**JEGYZŐKÖNYV**

Webtechnológiák 1

Tappancs Állatmentő Alapítvány weboldala

Készítette: Csőre Margaréta

Neptunkód: G50NCO

Dátum: 2023.12.13.

**Cél:**

* Weboldal létrehozása az Állatmentő Alapítvány számára.
* Az oldalak közötti navigáció biztosítása.
* Örökbefogadható állatok bemutatása.
* Űrlapokkal való jelentkezések lehetővé tétele örökbefogadásra és önkéntes munkára.
* Kapcsolat oldal elkészítése elérhetőségekkel és térképpel.
* Esztétikus és átlátható design kialakítása.

**Feladatok:**

* Főoldal kialakítása
* Örökbefogadás oldal elkészítése képekkel és leírásokkal.
* Örökbefogadás és önkéntes munka jelentkezési űrlapok létrehozása.
* Kapcsolat oldal készítése elérhetőségekkel, térképpel és hasznos linkekkel.
* Design stílusának egységesítése, responsivitás biztosítása.

**Technikai eszközök:**

* HTML, CSS használata az oldalak struktúrájának és stílusának kialakításához.
* JavaScript használata interaktív elemekhez.
* Google Maps API használata a térkép megjelenítéséhez.

**A weboldal struktúrája:**

* Főoldal
* Örökbefogadás
* Önkéntes munka
* Kapcsolat

**Fájlok:**

* 5 db HTML fájl
* 1 db css fájl
* 2 db JavScript fájl
* 7 db jpg vagy png

**Főoldal:**

A főoldalon először egy üdvözlő üzenet jelenik meg, majd egy rövid bemutatkozás. Minden oldalra animációt tettem.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Itt látható az animációt megvalósító JavaScript:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

Ha a kurzort valamelyik menüpontra irányítjuk, akkor az színt változtat és nagyobb lesz a betűméret is.

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

**Örökbefogadás:**

A következő oldalra beillesztettem pár képet örökbefogadható állatokról, ha az ide látogató személynek felkelti a figyelmét valamelyik állat, akkor lehetősége van az örökbefogadásra jelentkezni. Itt zöld színre változik a gomb, ha rajta van a kurzorunk.

A képen képernyőkép, kutya, Multimédiás szoftver, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képeket így illesztettem be az állatokról

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A lap alján található még pár információ és egy számozott lista.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, számítógép látható

Automatikusan generált leírás

Ha rámegyünk a „Jelentkezés az örökbefogadásra” gombra, akkor egy jelentkezési űrlapot fog nekünk bedobni az oldal. Ha nem megfelelően töltjük ki az formot vagy kihagyunk egy mezőt azt az oldal jelzi az alábbi módon

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, számítógép látható

Automatikusan generált leírás

Részlet a kódból:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Ha sikeresen kitöltöttük a form-ot, akkor azt jelzi nekünk az oldal.

A képen szöveg, szoftver, képernyőkép, számítógép látható

Automatikusan generált leírás

Ennek megvalósítása JavaScripttel történt.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

A HTML alján így hívtam meg

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

**Önkéntes munka:**

Az Önkéntes munka fülre kattintva 2 képpel találkozunk és egy jelentkezési lapra. A jelentkezési gombon szintén van animáció. Ha elrontunk valamit, jelzi nekünk az oldal.

A képen szöveg, szoftver, képernyőkép, számítógép látható

Automatikusan generált leírás

**Kapcsolat:**

A kapcsolatok fülre kattintva megtalálhatók az elérhetőségek és egy térkép is, ami a Google térképet használja.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A lap alján egy pontozott lista található, amikre, ha rákattintunk, akkor más színe lesz. Linkeket adtam meg, amik átírányítanak más állatmenhelyekre.

A képen szöveg, szoftver, képernyőkép, számítógép látható

Automatikusan generált leírás

A linkeket így valósítottam meg

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

A térkép kódja:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

**Módosítások:**

A „Jelentkezés az örökbefogadásra” gombra újabb animációt tettem, a betűméret nagyobb lesz és a betűszín sárgára változik. Az ezt megvalósító kód itt látható:

**A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás**

A képen kutya, képernyőkép, Multimédiás szoftver, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A többi kódot, forráskódot a GitHubon létrehozott publikus repositorymba töltöttem fel.

Github nevem: csorema