

Exercice E-commerce

Vous devez réaliser une boutique e-commerce en groupes de 2 sur le thème de votre choix.

Conseils

- Utilisez GitHub,
- Mettez à jour vos versions PHP pour avoir la même que votre binôme.

Création Du Projet

Pour travailler à 2 sur le projet, il faut qu'un des membres crée le projet et le partage sur GitHub, puis que le second membre récupère ce projet.

A partir de là vous pouvez commencer à coder.

Entités

Vous aurez besoin des entités suivantes :

Produit Vous devez avoir une entité produit qui contient les informations suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Nom- Description- Prix- Stock- Photo	Utilisateur Vous devez stocker : <ul style="list-style-type: none">- Nom- Prénom- Email- Mot de passe- Roles
Panier Cette entité stock les achats des utilisateurs. Vous devez y stocker : <ul style="list-style-type: none">- Utilisateur (relation vers la table Utilisateur)- Date d'achat (la date de l'achat)- Etat (false par défaut, true dès que c'est payé)	ContenuPanier Cette entité contient le contenu de chaque panier. Vous devez y stocker : <ul style="list-style-type: none">- Produit (relation vers la table Produit) - Panier (relation vers la table Panier)- Quantité (quantité commandée)- Date (date de l'ajout au panier)

Pages

Vous devez réaliser les pages suivantes :

Accueil

Liste des produits.

Au clic d'un produit on arrive sur la fiche du produit.

Si vous êtes connecté avec un rôle `ROLE_ADMIN`, vous devez pouvoir ajouter un produit sur cette page.

Fiche produit

Cette page affiche le contenu d'un produit.

Il doit être possible d'ajouter le produit au panier à partir de cette page à condition d'être connecté. L'utilisateur connecté doit automatiquement être attribué à la commande.

Si vous êtes connecté avec un rôle `ROLE_ADMIN`, vous devez pouvoir modifier ou supprimer le produit.

Panier

Cette page liste les produits du panier de l'utilisateur.

Attention à afficher uniquement les produits du panier en cours (non payé) de l'internaute connecté.

Chaque ligne du panier doit posséder les informations suivantes :

- Nom du produit
- Quantité commandée
- Prix du produit
- Montant de la ligne,
- Un bouton de suppression du produit du panier.

La page doit afficher le montant total du panier et un bouton permettant d'acheter le panier.

Mon compte

Cette page doit permettre à l'internaute de modifier son profil et doit afficher l'historique de ses commandes.

L'historique des commandes doit afficher pour chaque ligne :

- L'identifiant de la commande,
- Le montant de la commande,
- La date de la commande (stockée automatiquement en base, ça ne doit apparaître dans aucun formulaire).

Au clic d'une commande, on doit arriver sur une page qui affiche le contenu de la commande.

Contenu de la commande

Cette page affiche le contenu de la commande.

Vous pouvez utiliser le même tableau que la page Panier, en affichant en plus, la date de la commande (et sans l'option d'achat).

Le SUPER_ADMIN

Vous devez mettre en place un rôle `ROLE_SUPER_ADMIN` qui doit posséder les mêmes droits que le `ROLE_ADMIN` mais il doit pouvoir en plus :

1/ lister les paniers non achetés, avec pour chacun :

- l'utilisateur à qui appartient le panier,
- le numéro du panier,
- le contenu du panier

2/ afficher les utilisateurs inscrits aujourd'hui du plus récent au plus ancien

Contraintes

- Les menus et pages doivent être adaptés au rôle de l'internaute connecté.
- Les pages d'erreur doivent être personnalisées.
- Votre code doit être commenté.
- Les formulaires doivent faire l'objet de validation des données
- Vous devez utiliser des messages Flash indiquant le succès ou l'échec des actions.
- Tous les textes, en dehors de ceux stockés dans la base de données, doivent être traduits dans 2 langues de votre choix.

Deadline

Le devoir doit être rendu complet via Github ou Wetransfer (sans le dossier vendor) au plus tard dimanche 16 août 2020 à 23h59.

Un point de pénalité sera appliqué par minute de retard.

N'oubliez pas de me préciser votre binôme au moment du rendu.