

Projektseminar

Einführung: Organisation;
Ziele;
Zeitplan;
Inhalte;
Implementierung.

Andrei Beliankou & Caroline Sporleder

Universität Trier

Projektmanager

- Caroline Sporleder
- DM 328
- Tel.: 0651/201/3363
- Sprechstunden nach Vereinbarung
- `sporledc@uni-trier.de`
- Homepage

Projektmanager

- Andrei Beliankou
- B 320
- Tel.: 0651/201/2265
- Sprechstunden nach Vereinbarung
- `a.beliankou@uni-trier.de`
- Homepage

Während der Arbeit am Projekt

... lernen Sie,

- Ziele zu setzen;
- vorhandene Informationen zu nutzen;
- „best practices“ einzusetzen;
- im Team zu arbeiten;
- fertiges Programmprodukt zu veröffentlichen.

Seminarplan

- 22.10.12 — Kickoff Meeting;
- 05.11.12 — Vorstellung der Spezifikation;
- 17.12.12 — Bericht über den Projektablauf;
- 14.01.13 — Bericht über den Projektablauf;
- 15.02.13 — Prüfung: theoretischer und praktischer Teile.

Prüfung

Prüfungsbestandteile:

- Vortrag über die Spezifikation;
- Erstellung der Programmdokumentation;
- Demonstration des Programms;
- Präsentation des theoretischen Hintergrundes auf einem Poster.

Notenkriterien:

- Grad der theoretischen Vorbereitung;
- Beteiligung an der Programmentwicklung;
- Rolle an der Präsentation.

Inhalt der Spezifikation:

- Einleitung:
 - Problemstellung;
 - Zielsetzung des Projektes;
 - mögliche Ansätze und die Begründung für die Wahl.
- Rahmenwerk für die Implementierung:
 - notwendige Algorithmen;
 - nötige Sprachressourcen;
 - Bibliotheken und Werkzeug.
- Modularisierung des Projektes:
 - Planung der Programmarchitektur;
 - Definition der Schnittstellen und Datenstrukturen;
 - Festlegung der äußeren Abhängigkeiten.
- Zeitplan:
 - Zuweisung der einzelnen Aufgaben (u.a. Präsentation und Dokumentationserstellung);
 - Abstimmung und Visualisierung des zeitlichen Verlaufs.

Implementierung

Ein gutes Programm ist:

- lauffähig;
- intern und extern dokumentiert;
- getestet und testbar;
- ausgewertet;
- vorbereitet für die Installation.

Empfohlene Werkzeuge:

- Git;
- Ruby;
- JRuby;
- Java.

Wahl der Werkzeuge

Weitere Werkzeuge:

- SHELL;
- AWK;
- C/C++/Objective-C;
- Python;
- Some Cool Tool of Your Choice.

Kommunikation:

- Skype;
- join.me;
- GitHub.

Mögliche Projekt-Themen

