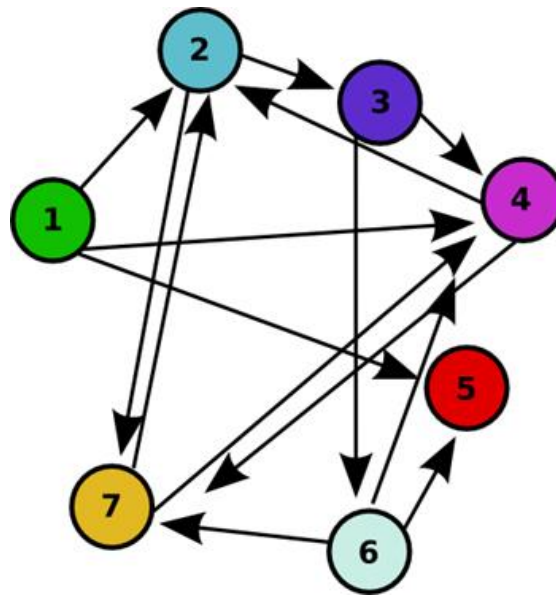


El problema del viajante de comercio

Valoración final



Este proyecto final para la parte práctica de la asignatura Metodología de la Programación me ha permitido experimentar por mí mismo la realización de un programa paso a paso, incrementando la complejidad y la dificultad del mismo en cada parte hasta llegar al final. Esto me parece un acercamiento a la futura vida laboral de alguien dedicado a la informática: centrarse en un proyecto e ir avanzando poco a poco, día a día hasta conseguirlo.

Durante la realización del mismo, han surgido dificultades tales como:

- Flujos de datos y manejo de archivos.
- Memoria dinámica (violaciones de segmento, errores en Valgrind).
- Pequeños errores que se han ido acumulando, lo que hizo muy difícil la detección individual de cada uno de ellos y su corrección.

Sin embargo, todas y cada una de ellas han podido ser solucionadas gracias a horas de trabajo frente al ordenador y consultas con el profesor, tanto en horario de clase como en tutorías (hasta tres veces en la misma mañana).

Personalmente, pienso que el desarrollo de este proyecto como actividad final es una buena idea, ya que recopila prácticamente todo el temario (punteros, memoria dinámica, funciones, clases, sobrecarga de operadores y archivos), lo que es útil ya que a base de practicarlo día a día se asimila mejor. Además, la asimilación del temario en estas fechas es ventajosa, ya que reduce la carga de estudio para el examen final de la asignatura.

Carlos Sánchez Páez

1ºD2

Grado en Ingeniería Informática