看分辨率，屏幕尺寸，还要看设备系统。

web测试是基于浏览器的所以不必考虑安装卸载。

而app是客户端的，则必须测试安装、卸载、更新。还要考虑到异常场景。包括安装时的中断、弱网

此外APP还有一些专项测试：如网络、兼容适配性。。。

44.什么是http协议? get和post区别？

超文本传输协议 是客户端和web服务器进行数据交换的过程 工作在应用层

get是从服务器获取资源 请求内容暴露到地址栏中 不安全 请求大小有限制

post是创建或者更新 一般提交表单的操作都是post请求 请求内容保存到body中 请求大小没有限制 相对安全

45.http和https区别？

http端口为80,https端口443

https 是带有ssl请求加密协议的，安全性高

46.tcp和udp区别？三次握手？

TCP协议: 传输控制协议，面向连接的协议，将大块的数据分割成小的数据包进行可靠的传输

UDP协议：User Datagram Protocol，用户数据报协议，UDP是面向无连接的通讯协议，由于通讯不需要连接，不可靠，可能出现丢包现象，主要用户实现广播发送功能

三次握手:

第一次

　　第一次握手：建立连接时，客户端发送syn包(syn=j)到服务器，并进入SYN\_SEND状态，等待服务器确认；SYN：同步序列编号(Synchronize Sequence Numbers)。

第二次

　　第二次握手：服务器收到syn包，必须确认客户的SYN（ack=j+1），同时自己也发送一个SYN包（syn=k），即SYN+ACK包，此时服务器进入SYN\_RECV状态；

第三次

　　第三次握手：客户端收到服务器的SYN+ACK包，向服务器发送确认包ACK(ack=k+1)，此包发送完毕，客户端和服务器进入ESTABLISHED状态，完成三次握手。

47.怎么判断接口返回的内容是正确的？

1.通过对比接口测试文档 2.通过断言去验证接口返回的内容 3.通过jmeter中的jsonpath $.名称 在debugsampler看参数返回值

48.ui自动化测试鼠标悬浮怎么解决？

通过action\_chains处理 move\_to\_element进行处理

49.ui自动化弹出提示信息怎么处理？

通过 switch\_to.alert进行处理

通过以下参数来确认 accept dismiss .text

如果是accept是点击确定 点击dismis是取消 .text是打印弹出的提示信息.

50.你们是怎么评审需求的？都有哪些人参加？

首先产品经理把需求编写好后，然后我们对需求进行评审，参加的人员有产品经理 项目经理 开发人员 测试人员

主要针对当前的需求有没有疑点、哪里不完善的、哪里有遗漏的、哪些不清楚的都可以进行沟通，一旦确认好后就进行下个

环节

51.你对加班怎么看？

加班的问题我是这样看的，一般都是项目交付的时候赶进度肯定需要加班，如果说我的效率很高可以不加班

如果说项目很急，进度要快肯定配合公司加班完成

52.自动化po模式说下

首先在项目工程目录中新建的目录有base目录 report目录 data目录 testcase目录 page目录 最后通过runall.py运行所有的脚本.base目录主要封装了所有页面元素定位方法 report目录生成自动化测试报告 data目录来用读写数据分离 主要是yaml文件 csv 文件 txt文件等 testcase里面封装了所有的测试案例 主要使用unittest测试框架来写.page目录写的是每个模块的测试脚本，最后通过runall.py 里加载testcase里以test\*.py文件的所有的自动化测试案例，通过测试套件加载所有的测试案例 最后生成报告。

53.python移动端自动化测试怎么做？

移动端自动化测试我用的是android的版本，安装sdk和jdk配置好环境变量.移动端页面定位元素用的是sdk下面的tools工具

uiautomatorviewer去定位.我用的是python+appium+unittest+htmltestrunner来开发的移动端自动化测试

采用定位页面元素的方法，包括id,name ,css xpath link。。。。。。 写在单元测试框架unittest当中，每个测试用例用

test\_来命名，最后将所有的测试用例放到testsuit测试套件当中，执行过程中开启appium.exe服务

最后通过htmltestrunner 生成自动化测试报告

里面的内容有 测试案例标题 测试用例执行时间 通过的数量和失败的数量 还有错误的数量

54.你为什么来深圳？

我上一家合同到期 没有续签，我想来深圳发展 我觉得深圳的互联网发展潜力比较大一些.

55.你为什么离职?

因为上一家公司的合同到期了，没有续签，另外一个原因就是想换一个工作环境.

56.jmeter怎么操作数据库?

在测试计划中添加数据库访问的.jar包，然后添加jdbcConnectionConfiguration 然后填写变量名test,填写好数据库访问的地址和端口号，填写好mysql访问的驱动 填写mysql的账号和密码，最后通过jdbc request 请求填写好变量名 ，然后在下方填写SQL语句就可以访问数据库，查看结果在监听器中添加查看结果树查看.

57.loadrunner三大组件是什么？

Vugen Controller analysis

58.bug的生命周期？

新建bug 确认bug 分配bug 修改bug 关闭bug

59.缺陷的基本组织结构?

标题、操作步骤、实际结果、预期结果、缺陷类型、缺陷严重程度、 缺陷优先级、软硬件环境、操作系统和浏览器 截图.

60.你有什么要问题的？

我想问下面试官只有一轮面试吗？最快什么时候能得到面试结果?如果贵公司录用我，我进去主要做功能测试还是性能测试？还是接口和自动化测试呢？

61.python字符串怎么倒序输出?

a="helloworld!"

print(a[::-1])

62.fiddler怎么设置断点?

首先 要看在哪里设置断点，比如说登录设置断点，在rule下面选择请求之前，然后在登录页面输入账号和密码后，点击登录 fiddler会将当前的请求拦截下来，进入到fiddler中可以看到红色是break拦截下来了，通过在webforms中修改参数，然后点击绿色的通过，进而通过修改参数来判断我的请求和响应的内容是否正确.

63.postman怎么做接口测试？

首先开发会给我一个接口测试文档，文档中包含请求方式 请求url 请求参数字段介绍 请求返回值 常用请求方式get和post

然后根据接口测试文档编写接口测试用例 主要用等价类 边界值和流程分析法编写，覆盖到整个接口

然后使用postman进行接口测试，打开postman 新建collection 新建一个文件名称，添加文件夹 然后添加请求，选择get请求方式 将接口地址放到地址栏中，点击 send发送，对比返回的内容是否和文档中一致，如果不一致提单报bug

如果是post请求的接口，将请求返回的内容 写在json中，前提是选择raw这个选项 继续点击 send 发送，对比返回的内容是否和接口文档一致如果不一致提单报 bug, 可以添加断言去验证返回的请求状态码 和响应时间 还有返回的内容.

64.字典转json json转字典怎么做？

json.loads(r.text) json转字典

json.dumps(r.text) 字典转json

65.手机app专项测试怎么做的?

首先要保证功能没有问题才能开展

首先app专项测试从以下几个方面:

1.app稳定性

安装好jdk和sdk配置好环境变量 手机usb模式开始 将app部署到真机上 adb install apk

获取app的包名命令;adb shell dumpsys window w |findstr name=

然后开始压测: adb shell monkey -p 包名 --ignore-crashes --ignore-timeouts -v -v -v 50000>d:\aa.log

开启性能狗 监控cpu 内存 fps 流量 电量等指标 压测结束后 如果日志中出现 crash error anr exception

表示有问题，反馈给开发在上线前修复 如果cpu和内存超过60%也是有问题的

2.app启动响应时间

获取app启动响应时间命令:

adb logcat –c && adb logcat –f /sdcard/lkn/qdtime.txt –s ActivityManager

3.app 的cpu和内存

通过性能狗可以去监控 如果cpu和内存超过60%也是有问题的

4.FPS

通过性能狗可以监控 一般fps在60 是合理的，低于这个 帧率都是很卡 不流畅

5.弱网 、流量、电量

通过 性能狗可以监控到

获取电量的命令:adb shell dumpsys batterystats

6.app兼容性

1.不同的手机和型号 分辨率

2.不同的android操作系统

3.不同的网络 2G 3G 4G 5G WIFI

4.安装卸载

5.中断升级

6.交叉事件测试

7.不同的硬件设备 手机 电脑 平板

66.python自动化测试怎么做的?

我们公司项目版本迭代半个月一个版本，首先在保证新版本不出问题的情况下，还要跑旧的版本

我是使用python+selenium+unittest 做的ui自动化测试 主要跑旧的版本的业务流程

ui自动化测试主要有以下几种定位方式 id name css link xpath。。。。。我是用po模式进行开发的

首先在项目工程目录中新建的目录有base目录 report目录 data目录 testcase目录 page目录 最后通过runall.py运行所有的脚本.base目录主要封装了所有页面元素定位方法 report目录生成自动化测试报告 data目录来用读写数据分离 主要是yaml文件 csv 文件 txt文件等 testcase里面封装了所有的测试案例 主要使用unittest测试框架来写.page目录写的是每个模块的测试脚本，最后通过runall.py 里加载testcase里以test\*.py文件的所有的自动化测试案例，通过测试套件加载所有的测试案例 最后生成报告

67.贷款怎么测试？

主要做接口测试、功能测试两个方面

先说下他的业务，首先app端主要有登录、注册、个人信息填写 贷款申请、还款、充值、个人账单详情 个人信息等几个模块

首先 用户先填写个人信息 填写好个人信息后，后台会进行审核 银行的服务器是分布式的，走审核的服务器 审核过程中会去人你的申请额度，如有逾期、黑名单、此流程结束 都是系统后台自动审核 人工审核很少.

审核通过后以短信的方式通知 然后再填写贷款申请，填写提交后 后台进行审核 会走银行的支付系统 ，审核通过支付系统会将这笔贷款转到个人账户中

然后每个月进行还款 ，还款绑定银行卡 微信 支付宝的 还款成功后 会生成个人账单 ，但是银行后台服务器有对账系统

会进行每一笔账目核算 还款的会有一个列表记录 未还款的有一个列表记录 黑名单和逾期同样也会有记录

充值功能主要是从一个银行账户向另外一个银行账户进行转账 保证还款金额足够

1.接口测试怎么做?

首先获取到接口测试文档、文档中有请求方式 请求url 请求参数字段介绍、请求返回值、

请求方式get post 接口格式是json的，然后根据接口测试文档编写接口测试用例 覆盖到所有的接口业务

然后使用jmeter进行测试，打开jmeter 测试计划中添加线程组，线程组中填写http请求，如果是get请求

选择get请求方式，填写url地址，在查看结果树中查看结果，如果与接口文档一直就ok，不一致提单报bug

如果是post请求，选择post请求方式，填写url地址，参数填写到parameter中 继续在查看结果树中看结果

如果一致就ok 不一致就报bug，如果有多个参数，可以用参数化的方式进行传参，在线程组设置迭代次数，不同的

参数 返回的结果不一样，具体参照接口文档来测试

也可以添加断言进行来验证，看返回的结果.也可以通过jsonpath中 $.字段名称 在debug sampler看返回结果.

2.开展功能测试

了解需求、根据需求通过xmind提取功能点和测试点、编写测试用例、搭建项目环境、执行测试、确认测试、回归测试

测试报告 测试总结