

4º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 11/12/2017 (ADS – Diurno)

12/12/2017 (ADS – Noturno, Disp. Frequência)

Natureza do Trabalho: em grupo de 2 a 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta NetBeans 8.2 A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOChristinaViniciusCarlos**

Na correção do trabalho será avaliada a funcionalidade do aplicativo, a nomenclatura dos arquivos, a nomenclatura das variáveis, a formatação dos dados na GUI, a identificação dos códigos fontes.

De acordo com o diagrama de classes e modelo de dados (DER) definidos no 3º. Trabalho implemente a operação Emitir Pedido

1) Construção Gui

- Insira no pacote fatec.poo.view a gui de Emissão de Pedido
- Faça a interação entre o ItemMenu de Emissão do Pedido com a sua respectiva GUI

The GUI window titled "Emitir Pedido" contains the following elements:

- Pedido Section:** Fields for "Número do Pedido" and "Data do Pedido" (formatted as / /).
- Dados Cliente Section:** A field for "CPF Cliente" with a mask ". . -".
- Dados Vendedor Section:** A field for "CPF Vendedor" with a mask ". . -".
- Itens do Pedido Section:**
 - Fields for "Código Produto" and "Qtde. Vendida".
 - Buttons "Adicionar Item" and "Remover Item".
 - A table with the following columns: "Código", "Descrição", "Prec. Unit.", "Qtde. Vend.", and "SubTotal".
- Summary Section:** Fields for "Valor Total do Pedido" and "Quantidade de Itens do Pedido".
- Action Buttons:** "Incluir", "Alterar", "Excluir", and "Sair" (highlighted in yellow).

2) Implementação da Operação Emitir Pedido.

Na operação Emitir Pedido permite que o usuário emita um pedido contendo a venda de um ou mais produtos com suas respectivas quantidades vendidas.

- Ao iniciar a gui de Emissão de Pedido somente a caixa de edição Número do pedido, o botão de consulta do pedido e o botão sair devem estar habilitados.
- Na operação de consulta do pedido, o número do pedido deve ser pesquisado na tabela de pedidos. Caso seja encontrado o pedido na base de dados, o objeto da classe pedido deve ser instanciado e os conteúdos dos seus atributos devem ser exibidos na GUI. Ao instanciar um objeto da classe Pedido, todos os objetos (Cliente, Vendedor, ItemPedido e Produto) associados diretamente e indiretamente devem ser instanciados e suas respectivas associações binárias devem ser estabelecidas. O botão de consulta do pedido deve ser desabilitado, a caixa de edição do código do produto deve ser habilitada e os botões de remoção do item, alterar e excluir devem ser habilitados. Caso não exista na base de dados um pedido com o número informado, o botão Consultar deve ser desabilitado, a caixa de edição da Data do Pedido deve ser habilitada, o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- Caso seja informada um data inválida uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, desabilitar a caixa de edição da data do pedido e habilitar a caixa de edição do cpf do cliente e o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- O cpf do cliente deve ser pesquisado na tabela de Clientes. Caso não seja encontrado o cliente pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Cliente deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição da data do pedido e do cpf do cliente devem ser desabilitadas, o botão de consulta do cliente deve ser desabilitado, a caixa de edição e o botão de consulta do cpf vendedor devem ser habilitados.
- O cpf do vendedor deve ser pesquisado na tabela de Vendedores. Caso não seja encontrado o vendedor pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto vendedor deve ser instanciado, Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Vendedor deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição e o botão de consulta do cpf do vendedor devem ser desabilitados e a caixa de edição e o botão de consulta do código do produto devem ser habilitados.
- O Código do Produto que deve ser pesquisado na tabela de Produtos. Caso não seja encontrado o produto pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto produto deve ser instanciado e a sua descrição deve ser exibida na gui. Os botões Adicionar Item e Remover Item deve ser habilitados.
- Na operação adicionar item caso seja informado uma quantidade vendida igual a zero exibir mensagem de advertência. Caso contrário, a quantidade vendida informada pelo usuário deve ser pesquisada na tabela de produtos, via DAO, para verificar se a quantidade solicitada encontra-se disponível em estoque. Caso a quantidade em estoque seja a inferior a quantidade solicitada na gui uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário o objeto item pedido deve ser instanciado a associação binária entre Item Pedido e Produto deve ser estabelecida. Em seguida deve ser verificado na tabela de clientes, via DAO, se o valor do item do pedido é compatível com o limite disponível do cliente. Caso o valor do item de pedido ultrapasse o limite disponível do cliente emitir mensagem de advertência. Caso contrário, a associação binária entre

Pedido e ItemPedido deve ser estabelecida e a exibição os dados na gui deve ser feita conforme o lay-out do JTable. A área de dados na gui referente ao valor total do pedido e a quantidade de itens do pedido devem ser atualizadas.

- Na operação incluir os conteúdos dos atributos do objeto pedido e os atributos dos objetos item pedido deve inseridos nas respectivas tabelas. O conteúdo da quantidade em estoque dos respectivos produtos associados aos objetos da classe ItemPedido e o conteúdo do limite disponível do objeto Cliente associado ao objeto Pedido devem ser atualizados, via DAO, nas suas respectivas tabelas.
- As tabelas contidas na base de dados só podem ser acessados pelos respectivos objetos DAO, ou seja, a tabela de produtos só pode ser acessada pelo objeto da classe DaoProduto e assim respectivamente com cada tabela.