# Python和人工智能基础课程(第四课)

雷萧萧,张威

# 上期复习

- 逻辑运算
- 成员运算
- 身份运算
- 运算优先级
- 流程控制
  - if; if else; if elif else
  - loop: while; for
  - break; continue; pass

# 练习讲解

- 1. 创建一个list,每回在升序排列中insert一个数字,最多10个。不可以用list.sort()
- 2 找到100以内最大的质数
- 3 找到最长的substring

# 今日摘要

- 函数function (方法)
- 函数的定义
- 函数的参数
  - 必备参数
  - 关键字参数
  - 缺省参数
  - 不定长参数
- 函数的返回值
- 匿名函数
- 变量作用域
- 模块

# 定义函数

● 函数的定义通过以下代码块完成 def function\_name (parameters ): function\_suite return [expression]

# 函数名称

- def function\_name ( parameter1, parameter2, ...):
- def是python关键字,表示定义一个函数
- function\_name是用户自定义的函数名称,要和变量起名一样要简洁,有描述性
- 括号中为用户自定义参数,参数作为函数的输入(input)为函数提供数据进行操作
- 函数可以没有参数,可以有1至n个明确数量的参数,也可以有不定数量的参数
- 记住最后要有冒号":"

# 函数主体

- 函数主体需要缩进
- 函数主体由n行代码组成
- N行代码执行某个任务
- 任务可以有参数,可以没有参数
- return语句标志着函数的结束

return some\_variable

- 函数主体最后会有return语句,表示将某个结果(output)返回给使用者
- 没有return语句的函数,相当于返回None
- 函数主题是函数子内容,需要缩进;后面的代码和def是平级,保持平行,不需要缩进 def my function ( ):

statements return variable

rotani vana

next\_code...

● 黑箱概念

# 函数主体

● 可以在函数主体中定义局部变量
def int\_multiplication (num1, num2):
 result = num1 \* num2
 return result
 print int\_multiplication (10, 20)

- 这个例子中, function有两行代码
- 计算了两个数字相乘的结果
- 返回计算值

### 调用函数

- 用户通过输入函数名称,加上括号(),并给括号中一定参数(输入)来调用函数
- 回想: numpy.array(), list.sort()
- 函数要先定义,再使用

- 计算机按一行一行的顺序执行代码
- 那到函数定义的地方执行什么了呢?
- 函数定义时, 计算机会在内存中保存一个模板"template", 而并没有任何实际的计算操作 只有到真正调用函数时, 才会进行函数主体内部的操作

### 调用函数

现在我们定义以下函数
 def money\_for\_girlfriend (my\_income ):
 money4gf = my\_income\*0.8
 return money4gf

以下3中调用方式有什么不同?
 my\_salary = 8000
 print money\_for\_girlfriend (my\_salary)
 my\_salary = 8000
 to\_girlfriend = money\_for\_girlfriend (my\_salary)
 print to\_girlfriend
 print money\_for\_girlfriend (8000)

### 参数

- 函数在定义和调用时,函数名括号()中的变量叫参数
- 参数可以是0个, sort()
- 参数也可以是1至多个
- 0个参数的函数

- 0个参数的函数的输入来源于函数内部
- 一个参数的函数

# 参数

两个参数的函数
 def two\_int\_addition (int1, int2):
 result = int1 + int2
 return result
 num1 = 10
 num2 = 20
 print two\_int\_addition (num1, num2)

● 函数的参数数量也可以是N个

### 形式参数(形参)

- 函数定义时括号中的参数叫形式参数(形参)
- 我们来看一下以前几个例子的函数定义

```
def add_welcome (guest_name) :
```

```
def two_int_addition (int1, int2) :
```

def two\_int\_addition (int1, int2) :

- 其中的guest\_name, user\_name, int1,int2叫做形参
- 这些参数作为输入,由函数主体对它们进行一些操作
- 函数主体中对这些参数使用时,要用一样的名称guest\_name -> guest\_name

```
def add_welcome (guest_name) :
```

```
str = "Respectful Mr." + guest_name + ", Welcome to Python"
return str
```

```
user_name = input ( )
```

print add\_welcome (user\_name)

# 实际参数(实参)

- 函数调用时在括号里填入的参数,叫实参(实际参数)。
- 可以理解为在函数实际使用时的真正参数
- 实参可以是一个具体的数据,比如 print add\_welcome ("Kobe")
- 实参也可以是一个对变量的引用 my\_name = "Kobe" print add\_welcome (my\_name)
- 在实际工作中,实参基本都是对变量的引用
- 调用函数时,括号里实参变量会自动根据顺序对应到函数定义时的形参上 print two\_int\_addition (10, 20)
   10会对应到num1
   20会对应到num2

### 必备参数

- 如果函数定义时没有参数,使用时括号中也不必加任何内容,如int()
- 如果函数定义时有形参,那在调用函数时必须在括号中输入匹配数量的参数
- 没有参数或数量不对,都会报错
   print add\_welcome()
   print two\_int\_addition(20)
   print two int\_addition(10, 20, 30)

#### 思考

```
print two_int_addition("Kobe", "Smith")会出现什么结果? print two_int_addition("Kobe", "24")
```

# 关键字参数

- python使用关键字参数,使得用户调用函数时不必按函数定义中形参的顺序给函数输入值值,而是对形参指定输入值
- 普通情况

- 关键字参数
- 函数的定义没有任何不同
- 使用时在括号中明确指定每个参数的值是多少,而不必遵循定义函数时的顺序 print name\_age (age = 24, name ="Kobe")
- 当然用户可以按原来的顺序,不过没什么必要了 print name\_age (name = "Kobe", age = 24)

# 缺省参数

● 当函数没有某个参数的输入时,缺省参数会作为默认值做为输入 def printinfo(name, age = 35 ):
 print "Name: ", name
 print "Age ", age
 return

printinfo(age=50, name="miki")

printinfo(name="miki")

# 不定长参数

● 有时在定义函数时没想好需要用几个参数,可以使用不定长参数 def functionname([parameters,] \*var\_args\_tuple ):

```
• 例

def printinfo( arg1, *vartuple ):
    print "输出: "
    print arg1
    for var in vartuple:
        print var
    return
    printinfo( 10 )
    printinfo( 70, 60, 50 );
```

# 函数的返回值

- return语句将某个变量作为<mark>返回值/输出值</mark>返回给函数的调用者 return some\_variable
- 返回值可以是一个任意类型的变量,也可以是一个数值,也可以返回空值 return my\_money return "A" return

# 返回的不同情况

```
    return可以在函数的结尾
        def some_function (parameter1, parater2, ...):
            some_statement
            return some_variable
```

- return标志着函数的结束,但不一定在函数的结尾
- 一个函数也可以有多个return语句

```
def return_grade (score) :
    if score > 80 :
        grade = "A"
        return grade
    else :
        grade = "B"
    return grade
```

# 匿名函数/lamda函数

- Python使用lamda关键字创建匿名函数
- lamda函数主体是一个表达式(一行),而不是一个代码块(n行)
- 优点,简洁高效; 缺点,不能表达复杂结构
- lambda函数拥有自己的命名空间,且不能访问自有参数列表之外或全局命名空间里的参数
- 使用方法 lambda [arg1 [,arg2,....argn]]:expression
- 例

```
add = lambda arg1, arg2: arg1 + arg2
```

print "相加后的值为:", add(10,20) print "相加后的值为:", add(20,20)

### 变量作用域

- 变量在它的作用域内可以被访问/赋值,在作用域外则不可
- 以作用域划分,变量可分为全局变量和局部变量
- 函数内部的变量叫做局部变量,而函数以外的变量叫做全局变量
- 局部变量只能在它被声明的函数内部被访问,A函数中的x变量只能在A函数中范文
- 在函数内部无法改变全局变量的值

如果局部变量与全局变量重名,在函数内部给局部变量复制仍然无法改变全局变量

例

# 模块(Module)的定义

- Python模块(module)是一个python文件,以.py结尾
- 模块中包含了一个或多个函数(function)
- 调用模块中的函数和直接在代码中写函数有什么区别?函数有什么用?
- 模块让完成特定任务的代码具有更好的封装性,易于复用
- 可以自己复用,也可以开源贡献给其他用户,整个网络社区

# 定义模块

- 以下为welcome\_user.py文件内容,也是一个模块 def wel\_py (user\_name) :
   print "Hello, " + user\_name + "!"
   return
- 既然模块中包含的是一个函数,那它的内容就不再赘述

# 调用模块

- 在一个脚本文件中,输入import module\_name对模块进行调用 import numpy import scipy
- 注意import后面有空格
- 一个模块只会被导入一次
- 当代码执行时,计算机会根据当前的路径搜索该模块

# from module import function

- 如果只想从某模块文件中导入某一个函数,而不是整个模块文件,可以用到 from numpy import sklearn
- 当然,可以从一个模块中导入N个函数,中间以逗号","隔开 from numpy import a, b, c
- 将包括多函数的模块所有内容导入,使用from modname ipmort \*
- 注意有空格 from numpy import \*
- 计算机会如何寻找模块呢?
  - 1. 搜索当前目录
  - 2. 如果不在当前目录,Python 则搜索在 shell 变量 PYTHONPATH 下的每个目录
  - 3. 如果都找不到,Python会察看默认路径

### 练习

- 1 创建一个函数,接受一个两个数字作为输入,分别打印两个数字,相加,相乘,AND,OR, 并打印
- 2 在一个文件里面创建四个函数,加减乘除,命名为一个新的模块,在另外一个文件中,分别测试调用这四个函数。
- 3 在一个文件里面创建四个函数,加减乘除,命名为一个新的模块,在另外一个文件中,分别 测试调用这四个函数。如果输入不是数字,返回错误提示
- 4设计一个函数,给定一个数字,找到比这个数字小的最大的质数。