



Aula 11 -

AvP – Produto Multimídia

Prof. MSc. Cleyton Slaviero

cslaviero@gmail.com

Regras

- Objetivo
 - Vocês deverão projetar e criar um produto multimídia
 - O produto criado deve ser projetado pensando em comunicar uma mensagem a alguém (ou um grupo)
- Trabalho em grupo (2/3 pessoas)

Etapas

- **Projeto**

- Descrição (briefing) do projeto
- Modelagem da interação (MoLIC)

- **Desenvolvimento**

- Avaliação do protótipo
 - (MAC – Método de Avaliação de Comunicabilidade)
- Projeto final e apresentação

Regras

- Serão avaliados:
 - Cumprimento das fases do projeto do produto
 - Qualidade do produto criado
 - Apresentações
 - Entrosamento entre apresentadores
 - Uso do tempo estipulado
 - Capacidade de discussão sobre projeto



Calendário

Data	Atividade
08/09	Início do projeto
Até 11/09	Briefing do projeto (e-mail)
17/09	- Apresentações Tutorial (50 min) - Aula MoLIC / Dúvidas
25/09	Entrega MoLIC (e-mail)
01/10	Apresentação MAC/discussão dos resultados
08/10	Apresentação do projeto final



Até 11/09 (1)

- Resumo (briefing) do projeto
 - Deve ser enviado por e-mail, com a tag **AVPSM20161**, um documento contendo as seguintes informações
 - Qual o objetivo/propósito do produto?
 - Contar uma história? Trabalhar aspectos sociais? Entreter?
 - Justifique sua escolha.
 - Qual a natureza do produto? (site,jogo,ambiente, produto físico)
 - Justifique a escolha desse tipo de produto multimídia (e.g. pouco usada, muito conhecida por outros, melhor para trabalhar os objetivos pretendidos)
 - Quem são os usuários pretendidos?
 - Como eles podem ou devem interagir de forma a atingir o objetivo pretendido e portquê?
 - Quais ferramentas/tecnologias serão utilizadas?
 - Justifique (e.g. fácil acesso, uso, disponibilidade)
 - Equipe
 - Responsabilidades/atividades de cada participante do grupo

Até 11/09 (2.)

- Não se esqueçam de adicionar o nome dos participantes no documento!
 - Podem usar o formato de artigos da SBC
 - <http://www.sbc.org.br/documentos-da-sbc/summary/169-templates-para-artigos-e-capitulos-de-livros/878-modelosparapublicaodeartigos>
 - Cuidado com os títulos e trechos desnecessários do modelo!

17/09

- Apresentações AvT
 - Máximo 50 minutos cada
 - Foco em um exemplo para apresentar a ferramenta
- Aula sobre MoLIC
 - Iremos aprender como usar uma linguagem de modelagem da interação e começar a produção das conversas pretendidas entre designers (você, por meio do sistema – preposto do designer) e o usuário

25/09

- Entrega MoLIC (e-mail)
 - O MoLIC deve abranger as interações entre designer e usuário

01/10 – Apresentação Avaliação MAC

- Vocês deverão conduzir **pelo menos uma** avaliação do produto com o/os potenciais usuários do produto
 - Vocês deverão utilizar o Método de Avaliação da Comunicabilidade para compreender qual o entendimento (ou não) de um usuário interessado sobre aspectos da comunicabilidade do produto que criarão. Esta etapa pode ser realizada em um protótipo de baixo nível
 - Vocês devem então gravar e etiquetar as rupturas de comunicabilidade que porventura apareçam com este usuário
 - Neste dia, apresentaremos os resultados e discutiremos melhorias no produto
 - O resultado do MAC deverá ser posteriormente anexado ao documento final



08/10

- Apresentação final e entrega do documento completo
 - O documento deverá conter o briefing, o MoLIC e a avaliação realizada (com seus resultados)
 - Mais detalhes a combinar
 - Você deverá apresentar seu produto
 - Mais detalhes a combinar

Sugestão de tipos de produtos

- Jogo
- e-Book
- Guia informativo
- Mapa interativo
- App de utilidade pública
- Realidade virtual
- Projetos experimentais
 - datashow como foco
 - sons como foco
 - realidade aumentada
 - novo dispositivo de entrada