



Métricas y Calidad de Software

Cesar Solano

c.solanor@uniandes.edu.co

Refactorización 4 – problema 4

Al ser Java se aprovecha el paradigma de la programación orientada a objetos:

1. Extraer funciones y separación de código: Se identifican los pasos que se tienen que seguir para imprimir en pantalla, acceder y modificar el archivo. Se obtienen los siguientes métodos:

```
print_menu()
obtener_tareas_de_archivo(file_path)
imprimir_tareas(tareas)
agregar_tareas(nueva_tarea, tareas)
eliminar_tarea(tarea_a_eliminar, tareas)
actualizar_archivo(file_path, tareas)
```

Con esto se obtiene un código mas legible que revela la intención del código:

```
def todo_list():
    file_path = "./data/todo.txt"

    tareas = obtener_tareas_de_archivo(file_path)

    print('Bienvenido a su lista de tareas. Estas son sus opciones:')

    while True:
        print_menu()

        opcion = input('Ingrese una opcion: ')
```

```
if opcion == '1':
    imprimir_tareas(tareas)
elif opcion == '2':
    nueva_tarea = input('Ingrese la tarea: ')
    agregar_tareas(nueva_tarea, tareas)
elif opcion == '3':
    tarea_a_eliminar = input('Ingrese la tarea a eliminar: ')
    eliminar_tarea(tarea_a_eliminar, tareas)
elif opcion == '4':
    print('Adios')
    break

actualizar_archivo(file_path, tareas)
```