

단어카드 짝맞추기 게임

1406 박찬미



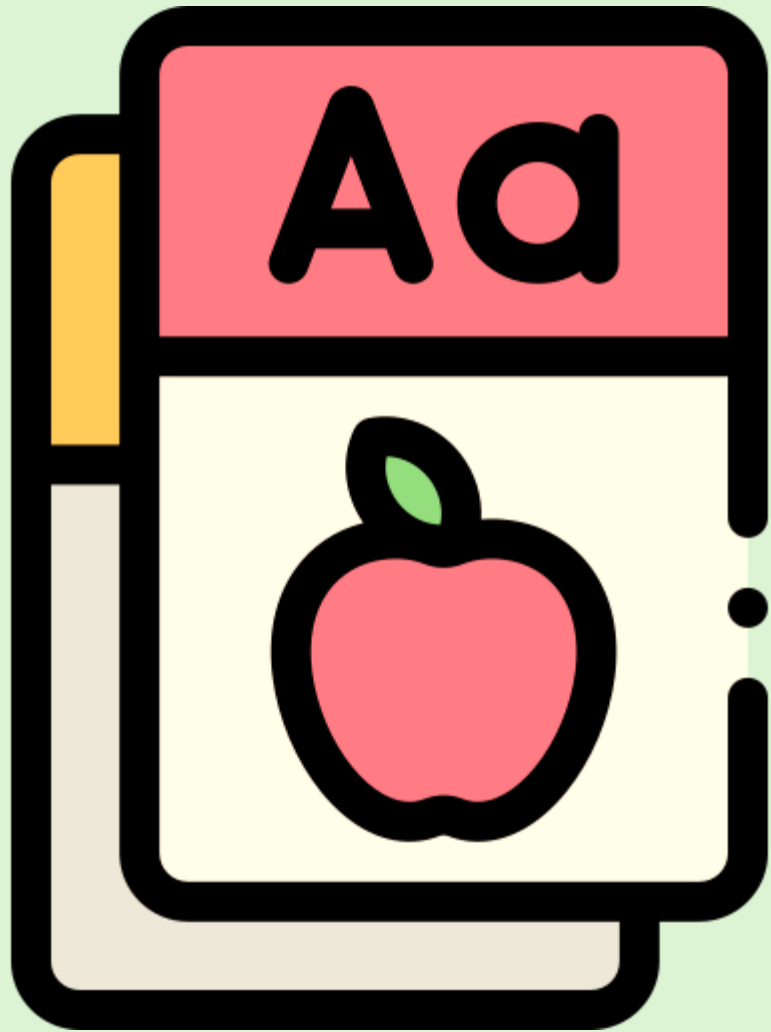
목차

들여가기 전에
계획과 완성작

이번 프로젝트를 통해 배운 점

이번 프로젝트를 하며 아쉬웠던 점





??

??

??

종
어

한
테

x y 좌표를 순서대로 입력해주세요

0 3으로 이동!

1 1로 이동!

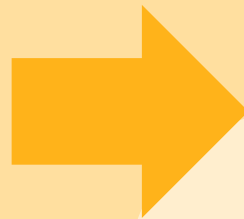
기존 계획

결과물

Deck

+frontcard: string
+behindcard: string

+reverse(count: int): int
+doublereverse(point[][]: int): void



Deck

-cardDeck: string[4][4]
-player: Pos
-reversePos: Pos[2]
-reversecount: int
-reversecardcount: int
-point: int

-init(): void
-arrverchange(y: int, x: int): int
-flipcard(strarr: vector<string>, y: int, x: int): void
-keyremove(wordset: vector<string>): void
-isit_matched(wordlist: vector<string>, frontcard: vector<string>, x: int, y: int): int
-DrawGameClear(): void
-checkCard(wordlist: vector<string>, frontcard: vector<string>, x1: int, x2: int, y1: int, y2: int, gamemanager: Deck): void
-KeyMove(x: int, y: int, reversecardcount: int, wordset: vector<string>): void
-DrawMain(wordset: vector<string>): void
+startgame(gamemanager: Deck): void

변동사항

Vector

```
vector<string> strarr;
```

색상 변경

```
SetConsoleTextAttribute  
(GetStdHandle(STD_OU  
TPUT_HANDLE), color);
```

파일 입출력

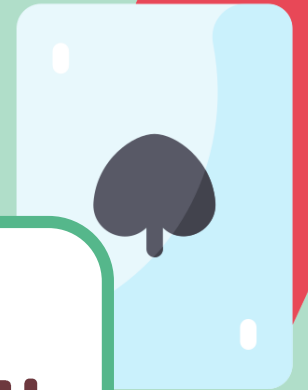
```
ifstream readFromFile  
("word_list.txt");
```

커서 위치 지정

```
SetConsoleCursorPosition  
(GetStdHandle(STD_OU  
TPUT_HANDLE), pos);
```

키 입력

```
input = _getch();
```



배운 점(기술)

코드는
숙성시키는 것

구글은
정보의 바다



배운 점(자세)

엉망진창
카드들

NO
최고기록

단어 중복

이름 모를
오류

단어 초과
삐뚤

아쉬운 점

대신
질문을 받겠습니다!



보완 방법



??

??

