

Programação em Ambiente Web I Aula 8 – CSS3

Prof. Msc Cleyton Slaviero

cslaviero@gmail.com

Agradecimentos ao Prof. Jivago Medeiros (UFMT-Cba) Fabiano Taguchi (UFMT-Roo)

CSS1/CSS2

- CSS1 (CSS level 1)
 - Focado em formatação da aparência
- CSS2 (CSS level 2)
 - Adicionou capacidades de posicionamento para texto e objetos



Pré-CSS3

- Bordas arredondadas?
 - Arquivo de imagem carregado via CSS
 - Mais peso para a página!
- Gradientes?
 - Arquivo de imagem carregado via CSS
 - Mais peso para a página!
- Animações/transições?
 - Somente em Javascript
- Organizar seções de texto?
 - Não era possível



- O CSS3 dividiu a especificação em módulos
 - Cada módulo é tem uma especificação distinta
 - Cada módulo segue independente um do outro
- Módulos basicamente agrupam seletores e propriedades
 - Selectors
 - Color
 - Background
 - Box-model
 - Media-queries
 - Namespaces
 - Efeitos de texto
 - Layout com multiplas colunas...
 - ... Entre outros



- O objetivo da especificação do CSS3 foi aumentar a padronização entre os navegadores e atender a demandas dos desenvolvedores web, como:
 - Bordas arredondas, estilos relacionados ao *background* dos elementos, sombras (shadow), fontes (fonts), animações, entre outras.
 - Muitas dessas estilizações, anteriormente ao CSS3 eram feitas via *hacks* (gambiarras) sendo que quase sempre era necessário um *hack* pra cada browser.
- CSS3 mantém a compatibilidade com versões anteriores, sem deprecar nada

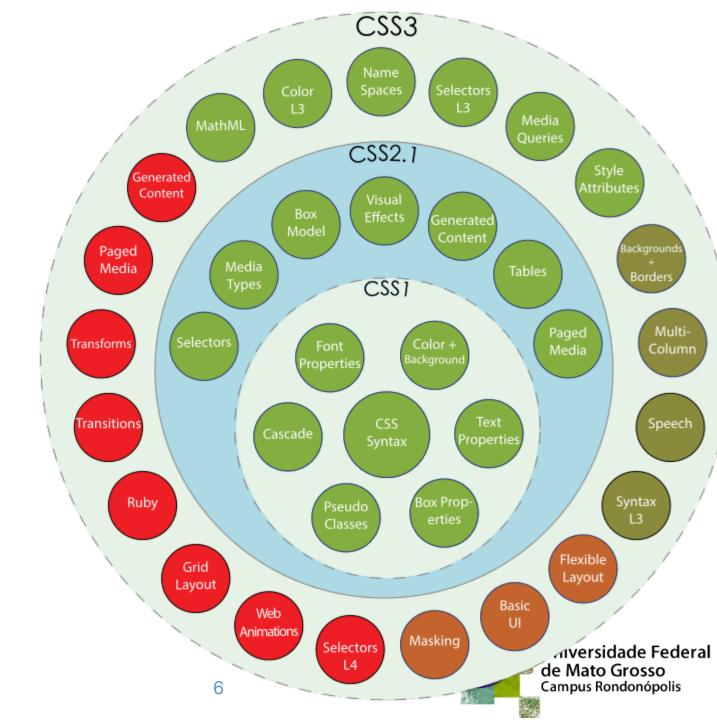
26/08/16

Universidade Federal

de Mato Grosso

Campus Rondonópolis

- CSS4?
 - Não há.
 - Módulos podem alcançar nível 4 ou maior, mas a linguagem em si não tem mais níveis



Bordas arredondadas

- Utilizamos a propriedades border-radius:
 - · Quanto maior o valor, mais arredondada será
 - É possível arredondar cada canto de forma diferente

```
border-radius: 4px;
border-top-left-radius: 10px;
border-bottom-right: 10px;
border-radius: 10px 30px;
```

Também é possível utilizar imagens como bordas:

```
/* image-source | height | width | [repeat | round | stretch] */
```

border-image: [url('imagem.png')] 30 30 stretch;

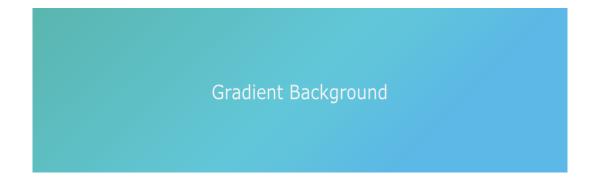


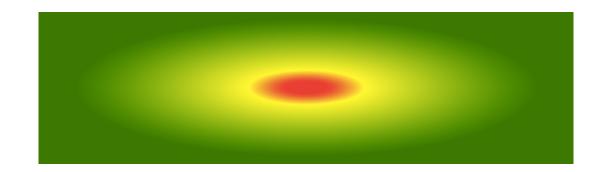
- Vamos criar um documento html com diversas caixas, priorizando a marcação do HTML5. E ainda:
 - Bordas com uma imagem em artigos (crie mais de um artigo, use classes)



Gradientes

- Gradientes CSS permitem visualizar transições suaves entre duas ou mais cores especificadas
- São descritos dois tipos de gradientes
 - Linear
 - da direita para esquerda, de cima para baixo, e vice-versa
 - Radial
 - definido por um centro







Gradientes

- O CSS3 adiciona a possibilidade de gradientes lineares e radiais:
 - Gradiente Linear:
 - Pode-se utilizar palavras chaves como to left, to right, to bottom, to up ou ainda o ângulo da direção em graus, ex: 45deg
 - Padrão: to right

background: Linear-gradient (direção, cor1, cor2, ...);

Também é possível dizer o ponto de parada da cor, exemplo:

blue 10%

Gradientes

- O CSS3 adiciona a possibilidade de gradientes lineares e radiais:
 - Gradiente Radial:

A principal diferença em relação ao gradiente linear é que define-se o tipo (circle | ellipse) e pode-se definir a posição utilizando at



- Vamos criar um documento html com diversas caixas, priorizando a marcação do HTML5. E ainda:
 - Bordas com uma imagem em artigos (crie mais de um artigo, use classes)
 - Gradiente linear no rodapé



Sombras

• O CSS3 descreve sombras para texto e blocos

```
text-shadow: pos-h pos-v blur cor;
box-shadow: pos-h pos-v blur size cor;
```



- Vamos criar um documento html com diversas caixas, priorizando a marcação do HTML5. E ainda:
 - Bordas com uma imagem em artigos (crie mais de um artigo, use classes)
 - Gradiente linear no rodapé
 - Sombra no box da seção principal e em títulos



Fundo

- Em relação a *background* (ou fundo dos elementos) as principais adições do CSS3 são:
 - Múltiplos backgrounds
 - Propriedade *background-size*



Backgrounds multiplos

 Backgrounds múltiplos era um anseio antigo dos desenvolvedores web, que passou a constar na especificação do CSS3

```
background-image: url(imagem-1.png), url(imagem-2.jpg);
background-repeat: repeat, no-repeat;
background-position: Left top, bottom right;
```

Background 1

Background 2

Importante: os fundos definidos primeiro (mais a esquerda) ficam sobre os definidos depois (mais a direita).



- Vamos criar um documento html com diversas caixas, priorizando a marcação do HTML5. E ainda:
 - Bordas com uma imagem em artigos (crie mais de um artigo, use classes)
 - Gradiente linear no rodapé
 - Sombra no box da seção principal e em títulos
 - Dois backgrounds no título (um com repeat) e um logo (pode ser da UFMT) no canto superior direito

- Outras propriedades interessantes:
 - font-face: permite adicionar fonts de arquivos externos
 - transitions: Personaliza/especifica como ocorrerão as alterações em propriedades CSS
 - transformation: Transformações 2D e 3D
 - animation: permite criar desde animações simples até complexas



Font-face

```
@font-face {
    font-family: minhaFonte;
    src: url('fonts/YoungRanger.ttf');
}
```

Primeiro definimos o "nome" e o "local da fonte.

Também é possível definir características como font-weight, font-style, entre outras.

```
p {
    font-family: minhaFonte;
}
```



Na sequência basta utilizarmos a fonte que acabamos de definir.



transitions

 A propriedade transition nos permite definir características relacionadas as transições em proriedades CSS, exemplo utilizando a pseudo-classe :hover :

```
div:hover { padding: 10px; opacity: 0.2; }
div {
    transition: opacity 1.5s, padding 0.25s;
}
```

Definimos como será a transição para a propriedade opacity (terá a duração de 1.5 segundos) Para a propriedade padding definimos duração de 0.25 segundos



transformation

 A propriedade transform nos permite definir transformações (2D e 3D) como rotação, translação, escala, entre outros, exemplo:

```
div:hover { transform: rotate(30deg); }
```

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/transform



CSS3 seletores

- A especificação do CSS3 também trouxe alguns novos seletores, como por exemplo:
 - div ~ p: seleciona todos os elementos p precedidos por um elemento div
 - div + p: seleciona todos os elementos p que estão imediatamente após elementos div
 - E também algumas novas pseudo-classes, a citar: :checked, :disabled, :enabled, :empty

https://www.w3.org/TR/css3-selectors/



- Vamos criar um documento html com diversas caixas, priorizando a marcação do HTML5. E ainda:
 - Bordas com uma imagem em artigos (crie mais de um artigo, use classes)
 - Gradiente linear no rodapé
 - Sombra no box da seção principal e em títulos
 - Dois backgrounds no título (um com *repeat*) e um logo (pode ser da UFMT) no canto superior direito
 - Outra propriedade do CSS3 a sua escolha

