

android动画分类及概括

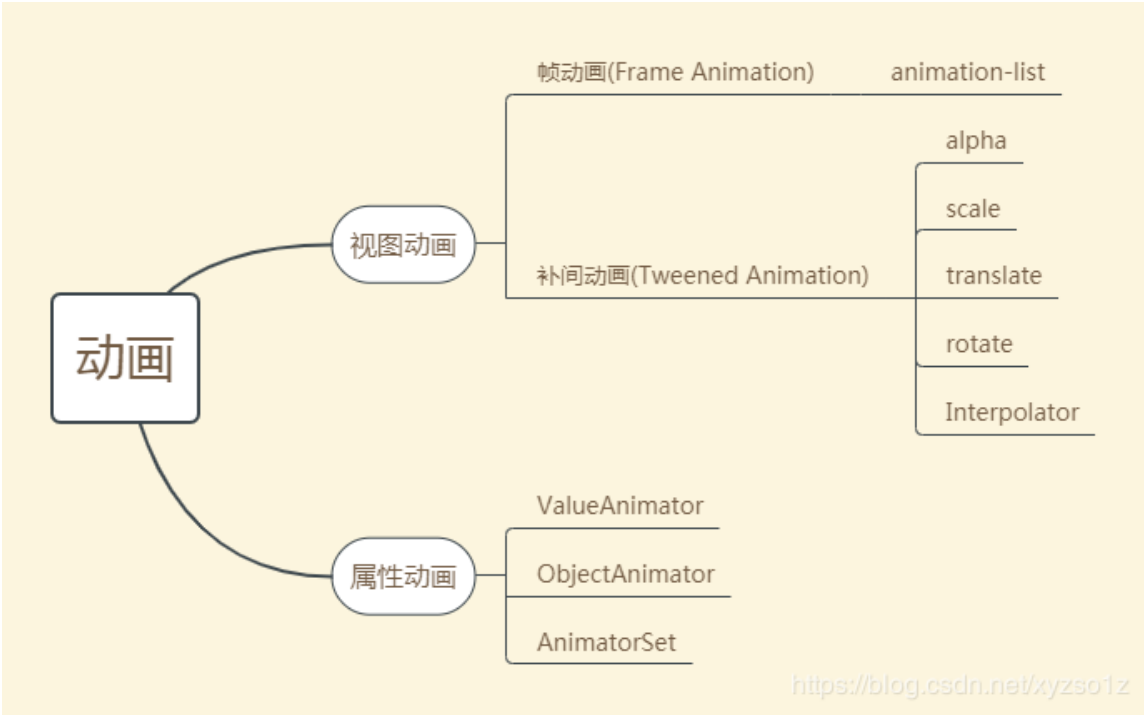
原创xyzso1z最后发布于2020-04-09 21:49:58阅读数 16☆收藏

编辑展开

Android动画

参考资源：[开发文档](#)

分类



视图动画

- **包含：**逐帧动画(frame-by-frame animation)和补间动画(tweened animation)。
- **作用：**为 **View** 对象添加动画效果的功能。
- **缺点：**
 1. **仅对公开对象的部分方面来添加动画效果。**例如，你可以对视图的缩放和旋转添加动画效果，但无法对背景颜色这样做。
 2. **只会在绘制视图的位置进行修改，而不会修改实际的视图本身。**例如，如果你为某个按钮添加了动画效果，使其可以在屏幕上移动，该按钮会正确绘制，但能够点击按钮的实际位置并不会更改，因此必须通过实现自己的逻辑来处理此事件。
- **优点：**视图动画系统的设置需要的时间较短，需要编写的代码也较少。

属性动画

- **包含**：ValueAnimator、ObjectAnimator 和 TimeAnimator。
 - **作用**：可以为任何对象(视图和非视图)的任何属性添加动画效果，也可以产生动画过程的数据。
 - **优点**：
 1. 可以为任何对象(视图和非视图)的任何属性添加动画效果。
 2. 实际修改的是对象本身。
-