

Doelstellingen

Deze sessie gaat over hoe je Javascript kunt gebruiken om een pagina te manipuleren. In meer detail zijn de topics:

- Scripts kunnen koppelen aan een webpagina
- Document Object Model: kunnen vinden en manipuleren van elementen
- Kunnen werken met event listeners

Werkwijze, timing en upload

Dit labo loopt over één sessie en moet op het einde van de week geupload worden via Toledo (zondag 20u). Upload één enkele zip met daarin je oplossingen.

Het huishoudelijk reglement is van toepassing.

Opgaves

1. DOM oefenblad

Open de opgave voor het DOM oefenblad; de opgaves staan op het blad zelf. Probeer hier niet veel meer dan een uurtje aan te spenderen.

2. Formchecking

Open de opgave voor formchecking; voor zie het van Javascript formchecking. Alles moet ingevuld of geselecteerd zijn, en het formaat voor het kaartnummer en de vervaldatum moet correct zijn.

3. Slideshow

Breid de slideshow oefening uit de theorie uit met volgende functionaliteit:

- eerste / vorige / volgende / laatste knoppen
- keyboard navigatie met pijltje links / pijltje rechts
- (optioneel) een start / stop knop om de slideshow af te spelen; google op de Javascript functies `setInterval()` / `clearInterval()` voor de timing

Er zijn verschillende manieren om dit aan te pakken, maar de eenvoudigste is:

- herschrijf in de meegegeven startcode de functies `addEvents()` en `showImage()` zodat niet de link of afbeelding als parameter meegegeven wordt, maar een index

- onthoud de index van de huidig weergegeven afbeelding globaal en initialiseer op 0; pas deze index telkens aan in showImage()
- schrijf nu de twee functies showPrevious() en showNext() die de vorige resp. volgende afbeelding weergeeft
- maak vier knoppen of links aan voor eerste, vorige, volgende en laatste; definieer de event listeners voor hun click event
- voer nu de keyboard navigatie uit
- (optioneel) werk nu de start / stop functionaliteit uit