

## Haladó JavaScript programozás modulzáró – 2022.01.10.

A vizsga megosztott mappáját [ide kattintva](#) érheted el.

A feladat beadásának határideje: **2022.01.10. 20:15**

A vizsgához tartozó projekt gyökérkönyvtára a `feladat` nevű mappa. Ezt töltsd le, és ebben dolgozz! A helyes működéshez szerverre van szükség (XAMPP), és a mappát a publikus könyvtárba kell helyezni. A böngészőben is a szerveren keresztül kell megnyitni az oldalt. (localhost)

A feladat által használt adatok a `cars.json` fájlban találhatók. Ennek tartalmát JavaScripttel, aszinkron kérésekkel kell majd elérni. A JSON fájlban autók adatai találhatók egy tömbben, minden autó egy objektumként van eltárolva. Egy-egy autónál 3 adat került eltárolásra: a `brand` kulcsnál az autó márkája, a `type` kulcsnál az autó típusa, a `factoryYear` kulcsnál pedig a gyártási éve.

A felületet az `index.html` fájl biztosítja, mely egy `main.js` nevű fájlt tölt be. Utóbbit létre kell hozni, és benne kell megoldani a feladatokat.

Az `index.html` és a `cars.json` fájlok tartalmán ne változtass!

2 pont

### Feladatok

1. A feladatot osztály létrehozásával oldd meg! Az osztály neve legyen `Project`. A szükséges DOM elemek attribútumokként, a folyamatok pedig tagfüggvényekként legyenek létrehozva. Az attribútumok értékadását, az események kezelését és az egyéb szükséges beállításokat az osztály példányosításakor a konstruktor hajtsa végre! Tehát a felület működéséhez elegendő legyen csak példányosítani a `Project` osztályt!

6 pont

2. Az osztálydefiníció után kerüljön példányosításra a `Project` osztályt. A létrejövő objektumot a `projectObject` nevű konstans segítségével lehessen elérni.

2 pont

3. Minden részfeladat eredményét az oldalon található táblázat `resultTbody` azonosítójú `tbody` elemében jeleníts meg! Az adatokat a táblázat fejléce alapján helyezd el!

6 pont

4. A részfeladatokhoz az autók adatait aszinkron HTTP kérések segítségével érdd el a `cars.json` fájlból! Az adatok használatához, a kapott JSON formátumú szöveget mindig alakítsd összetett adatszerkezetté!

9 pont

5. Ha a felhasználó az `oldestCarBtn` azonosítójú gombra kattint, keresd meg és jelenítsd meg a legöregebb autó adatait!

6 pont

6. Ha a felhasználó az `after2004Btn` azonosítójú gombra kattint, keresd meg és jelenítsd meg azon autók adatait, melyeket 2004 után gyártottak!

2 pont

7. Amennyiben a felhasználó a `searchCarBrandBtn` azonosítójú gombra kattint, kerüljenek megjelenítésre azok az autók, melyek márkanéve megegyezik a `searchField` azonosítójú input elembe írt szöveggel. Ha a keresőmező üres vagy nincs találat, akkor a felület böngészős figyelmeztetőablakban értesítse a felhasználót erről, illetve a kereső mezőt ürítsd ki! A márkára való keresés ne legyen érzékeny a kis- és nagybetű különbségekre!

*8 pont*

### Megoldás

Ha megoldottad a feladatot a vizsga mappa [Megoldások](#) nevű almappájában keresd meg a saját teljes nevedről elnevezett mappát, majd ebbe töltsd fel a projekt gyökérkönyvtárát!

A saját nevedről elnevezett mappához az órák során használt Google fiókod kapott szerkesztési jogot. Figyelj arra, hogy ezzel legyél bejelentkezve, különben a mappád nem látható és szerkeszthető.