# Java projekt

#### Pontozás

# Applikáció célja

Egy egyszerű, intuitív felület zeneszámok technikai felvázolásához gitáron.

# Struktúra

# Akkord kiválasztó panel

Akkord kiválasztása, megjelenítése.

#### Kiválasztó panel

A vázlat készítésekor innen lehet sorra kiböngészni a keresett akkordokat.

- 1. Akkord név kiválasztó
- 2. Akkord minőség kiválasztó

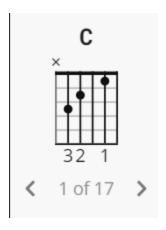
### Kiválasztott akkord panel

Mutatja a jelenleg kiválasztott akkord lefogási módját gitáron, illetve van lehetőség az akkord meghallgatására.

Mivel egy akkordot a gitárnyak alsó-középső-felső részén is le lehet fogni többféleképpen, ezért annak különféle variációit biztosítjuk a felhasználónak, amelyek között váltogathat.

• ultimate-quitar.com stílusban:

Java projekt 1



# Komponáló panel

Ez az applikáció főeleme, ahol valójában elkészíthető egy zeneszám vázlata. Több komponenst tartalmaz.

#### Zeneszám jellemzőit kiválasztó panel

Tempó, ütem kiválasztása.

Alapértelmezetten:

tempó: 120 BPM

• ütem: 4 (egy ütemben négy "ütés" van)

#### Szerkesztő panel

Alapértelmezetten egy üres oldal jelenik meg, amelyhez hozzá lehet adni előre meghatározott- vagy egyedi névvel ellátott szekciókat (pl. Bevezető, Verze, Refrén, stb.). Ez a "+" gombra kattintva és a név kiválasztásával valósítható meg.

Aszerint, hogy milyen ütem volt kiválasztva, szekciónként létrejönnek csoportosított négyzetek (4-es ütem esetén négy négyzet egymás mellett alkot egy csoportot), egy sorban pedig legfeljebb 2 ilyen csoport férhet el.

Egy akkord behelyezése egy négyzetbe a négyzetre való kattintással, majd az onnan lenyiló dropdown menü "Behelyez" opciójára való kattintással történik. Ha ki szeretnénk cserélni egy akkordot, akkor ugyanez az eljárás. Ha viszont csak az akkord variációját szeretnénk módosítani, akkor a lenyiló dropdown menü "Variáció kicserélése" opcióra kell kattintani.

Java projekt 2

Ha egy oldal betelik, akkor egyszerűen lejjebb lehet görgetni.

Ha elkészült a vázlat, meghallgatható a "Lejátszás" gombbal, illetve megállítható a "Leállítás" gombbal.

# Mentés/Betöltés

Lehetőség van a munkatér elmentésére és betöltésére, hogy félbehagyás esetén onnan lehessen folytatni, ahol abbahagyta a felhasználó.

Emellett exportálható a vázlat PDF formátumban.

# Segítség/útmutató ablak

Java projekt 3