Práctica 4 El viajante de comercio

María Jesús López Salmerón Nazaret Román Guerrero Laura Hernández Muñoz José Baena Cobos Carlos Sánchez Páez

25 de mayo de 2018

escripción del algoritmo Estructuras utilizadas Algoritmo paso a paso sultados obtenidos a de la presentación

- 1 Descripción del algoritmo
 - Estructuras utilizadas
 - Algoritmo paso a paso

Descripción del algoritmo
Estructuras utilizadas
Algoritmo paso a paso
Resultados obtenidos

- 1 Descripción del algoritmo
 - Estructuras utilizadas
 - Algoritmo paso a paso

escripción del algoritmo Estructuras utilizadas Algoritmo paso a paso sultados obtenidos

- 1 Descripción del algoritmo
 - Estructuras utilizadas
 - Algoritmo paso a paso

Primeros pasos

escripción del algoritmo Estructuras utilizadas Algoritmo paso a paso esultados obtenidos

1 Estimador. $\frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n} coste_{entrada}(i) + coste_{salida}(i)$

- **1 Estimador**. $\frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n} coste_{entrada}(i) + coste_{salida}(i)$
- 2 Camino. Vector de ciudades. Almacena la solución final.

- **1** Estimador. $\frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n} coste_{entrada}(i) + coste_{salida}(i)$
- 2 Camino. Vector de ciudades. Almacena la solución final.
- 3 Solución parcial. Vector de ciudades.

- **1** Estimador. $\frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n} coste_{entrada}(i) + coste_{salida}(i)$
- 2 Camino. Vector de ciudades. Almacena la solución final.
- **3** Solución parcial. Vector de ciudades.
- **4 Mejor distancia**. Comienza siendo $+\infty$.

scripción del algoritmo structuras utilizadas Igoritmo paso a paso sultados obtenidos

- 1 Descripción del algoritmo
 - Estructuras utilizadas
 - Algoritmo paso a paso

Primeros pasos

escripción del algoritmo
Estructuras utilizadas
Algoritmo paso a paso
esultados obtenidos
in de la presentación

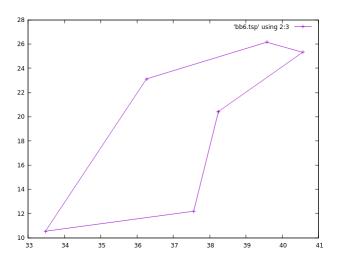
```
TSP(){
  int cota_global=Estimador();
  vector<ciudad> s_parcial;
  s_parcial.push_back(ciudades[0]);
  visitados[ciudades[0]]=true;
  RecTSP(cota_global,0,1,s_parcial);
  //RecTSP(cota_actual,peso,nivel,s_parcial);
}
```

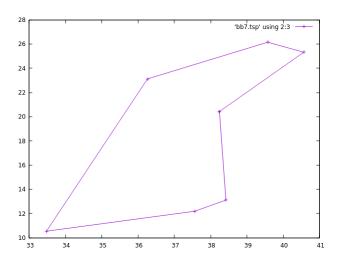
Algoritmo recursivo

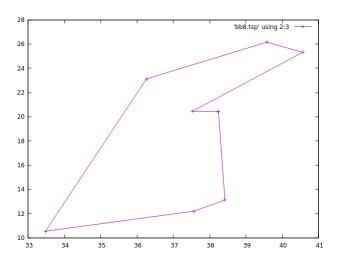
```
RecTSP(cota_actual,peso,nivel,s_parcial){
  if(nivel==ciudades.size()){ //Caso base.
    CerrarCircuito(s_parcial);
    camino=Mejor(s_parcial,camino);
  }
  else{ // No es nodo terminal.
    for c in ciudades{
      if(!visitados[c]){
        int cota_local=CalcularCotaLocal();
        if(cota_local+peso < Distancia(camino)){</pre>
          s_parcial.push_back(c);
          visitados[c]=true;
          RecTSP(cota_local,peso,nivel+1,s_parcial);
```

scripción del algoritmo structuras utilizadas Igoritmo paso a paso sultados obtenidos

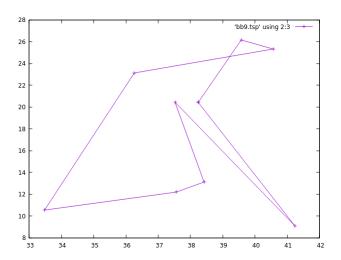
- Descripción del algoritmo
 - Estructuras utilizadas
 - Algoritmo paso a paso

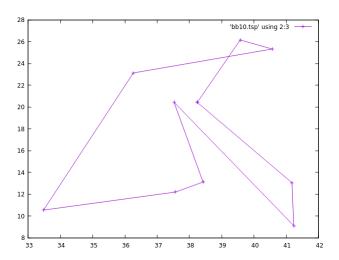


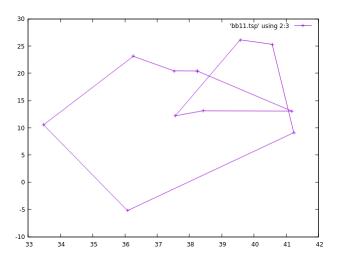


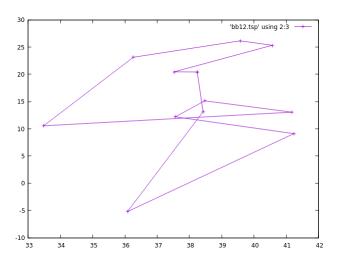


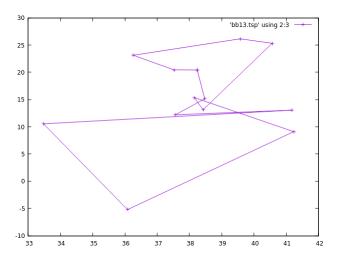
escripción del algoritmo Estructuras utilizadas Algoritmo paso a paso esultados obtenidos o de la presentación

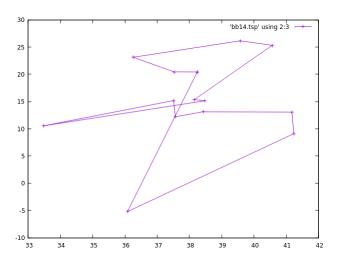


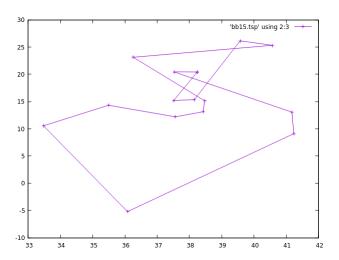












Tiempos

Número de ciudades	Tiempo(s)
6	$1,27 \cdot 10^{-5}$
7	$4,39 \cdot 10^{-5}$
8	0,0002036
9	0,0054381
10	0,0325048
11	0,381596
12	2,23487
13	8,90865
14	107,772 (2 minutos y 20 segundos)
15	1192,761 (19 minutos y 53 segundos)
16	+6 <i>h</i>

Fin de la presentación