2. projekt

Weboldal készítés "rendelés" alapján

Egy könyvesbolt tulajdonos felkereste a webfejlesztő csapatodat, hogy egy statikus weboldalt készítsetek meglévő üzletének. A cél, hogy az oldal tükrözze a könyvesbolt vidám, mediterrán hangulatát.

A tervezés megkönnyítése érdekében a tulajdonos meghívott titeket **görög könyvesboltjába**, ahol a csapatotok összeállított egy moodboardot és egy színpalettát az arculathoz. A konzultáció során közösen megterveztétek a weboldal wireframe vázlatát is, illetve kaptatok egy listát azokról a könyvekről, amiket felrakna a weboldalra.

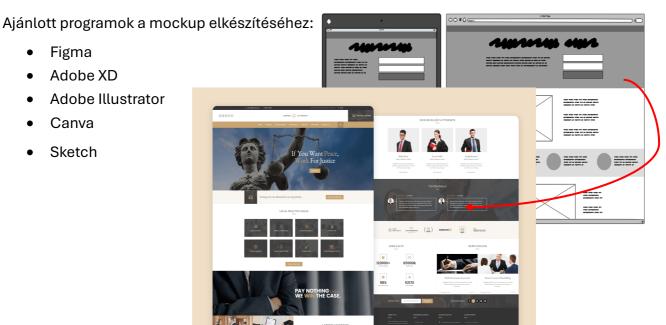
A megrendelőnek két weblapra van szüksége: egy **nyitóóldalra** (ami megegyezik a rólunk oldallal), és egy **könyveink** oldalra. Szintén két fajta megjelenítést vár el: egy **mobil**, illetve egy **számítógépes** nézetet.

Feladatotok: Készítsetek egy lenyűgöző, igényes weboldalt, amely vizuálisan és funkcionálisan is megfelel a megrendelő elvárásainak!

1. fázis – tervezés

Bár már vannak kezdetleges ötletek, a weboldal pontos megjelenése még nincs kidolgozva. Feladatotok, hogy a meglévő források alapján elkészítsétek a weboldal mockup tervét. De mi is az a mockup, és miért van rá szükség?

Kezdjük a wireframel - ez egy alacsony részletességű vázlat: nincs benne tartalom, képek, színek, csupán az elrendezést mutatja meg. A mockup ezzel szemben egy részletes design terv, amely pontosan tükrözi, hogyan fog kinézni az elkészült weboldal – beleértve a színeket, képeket, betűtípusokat és egyéb vizuális elemeket. A cél, hogy egy olyan látványtervet alkossatok, amely meggyőzi a megrendelőt és segít a weboldal végleges kialakításában.



Követelmények a tervezéshez

- A weboldal **megjelenése legyen egységes**, kövessen egy logikát (pl. a háttér és a címek legyenek azonos színűek a két oldalon, ha lekerekítést használsz, akkor mindkét oldalon használd, stb.).
- A munkád kövesse a színpaletta és moodboard adta irányokat. Ne feledd, most nem a saját stílusod érvényesítése a fontos, hanem a megrendelő igényeinek kielégítése! Törekedj az megfelelő kontrasztra, és odaillő stílusokra.
- Az **egyik weboldalt az egyikőtök, a másikat a másik fél tervezze**. Segíthettek egymásnak, sőt, az egységesség miatt komoly **csapatmunkára is szükségetek lesz**!
- A **fejléc és lábléc** mindkét oldalon **pontosan egyezzen meg**. Erre majd a kódolásnál külön feladat épül. Ezt is **osszátok szét egymásk közt**, egyikőtök az egyiket, a másik ember a másikat csinálja. Természetesen a mobil nézet is tartalmazzon láblécet.
- A wireframetől néhány esetben **bizonyos szintig eltérhetsz** (pl. keretek, méretek, igazítás), de a **weboldal szerkezete a megadott logikát kövesse** (pl. a mai kínálat rész az étlap előtt legyen).
- A weboldal szövegét, és képi tartalmát tetszésed szerint állítsd elő. Kereshettek az interneten, írhattok ti magatok is, és ehhez akár a ChatGPT-t is segítségül hívhatod. Figyelem! Csak szöveges tartalom, illetve képek generálása megegedett, HTML és CSS kódot TILOS így készítened. Amennyiben jogtalan használat merül fel, kötelesek vagytok megvédeni a produktumotokat, azaz a felmerülő kérdéseket el kell tudnotok magyarázni.
- Érdemes előre gondolkodni, és a design mellett végiggondolni azt, hogy ehhez milyen HTML fog kelleni a mobil és a webes nézetben. **Ne legyen nagy az eltérés a két nézet között**, inkább csak átrendezés legyen, mint teljes újratervezés.
- A mobil nézet menüjét designeold meg csukott és nyitott állapotban is!
- Használd fel, használd ki a **grid és flex** adta lehetőségeket! Akár már a tervezésnél is figyelembe veheted ezeket a módszereket, a megkönnyítve ezzel a jövőbeni kódolást.
- Amennyiben mindennel végeztek, készíthettek **plusz pontokért egy 3. oldaltervet** az eseményeknek. Erre is érvényesek a fenti megkötések, azonbanaz oldal struktúrája teljesen rátok van bízva.

Határidő: március 31. 23:59

Értékelés: az irányadó szempontokat megtalálod a *project2f1.xlsx* fájlban.

Anyagok a munkához

Wireframe: https://wireframe.cc/pro/pp/25d2c75c9878973

Színpaletta				
#C76D39	#E8D5B5	#6F7351	#2E4A5B	#FFFFFF



Ábra 1 – Moodboard