



ugr

Universidad
de Granada

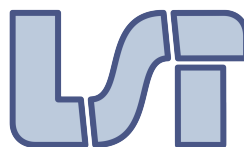
FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Relación 2.2

Ejercicio 2

Autor

Carlos Sánchez Páez



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2017-2018

Índice

1. Enunciado	1
2. Resolución	1
2.1. Lista de casos de uso	1
2.2. Sacar dinero	1
2.3. Ingresar dinero	2
2.4. Consultar movimientos	2
2.5. Cambiar PIN de la tarjeta/libreta	3
2.6. Realizar transferencia	3

Índice de cuadros

1. Sacar dinero	1
2. Ingresar dinero	2
3. Consultar movimientos	2
4. Cambiar PIN	3
5. Realizar transferencia	3

1. Enunciado

Ejercicio 7. Utilizando su conocimiento del funcionamiento de los cajeros automáticos, proponga un conjunto de casos de uso, para el actor cliente y elabore sus descripciones básicas.

2. Resolución

2.1. Lista de casos de uso

Los casos de uso del cajero automático serían los siguientes:

CU-1 Sacar dinero.

CU-2 Ingresar dinero.

CU-3 Consultar movimientos.

CU-4 Cambiar PIN de la tarjeta/libreta.

CU-5 Realizar transferencia.

Procedemos a su descripción general:

2.2. Sacar dinero

Caso de uso	Sacar dinero				CU1
Actores	Cliente				
Tipo	Primario				
Referencias	-				
Precondición	Que el cliente tenga saldo en cuenta.				
Postcondición	El saldo de la cuenta del cliente se ve reducido.				
Autor	Carlos Sánchez Páez	Fecha	20/03/2018	Versión	2.0

Propósito
Que el cliente pueda sacar parte (o todo) el dinero en efectivo que tiene en su cuenta de ahorros.

Resumen
El cliente solicita que se le de en efectivo una determinada cantidad de dinero que debe ser menor o igual al saldo en cuenta y/o créditos asociados.

Cuadro 1: Sacar dinero

2.3. Ingresar dinero

Caso de uso	Ingresar dinero				CU2
Actores	Cliente				
Tipo	Primario				
Referencias	-				
Precondición	Que el cliente tenga dinero en efectivo.				
Postcondición	El saldo de la cuenta del cliente se ve incrementado.				
Autor	Carlos Sánchez Páez	Fecha	20/03/2018	Versión	2.0

Propósito

Que el cliente pueda ingresar parte (o todo) el dinero en efectivo que tiene físicamente en ese momento.

Resumen

El cliente solicita que se ingrese el dinero en efectivo que posee a una de sus cuentas de ahorros.

Cuadro 2: Ingresar dinero

2.4. Consultar movimientos

Caso de uso	Consultar movimientos				CU3
Actores	Cliente				
Tipo	Primario				
Referencias	-				
Precondición	-				
Postcondición	-				
Autor	Carlos Sánchez Páez	Fecha	20/03/2018	Versión	2.0

Propósito

Que el cliente pueda visualizar los movimientos de su cuenta de ahorros en un período determinado.

Resumen

El cliente obtiene (en papel o en pantalla) un listado de los últimos movimientos de una de sus cuentas de ahorros (ingresos, retiradas, pagos, etc.)

Cuadro 3: Consultar movimientos

2.5. Cambiar PIN de la tarjeta/libreta

Caso de uso	Cambiar PIN				CU4
Actores	Cliente				
Tipo	Primario				
Referencias	-				
Precondición	El cliente debe recordar el PIN anterior.				
Postcondición	El PIN de la tarjeta/libreta cambia.				
Autor	Carlos Sánchez Páez	Fecha	20/03/2018	Versión	2.0

Propósito

Que el cliente pueda cambiar el PIN (*Personal Identification Number*) de una de sus libretas o tarjetas.

Resumen

El cliente solicita que el PIN para poder realizar operaciones con su tarjeta/libreta cambie por uno nuevo que debe ser diferente al anterior.

Cuadro 4: Cambiar PIN

2.6. Realizar transferencia

Caso de uso	Realizar transferencia				CU5
Actores	Cliente				
Tipo	Primario				
Referencias	-				
Precondición	Que el cliente tenga saldo suficiente en cuenta.				
Postcondición	El saldo de la cuenta del cliente se ve reducido.				
Autor	Carlos Sánchez Páez	Fecha	20/03/2018	Versión	2.0

Propósito

Que el cliente pueda transferir parte (o todo) el dinero que tiene en su cuenta de ahorros a otra persona.

Resumen

El cliente solicita que se transfiera una cantidad de dinero de su cuenta a otra entidad, que puede ser cliente del banco o no (de otro banco distinto).

Cuadro 5: Realizar transferencia