

# 10장 예외처리

변영철 교수

([ycb@jejunu.ac.kr](mailto:ycb@jejunu.ac.kr))

# 제1절 예외 이야기

- 예외 : 예기치 않은 상황
- 예외 처리란 예외가 발생할 경우 처리하는 것
  - 가령 HDD에 파일 저장 시 저장 공간이 없을 경우 예외가 발생함.
- 예외가 발생하면 프로그램이 비정상적으로 종료되거나 운영체제가 다운되는 등 문제가 발생
- 프로그램이 안정적으로 동작하기 위해서는 예외가 발행할 경우 반드시 이를 처리해야 함
- 기본적으로 존재하는 예외도 있고 우리가 작성하는 예외도 있음

# 제1절 예외 이야기

```
#include <stdio.h>
```

```
void SaveToFile()  
{  
  
}
```

```
void main()  
{  
    SaveToFile();  
}
```

## 제2절 예외 처리하기

- 우리가 직접 예외 만들기, 발생시키기

```
class FileCreationError  
{  
};
```

```
void SaveToFile()  
{  
    throw FileCreationError();  
}
```

```
void main()  
{  
    SaveToFile();  
}
```

# 제2절 예외 처리하기

```
#include <stdio.h>
```

```
class FileCreationError  
{  
};
```

```
void SaveToFile()  
{  
    throw FileCreationError ();  
}
```

```
void main()  
{  
    try{  
        SaveToFile();  
    }  
  
    catch(FileCreationError) {  
        printf("Cannot create file!\n");  
        return;  
    }  
}
```