

1º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 07/11/2017 – ADS Diurno

09/11/2017 – ADS Noturno/Dispensados de Frequência

Natureza do Trabalho: em grupo de 2 a 3 alunos

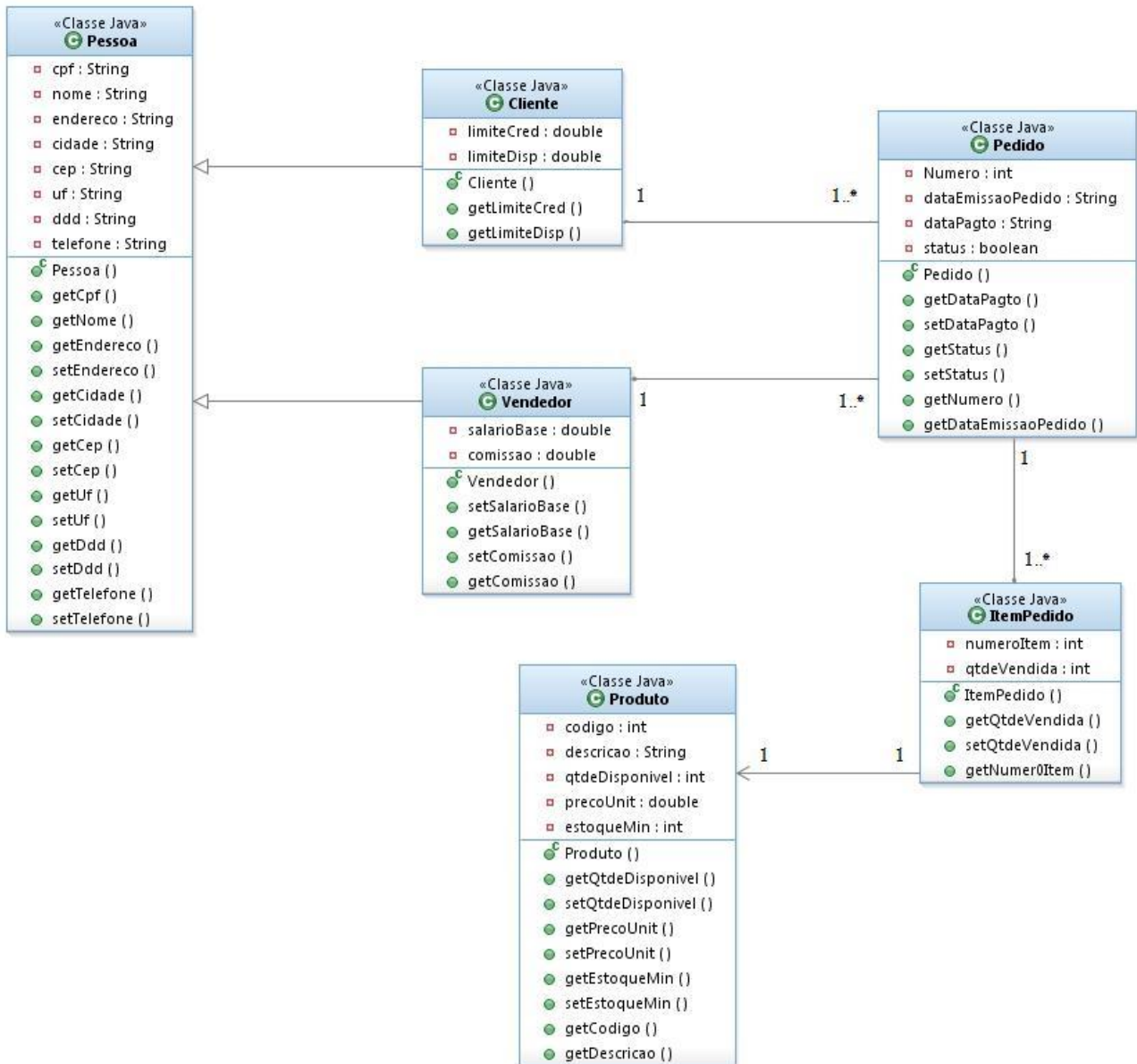
Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta Netbeans 8.2 A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOChristinaViniciusMarcos**

- 1) Estrutura do Projeto: criar um pacote com as seguintes pastas **fatec.poo.model**
- 2) Na pasta model do pacote serão inseridas as classes definidas no diagrama de classes baixo:



3) Descrição das Operações

3.1) Classe Pessoa

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o cpf e o nome.

3.2) Classe Cliente

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o cpf, o nome e o limite de crédito. Inicializa o limite de disponível com o valor do limite de crédito.
- A multiplicidade 1..* deve ser implementada utilizando a classe ArrayList. Utilize o this para simplificar associação binária bidirecional.

3.2) Classe Vendedor

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o cpf, o nome e o salário base.
- Método setComissão tem como parâmetro de entrada a taxa de comissão em porcentagem.
- A multiplicidade 1..* deve ser implementada utilizando a classe ArrayList. Utilize o this para simplificar associação binária bidirecional.

3.3) Classe Produto

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o código e a descrição.

3.4) Classe Pedido

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o número e a data de emissão.
- A multiplicidade 1..* com ItemPedido deve ser implementada utilizando a classe ArrayList. Utilize o this para simplificar associação binária bidirecional.
- A cada ligação com um objeto ItemPedido o valor do item deve ser subtraído do limite disponível do Cliente.

3.5) Classe ItemPedido

- Método construtor tem como parâmetros de entrada o número do item e a quantidade vendida.
- A quantidade vendida do item deve ser subtraída da quantidade disponível em estoque do objeto Produto que será ligado ao objeto ItemPedido.