**Programmeren 4**

**Multimediatechnieken 2**

**Opdracht 3D scene via WPF**

**Onderwaterscène**

Maak een onderwaterscène na met behulp van WPF.

Zorg voor reflectie van licht op het water, enkele planten langs de zijlijn en een minimale animatie met een vis die in en uit het water duikt. Geef speciale aandacht aan textures – objecten – tekst – belichting en camera bewegingen.

Maak gerust gebruik van beschikbare tools (DLL import) om de camera beweging te implementeren.

Verslag

# 3D