

# Fragment生命周期

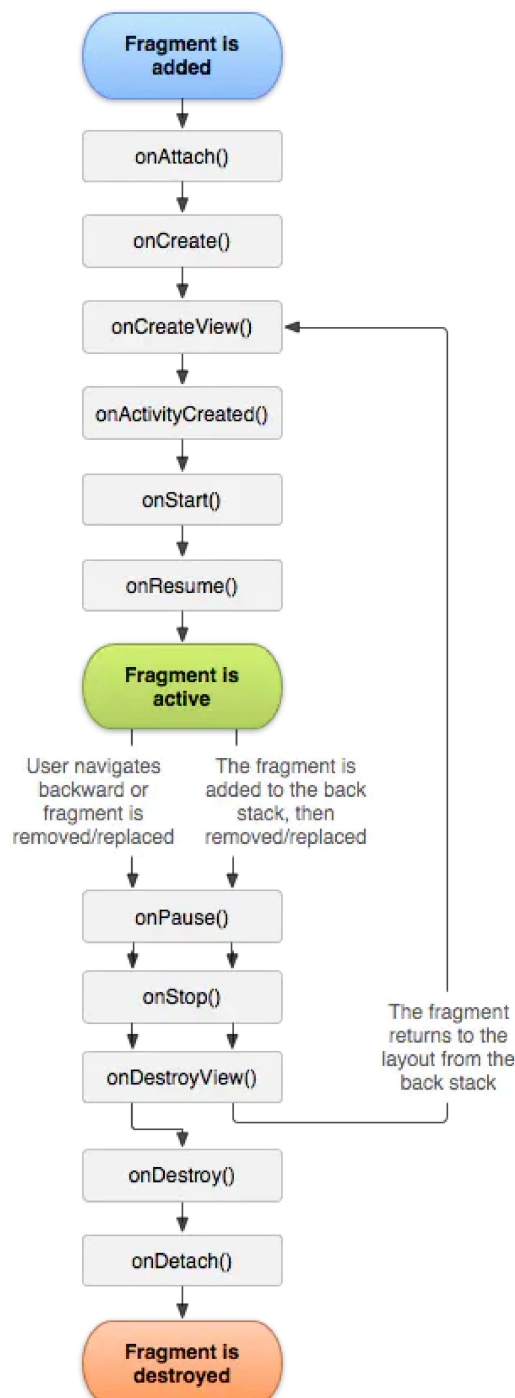
原创 xyzso1z 2020-07-26 15:30:27 48 收藏 编辑 版权

分类专栏: Android 文章标签: android fragment fragment生命周期

Activity 界面中的一部分，可理解为模块化的 Activity

1. Fragment 不能独立存在，必须嵌入到 Activity 中
2. Fragment 具有自己的生命周期，接收它自己的事件，并可以在 Activity 进行时被添加或删除
3. Fragment 的生命周期直接接收所在 Activity 的影响。如：当 Activity 暂停时，它拥有的所有 Fragment 都暂停

## 生命周期



## 详解每个方法的调用场景

- `onAttach` 方法  
`Fragment` 和 `Activity` 建立关联的时候调用(获得 `Activity` 的传递的值)
- `onCreateView` 方法  
为 `Fragment` 创建视图(加载布局)时调用 (给当前的 `fragment` 绘制 `UI` 布局, 可以使用线程更新 `UI`)
- `onActivityCreated` 方法  
当 `Activity` 中的 `onCreate` 方法执行完后调用 (表示 `activity` 执行 `onCreate` 方法完成了的时候会调用此方法)
- `onDestroyView` 方法  
`Fragment` 中的布局被移除时调用 (表示 `fragment` 销毁相关的 `UI` 布局)
- `onDetach` 方法  
`Fragment` 和 `Activity` 解除关联时候调用 (脱离 `activity`)

## Fragment 生命周期解析

- 当一个 `fragment` 被创建的时候

```
1 | onAttach()
2 | onCreate()
3 | onCreateView()
4 | onActivityCreated()
```

- 当这个 `fragment` 对用户可见的时候, 它会经历以下状态

```
1 | onStart()
2 | onResume()
```

- 当这个 `fragment` 进入“后台模式”的时候

```
1 | onPause()
2 | onStop()
```

- 当这个 `fragment` 被销毁了 (或者持有它的 `activity` 被销毁)

```
1 | onPause()
2 | onStop()
3 | onDestroyView()
4 | onDestroy()
```

- 像 `Activity` 一样, 在以下的状态中, 可以通过 `Bundle` 对象获取保存的数据

```
1 | onCreate()
2 | onCreateView()
3 | onActivityCreated()
```

## 其它场景的调用

- 屏幕灭掉

```
1 onPause()  
2 onStop()  
3 onSaveInstanceState()
```

- 屏幕解锁

```
1 onStart()  
2 onResume()
```

- 切换到其他 Fragment

```
1 onPause()  
2 onStop()  
3 onDestroyView()
```

- 切换回本身的 Fragment

```
1 onCreateView()  
2 onActivityCreated()  
3 onStart()  
4 onResume()
```

- 回到桌面

```
1 onPause()  
2 onStop()  
3 onSaveInstanceState()
```

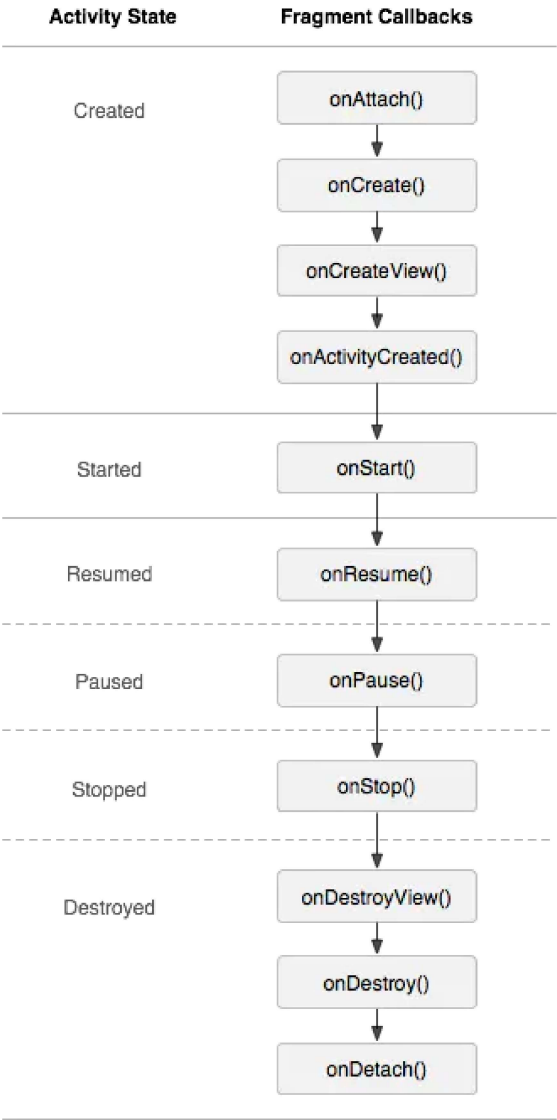
- 回到应用

```
1 onStart()  
2 onResume()
```

- 退出应用

```
1 onPause()  
2 onStop()  
3 onDestroyView()  
4 onDestroy()  
5 detach()
```

Fragment 和 Activity 的生命周期对比图



资源

- 源码
- Android总结专栏