Web-programozás

20 pont

Francois Viéte

viete.html néven weboldalt hozott létre, az oldal törzsébe másolta a forras.txt állomány teljes tartalmát l pont Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását l pont Weblap formázása 6 pon Helyesen beállította az oldal címét l pont Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra l pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szővegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket l pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon l pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben l pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával l pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával l pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt l pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására l pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb névja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb elhelyezett eje jenti az utolsó alcímben elhelyezett ejment az utolsó alcímben elhelyezett ejment az utolsó alcím	Wah aldal látrahagrága		2 mont
másolta a forras.txt állomány teljes tartalmát 1 pont Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását 1 pont Weblap formázása 6 pon Helyesen beállította az oldal címét 1 pont Helyesen beállította az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortőréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogramot 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításokat végző alprogramot 1 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Az gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett elment elhelyezett elment halpont az utolsó alcímben elhelyezett elment elhelyezett elmen	Weboldal létrehozása		2 pont
Meta-tagokkal beállította az oldal nyelvét és a kódolását 1 pont Weblap formázása 6 pon Helyesen beállította az oldal címét 1 pont Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. 1 pont Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a roldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszlúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beszlítat a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Urlap létrehozása 4 pon Az ürlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az ürlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az ürlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításoka végző alprogramot 1 pont	·	1 .	
Meblap formázása 1 pont		-	
Helyesen beállította az oldal címét Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben I pont Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával I pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az úrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb elhelyezett el a beviteli mezők előtt A gyökök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont		1 pont	
Hivatkozást helyezett el az oldal fejrészében a viete.css stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Úrlap létrehozása 4 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számításoka indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításoka indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításoka végző alprogramot Alprogram készítése 5 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	1		6 pont
stíluslapra 1 pont Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet 1 pont A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította az felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Urlap létrehozása 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb a beviteli mezők értékeit 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		1 pont	
Helyesen formázta meg az összes h1, h2 és h3 szintű címet A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben I pont Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával I pont Maz oldalon létrehozása Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az ürlapon kézítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket címkében I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében I pont			
A pont jár, ha mindhárom stílust legalább egyszer a megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Virlap létrehozása 4 pon Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások végző alprogramot 1 pont Az alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Az gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	•	-	
megfelelő helyen alkalmazta a szövegben. Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások végző alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Az gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	•	1 pont	
Kialakította a mintának megfelelően a bekezdéseket és sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Úrlap létrehozása 4 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások végző alprogramot 1 pont Az ürlapon készítése 5 pont Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont Ag gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket címkében 1 pont 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont 2 pont 2 pont 2 pont 3 po			
sortöréseket 1 pont Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon 1 pont Beállította a felső indexet a megoldóképletben 1 pont Képek beszúrása 3 pon Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az ürlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számítások indításához, a beviteli mezők értékeit 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont			
Beállította az oldal hátterét (hatter.jpg) a stíluslapon Beállította a felső indexet a megoldóképletben Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes I pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	<u> </u>		
Beállította a felső indexet a megoldóképletben Képek beszúrása Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Az alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy űres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont		-	
Képek beszúrtása3 ponBeszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával1 pontBeállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre1 pontBeszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával1 pontÜrlap létrehozása4 ponAz oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt1 pontAz űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására1 pontAz űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot1 pontAlprogram készítése5 ponAz alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében1 pont	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	_	
Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban definiált div.jobbra osztály felhasználásával 1 pont Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre 1 pont Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Beállította a felső indexet a megoldóképletben	1 pont	
definiált div. jobbra osztály felhasználásával Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Alprogram készítése Az alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Képek beszúrása		3 pont
Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával Ürlap létrehozása Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Címkében 1 pont	Beszúrta és pozícionálta a viete.png képet a stíluslapban		
Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	definiált div. jobbra osztály felhasználásával	1 pont	
megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Beállította a viete.png kép méretét 176×227 pixelre	1 pont	
osztály felhasználásával 1 pont Ürlap létrehozása 4 pon Az oldalon létrehozta az űrlapot 1 pont Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Beszúrta egy új bekezdésbe és pozícionálta a		
Ürlap létrehozása4 ponAz oldalon létrehozta az űrlapot1 pontAz űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt1 pontAz űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására1 pontAz űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot1 pontAlprogram készítése5 ponAz alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit1 pontHelyesen határozza meg a diszkrimináns értékét1 pontA gyökök számának meghatározása helyes1 pontJelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket1 pontAz eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében1 pont	megoldokeplet.png képet a stíluslapban definiált keplet		
Az oldalon létrehozta az űrlapot Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	osztály felhasználásával	1 pont	
Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Űrlap létrehozása		4 pont
mezők előtt 1 pont Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az oldalon létrehozta az űrlapot	1 pont	
Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az űrlapon három feliratot vagy címkét helyezett el a beviteli	_	
beolvasására 1 pont Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	mezők előtt	1 pont	
Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot 1 pont Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az űrlapon elhelyezett három beviteli mezőt az együtthatók		
indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat végző alprogramot Alprogram készítése Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét A gyökök számának meghatározása helyes Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	beolvasására	1 pont	
végző alprogramot1 pontAlprogram készítése5 ponAz alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit1 pontHelyesen határozza meg a diszkrimináns értékét1 pontA gyökök számának meghatározása helyes1 pontJelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket1 pontAz eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett1 pontümkében1 pont	Az űrlapon elhelyezett egy parancsgombot a számítások		
Alprogram készítése 5 pon Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	indításához, a parancsgomb hívja kattintáskor a számításokat		
Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit 1 pont Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	végző alprogramot	1 pont	
Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét 1 pont A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Alprogram készítése		5 pont
A gyökök számának meghatározása helyes 1 pont Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Az alprogram kiolvassa a beviteli mezők értékeit	1 pont	
Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket 1 pont Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	Helyesen határozza meg a diszkrimináns értékét	1 pont	
Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett címkében 1 pont	A gyökök számának meghatározása helyes	1 pont	
címkében 1 pont	Jelzi a hibásan kitöltött vagy üres beviteli mezőket	1 pont	
	Az eredményt megjeleníti az utolsó alcímben elhelyezett		
Összesen: 20 pon	címkében	1 pont	
	Összesen:		20 pont