**Kő-papír-olló**

**A játék menete:**

A játék indításakor a játékos megadja a nevét, majd elindul az első forduló. A játékos három lehetőség közül választhat: 0: Kő, 1: Papír vagy 2: Olló. Miután a játékos megadta választását, a gép sorsol majd a képernyőn megjelenik gép választása és a forduló eredménye.

A program ellenőrzi a választ. Ha nem 0, 1, vagy 2 a megadott szám akkor hibaüzenetet ad. Amennyiben nem számot adtunk meg, akkor szintén hibaüzenet jelenik meg. Mindkettő esetben újra kéri a választást.

A program minden forduló végén jelzi, hogy ki nyerte az adott fordulót.

A játék addig tart, amig vagy játékos, vagy a gép háromszor győz.

A program megjeleníti a játék győztestét: a játékos nevét vagy a játékot a gép nyerte üzenetet.

A program összeszámolja az egyes fordulók eredményét, majd megjeleníti a képernyőn. Pl.:  
  
------------------------------  
Zoltán 3 fordulót nyert.  
A gép 2 fordulót nyert.  
Döntetlen 1 alkalommal volt.  
------------------------------

A program az eredmeny.txt fájlba menti a játék eredményét, melyben felsorolja az egyes fordulók eredményét és a játék győztesét. Pl.

1. forduló eredménye: Zoltán nyert.  
2. forduló eredménye: Gép nyert.  
3. forduló eredménye: Gép nyert.  
4. forduló eredménye: Zoltán nyert.  
5. forduló eredménye: Döntetlen.  
6. forduló eredménye: Zoltán nyert.  
  
------------------------  
A játékot Zoltán nyerte!  
------------------------

**Játékszabályzat**:  
<https://hu.wikipedia.org/wiki/K%C5%91-pap%C3%ADr-oll%C3%B3>