

## Avaliação I - AvN

Desenvolvimento para novas tecnologias

Prof. MSc. Cleyton Slaviero

cslaviero@gmail.com

## Regras

- Trabalho de até 3 pessoas
- Etapas:
  - Estudar uma nova tecnologia que seja utilizada para projetos multimídia
  - Buscar 2 a 3 projetos/utilizações dessa tecnologia
  - Relatar os achados impactos positivos/negativos
  - Apresentar
- Definir até 07/08 (domingo) tecnologias a serem estudadas
- Data de entrega e apresentação: 13/08/2016
- Serão avaliados:
  - Relato
    - Mínimo 500 palavras evitem o plágio!
    - Descrição da tecnologia (histórico, desenvolvimento, evolução)
    - Classificação de acordo com o que vimos anteriormente
  - Apresentação
    - 15-30 minutos
    - Apresentação da tecnologia e exemplos
    - Uma questão para discussão em sala sobre as tecnologias



## Sugestões de tecnologias

- Wii
- Kinect
- Arduino
- QR Code
- Realidade aumentada
- Detecção de voz
- Som 3D
- NFC
- Oculus Rift/Google Cardboard/GearVR...



## Dicas e inspirações

- Busquem em bases de artigos!
  - Anais do IHC <a href="http://comissoes.sbc.org.br/ce-ihc/index.php?content=5">http://comissoes.sbc.org.br/ce-ihc/index.php?content=5</a>
  - ACM Digital Library http://dl.acm.org/
- Museu do Amanhã
  - https://www.museudoamanha.org.br/

