



Universidade Federal
de Mato Grosso
Campus Rondonópolis

Avaliação AvT

Tutoriais

Prof. MSc. Cleyton Slaviero

cslaviero@gmail.com

Objetivo

- Para esta avaliação, cada grupo deve criar um tutorial sobre uma determinada ferramenta ou tecnologia.
 - Pode ser uma ferramenta de autoria (com exceção de ferramentas de edição de áudio/vídeo/imagens, e Scratch, que trabalhamos em sala, na aula sobre sistemas de autoria)
 - Pode ser uma tecnologia das que foram sugeridas pelo professor ou apresentadas na AvN

O que o tutorial deve contemplar?

- 1) Introdução sobre a ferramenta/tecnologia
- 2) Aspectos teóricos da ferramenta/tecnologia
 - Como esta ferramenta/tecnologia se relaciona com as categorias que comentamos durante nossas aulas?
 - Exemplos (não somente estes pontos)
 - Se ferramenta, linguagem de programação utilizada (se existente), metáfora explorada, domínio de aplicação, entre outros que se apliquem
 - Se tecnologia, aspectos técnicos e tecnológicos relacionado, como linguagens, frameworks/APIs existentes, hardware utilizado, entre outros
- 3) Aspectos práticos da ferramenta/tecnologia
 - Exemplos (não somente estes pontos)
 - Ferramenta: elaborar um projeto com vários exemplo que use as funcionalidades principais da ferramenta
 - Tecnologia: escolher um framework/API para explorar a tecnologia, escolher um projeto simples para explicar as principais funcionalidades da tecnologia

O que a apresentação deve contemplar?

- 1) Introdução sobre a ferramenta/tecnologia (10% do tempo*)
- 2) Aspectos teóricos da ferramenta/tecnologia (30% do tempo*)
- 3) Aspectos práticos da ferramenta/tecnologia (60% do tempo*)
 - Apresentação dos exemplos para serem trabalhados em sala pelos colegas
- Os apresentadores terão **entre 50min e 1h30min** para apresentar o tutorial e exemplos de uso
 - Caso seja necessária qualquer preparação para a apresentação (instalação de programas, configuração de equipamentos, entre outras), esta deve ser feita **antes** do início da apresentação. Isto não inclui o projetor ou tela para apresentação, disponibilizado pelo professor na aula
 - No entanto, o tutorial escrito deve contemplar instruções de instalação!

*sugere-se essa divisão do tempo para que os exemplos possam ser apresentados e trabalhados pelos colegas de classe.

Instruções adicionais

- O tutorial deve ser feito para ser lido na web (páginas HTML no formato/estilo que desejarem)
 - Vídeos/animações/áudio podem e devem ser utilizados, mas como **complemento** ao tutorial em texto
 - Templates/frameworks/plugins para programação web podem ser utilizados, com cuidado para não prejudicarem a apresentação do tutorial
- **Cuidado com o plágio!**
- Data da apresentação
 - 27/ago/2016, 13h (sábado)
- Data da entrega do tutorial
 - 30/ago/2016, 23:59:59 GMT-4.

O que será avaliado?

- Tutorial/Apresentação
 - Atendimento aos itens solicitados
- Tutorial
 - Clareza na apresentação de exemplos e tecnologias
 - Uso de recursos adicionais (vídeo, áudio, animações)
 - Organização do texto
- Apresentação
 - Integração do grupo
 - Conhecimento/segurança
 - Cumprimento/divisão do tempo

Alguns cuidados antes da entrega

- Faça um revisão na escrita/apresentação
 - Quem será o leitor/público desse tutorial? Que conhecimentos ele/ela tem? Como os exemplos podem ajudar ele/ela a entender a ferramenta/tecnologia e suas aplicações?
- Adicione **vários exemplos**
 - Muitas vezes um exemplo pode não ser claro para todos
- Se possível, deixe um link para baixar o código/projeto feito no tutorial
- **Testem com outras pessoas**
- **Dúvidas?**
 - cslaviero@gmail.com, ou presencialmente