***PRÁCTICA DE LABORATORIO  
504-JCSANTANA-ISOP203-AppJavaWin.DOCX***

# ***Objetivo de la práctica***

El objetivo de la práctica es instalar java y ejecutar una aplicación de java en Linux y en Windows.

# ***Inventario de material necesario***

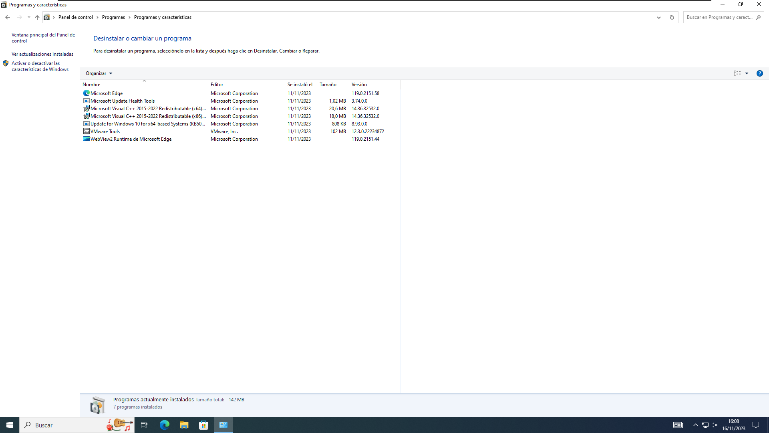
* Una máquina virtual de Windows, la cual he llamado “WPrácticas1”.
* Una máquina virtual de Linux, en mi caso he usado el Ubuntu 22.04 y he llamado a la máquina “upracticas1”.
* Java de usuario.
* Java de desarrollador.

# ***Ejecución***

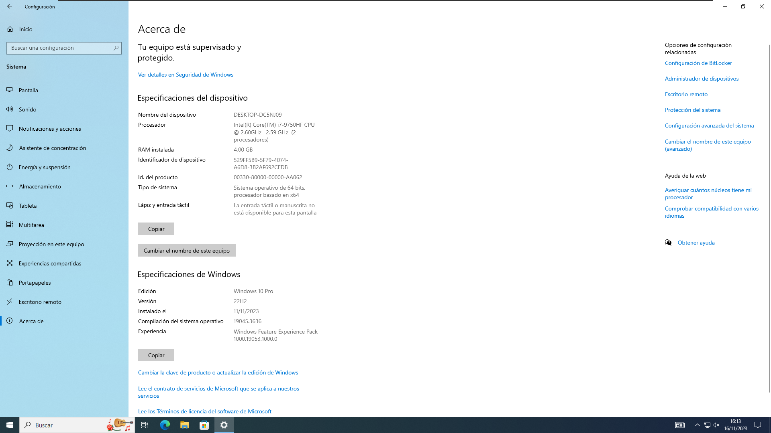
La primera parte de la práctica la voy a realizar en Windows, en la máquina “WPrácticas1”.

Lo primero que hago es iniciar la máquina.

Tras iniciarla, accedo al “Panel de Control>Programas>Programas” y características y compruebo si java está instalado en el sistema.

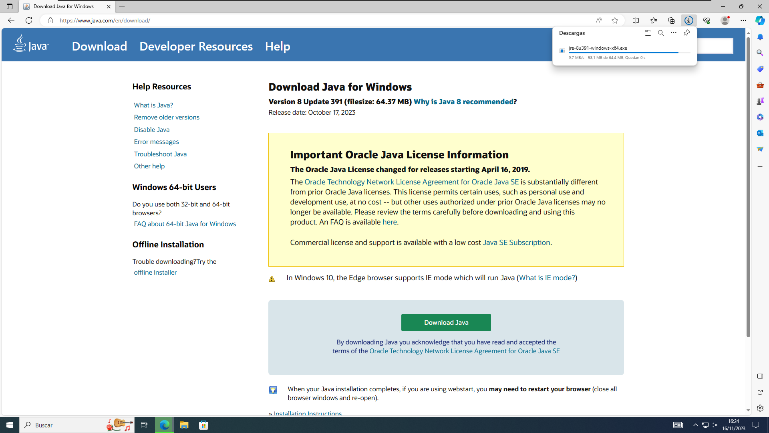


Debido a que no está instalado, accedo a “Configuración>Sistema>Acerca de” para comprobar que versión de Java necesito.



Tras comprobar que tengo una versión de 64 voy a descargar Java como usuario.

Lo primero accedo a <https://java.com> y selecciono la opción “Descargar Java”.



Tras descargarlo, ejecuto el instalador e instalo Java.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

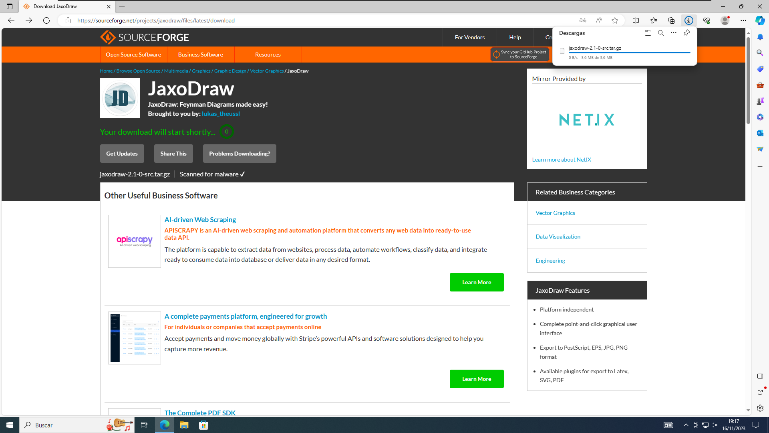
Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Tras esto, reinicio la máquina para confirmar que se ha instalado correctamente.

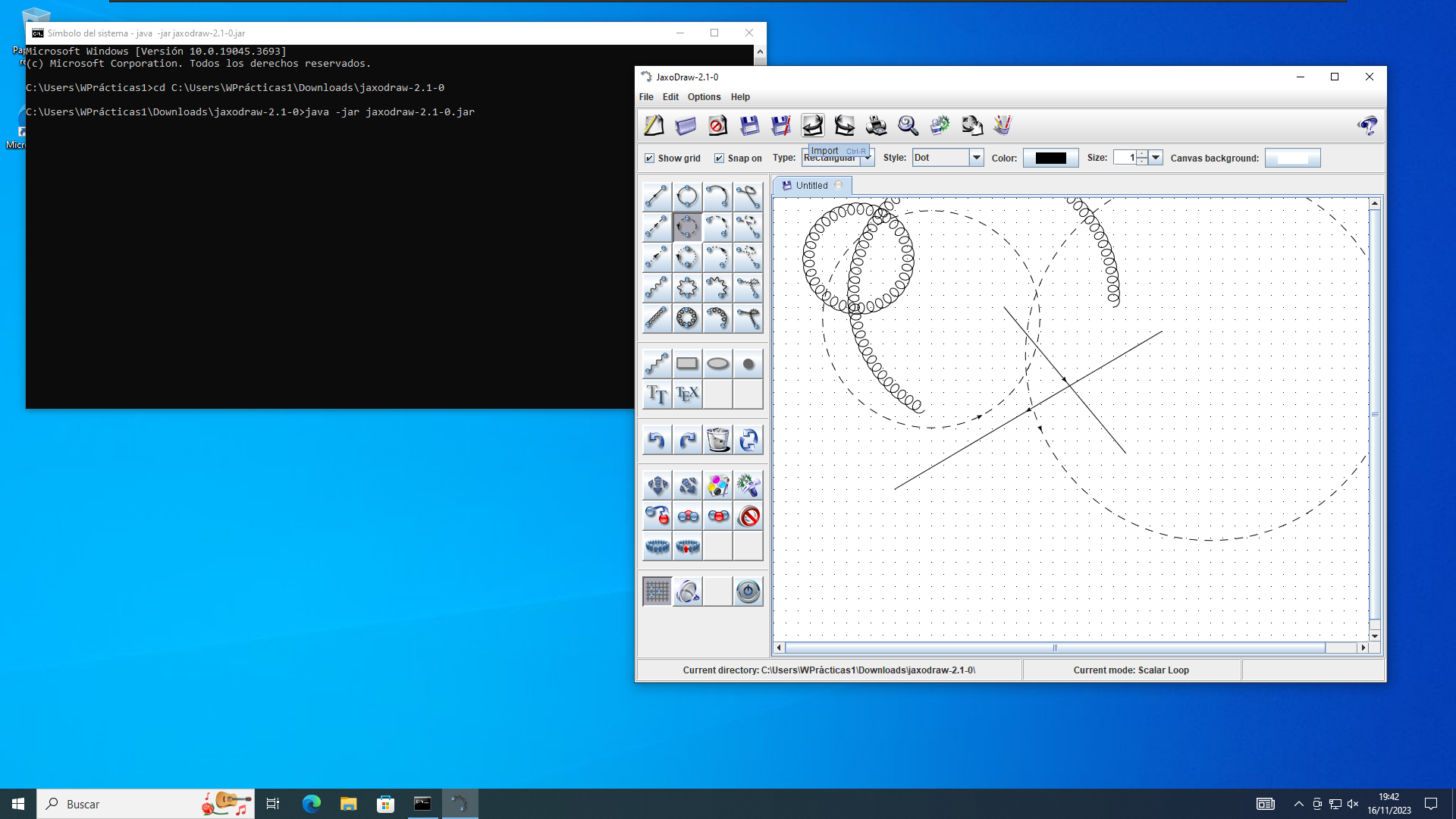
Una vez instalado java voy a ejecutar una aplicación de java, en concreto.

## Lo primero descargo la aplicación de



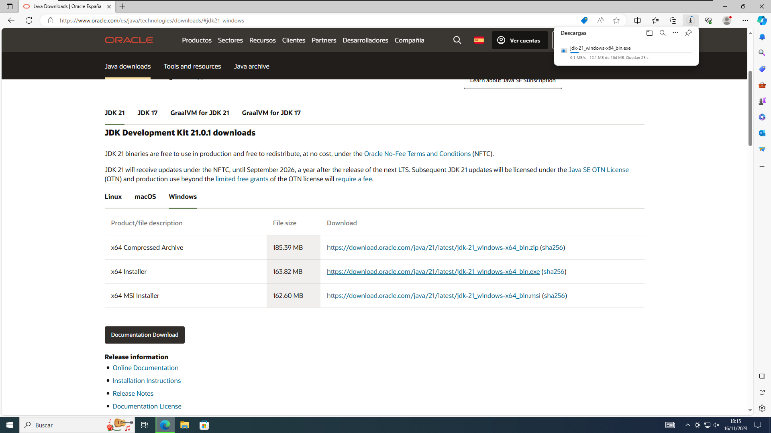
Dado que es un .gz descomprimo el archivo con 7.zip.

Inicio el cmd y ejecuto el comando “java -jar jaxodraw-2.1-0.jar”.



Ahora voy a instalar la versión de desarrollador de Java.

### Lo primero, accedo a <https://oracle.com/es/java/technologies/downloads/#jdk21-windows> y descargo el instalador.



Ejecuto el instalador y lo instalo.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Tras esto, reinicio la máquina para confirmar que se ha instalado correctamente y doy por finalizada esta parte de la práctica.

A continuación, voy a realizar la instalación en Linux.

Lo primero, inicio la máquina.

Tras esto, inicio el terminal para comprobar que no tengo java instalado mediante el comando “java—version”.

Texto

Descripción generada automáticamente

Debido a que no lo tengo instalado voy a instalarlo con el comando “sudo apt install default-jre”.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Voy a comprobar si java se ha instalado correctamente con el comando “java—version”.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Tras esto, voy a crear y ejecutar un archivo .jar en Linux.

Lo primero que hay que hacer es crear un paquete .jar en Linux mediante el comando “nano HolaMundo.java”



Tras esto escribo:

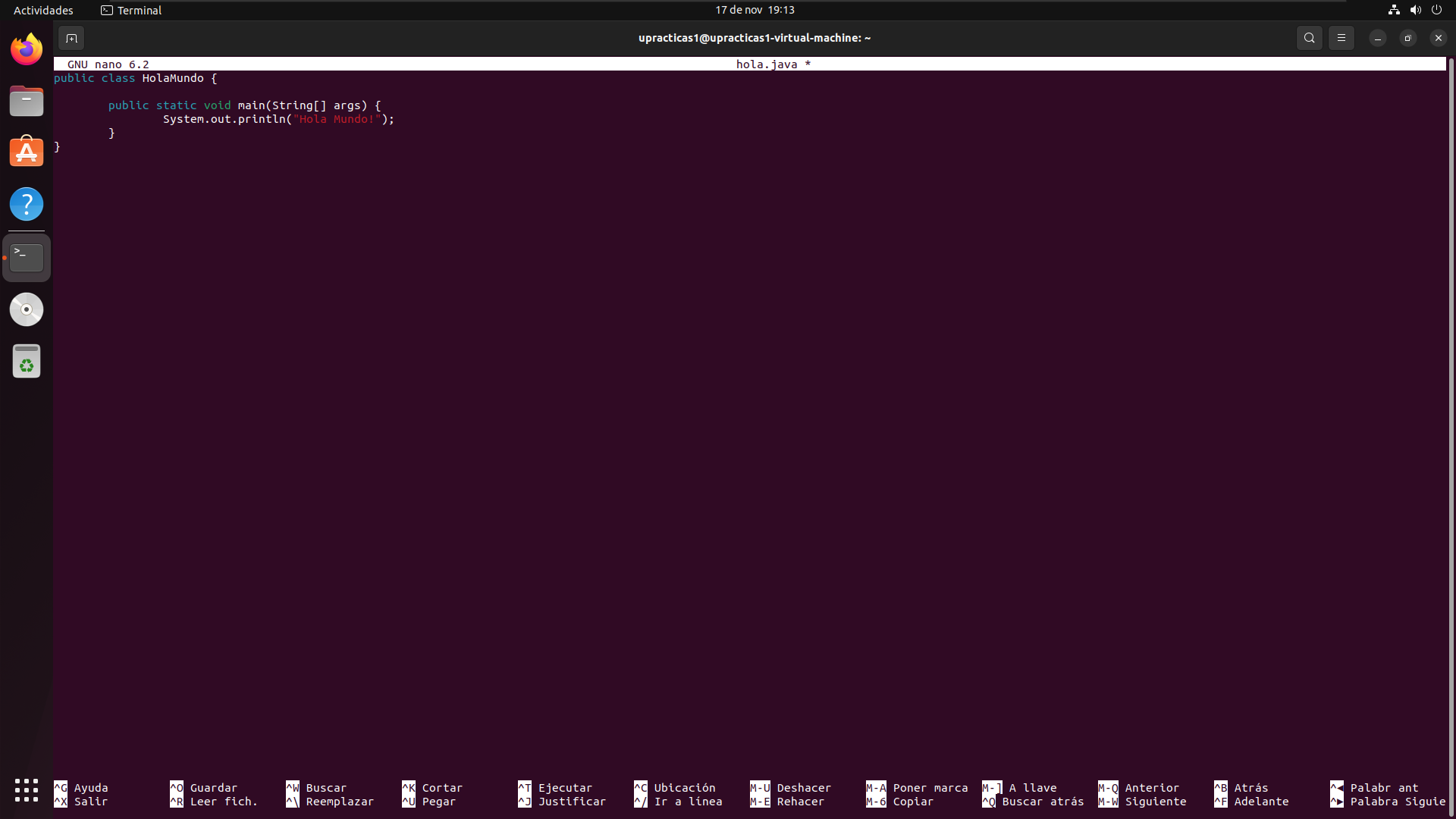
“public class HolaMundo {

public static void main(String[] args) {

System.out.println(“Hola Mundo!”);

}

}



Guardo el archivo con Ctrl+O y salgo con Ctrl+X.

Gráfico, Texto, Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente

Creo un manifiesto con el comando “nano MANIFEST.MF”.

Texto

Descripción generada automáticamente

Como contenido del manifiesto escribo “Main-Class: HolaMundo”.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Guardo el archivo.

Gráfico, Texto, Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente

Compilo el java con el comando “javac -d . HolaMundo.java”.

Texto

Descripción generada automáticamente

A continuación, uso el comando “jar cvmf MANIFEST.MF HolaMundo.jar HolaMundo.class”.

Texto

Descripción generada automáticamente

Para ejecutar el jar uso el comando “java -jar HolaMundo.jar”.

Texto

Descripción generada automáticamente

Con esto, doy por finalizada la práctica.

# ***Consideraciones finales***

### ***¿Qué te ha parecido la práctica?***

Me ha parecido una práctica simple pero muy útil.

### ***¿Qué has aprendido?***

He aprendido a crear un archivo .jar en Linux.

### ***¿Lo mejor y lo peor?***

Lo mejor ha sido aprender a crear un archivo .jar en Linux y lo peor ha sido que he tenido unos problemas con la creación de los archivos en Linux.

### ***¿Cómo la mejorarías?***

No la mejoraría, me ha parecido muy buena práctica.

### ***¿Se te ocurren otras prácticas similares que ayudaran a mejorar la consecución de los objetivos?***

Se podría probar con otros tipos de archivos.

### ***¿Qué ha sido lo más difícil y cómo lo has resuelto?***

Lo más difícil ha sido saber cómo nombrar correctamente a los archivos de Linux para que estos funcionasen.

# ***Guía de laboratorio***

Se puede tomar el apartado de ejecución de esta práctica cómo guía de laboratorio.