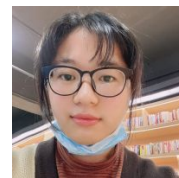


黄紫萝



18620209179 | 395114665@qq.com | 女

广州 | 离职-随时到岗 | 9年工作经验 | 求职意向: COCOS2DX | 期望薪资: 20-30K

专业技能

熟悉 Cocos2d-x 引擎, C++, Lua, Cocosstudio UI 编辑器, VisualStudio 开发工具。

了解 OpenGL ES, shader, Python。

工作经历

三七互娱（上海）科技有限公司 COCOS2DX

2016/09 - 2020/10

内容: 1、传奇类手游项目功能开发。

2、需求玩法体验优化。

3、资源整理优化, 写工具辅助。

4、代码梳理, 控件编写等。

广州战法牧网络科技有限公司 COCOS2DX

2015/05 - 2016/08

内容: 1、客户端框架的构建。

2、C++和Lua的相互调用与整合。

3、功能模块与数据处理的结构设计、实现。

4、Android、iOS版本打包调试。

5、界面切换动态效果的实现, 优化体验效果。

6、数据加载性能优化。

广州频点信息科技有限公司 COCOS2DX

2012/06 - 2015/05

内容: 1、游戏服务端功能开发, 数据管理。

2、游戏客户端功能开发。

3、平台sdk对接, 游戏上线版本发布。

4、画游戏模块的思维架构图, 编写模块总结文档。

项目经历

传世之光 客户端开发 2020/11 - 2021/01

内容： 一款制作精良的传奇游戏，核心玩法元宝大陆，领地，神装，破盾。

主要负责技能、神石、领地、星级大师、pvp等玩法的开发，资源优化，控件整合。

王城英雄 客户端开发 2019/01 - 2019/12

内容： 是一款大型多人在线魔幻类单职业ARPG手游。

负责英雄塔、王城令牌、抽奖盒、扭蛋等玩法开发。

黄金裁决 客户端开发 2017/07 - 2018/12

内容： 推出战宠捕捉召唤玩法，加入“吃鸡”、“5V5”实时对抗的一款ARPG手游。

负责战宠、聊天、商城、时装等玩法的开发。

传奇霸业 客户端开发 2016/01 - 2017/11

内容： 传奇霸业页游原版手游。

负责历练多人pvp、时装、商城等玩法系统的开发。

教育经历

华北理工大学 本科 电子信息工程 2008-2012

自我评价

1年手游服务端，7年手游客户端开发经验。多个成功上线手游项目经验。

具有良好的编程习惯、严谨的开发态度。责任心强，工作高效有条理。