



ugr

Universidad  
de Granada

ALGORÍTMICA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

## Ejercicio de clase

---

Búsqueda ternaria

Autores

Carlos Sánchez Páez



DECSAI

Departamento de Ciencias de la Computación e I.A.  
Universidad de Granada

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE  
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2017-2018

# Índice

<b>1. Enunciado</b>	<b>1</b>
<b>2. Resolución</b>	<b>1</b>
2.1. Metodología . . . . .	1
2.2. Resultados obtenidos . . . . .	2
2.3. Anexo:Algoritmos desarrollados . . . . .	3
2.3.1. Búsqueda binaria . . . . .	3
2.3.2. Búsqueda ternaria . . . . .	4
2.3.3. Script para múltiples ejecuciones . . . . .	5
2.4. Script de GNUPlot . . . . .	5
2.5. Script automatizado . . . . .	5

# Índice de cuadros

1. Tamaños para la ejecución . . . . .	1
2. Tiempos obtenidos (seg) . . . . .	2

## 1. Enunciado

Realizar un estudio empírico para determinar si es preferible utilizar la búsqueda binaria o la búsqueda ternaria comentada en clase (ambos algoritmos son de orden logarítmico, pero sus constantes ocultas son diferentes).

## 2. Resolución

### 2.1. Metodología

Para resolver el ejercicio, ejecutaremos 25 veces cada código con tamaños de problema ascendentes mediante un [script](#). Después, estudiaremos empíricamente su eficiencia y hallaremos el valor de sus constantes ocultas (eficiencia híbrida).

Algoritmo	Tamaño inicial	Tamaño final	Incremento
Búsqueda Binaria	100.000.000	340.000.000	10.000.000
Búsqueda Ternaria			

Cuadro 1: Tamaños para la ejecución

## 2.2. Resultados obtenidos

Tamaño del problema	Búsqueda Binaria	Búsqueda Ternaria
100.000.000		
110.000.000		
120.000.000		
130.000.000		
140.000.000		
150.000.000		
160.000.000		
170.000.000		
180.000.000		
190.000.000		
200.000.000		
210.000.000		
220.000.000		
230.000.000		
240.000.000		
250.000.000		
260.000.000		
270.000.000		
280.000.000		
290.000.000		
300.000.000		
310.000.000		
320.000.000		
330.000.000		
340.000.000		

Cuadro 2: Tiempos obtenidos (seg)

## 2.3. Anexo:Algoritmos desarrollados

### 2.3.1. Búsqueda binaria

```
1  #define TEST 0          //Imprimir o no el resultado
2  #include <iostream>
3  #include <chrono>
4  #include <ctime>
5  #include <ratio>
6  #include <chrono>
7  using namespace std;
8  using namespace std::chrono;
9
10 int busquedaBinaria(const int *v, const int i, const int j, const int buscado) {
11     //Caso base: nos cruzamos
12     if (i > j) {
13         return -1;
14     }
15     else {
16         int mitad = (i + j) / 2;
17         if (v[mitad] == buscado)           //Acertamos
18             return mitad;
19         else if (buscado < v[mitad])       //Buscamos hacia la izquierda
20             return busquedaBinaria(v, i, mitad - 1, buscado);
21         else                               //Buscamos hacia la derecha
22             return busquedaBinaria(v, mitad + 1, j, buscado);
23     }
24 }
25 int main(int argc, char **argv) {
26     if (argc != 2) {
27         cerr << "Uso del programa: " << argv[0] << " <tamaño>" << endl;
28         exit(-1);
29     }
30     int tam = atoi(argv[1]);
31     int *v = new int[tam];
32     high_resolution_clock::time_point tantes;
33     high_resolution_clock::time_point tdespues;
34     duration<double> tiempo;
35
36     //Inicializamos vector
37     for (int i = 0; i < tam; i++)
38         v[i] = i;
39
40     //Peor caso: el elemento no existe
41     tantes = high_resolution_clock::now();
42     int pos = busquedaBinaria(v, 0, tam, tam);
43     tdespues = high_resolution_clock::now();
44     tiempo = duration_cast<duration<double>>(tdespues - tantes);
45     #if TEST
46     cout << "Posición: " << pos << endl;
47     #endif
48     cout << tam << "\t\t" << tiempo.count() << endl;
49 }
```

### 2.3.2. Búsqueda ternaria

```
1  #define TEST 0          //Imprimir o no el resultado
2  #include <iostream>
3  #include <chrono>
4  #include <ctime>
5  #include <ratio>
6  #include <chrono>
7  using namespace std;
8  using namespace std::chrono;
9
10 int busquedaTernaria(const int *v, const int i, const int j, const int buscado){
11     //Caso base: nos cruzamos
12     if (i > j)
13         return -1;
14     else {
15         int tam = j - i;
16         int tercio = i + (tam / 3);
17         int dostercio = i + (tam * 2) / 3;
18         if (v[tercio] == buscado) //Acertamos
19             return tercio;
20         else if (buscado < v[tercio]) //Primer tercio
21             busquedaTernaria(v,i, tercio - 1, buscado);
22         else {
23             if (v[dostercio] == buscado) //Acertamos
24                 return dostercio;
25             else if (buscado > v[dostercio]) //Tercer tercio
26                 busquedaTernaria(v,dostercio + 1, j, buscado);
27             else //Segundo tercio
28                 busquedaTernaria(v,tercio + 1, dostercio - 1, buscado);
29         }
30     }
31 }
32
33 int main(int argc, char **argv) {
34     if (argc != 2) {
35         cerr << "Uso del programa: " << argv[0] << " <tamaño>" << endl;
36         exit(-1);
37     }
38     int tam = atoi(argv[1]);
39     int *v = new int[tam];
40     high_resolution_clock::time_point tantes;
41     high_resolution_clock::time_point tdespues;
42     duration<double> tiempo;
43
44     //Inicializamos vector
45     for (int i = 0; i < tam; i++)
46         v[i] = i;
47
48     //Peor caso: el buscado no existe
49     tantes = high_resolution_clock::now();
50     int pos = busquedaTernaria(v, 0, tam, tam);
51     tdespues = high_resolution_clock::now();
52     tiempo = duration_cast<duration<double>>(tdespues - tantes);
53
54     #if TEST
55     cout << "Posición: " << pos << endl;
56     #endif
```

```

57         cout << tam << "\t\t" << tiempo.count() << endl;
58     }

```

### 2.3.3. Script para múltiples ejecuciones

```

1  #!/bin/bash
2  if [ $# -eq 3 ]
3  then
4      i="0"
5      tam=$2
6      #Primer argumento: programa a ejecutar
7      #Segundo argumento: tamaño inicial
8      #Tercer argumento : incremento
9      while [ $i -lt 25 ]
10     do
11         ./$1 $tam >> ./$1.dat
12         i=$((i+1))
13         tam=$((tam+$3))
14     done
15 else
16     echo "Error de argumentos"
17 fi

```

## 2.4. Script de GNUPlot

```

1  #!/usr/bin/gnuplot
2
3  set xlabel "Tamano del problema"
4  set ylabel "Tiempo (seg)"
5  set terminal png size 640,480
6  set output 'busqueda_binaria.png'
7  plot 'busqueda_binaria.dat' with lines
8  set output 'busqueda_ternaria.png'
9  plot 'busqueda_ternaria.dat' with lines

```

## 2.5. Script automatizado

```

1  #!/bin/bash
2      echo "Compilando..."
3      g++ -o busqueda_binaria busqueda_binaria.cpp
4      g++ -o busqueda_ternaria busqueda_ternaria.cpp
5      rm -f ./busqueda_binaria.dat ;
6      rm -f ./busqueda_ternaria.dat ;
7      echo "Ejecutando búsqueda binaria..."
8      ./individual.sh busqueda_ternaria 100000000 100000000;
9      echo "Ejecutando búsqueda ternaria..."
10     ./individual.sh busqueda_binaria 100000000 100000000;
11     echo "Generando gráficas..."
12     ./gnuplot.sh

```