

黄紫萝



18620209179 | 女 | 生日: 1989/11

广州 | 离职-随时到岗 | 9年工作经验 | 求职意向: COCOS2DX | 期望薪资: 18-25K

个人优势

熟悉 Cocos2d-x 引擎, C++, Lua, Cocosstudio UI 编辑器, VisualStudio 开发工具。

了解 OpenGL ES, shader, Python。

多个成功上线手游项目经验。具有良好的编程习惯, 严谨的开发态度。

教育经历

华北理工大学 本科 电子信息工程

2008 - 2012

工作经历

三七互娱（上海）科技有限公司

2016.09 - 2020.10

COCOS2DX

内容: 1、传奇类手游项目功能需求开发。

2、资源整理优化, 写辅助工具。

3、代码梳理, 控件编写、整合等。

广州战法牧网络科技有限公司

2015.05 - 2016.08

COCOS2DX

内容: 1、客户端框架的构建。

2、功能模块与数据处理的结构设计、实现。

3、界面切换动态效果的实现, 体验优化。

4、数据加载性能优化。

5、Andriod、iOS版本打包调试。

广州频点信息科技有限公司

2012.06 - 2015.05

手游开发工程师

内容： 1、游戏服务端功能模块开发，数据管理。

2、游戏客户端功能模块开发。

3、游戏模块的自测、调试、bug修复。

4、平台sdk对接，游戏上线版本发布。

5、画每个自己负责的游戏模块的思维总体架构图，编写总结文档。

项目经历

传世之光 客户端开发

2019.11 - 至今

内容： 一款制作精良的传奇游戏，核心玩法元宝大陆，领地，神装，破盾。

主要负责技能、神石、领地、星级大师、pvp等玩法的开发，资源优化，控件整合。

王城英雄 客户端开发

2019.01 - 2019.12

内容： 是一款大型多人在线魔幻类单职业ARPG手游。

负责英雄塔、王城令牌、抽奖盒、扭蛋等玩法开发。

黄金裁决 客户端开发

2017.09 - 2018.12

内容： 推出战宠捕捉召唤玩法，加入“吃鸡”、“5V5”实时对抗的一款ARPG手游。

负责战宠、聊天、商城、时装等玩法的开发。

传奇霸业手游 客户端开发

2016.01 - 2017.11

内容： 传奇霸业页游原版手游。

负责历练多人pvp、时装、商城等玩法系统的开发。