Se hace en VH a menos que vaya a ser versión estable.

Operación con sniffers:
Wireshark, Microsoft Network
Monitor y NetworkMiner
TCPDUMP
Capturas en Windows
NTOPNG para Linux



Alfredo Abad PARP401-Sniffers.pptx UA: 7-nov-2022

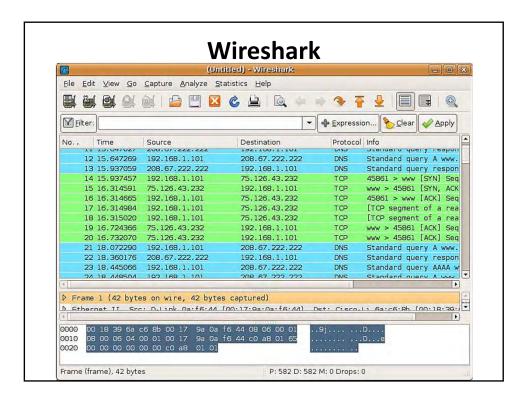
Primera parte:
Wireshark, Microsoft Network
Monitor y NetworkMiner

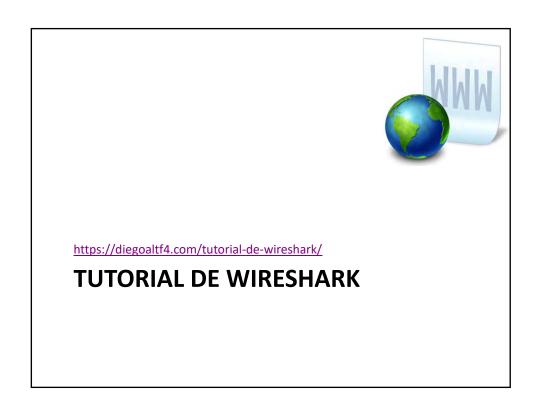
#### Objetivo de la práctica

- Conocer algunos de los escuchadores de red (sniffers) más comunes en la gestión de redes
- Determinar las condiciones necesarias para la escucha de la red
- Trabajar con ficheros de captura en formatos estándar
- Aprender a buscar información concreta dentro de los ficheros de captura
- Tomar conciencia de la necesidad de una ética profesional

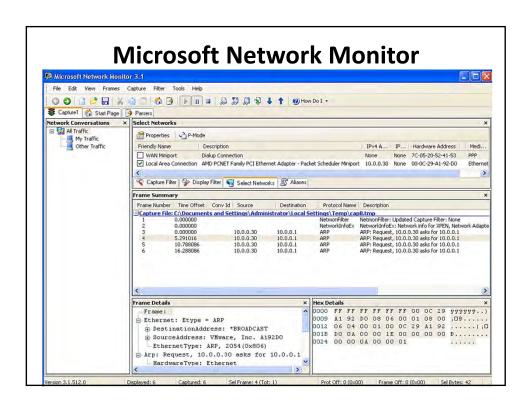
## Materiales necesarios para la operación

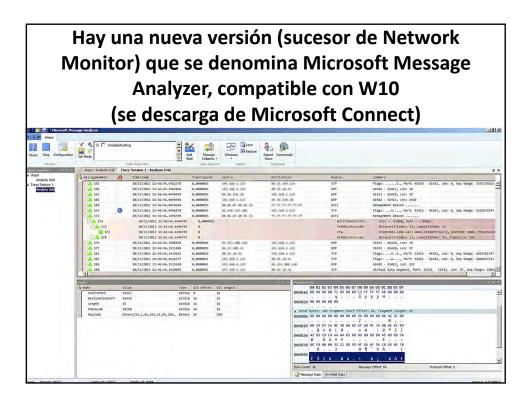
- Una máquina virtual Ubuntu y otra Windows
- · Software gratuito: WinPcap Antivirus desactivado
  - Puede descargarse de <a href="https://www.winpcap.org/">https://www.winpcap.org/</a>
- Escuchadores de red: utilizaremos los tres siguientes
  - Wireshark (open source)
    - Puede descargarse de <a href="https://www.wireshark.org/">https://www.wireshark.org/</a> para Windows o del repositorio estándar de Ubuntu
    - Nota: hay una versión derivada de Wireshark para línea de comandos en Linux: Tshark
      - Más info en https://noticiasseguridad.com/tutoriales/un-analizador-de-paquetesligero-y-facil-de-usar-tshark/
  - Microsoft Network Monitor (propietario, pero gratuito)
    - Puede descargarse de la web de Microsoft 3.4 (https://www.microsoft.com/downloads/en/details.aspx?FamilyID=983b941 d-06cb-4658-b7f6-3088333d062f&displaylang=en)
  - NetworkMiner (freeware, sólo para Windows)
    - Puede descargarse desde <a href="https://networkminer.sourceforge.net/">https://networkminer.sourceforge.net/</a>
    - Se puede instalar en GNU/Linux a través de Wine (para ello, buscar información en Internet)



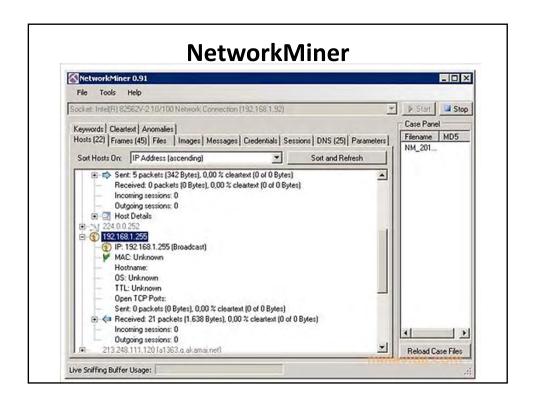
















- Total Network Monitor: <a href="https://www.softinventive.com/total-network-monitor/">https://www.softinventive.com/total-network-monitor/</a>
- OpenNMS: https://www.opennms.com/
- PRTG Network Monitor: <a href="https://www.paessler.com/prtg">https://www.paessler.com/prtg</a>
- Free Network Analyzer: https://www.colasoft.com/download/products/capsa free.php

## OTRAS HERRAMIENTAS Y MONITORES ALTERNATIVOS

#### Operación

- Sobre una máquina virtual limpia instala el escuchador de red
  - Cuando instales NetworkMiner deberás instalar previamente las librerías WinPcap
  - Los otros dos escuchadores instalan de serie las librerías que necesitan
- Genera tráfico de red mediante ping, telnet, http, etcétera y visualiza el contenido capturado con el escuchador de red
  - Estudia todas las posibilidades del escuchador
- Repite esta operación para los tres escuchadores y familiarízate con ellos
  - En el caso de NetworkMiner y Microsoft Network Monitor sólo podrás trabajar con ellos en Windows
  - En el caso de Wireshark, deberás poder trabajar en Windows y en GNU/Linux
- Como opción avanzada, busca información en Internet sobre cómo instalar NetworkMiner en Ubuntu y procede a ello
  - Antes, tendrás que averiguar para qué sirve y cómo se usa Wine

https://windowserver.wordpress.com/2014/08/05/windows-server-2012-r2-resolucin-de-nombres-de-mquina-incluye-capturas-de-redexplicadas/

#### EJEMPLO: RESOLUCIÓN DE NOMBRES DE SISTEMAS EN WINDOWS VISTOS DESDE WIRESHARK

#### Contexto tecnológico

- Se conoce con "Resolución de Nombres de Máquina" al procedimiento por el cual cuando una máquina quiere contactar a otra, usando el nombre de destino, debe resolver cuál es la dirección IP de la máquina de destino
- La posible complicación, es que en realidad, y por omisión, cada máquina perteneciente a un Dominio Active Directory tiene dos nombres que pueden ser diferentes: el nombre NetBIOS, y el "Hostname" que forma parte del FQDN ("Fully Qualified Domain Name")
  - Para aclarar y por las dudas, si el "Hostname" es servidor, el FQDN es servidor.dominio.sufijo
- Además hay que tener en cuenta que hay métodos para resolución de nombres NetBIOS, y otros diferentes para resolver "Hostnames/FQDNs";
  - Y cada uno tiene un orden en particular que ha cambiado en diferentes versiones del sistema operativo
  - Y como si fuera poca la complicación, independientemente del nombre que use la aplicación, el sistema si no puede resolver de una forma, intentará por la otra

#### **Escenario**

- La infraestructura que se utilizará para esta demostración es sencilla:
  - DC1.ad.guillermod.com.ar
     Windows Server 2012 R2
     Controlador de Dominio
     Servicio DNS
     Servicio WINS (para resoluc

Servicio WINS (para resolución NetBIOS)

IPv4: 192.168.2.201/24 IPv6: por omisión (Link-local)

 CL1.ad.guillermod.com.ar Windows 8.1

Cliente del Dominio Configurado DNS a DC1 Configurado WINS a DC1 IPv4: 192.168.2.1/24

IPv6: por omisión (Link-local)



#### Pruebas de red

- En CL1 se ha instalado el analizador de protocolo Microsoft Network Monitor 3.4 que es de descarga gratuita para hacer las capturas de red
- Para forzar a que el sistema utilice todos los métodos de resolución posibles, ejecutaré un comando que acepta tanto nombre NetBIOS, como "Hostname" o FQDN, como es "PING" usando un nombre noespecificando de qué tipo es
  - Por tanto ,el comando será "PING NoExiste" y veremos qué formas de resolución utiliza sobre la red
- Como la parte que hace en memoria no podremos verla en la red, vamos a aclararla:
  - Cuando tiene que resolver un nombre de tipo "Hostname/FQDN" siempre lo primero que se revisa es si la información no está ya presente en memoria
    - Puede estar en memoria porque fue resuelta anteriormente y aún resta tiempo para tenerla "cacheada", o porque está incluida en el archivo HOSTS ya que la implementación de Microsoft es mantener en este "cache" el contenido del archivo
    - Si de esta forma no consigue resolver el nombre, procederá como se muestra en las siguientes capturas
  - Cuando tiene que resolver un nombre de tipo NetBIOS, también lo primero que hace es ver si la información no está "cacheada" en memoria
    - Puede estar en memoria por haber sido resuelta anteriormente, este tiempo es fijo de 10 minutos

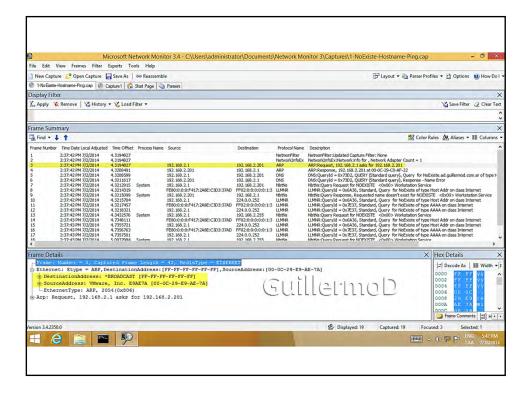
#### BAT de ejecución de prueba ping

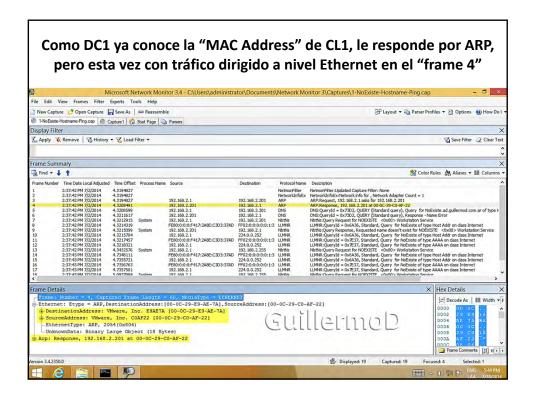
- Para hacer la demostración limpia y prolija el PING lo ejecutaré desde un archivo BAT que se encarga de borrar la información "cacheada" de "MAC Address", cache NetBIOS y cache Hostnames/FQDNs
- El contenido del BAT es:

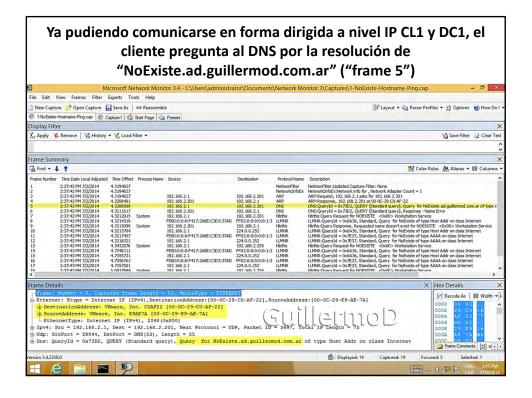
```
arp -d *
nbtstat -R
ipconfig /flushdns
ping NoExiste
```

#### Primera prueba

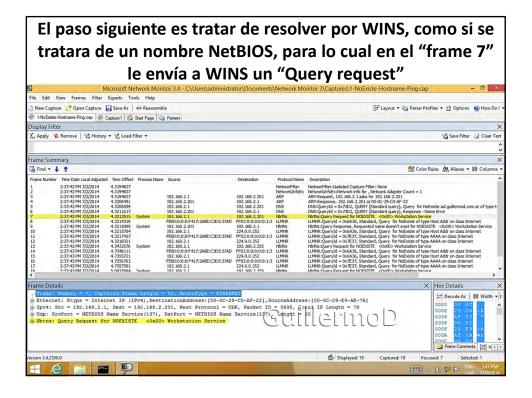
- Como tiene que contactar a DC1 que es servidor tanto de DNS como de WINS, lo primero que debe hacer el cliente es resolver la "MAC Address" de DC1, que hace a través del protocolo ARP
- Podemos observar en el "frame 3" que es un "Broadcast" a nivel Ethernet preguntando por la "MAC Address" de 192.168.2.201, y adjuntando su propia "MAC Address" para que la guarde DC1

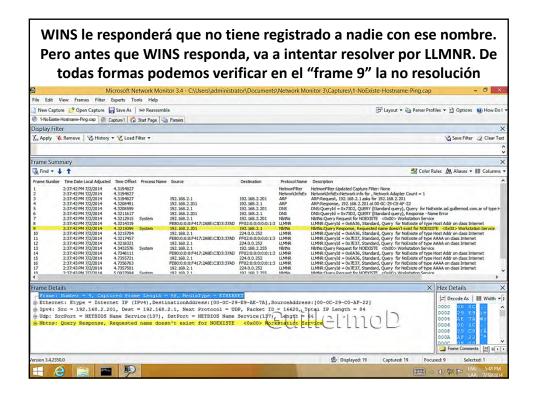


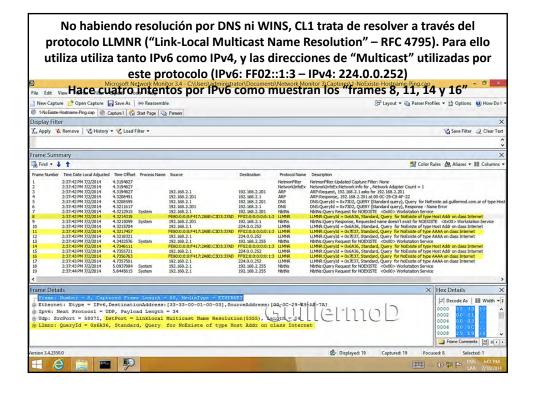


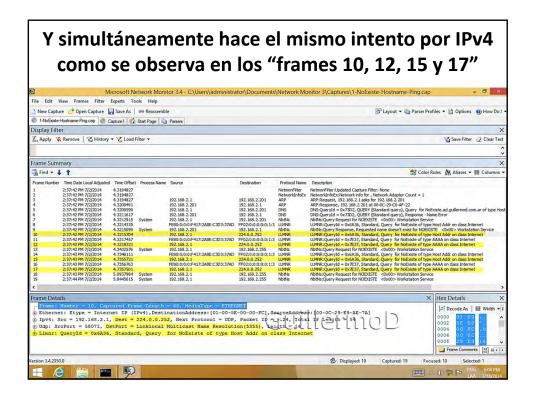


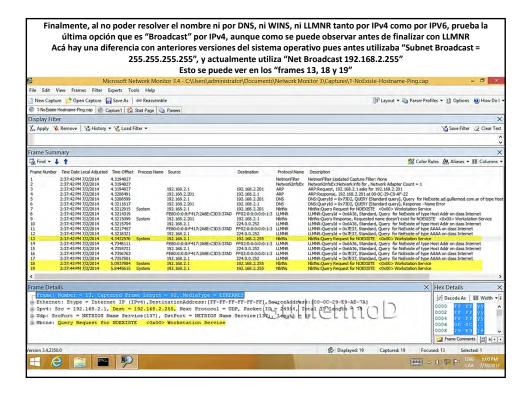












#### Conclusión del ejemplo

- Resumiendo, al indicarle un nombre no calificado, siendo parte de un Dominio y teniendo configurado tanto DNS como WINS, el sistema utiliza varios métodos, tanto de resolución NetBIOS como de Hostname/FQDN
- La resolución de nombres de red es algo que hay que prestarle mucha atención
  - Es habitual que cuando se experimenta un largo tiempo hasta poder conectarse a una máquina, pero luego todo funciona normalmente, se deba a un problema de resolución de nombres
  - Por ejemplo si no lo puede resolver por DNS y termine resolviendo por "Net Broadcasts"
- Información adicional:
  - Link-local Multicast Name Resolution (LLMNR)
  - Multicast Address

Segunda parte:
Utilización de tcpdump, Windump y Fing

#### Descripción de las utilidades

- Se trata de tres utilidades que se utilizan como escuchadores de red
  - TCPDUMP: entorno GNU/Linux
  - Windump: semejante a TCPDUMP para entorno Windows
  - FING: Ofrece información muy ordenada y se suele utilizar con redes WiFi

## Ejemplos de utilización (I)

- Capturar desde un interfaz de red tcpdump –i eth0
- Capturar desde una fuente por un adaptador de red concreto

tcpdump -i eth0 src host 192.168.1.12

 Capturar por un adaptador de red los paquetes con un destino concreto

tcpdump -i eth0 dst host 192.168.1.12

#### Ejemplos de utilización (II)

 Capturar paquetes con origen y destino en una IP

tcpdump -i eth0 host 192.168.1.12

- Capturar paquetes con destino en una MAC tcpdump ether dst XX:XX:XX:XX:XX
- Capturar paquetes que vengan desde una red tcpdump dst net 192.168.1.0

## Ejemplos de utilización (III)

 Capturar paquetes con un destino en un puerto concreto

tcpdump dst host 192.168.2.1 and dst port 3128

- Captura de todo el tráfico web tcpdump tcp and port 80
- Captura de todo lo que <u>no</u> vaya dirigido a una IP

tcpdump not dst host 192.168.1.2

#### Ejemplos de utilización (IV)

- Capturar peticiones DNS tcpdump udp and dst port 53
- Capturar peticiones LDAP tcpdump tcp port Idap

#### Vista inicial de la red





## 

# Captura del tráfico web Captura del tráfico decode Captura del tráfico web Captura del tráfico decode Captura del tráfico web Captura del tráfico decode Captura del tráfico web Captura del tráfico web Captura del tráfico web Captura del tráfico optional decode Captura del tráfico web Captura del tráfico web Captura del tráfico optional del tráfico optional decode Captura del tráfico web Captura del tráfico web Captura del tráfico web Captura del tráfico optional decode Captura del tráfico web Captura del tráfico decode Captura del

#### Operación

- Sobre un sistema Linux, practica escuchas con TCPDUMP
- Intenta hacer algo semejante con Windump y con Fing
- Construye con cada utilidad un sencillo manual de usuario sobre cómo usar cada una de las utilidades
- Nomenclatura identificativa de práctica:
  - PARP401B-Sniffers-tcpdump

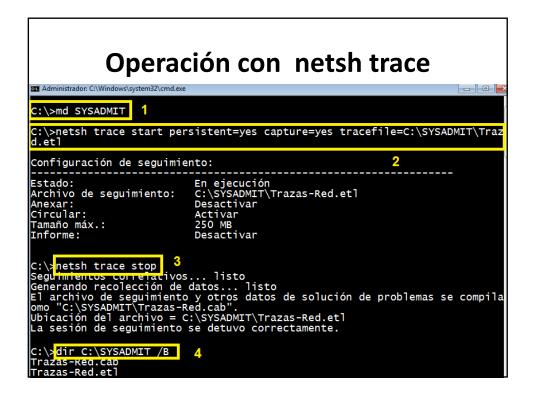
Tercera parte:
Operación con sniffers
(Capturar tráfico con Windows)

#### Objetivo de la práctica

- Conocer algunas herramientas de Windows que permiten la escucha de la red
- Aprender a salvar capturas en formatos legibles por las aplicaciones de análisis

# Capturar tráfico desde la línea de comandos

- En ocasiones el administrador de sistemas requiere realizar capturas de tráfico para poder analizar y solucionar problemas
- A partir de Windows 7 y Windows Server 2008
   R2 disponemos de la posibilidad de capturar tráfico sin instalar software de terceros en el equipo utilizando el comando:
  - netsh trace



#### Pasos para realizar una captura

- 1) Creamos un directorio, en el ejemplo C:\SYSADMIT
- 2) Ejecutamos el capturador de tráfico:
  - netsh trace start persistent=yes capture=yes tracefile=C:\SYSADMIT\Trazas-Red.etl
- 3) Detenemos el capturador de tráfico:
  - netsh trace stop
  - Nota: Si quisiéramos ver el estado de la captura antes de detenerla, bastaría con ejecutar: netsh trace show status
- 4) Resultados generados en C:\SYSADMIT:
  - Fichero ETL: Trazas capturadas (Event Trace Log)
  - Fichero CAB: En su interior veremos ficheros de report

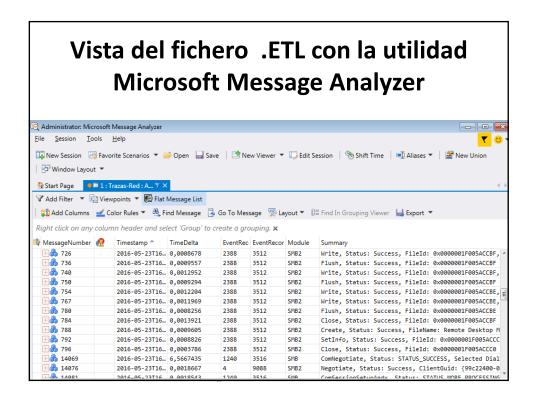
#### Contenido del fichero .cab

- Si descomprimimos el fichero CAB, veremos toda una serie de ficheros correspondientes a los reports generados
- Entre los formatos de los ficheros de los reports veremos: TXT, XML, EVTX (Visor de eventos), entre otros
- También encontraremos el fichero: report.html con enlaces a los reports generados, muy útil para disponer de un índice de los mismos
  - Ver fichero report.html en diapo siguiente

- Configuración general
- OS Information
- **Credential Providers**
- Configuración de red
- **Environment Information**
- Adapter Information
- DNS Information
- Neighbor Information
- Configuración inalámbrica WLAN Auto-Config Eventlog
- Windows Connect Now
- WCN Information
- Firewall de Windows
- Windows Firewall Configuration
- Windows Firewall Effective Rules
- Connection Security Eventlog
- Connection Security Eventlog (Verbose)
- Firewall Eventlog
- Firewall Eventlog (Verbose)
- Configuración Winsock
- Winsock LSP Catalog
- Uso compartido de archivos File Sharing Configuration
- Volcados de memoria de claves del Registro
- Credential Providers
- Credential Provider Filters
- **API Permissions**
- WlanSvc HKLM Dump
- WinLogon Notification Subscribers
- Network Profiles
- Archivos de seguimiento
- Primary Event Trace Log (ETL)

#### Contenido del fichero ETL

- El fichero ETL generado puede ser analizado con "Microsoft Message Analyzer", herramienta gratuita que podemos descargar de la web de Microsoft
- Con "Microsoft Message Analyzer" podremos analizar el tráfico capturado, filtrarlo, etc...
- Con "Microsoft Message Analyzer" también podemos exportar el fichero ETL a formato CAP. Con formato CAP podremos leer el fichero desde Wireshark
- Vista ejecución de "Microsoft Message Analyzer" (ver diapo siguiente)



#### Algunos parámetros de netsh trace

#### • persistent:

- Los valores posibles son yes o no, el valor por defecto es no
- Si configuramos el valor persistent a yes, conseguiremos que la captura siga aunque reiniciemos el equipo
- Solo se detendrá la captura cuando ejecutemos: netsh trace stop

#### maxSize:

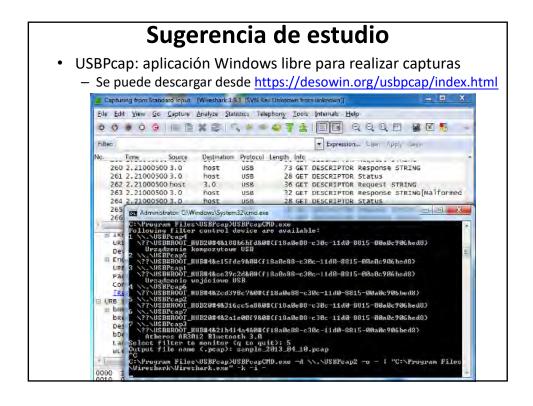
- Valor en MB correspondiente al fichero generado, el valor por defecto es de 250
- Si configuramos 0, corresponde a ilimitado

#### fileMode:

 Circular, significa que la captura, al llegar al valor especificado como maxSize por defecto 250MB, empezará a sobreescribirse la información

# Recomendación: filtrar el tráfico al realizar la captura

- Si filtramos el tráfico en la propia captura conseguiremos un tamaño de fichero muy mas manejable para su posterior análisis.
- Si ejecutamos el comando siguiente, veremos todas las parámetros disponibles de filtrado:
  - netsh trace show CaptureFilterHelp
- Algunos ejemplos sobre la posibilidad de filtrado:
  - Indicar el interfaz de red a utilizar en la captura
  - Filtrado por dirección MAC: Origen, destino o ambas
  - Filtrado por IP origen / destino
  - Filtrado por IPv4 o IPv6
  - Filtrado TCP / UDP
- También es posible concatenar filtros



Cuarta parte:
Operación con sniffers
(Uso de ntopng sobre Ubuntu Server para monitorizar tráfico de redes)

#### ¿Qué es ntopng?

- Ntopng is a free and open source software for monitoring network traffic that provides a web interface for real-time network monitoring. It is the next generation version of the original ntop that shows the network usage, similar to what the popular top Unix command does
- It supports different operating system like, Unix, Linux, Mac OS, BSD and Windows
- We will use Ubuntu Server

#### **Install Ntopng**

- By default, Ntopng is not available in Ubuntu 18.04 default repository
- So you will need to install the repository for Ntopng.
   You can download and install Ntopng repository with the following command:
  - wget http://apt.ntop.org/18.04/all/apt-ntop.deb
  - sudo dpkg -i apt-ntop.deb
- Once the repository is installed, update the repository and install Ntopng with the following command:
  - sudo apt-get update -y
  - sudo apt-get install pfring-dkms nprobe ntopng n2disk cento -y

#### **Configure Ntopng**

- After installing Ntopng, you will need to modify Ntopng default configuration file located at /etc/ntopng/ntopng.conf:
  - sudo nano /etc/ntopng/ntopng.conf
- Make the following changes:
  - -G=/var/run/ntopng.pid
  - ##Specifies the network interface or collector endpoint to be used by ntopng for network monitoring.
  - -i=enp0s3
  - ##Sets the HTTP port of the embedded web server.
  - -w=3000
- Save and close the file, then create a ntoping.start file:
  - sudo nano /etc/ntopng/ntopng.start
- Add the following lines as per your network:
  - --local-networks "192.168.0.0/24" ## give your local IP Ranges here.
  - --interface 1
- Save and close the file, then restart Ntopng and enable it to start on boot time:
  - sudo systemctl start ntopng
  - sudo systemctl enable ntopng

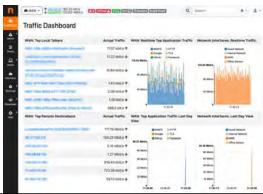
#### **Access Ntopng**

 Ntopng is now installed and listenning on port 3000.
 Now, open your web browser and type the URL http://your-server-ip:3000. You will be redirected to the following page:



## Existe versión ntopng para Windows

- Puede obtenerse información y descargarse desde :
  - https://www.ntop.org/products/trafficanalysis/ntop/





#### Para entregar

- Una vez finalizada la práctica deberás entregar:
  - El informe de práctica con los detalles de ejecución según la plantilla de prácticas
  - Las pantallas más significativas que demuestren la ejecución (no necesariamente del ejemplo, pero si hay que utilizar el resto de herramientas con un escenario imaginado por ti)

# Simplificando y resumiendo la entrega de esta práctica

- 1. Estudiar el contenido de las diapositivas propuestas, explorando también los enlaces adjuntos.
- 2. Montar un Linux en que instalemos wireshark (sugiero un Ubuntu Desktop para poder iniciar un Firefox y navegar con él para capturar tráfico de navegación).
   Hacer algunas pruebas de captura y documentarlas.
- 3. Lo mismo sobre un Windows pero con Microsoft Message Analyzer y con NetworkMiner en vez de con Wireshark.
- 4. Sobre un Linux (cualquiera), explorar las posibilidades de tcpdump, hacer unas pruebas semejantes a las que se describen en las diapositivas y documentarlas. Opcional. lo mismo con Windows y Windump.
- 5. Sobre un Windows (cualquiera), hacer capturas con "netsh trace" como aparece en las diapos.
- 6. Opcional, para quien quiera nota: ensayar la instalación y configuración básica de ntopng.
- Notas:
  - 1. En los sistemas Windows, conviene tener los antivirus desactivados porque Windows detectará algunos sniffers como malware, ya que se pueden utilizar para producir ataques.
  - 2. Recordar (muy importante): utilizar sistemas con nombres que os identifiquen, así como las cuentas de usuario y nombres de ficheros o carpetas que se utilicen