Comandos sudo y su Comando at Cron y crontab



Alfredo Abad ISO-04-033-SUDO-SU-AT-CRON.pptx 14-sep-2023

Alfredo Abad

El comando "su", "su —" y "su usuario —c"

- Sirve para asumir la identidad de otro usuario cuyo nombre se escribe como argumento
 - Si no se especifica usuario, se entiende que es root
 - La shell pedirá la contraseña del usuario (o root si se omitió el argumento)
 - su conserva el entorno del usuario que ejecuta su
- Ejecución de "su -"
 - Es como su, pero se inicia el entorno que le correspondería a root (abandonando el del usuario que ejecuta el comando su)
- Ejecución de "su usuario -c comando"
 - Ejecuta el comando desde la cuenta de usuario

Alfredo Abad



1

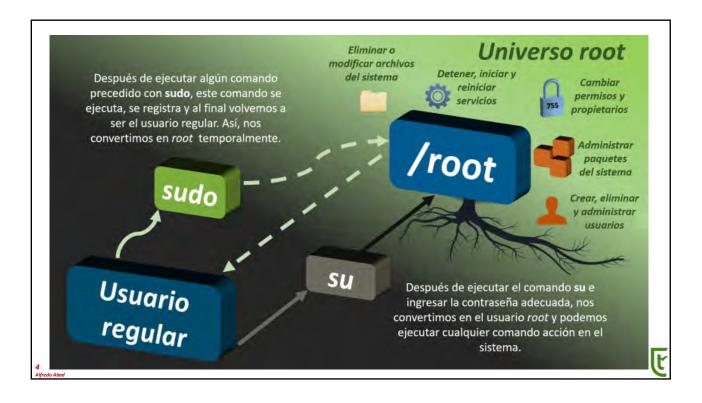
sudo frente a su

- su pide la contraseña de la <u>cuenta de destino</u>
- sudo pide la contraseña de la cuenta de origen
- Los permisos del usuario sudo se reflejan en el fichero /etc/sudoers, que configura el comportamiento de sudo
- Para ejecutar sudo no es necesario tener activada la cuenta de root
- Ejecución de "sudo su"
 - Crea una sesión de root, sin tener root activado, puesto que solo pide la contraseña de la cuenta de origen (no la de root)

Alfredo Abad



2





Configurar sudo para administrar un sistema Linux

5 Alfredo Aba



Seguridad del comando sudo en la administración

- **sudo** proporciona mayor seguridad: nos permite administrar un sistema operativo sin la necesidad de iniciar una sesión con root
- Además el comando sudo registrará la totalidad de usos realizados en el siguiente log:
 - En Debian y distros derivadas: /var/log/auth.log
 - En Fedora y distros derivadas: /var/log/secure
 - Si usamos Arch y distros derivadas: /var/log/sudo-io
 - En CentOS: /var/log/secure
 - Nota: Las ubicaciones son las predeterminadas por cada distro. Si lo creemos necesario podemos modificar la ruta en que se guardan los logs
- Finalmente, **sudo** nos permitirá restringir los comandos que puede ejecutar cada uno de los usuarios al que le permitiremos usar el comando sudo
- Si no está instalado en un sistema, se puede hacer ejecutando:
 - \$ su
 - # apt-get install sudo

Alfredo Abad



3

	Configurar sudo para restringir su uso	
	Para restringir el uso del comando sudo abrimos una terminal y ejecutamos el siguiente comando:	
	su	
	A continuación escribimos la contraseña del usuario root y presionamos enter.	
	Una vez logueados como usuario root ejecutamos el siguiente comando en la terminal:	
	visudo	
	Nota: Para editar el fichero /etc/sudoers se recomienda usar visudo. Visudo previene que 2 usuarios puedan editar el fichero de forma simultánea y comprueba que la sintaxis que escribimos sea correcta.	
	Después de ejecutar el comando se abrirá el editor de textos en el que podremos configurar sudo según nuestras necesidades.	
	Para restringir el uso del comando sudo deberemos usar un comando del siguiente tipo:	
	<pre>nombre_usuario nombre_equipo = (usuario:grupo) comando_restringir</pre>	
7 Alfredo Abad	El significado de cada uno de los términos de este comando es el siguiente:	F

```
nombre_usuario nombre_equipo = (usuario:grupo)
comando_restringir
```

El significado de cada uno de los términos de este comando es el siguiente:

nombre_usuario: Es el nombre de usuario que puede usar el comando sudo. El nombre de usuario puede ser un usuario, un alias de usuario o un grupo.

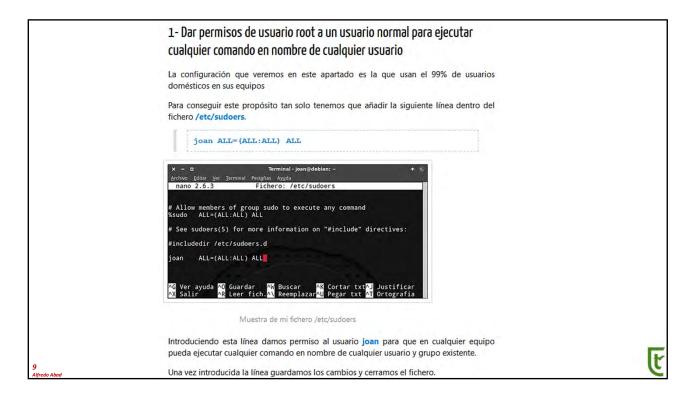
nombre_equipo: Es el nombre del equipo o hostname en el que podemos aplicar el comando sudo. Sus valores pueden ser todos los equipos (ALL), un solo equipo, un alias de equipos, una dirección IP, etc.

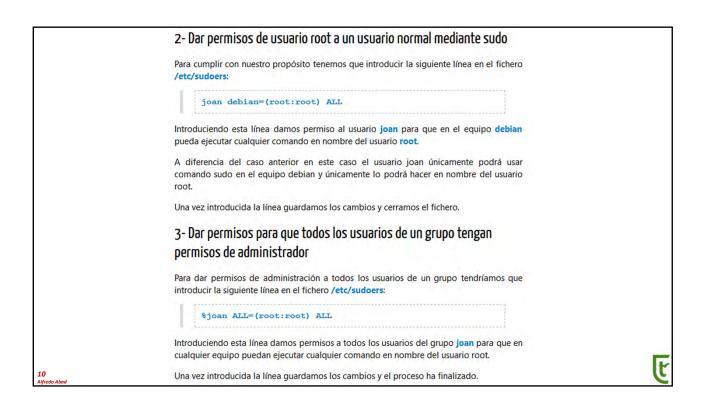
(usuario:grupo): Especificamos los usuarios y los gruposs que podrá usar el usuario de sudo cuando ejecuta los comandos. Para poder ejecutar comandos con un usuario y grupo específico tendremos que usar los comandos sudo -u y sudo -g. Si no indicamos ningún usuario ni ningún grupo se usará el usuario root y el grupo root.

comando_restringir: Especificación/restricción de los comandos que pueden ejecutar los usuarios que pueden ejecutar el comando sudo.

t

Alfredo Abad





ťajamar.

4- Dar permisos a un usuario para ejecutar comandos en nombre de varios usuarios

Para que un usuario pueda ejecutar comandos como si fuera otro usuario podemos añadir un comando similar al siguiente en el fichero /etc/sudoers:

```
joan debian=(martin,root:martin,root) ALL
```

Introduciendo esta línea damos permiso al usuario joan para que en el equipo debian pueda ejecutar cualquier comando en nombre del usuario martin y en nombre del usuario root.

Una vez guardados los cambios en el fichero /etc/sudoers, el usuario joan podrá por ejemplo crear un fichero en nombre del usuario martin ejecutando el siguiente comando en la terminal:

sudo -u martin -g martin touch prueba.txt

J

L I Alfredo Abad

5- Dar permisos a un usuario para que únicamente pueda usar los comandos que nosotros queramos

De forma fácil podemos limitar los permisos que damos a un usuario.

A modo de ejemplo podemos introducir el siguiente comando en el fichero /etc/sudoers:

joan ALL=(root:root) /usr/bin/passwd *, !/usr/bin/passwd root

Con este comando damos permiso al usuario joan para que en el cualquier equipo pueda cambiar la contraseña de cualquier usuario exceptuando la contraseña del usuario root.

Nota: Mediante el operador * indicamos que el usuario joan podrá cambiar la contraseña de todos los usuarios. Con el operador ! Forzamos que el usuario joan no pueda cambiar la contraseña del usuario root.

6- Dar permisos para que únicamente los usuarios de un grupo puedan utilizar iptables

Si únicamente quiero que los usuarios del grupo joan puedan utilizar iptables introduciré la siquiente línea dentro del fichero /etc/sudoers:

%joan ALL=(root:root) /sbin/iptables

Una vez introducidos los cambios tan solo tenemos que guardarlos y cerrar el editor de textos

Nota: Para facilitar el proceso de restricción y configuración de podemos usar alias.

t

6

Configurar sudo para deshabilitar o limitar el período de gracia de sudo

En el momento de ejecutar un comando con sudo tenemos que introducir la contraseña de nuestro usuario.

Una vez introducida la contraseña nuestro sistema operativo la recordará durante un período de 5 minutos.

De este modo si a los 3 minutos de aplicar un comando con sudo aplicamos otro comando con sudo no tendremos que introducir la contraseña de nuevo.

Muchos usuarios consideran que este período de gracia es una brecha de seguridad.

Por lo tanto si queremos limitar o eliminar el tiempo que nuestro sistema almacena nuestra contraseña abrimos una terminal y ejecutamos el siguiente comando:

sudo visudo

Una vez se abra el editor de textos introduciremos la siguiente línea al final del archivo:

Defaults:ALL timestamp_timeout=0

Una vez introducida guardamos los cambios y cerramos el editor de textos.

En estos momentos cada vez que usemos sudo tendremos que introducir nuestra contraseña de usuario. Por lo tanto hemos eliminado el período de gracia para la totalidad de usuarios de nuestro equipo.

Ū

Alfredo Abdu

En estos momentos cada vez que usemos sudo tendremos que introducir nuestra contraseña de usuario. Por lo tanto hemos eliminado el período de gracia para la totalidad de usuarios de nuestro equipo.

Si nuestro objetivo fuese simplemente reducir el período de gracia a 2 minutos, al final del archivo /etc/sudoers deberíamos introducir el siguiente comando:

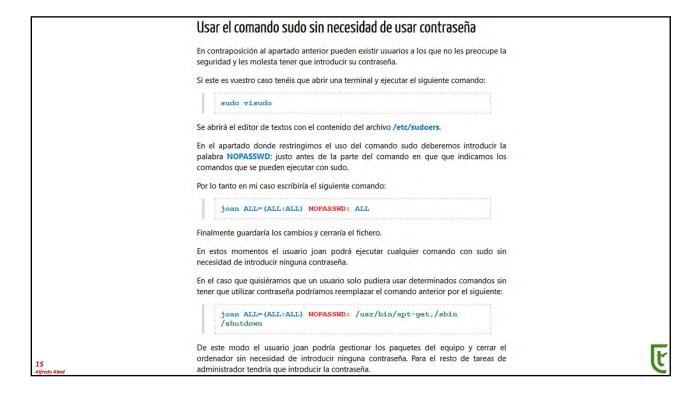
```
Defaults:ALL timestamp_timeout=2
```

Después de introducir el comando guardamos los cambios y cerramos el editor de textos.

En estos momentos nuestro sistema operativo únicamente recordará nuestra contraseña de usuario durante 2 minutos. Si en vez de 2 minutos queremos que sea 1 minuto tendremos que reemplazar el 2 por el 1.

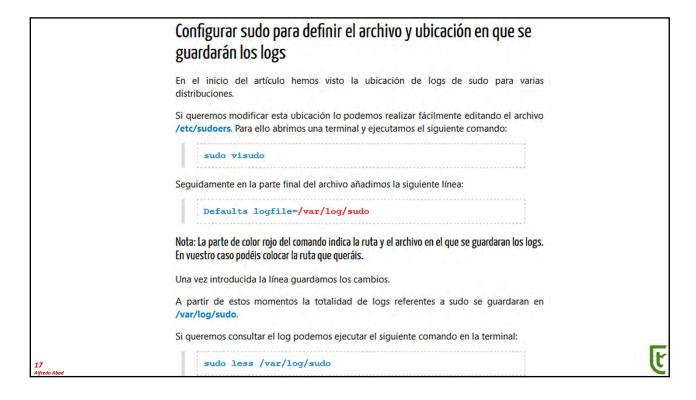
14 Alfredo Abad





Configurar sudo para limitar los intentos que un usuario tiene para adivinar la contraseña De forma estándar disponemos de 3 intentos para adivinar la contraseña de nuestro usuario. En el caso que fallemos 3 veces deberemos volver a introducir de nuevo el comando que queremos ejecutar. Si queréis reducir el número de intentos a 2 tenemos que abrir una terminal y ejecutar el comando: | sudo visudo | | sudo visudo | | A continuación se abrirá el editor de textos y al final del contenido del archivo /etc/sudoers introduciremos el siguiente comando: | Defaults:ALL passwd_tries=2 | | Una vez introducido el comando guardamos los cambios y cerramos el editor de texto. En estos momentos únicamente tendremos 2 oportunidades para poner nuestra contraseña de usuario de forma correcta.

ťajamar.





ťajamar.

DESACTIVAR O DESHABILITAR EL USUARIO ROOT

Una vez tenemos configurado sudo a nuestro gusto es posible que alguien se pueda plantear deshabilitar el usuario root.

De este modo en caso de un ataque, el atacante tendrá una tarea adicional que será la de averiguar el nombre de usuario que puede utilizar sudo.

Nota: Antes de seguir adelante aseguraos que sudo lo tenéis configurado correctamente. Si sudo está mal configurado y deshabilitamos el usuario root podemos tener graves problemas.

Para bloquear al usuario root ejecutamos el siguiente comando en la terminal:

```
sudo usermod --lock --expiredate 1970-01-01 root
```

Después de ejecutar este comando únicamente podremos realizar tareas de administración del sistema con sudo.

Si un día quisiéramos reactivar el usuario root tan solo tendríamos que ejecutar el siguiente comando en la terminal:

sudo usermod --unlock --expiredate 99999 root

. . . .

F

CONSIDERACIONES DEL COMANDO SUDO

En este artículo hemos visto varias opciones para configurar sudo según nuestras necesidades. No obstante solo se recomienda usar sudo para ejecutar comandos en la terminal

En el momento que tengamos que ejecutar aplicaciones gráficas con permisos de administrador es recomendable hacerlo con los comandos gksu, kdesu y beesu.

En función del entorno de escritorio que usemos deberemos usar un comando u otro. De este modo:

gksu: Será usado en entornos de escritorio Gnome y Xfce

kdesu: Lo usaremos en entornos de escritorio kde.

beesu: Es el comando que usaremos en Fedora.

A modo de ejemplo si en xfce quiero ejecutar thunar con permisos de administrador ejecutaré el siguiente comando en la terminal:

gksu thunar

Más sobre cómo abrir aplicaciones gráficas con permisos de administrador si utilizar sudo (mejor, usar gksu, kdesu, beesu):

https://geekland.eu/abrir-aplicaciones-graficas-como-root/

2U Alfredo Abad







How to Add a User to the sudoers File in Linux

https://www.howtogeek.com/842739/how-to-add-a-user-to-the-sudoers-file-in-linux/

21 Alfredo Aba I

Ejemplo de "su" con y sin guion

A veces es necesario realizar tareas desde línea de comandos como si fuésemos otro usuario. Por ejemplo necesitamos correr algún comando a nombre del servidor Web Apache. Para ello es necesario pasar al usuario "www-data" en Debian y derivados.

En los sistemas operativos de la familia Unix, el comando su permite cambiar de usuario, o volverse superusuario (root). Veamos un ejemplo.

22



11

Uso de su



 Actualmente me encuentro "logueado" como el usuario root (superusuario, un equivalente a "Administrator" en los sistemas operativos Windows):

root@debian:~# whoami root root@debian:~# groups root root@debian:~# id uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)

Se observa además que root pertenece al grupo homónimo.

La sintaxis básica del comando su es la siguiente:

su USUARIO

Si no se especifica un nombre de usuario, su pasa a superusuario. Lógicamente no cualquiera puede pasar a superusuario, sino que es necesario conocer la contraseña de root.

root puede pasar a cualquier usuario sin necesidad de conocer la contraseña. De eso se trata ser superusuario, tener control total sobre el sistema. El resto de los usuarios necesitan conocer la contraseña del usuario al que desean cambiar. Si deseo cambiar del usuario "www-data" a "postgres", necesitaré indicar la contraseña de "postgres" de forma interactiva.

23 Alfredo Abad

• Para pasar al usuario "www-data", simplemente ejecutar su www-data:

root@debian:~# su www-data \$ whoami www-data \$ groups www-data

\$ id

uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)

Esto abre una nueva sesión (en una subshell) a nombre del usuario "www-data", y la sesión original como root queda en segundo plano.

Para finalizar la sesión como "www-data" y volver a la sesión original, simplemente ejecutar exit:

\$ exit

root@debian:~#

24 Alfredo Abad





Cambiar de usuario cargando el perfil

En general es deseable contar con el entorno (variables, aliases, etc.) al cambiar de usuario. Esto es simular un login completo. Utilicemos la variable de entorno PATH como ejemplo para entender qué sucede si no cargamos el

root@debian:~# su www-data

\$ env | grep ^PATH
PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/local/games:/usr/games

Se observa que la variable PATH posee el valor por defecto de la distribución (Debian).

En su forma genérica, su abre una subshell sin cargar el entorno del perfil. Para cargar el perfil (entorno) es necesario agregar la opción - (o -l):

root@debian:~# su - www-data

\$ env | grep ^PATH
PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/local/games:/usr/games:/usr/local/go/bin:/var/www/gopath:/var/www/gop

Se observa que ahora la variable PATH tiene el contenido definido en el perfil de bash, llamado startup file (/etc/profile).

Además es posible preservar el entorno de la sesión actual (root) en la nueva sesión (www-data) utilizando la opción -m (tanto en GNU/Linux como en *BSD).



Comando "at"

El comando at

- El comando at es una utilidad versátil que permite a los usuarios programar un comando o script para que se ejecute en un momento específico en el futuro.
- Es especialmente útil para ejecutar tareas únicas, como tareas de mantenimiento, copias de seguridad o actualizaciones del sistema, sin necesidad de intervención manual.
- El comando at lee los comandos que se ejecutarán desde la entrada estándar o desde un archivo y los programa en consecuencia.

Alfredo Abad



Instalación del comando at

- La mayoría de las distribuciones de Linux vienen con el comando at preinstalado.
 - Sin embargo, si no está presente en su sistema, puede instalarlo usando el administrador de paquetes para su distribución.
- Para distribuciones basadas en Debian, use el siguiente comando:
 - sudo apt-get install at
- Para distribuciones basadas en Red Hat, use este comando:
 - sudo yum instalar at



Sintaxis y opciones

- La sintaxis básica del comando at es la siguiente:
 - at [OPTIONS] TIME
- Las opciones disponibles para el comando at incluyen:
 - -f: especifica un archivo que contiene los comandos que se van a ejecutar.
 - -t: especifica la hora a la que ejecutar los comandos utilizando una marca de tiempo de Unix.
 - -m: envía un correo electrónico al usuario cuando se completa el trabajo.
 - -q: especifica una cola en la que colocar el trabajo.

t

29 Alfredo Abad

Programación de un trabajo para que se ejecute una única vez

- Para programar un trabajo de una sola vez, simplemente proporcione el tiempo deseado para la ejecución. El comando at admite varios formatos de hora, como:
 - Tiempo relativo: "ahora + 1 hora" o "ahora + 30 minutos"
 - Hora absoluta: "2:30 PM" o "15:30"
 - Fecha y hora: "10:00 AM mañana" o "2023-04-01 18:00"
- Por ejemplo, para programar un trabajo de una sola vez para crear un archivo que contenga "Hello, World!" en el directorio /tmp después de una hora, use el siguiente comando:
 - echo "echo 'Hello, World!' > /tmp/hello_world.txt" | at now + 1 hour
- Alternativamente, puede programar el comando de la siguiente manera:
 - at now + 1 hour echo 'Hello, World!' > /tmp/hello_world.txt
- Presiona CTRL + D para salir del terminal del comando

30



Listado y administración de trabajos programados

- Para enumerar todos los trabajos programados para el usuario actual, use el comando "atq":
 - atq
- Para eliminar un trabajo programado, use el comando "atrm" seguido del ID del trabajo:
 - atm

31 Alfredo Aba

lt

Mejores prácticas para el comando at

- Siempre verifique que el comando at esté instalado y habilitado en su sistema.
- Usa comentarios descriptivos en tus trabajos at para que sea más fácil entender su propósito.
- Pruebe sus comandos o scripts antes de programarlos con el comando at.
- Recuerde que el comando at está diseñado para trabajos de una sola vez.
 - Use el comando cron para tareas recurrentes.



Ejemplos de programaciones que podrían resolverse con comandos at

- Programar una tarea a las 10:00: a las 10:00
- Programe una tarea a las 10:00 a.m. del próximo 25 de julio: a las 10:00 a.m. del 25 de julio
- Programe una tarea a las 10:00 a.m. del 22 de junio de 2023: a las 10:00 a.m. 22/06/2023
- Programe una tarea a las 10:00 a.m. en la misma fecha que el próximo mes: a las 10:00 a.m. el próximo mes
- Programar una tarea mañana a las 10:00 a.m.: mañana a las 10:00 a.m.
- Programe una tarea para ejecutarla justo después de 1 hora: ahora + 1 hora
- Programe una tarea para ejecutarla justo después de 30 minutos: ahora + 30 minutos
- Programe tareas para ejecutarlas justo después de 1 y 2 semanas: ahora + 1 semana ahora + 2 semanas
- Programe tareas para ejecutar justo después de 1 y 2 años: ahora + 1 año ahora + 2 años
- Programar tareas para ejecutar a la medianoche (12:00 AM): a la medianoche

Alfredo Abac



Programación de varios comandos en un único at

- Si necesita programar varios comandos para que se ejecuten secuencialmente en un solo trabajo, puede hacerlo ingresando cada comando en una línea separada en el terminal de comandos at.
- Después de ingresar todos los comandos, presione CTRL + D para salir y guardar el trabajo.

```
at now + 10 minutes
echo 'First command' > /tmp/output.txt
echo 'Second command' >> /tmp/output.txt
echo 'Third command' >> /tmp/output.txt
```

34 Alfredo Abad



Uso de scripts

- En lugar de ingresar varios comandos en el terminal at de comandos, puede crear una secuencia de comandos de shell que contenga todos los comandos que desea ejecutar y usar la opción –f para especificar el archivo de secuencia de comandos.
- Asegúrese de que el script sea ejecutable.

```
# Create a script called myscript.sh
echo '#!/bin/bash' > myscript.sh
echo 'echo "Task 1" > /tmp/script_output.txt' >> myscript.sh
echo 'echo "Task 2" >> /tmp/script_output.txt' >> myscript.sh
chmod +x myscript.sh

# Schedule the script to run in 15 minutes
at -f myscript.sh now + 15 minutes
```

Alfredo Abad

I

Recibir notificaciones por correo electrónico

- Use la opción –m si desea recibir una notificación por correo electrónico cuando se complete el trabajo.
- Esto puede ser útil para monitorear el estado de sus tareas programadas.

```
at -m now + 5 minutes
echo'Sending email notification' > /tmp/email.txt
```



Especificación de colas

- El comando at le permite especificar una cola en la que colocar el trabajo utilizando la opción –q, seguida de una sola letra.
- Los trabajos en diferentes colas son independientes entre sí.

```
at -q a now + 1 hour
echo'Task in queue A' > /tmp/queue_A.txt
at -q b now + 2 hours
echo'Task in queue B' > /tmp/queue_B.txt
```

3 / Alfredo Abac

lt

Conclusión

- El comando at es una herramienta esencial para los usuarios de Linux que necesitan programar trabajos únicos.
- Al comprender su sintaxis y uso, puede automatizar tareas de manera efectiva y mejorar la eficiencia de su flujo de trabajo.
- Recuerde utilizar las mejores prácticas al programar trabajos para garantizar que su sistema funcione sin problemas y que sus tareas se completen a tiempo.
- Ya sea que esté programando tareas de mantenimiento, copias de seguridad o actualizaciones del sistema, el comando at ofrece una solución sencilla y poderosa para la programación de trabajos únicos.
- Recuerde, el comando **at** es una herramienta versátil y poderosa, pero no es la única opción para programar tareas en Linux.
 - Para tareas recurrentes o requisitos de programación más complejos, considere usar el sistema **cron**, que brinda flexibilidad y control adicionales sobre la programación de tareas.



Cron y crontab: El modo batch de un sistema Linux

Alfredo Aba



¿Para qué sirven cron y crontab?

- Cron es un demonio, es decir un programa que se ejecuta en segundo plano sin que el usuario tenga intervención.
- La función de cron es ejecutar, en un momento especificado previamente, una determinada tarea. La mayoría de las veces es por necesidades del sistema, aunque los usuarios podemos indicarle otras a partir de la edición de un archivo de texto conocido como crontab.
- En el post anterior habíamos dicho que los comandos para crear crontab son:
 - crontab -e para el usuario por defecto
- O
 - crontab –u nombre_de_usuario para cualquiera de los otros.
- Crontab es un archivo de texto que le brinda a Cron las instrucciones sobre qué debe hacer y cuando hacerlo.

4U Alfredo Abad



Acerca del uso de cron mediante crontab

- Para crear nuestro crontab debemos tener en cuenta lo siguiente:
 - Se utiliza una línea para cada tarea.
 - Se debe indicar la fecha y hora de ejecución de la tarea. En caso de que se trate de una tarea que requiera periodicidad. Por ejemplo, todos los miércoles a las 5 de la mañana, el resto de los parámetros se reemplazan por asteriscos (*).
 - En caso de que se quiera asignar más de un valor para un determinado parámetro cada valor debe separarse por una coma.
 - Los parámetros se separan con un espacio.
 - Se debe conocer el directorio donde está el lanzador del comando
- Por ejemplo, si queremos que el ordenador de nuestros hijos se apague todos los días a las 20, la instrucción sería:
 - 0 20 * * * /sbin/shutdown
- En caso de que busquemos que el apagado sea solo los domingos cambiamos la instrucción a:
 - 0 20 * * 0 /sbin/shutdown

41 Alfredo Aba



Existen algunos atajos que nos ahorran tener que escribir todos los parámetros

- @hourly: Ejecuta un comando a la hora en punto. Run once an hour (0 * * * *)
- @daily: Ejecuta el comando al comienzo de cada día. Run once a day (0 0 * * *)
- @weekly: Ejecuta el comando al comienzo del primer día de la semana. Run once a week (0 0 * * 0)
- @monthly: Ejecuta el comando al comenzar el primer día de cada mes. Run once a month (0 0 1 * *)
- @yearly: Ejecuta el comando en el primer minuto del año.
- @reboot: Run once after reboot
- Algunos ejemplos del uso de este comando son:
 - @daily /bin/sh /ruta_al_script/nombre_del_script.sh ejecuta un script en Bash.
 - @hourly /bin/python3 /ruta_al_script/nombre_del_script.py ejecuta un script en python cada hora.
- En todos los casos los scripts deberán tener permisos de ejecución.
- También deben especificarse la ruta completa a los ficheros ejecutables.

42



cron y anacron: analogías y diferencias

- **cron** es lo que en los sistemas y derivados se conoce como un *daemon* es decir un programa que se ejecuta en segundo plano y sin intervención del usuario.
 - Está pensado para servidores, es decir equipos que funcionan en forma casi permanente sin necesidad de que nadie esté prestándole atención, pero requiere frecuentes tareas de mantenimiento.
- anacron es un programa normal más apto para computadoras de escritorio que no están continuamente encendidas.
 - Es por eso que, a diferencia de cron, donde la menor unidad de tiempo es el minuto, se trabaja con una frecuencia mínima de un día.
- Por el mismo motivo, cron no incluye alternativas para el caso de que el equipo no esté encendido mientras que anacron repasa las tareas pendientes al iniciar sesión.
 - Cuando encuentra un trabajo no iniciado en el momento establecido, ejecutará el comando especificado en el campo de comando después de esperar el número de minutos indicado en el campo de retraso.
 - Luego registrará la fecha en un archivo de marca de tiempo.
- Más información en: https://geekland.eu/planificar-tareas-con-cron-y-anacron-en-linux/

Alfredo Aba



Cron: How to Schedule Shutdown in Ubuntu Linux

https://geekrewind.com/how-to-schedule-shutdown-in-ubuntu-linux/

44 Alfredo Aba



Configuración de tareas en cron Resolución de los errores más frecuentes

Alfredo Abad



Cron: de sistema y de usuarios

- En GNU/Linux, el programa cron es un demonio (o "servicio", como prefieran llamarle) para ejecutar tareas programadas, llamadas "cronjobs".
- En ocasiones puede sucedernos que creamos un cronjob, esperamos su ejecución programada, y en el log (/var/log/cron si se trata de Red Hat/Fedora/CentOS o /var/log/syslog si se trata de una distribución basada en Debian) nos encontramos con diferente tipo de errores
 - Por ejemplo: "(CRON) bad command", "/bin/sh: Desktop: command not found", "Error: bad username; while reading" o "/bin/sh: root: command not found".
 - Todos estos mensajes de error se producen cuando tenemos un problema en la sintaxis del cronjob.
- El demonio cron levanta tareas programadas de diferentes fuentes.
 - Primero busca los crontabs de los usuarios, los cuales se almacenan en el directorio /var/spool/cron en Red Hat/Fedora/CentOS, o el en directorio /var/spool/cron/crontabs en Debian y derivados, cuyos nombres de archivo coinciden con los nombres de login de los usuarios.
 - Luego levanta los crontabs de sistema, los cuales se almacenan en el archivo /etc/crontab y en el directorio /etc/cron.d.

46 Alfredo Abad



Directorios derivados de crontab

- La definición de tareas programadas es propensa a errores ya que los crontabs de usuario tienen una sintaxis diferente a la de los crontabs de sistema.
 - Los crontabs de sistema incluyen el campo "usuario" para determinar el UID (user ID del proceso) con el que se ejecuta cada tarea.
 - En los **crontabs de usuario** este campo no es necesario, porque cada usuario sólo puede ejecutar tareas programadas a su nombre.
- Por otro lado, desde el crontab de sistema se derivan los directorios /etc/cron.hourly/, /etc/cron.daily/, /etc/cron.weekly/ y /etc/cron.monthly/
 - Los cuales se utilizan para ejecutar tareas automáticamente cada hora, día, semana o mes.
 - Pero estos directorios no guardan cronjobs, sino directamente los scripts o binarios que se desean ejecutar.



Enlaces simbólicos en los directorios derivados de crontab

- Dentro del crontab de sistema se encuentran diferentes tareas programadas donde se definen el minuto en que se ejecutan los scripts cada hora (cron.hourly); la hora y minuto en que se ejecutan los script diarios (cron.daily); y la hora, minuto y día en que se ejecutan los scripts semanales y mensuales (cron.weekly v crond.monthly).
- Por ejemplo, si queremos ejecutar un script diariamente sólo es necesario almacenarlo (o poner un link simbólico) dentro del directorio /etc/cron.daily. Pero si deseamos ejecutarlo una vez al día, y a una hora en particular, necesitaremos definir nuestra propia tarea programa en nuestro crontab, o definir un cronjob de sistema en el archivo /etc/crontab o dentro del directorio /etc/cron.d/
- Esta cantidad de archivos y directorios pueden provocar confusión y llevarnos a cometer un error, como por ejemplo definir una tarea de sistema sin campo usuario, o una tarea de usuario con campo usuario (ambas incorrectas).



Alfredo Abad 24 taiamar.

Crontab de usuario

• Las tareas programadas de los usuarios se definen en el área spool, tal como se ha mencionado anteriormente. La forma más sencilla de editar el crontab del usuario es utilizando la herramienta crontab, la cual se utiliza para tal propósito.

Podemos listar las tareas programadas mediante crontab -l;

```
pepe@servidor07:~$ crontab -I
no crontab for pepe
```

Para editar el crontab debemos utilizar crontab -e, por ejemplo en Ubuntu Server:

```
pepe@servidor07:~$ crontab -e
no crontab for pepe - using an empty one
```

Select an editor. To change later, run 'select-editor'.

- 1. /bin/ed
- 2. /bin/nano <---- easiest
- 3. /usr/bin/vim.basic
- 4. /usr/bin/vim.tiny

Choose 1-4 [2]:

• La primera vez que se edita pregunta qué editor deseamos utilizar (nano por defecto) y guarda nuestra preferencia en el archivo ~/.selected editor.

Por ejemplo, selecciono 4 para utilizar el editor vi:

```
# m h dom mon dow command
-- INSERT --
```

Suponiendo que el usuario "pepe" desea ejecutar cada 5 minutos el script "tarea01.sh", el cual se encuentra en el directorio /home/pepe/tareas_programadas/ y desea enviar tanto la salida estándar como la standard error al archivo de log /var/log/tarea01.log, la sintaxis es la siguiente:

```
# m h dom mon dow command
*/5 * * * * ~/tareas_programadas/tarea01.sh 2>&1 >> /var/log/tarea01.log
-- INSERT --
```

Alfredo Abad 25 ťajamar.

Las líneas que comienzan con el caracter '#' son comentarios. La primera columna indica el minuto (de 0 a 59, "*/5" para que se ejecute cada 5 minutos), el resto de las columnas indican la hora (de 0 a 23), el día del mes (de 1 a 28 ó 31 dependiendo del mes), el mes (de 1 a 12) y el día de la semana (de 0 a 7, donde 0 y 7 equivalen a domingo).

En los campos día de la semana y mes es posible utilizar los tres primeros caracteres del nombre (sin importar el case). Por ejemplo "mon" o "Mon" para el lunes, "jun" para junio, etc.

También se permite utilizar listas y rangos, por ejemplo en el campo "día del mes" se podría especificar "2-4,8-10" para que la tarea se ejecute los días 2, 3, 4, 8, 9 y 10.

Para mayor información referirse al manual de crontab:

man 5 crontab

Luego de guardar y cerrar el editor podemos ver el listado de tareas nuevamente, para verificar que se haya actualizado correctamente:

pepe@servidor07:~\$ crontab -l # m h dom mon dow command */5 * * * * /home/pepe/tareas_programadas/tarea01.sh 2>&1 >> /var/log/tarea01.log



Crontab del sistema

- El crontab de sistema se utiliza generalmente cuando se requiere que una tarea se ejecute con privilegios de administrador (root).
 - La definición es igual a la de un crontab de usuario con la excepción de que se debe incluir el campo "usuario".
- Es posible editar directamente el archivo /etc/crontab aunque es más prolijo agregar una definición dentro del directorio /etc/cron.d/ el cual sirve para almacenar cronjobs de sistema para diferentes usuarios.
- Por ejemplo podemos crear el archivo /etc/cron.d/tarea01 con el siguiente contenido:
 - */5 * * * * root /home/pepe/tareas_programadas/tarea01.sh 2>&1 >> /var/log/tarea01.log
 - Notar que tras la definición del día de la semana se ha agregado el nombre de usuario con el que se ejecutará el proceso que lleve a cabo al tarea programada, en este caso "root".
- Cada vez que definimos una nueva tarea programada dentro del directorio /etc/cron.d/ el servicio cron la levanta automáticamente.
 - No es necesario reiniciar el servicio.

52 Alfredo Abad



Directorios cron.hourly, cron.daily, cron.weekly y cron.monthly

 Cada versión de toda distribución GNU/Linux utiliza diferentes horarios para ejecutar los scripts dentro de los directorios /etc/cron.hourly/, /etc/cron.daily/, /etc/cron.weekly/ y /etc/cron.monthly/. Por ejemplo el sistema que utilizo como ejemplo (Ubuntu Server) ejecuta cron.hourly en el minuto 17, cron.daily a las 6:25, cron.weekly los domingos a las 6:47 y cron.monthly el primer día del mes a las 6:52:

```
root@servidor07:/home/pepe# cat /etc/crontab
# /etc/crontab: system-wide crontab
# Unlike any other crontab you don't have to run the `crontab'
# command to install the new version when you edit this file
# and files in /etc/cron.d. These files also have username fields,
# that none of the other crontabs do.

SHELL=/bin/sh
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin

# m h dom mon dow user command
17 * *** root cd / && run-parts --report /etc/cron.hourly
25 6 *** root test -x /usr/sbin/anacron || ( cd / && run-parts --report /etc/cron.weekly )
47 6 **7 root test -x /usr/sbin/anacron || ( cd / && run-parts --report /etc/cron.monthly )
# Recuerden que estos directorios no poseen definiciones de tareas programadas (cronjobs) sino que directamente
```

t

53 Alfredo Abad

El demonio cron lleva un log de actividad en el archio /var/log/cron o directamente en el syslog.

Errores comunes: Asteriscos de más

contienen los scripts o binarios a ejecutar.

*/5 * * * * root /root/tareas_programadas/tarea01.sh 2>&1 >> /var/log/tarea01.sh

Un error común es agregar un asterisco de más en la definición de timing de la tarea programada. En algunas distribuciones, por ejemplo en Slackware 13.1 veremos el error:

/bin/sh: Desktop: command not found

En otras versiones de cron veremos el error:

(CRON) bad command

54



Errores más comunes: Campo usuario de más

• */5 * * * root /root/tareas_programadas/tarea01.sh 2>&1 >> /var/log/tarea01.sh

Este es el caso en el que agregamos el campo usuario en el crontab del usuario. Por supuesto, si se tratase de un cronjob de sistema la sintaxis sería la correcta. El error en el log suele ser:

/bin/sh: root: command not found

En algunas versiones de cron, por ejemplo la que se incluye en Slackware 13.1, no utiliza el campo "usuario" en los cronjobs de sistema, ya que por defecto se ejecutan como root. Por lo tanto veremos el mismo error y debemos remover el campo usuario para solucionar el problema.

55 Alfredo Abad



Errores más comunes: Falta un campo de usuario

• El caso inverso al anterior en el que nos falta agregar el campo usuario en un cronjob de sistema. Por supuesto, si se tratase del crontab del usuario la sintaxis sería la correcta. El error en el log suele ser:

Error: bad username; while reading

Alfredo Abad

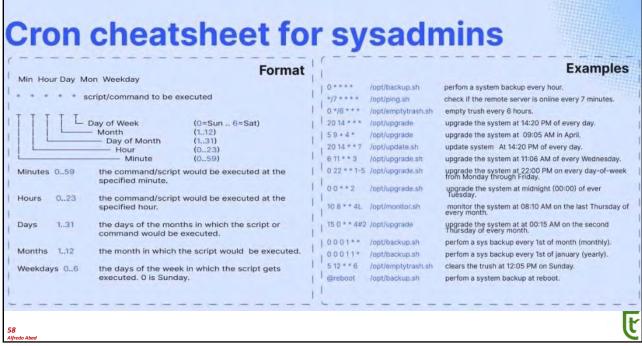


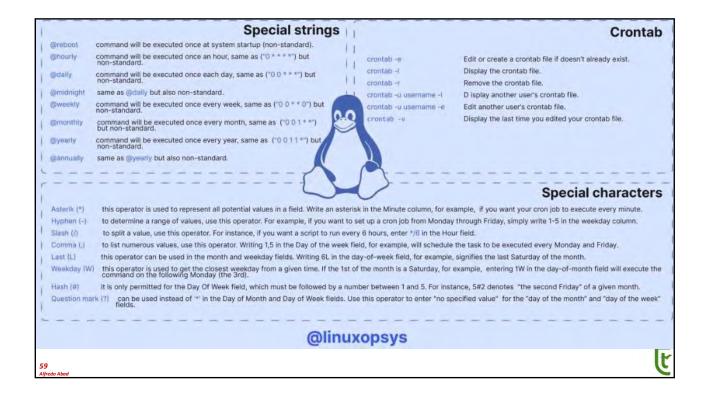
Más información

• Para mayor información acerca de cron es recomendable ir a la fuente más precisa, que son los manuales:

```
$ man -a cron
$ man -a crontab
```









How (and Why) to Replace cron Jobs With systemd Timers

https://www.howtogeek.com/replace-cron-jobs-with-systemd-timers/

t