87 | 开源实战五(上): MyBatis如何权衡易用性、性能和灵活性?

王争・设计模式之美



上几节课我们讲到了 Spring 框架,剖析了背后蕴含的一些通用设计思想,以及用到的十几种设计模式。从今天开始,我们再剖析另外一个 Java 项目开发中经常用到的框架: MyBatis。因为内容比较多,同样,我们也分三节课来讲解。

第一节课,我们分析 MyBatis 如何权衡代码的易用性、性能和灵活性。

第二节课,我们学习如何利用职责链与代理模式实现 MyBatis Plugin。

第三节课,我们总结罗列一下 MyBatis 框架中用到的十几种设计模式。

话不多说,让我们正式开始今天的学习吧!

Mybatis 和 ORM 框架介绍

熟悉 Java 的同学应该知道,MyBatis 是一个 ORM(Object Relational Mapping,对象 – 关系映射)框架。ORM 框架主要是根据类和数据库表之间的映射关系,帮助程序员自动实现对象与数据库中数据之间的互相转化。说得更具体点就是,ORM 负责将程序中的对象存储到数

据库中、将数据库中的数据转化为程序中的对象。实际上, Java 中的 ORM 框架有很多, 除了刚刚提到的 MyBatis 之外, 还有 Hibernate、TopLink 等。

在剖析 Spring 框架的时候,我们讲到,如果用一句话来总结框架作用的话,那就是简化开发。MyBatis 框架也不例外。它简化的是数据库方面的开发。那 MyBatis 是如何简化数据库开发的呢? 我们结合 **%**第 59 讲中的 JdbcTemplate 的例子来说明一下。

在第 59 讲中,我们讲到,Java 提供了 JDBC 类库来封装不同类型的数据库操作。不过,直接使用 JDBC 来进行数据库编程,还是有点麻烦的。于是,Spring 提供了 JdbcTemplate,对 JDBC 进一步封装,来进一步简化数据库编程。

使用 JdbcTemplate 进行数据库编程,我们只需要编写跟业务相关的代码(比如,SQL 语句、数据库中数据与对象之间的互相转化的代码),其他流程性质的代码(比如,加载驱动、创建数据库连接、创建 statement、关闭连接、关闭 statement 等)都封装在了 JdbcTemplate 类中,不需要我们重复编写。

当时,为了展示使用 JdbcTemplate 是如何简化数据库编程的,我们还举了一个查询数据库中用户信息的例子。还是同样这个例子,我再来看下,使用 MyBatis 该如何实现,是不是比使用 JdbcTemplate 更加简单。

因为 MyBatis 依赖 JDBC 驱动,所以,在项目中使用 MyBatis,除了需要引入 MyBatis 框架本身(mybatis.jar)之外,还需要引入 JDBC 驱动(比如,访问 MySQL 的 JDBC 驱动实现类库 mysql-connector-java.jar)。将两个 jar 包引入项目之后,我们就可以开始编程了。使用 MyBatis 来访问数据库中用户信息的代码如下所示:

```
目复制代码

1 // 1. 定义UserDO

2 public class UserDo {

3    private long id;

4    private String name;

5    private String telephone;

6    // 省略setter/getter方法

7 }

8

9 // 2. 定义访问接口

10 public interface UserMapper {
```

```
11
     public UserDo selectById(long id);
12 }
13
14 // 3. 定义映射关系: UserMapper.xml
15 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org/DTD Mapper 3.0//EN"</pre>
16
           "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd" >
17
   <mapper namespace="cn.xzg.cd.a87.repo.mapper.UserMapper">
18
       <select id="selectById" resultType="cn.xzg.cd.a87.repo.UserDo">
19
           select * from user where id=#{id}
20
       </select>
21
22
  </mapper>
23
24 // 4. 全局配置文件: mybatis.xml
25 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
  <!DOCTYPE configuration</pre>
           PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
27
28
           "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
   <configuration>
29
       <environments default="dev">
30
31
           <environment id="dev">
32
                <transactionManager type="JDBC"></transactionManager>
33
                <dataSource type="P00LED">
                    cproperty name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
34
35
                    <property name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/test?useU</pre>
                    cproperty name="username" value="root" />
36
37
                    cproperty name="password" value="..." />
38
                </dataSource>
            </environment>
39
40
       </environments>
41
       <mappers>
42
            <mapper resource="mapper/UserMapper.xml"/>
43
       </mappers>
44 </configuration>
```

需要注意的是,在 UserMapper.xml 配置文件中,我们只定义了接口和 SQL 语句之间的映射关系,并没有显式地定义类(UserDo)字段与数据库表(user)字段之间的映射关系。实际上,这就体现了"约定优于配置"的设计原则。类字段与数据库表字段之间使用了默认映射关系:类字段跟数据库表中拼写相同的字段一一映射。当然,如果没办法做到一一映射,我们也可以自定义它们之间的映射关系。

有了上面的代码和配置,我们就可以像下面这样来访问数据库中的用户信息了。

```
■ 复制代码
public class MyBatisDemo {
     public static void main(String[] args) throws IOException {
       Reader reader = Resources.getResourceAsReader("mybatis.xml");
3
4
       SqlSessionFactory sessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reade
5
       SqlSession session = sessionFactory.openSession();
6
       UserMapper userMapper = session.getMapper(UserMapper.class);
7
       UserDo userDo = userMapper.selectById(8);
8
       //...
9
    }
10 }
```

从代码中,我们可以看出,相对于使用 JdbcTemplate 的实现方式,使用 MyBatis 的实现方式更加灵活。在使用 JdbcTemplate 的实现方式中,对象与数据库中数据之间的转化代码、SQL 语句,是硬编码在业务代码中的。而在使用 MyBatis 的实现方式中,类字段与数据库字段之间的映射关系、接口与 SQL 之间的映射关系,是写在 XML 配置文件中的,是跟代码相分离的,这样会更加灵活、清晰,维护起来更加方便。

如何平衡易用性、性能和灵活性?

刚刚我们对 MyBatis 框架做了简单介绍,接下来,我们再对比一下另外两个框架:
JdbcTemplate 和 Hibernate。通过对比我们来看,MyBatis 是如何权衡代码的易用性、性能和灵活性的。

我们先来看 JdbcTemplate。相对于 MyBatis 来说,JdbcTemplate 更加轻量级。因为它对 JDBC 只做了很简单的封装,所以性能损耗比较少。相对于其他两个框架来说,它的性能最好。但是,它的缺点也比较明显,那就是 SQL 与代码耦合在一起,而且不具备 ORM 的功能,需要自己编写代码,解析对象跟数据库中的数据之间的映射关系。所以,在易用性上它不及其他两个框架。

我们再来看 Hibernate。相对于 MyBatis 来说,Hibernate 更加重量级。Hibernate 提供了更加高级的映射功能,能够根据业务需求自动生成 SQL 语句。我们不需要像使用 MyBatis 那样自己编写 SQL。因此,有的时候,我们也把 MyBatis 称作半自动化的 ORM 框架,把 Hibernate 称作全自动化的 ORM 框架。不过,虽然自动生成 SQL 简化了开发,但是毕竟是

自动生成的,没有针对性的优化。在性能方面,这样得到的 SQL 可能没有程序员编写得好。同时,这样也丧失了程序员自己编写 SQL 的灵活性。

实际上,不管用哪种实现方式,从数据库中取出数据并且转化成对象,这个过程涉及的代码逻辑基本是一致的。不同实现方式的区别,只不过是哪部分代码逻辑放到了哪里。有的框架提供的功能比较强大,大部分代码逻辑都由框架来完成,程序员只需要实现很小的一部分代码就可以了。这样框架的易用性就更好些。但是,框架集成的功能越多,为了处理逻辑的通用性,就会引入更多额外的处理代码。比起针对具体问题具体编程,这样性能损耗就相对大一些。

所以,粗略地讲,有的时候,框架的易用性和性能成对立关系。追求易用性,那性能就差一些。相反,追求性能,易用性就差一些。除此之外,使用起来越简单,那灵活性就越差。这就好比我们用的照相机。傻瓜相机按下快门就能拍照,但没有复杂的单反灵活。

实际上, JdbcTemplate、MyBatis、Hibernate 这几个框架也体现了刚刚说的这个规律。

JdbcTemplate 提供的功能最简单,易用性最差,性能损耗最少,用它编程性能最好。 Hibernate 提供的功能最完善,易用性最好,但相对来说性能损耗就最高了。MyBatis 介于两者中间,在易用性、性能、灵活性三个方面做到了权衡。它支撑程序员自己编写 SQL,能够延续程序员对 SQL 知识的积累。相对于完全黑盒子的 Hibernate,很多程序员反倒是更加喜欢 MyBatis 这种半透明的框架。这也提醒我们,过度封装,提供过于简化的开发方式,也会丧失开发的灵活性。

重点回顾

好了,今天的内容到此就讲完了。我们一块来总结回顾一下,你需要重点掌握的内容。

如果你熟悉 Java 和 MyBatis,那你应该掌握今天讲到 JDBC、JdbcTemplate、MyBatis、Hibernate 之间的区别。JDBC 是 Java 访问数据库的开发规范,提供了一套抽象的统一的开发接口,隐藏不同数据库的访问细节。

JdbcTemplate、MyBatis、Hibernate 都是对 JDBC 的二次封装,为的是进一步简化数据库开发。其中,JdbcTemplate 不能算得上是 ORM 框架,因为还需要程序员自己编程来实现对

象和数据库数据之间的互相转化。相对于 Hibernate 这种连 SQL 都不用程序员自己写的全自动 ORM 框架, MyBatis 算是一种半自动化的 ORM 框架。

如果你不熟悉 Java 和 MyBatis, 作为背景介绍, 那你简单了解一下 MyBatis 和 ORM 就可以了。不过, 在你熟悉的语言中, 应该也有相应的 ORM 框架, 你也可以对比着去分析一下。

今天的内容除了起到对 MyBatis 做背景介绍之外,我们还学习了代码的易用性、性能、灵活性之间的关系。一般来讲,提供的高级功能越多,那性能损耗就会越大些;用起来越简单,提供越简化的开发方式,那灵活性也就相对越低。

课堂讨论

在你的项目开发中,有没有用过哪些框架,能够切实地提高开发效率,减少不必要的体力劳动?

欢迎留言和我分享你的想法。如果有收获,也欢迎你把这篇文章分享给你的朋友。

AI智能总结

MyBatis框架在权衡易用性、性能和灵活性方面的设计思想和实现方式。文章介绍了MyBatis作为ORM框架的基本概念和作用,以及与其他框架的对比。通过示例代码展示了MyBatis相对于JdbcTemplate的灵活性和易用性,以及MyBatis的配置文件和映射关系的设计原则。对比了JdbcTemplate、Hibernate和MyBatis在易用性、性能和灵活性方面的特点,指出了框架的易用性和性能之间的对立关系。总结了MyBatis在三个方面的权衡,认为MyBatis在易用性、性能和灵活性之间取得了平衡,支持程序员自己编写SQL,延续了程序员对SQL知识的积累,提供了半透明的框架,得到了程序员的青睐。文章通过对MyBatis框架的介绍和对比分析,深入探讨了框架设计中的权衡取舍,为读者提供了对MyBatis框架的全面了解和技术特点的把握。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

全部留言 (25)

最新 精选



工作中做过一些c++的东西,做起来相当复杂,每引入一个第三方类库,都要自己去github上找,找到再clone下来,打包,才能引入,模板编程面向对象面向过程基于对象函数式,眼花缭乱,指针引用const傻傻分不清楚,cmake打包异常,只有求助大佬才能维持生活

做java就像回家一样,做开发有spring全家桶,打包部署有maven,在csdn比家里感觉好多了,里面各个是人才,说话又好听,只需要CTRL C V就能完成工作,我超喜欢里面的!

共 2 条评论>





Demon.Lee

2020-05-22

易用性: Hibernate > MyBatis > JdbcTemplate 性能: JdbcTemplate > MyBatis > Hibernate 灵活性: MyBatis > JdbcTemplate > Hibernate







寒溪

2020-05-22

netty是个反例,兼顾易用性和性能。

共 2 条评论>





Monday

2020-05-22

mybatis系列

- 1、mybatis plus 作用如其名,mybatis增强功能封装好了一些crud的方法
- 2、mybatis-generator自动生成器,自动生成实体、mapper、Mapper.xml等
- 3、mybatis分页插件PageHelper,无需关心分页的问题

共1条评论>





L36 🐱

2020-06-01

Mybatis Plus 可以说是 大大的提高了 Mybatis 的使用效率

共1条评论>





君哥聊技术

2020-05-22

比如做限流的时候可以直接使用guava中的限流器





jooq, 试用了一年多了, 非常好用, 把SQL语法换成了select().from().where().and()这类的Java语法, 同时也支持直接写SQL, orm的定义和映射关系也可以根据表结构自动生成, 性能可匹敌mybatis, 易用性不比hibernate差, 可读性比上面两个都强, 实乃新一代orm框架之王

⊕ 6



子豪sirius

2020-05-22

mybatis可以让开发人员自己写SQL,相比hibernate给了更多控制权。不过在实际开发中有个问题,有些开发人员会写很复杂的SQL,美其名曰是性能更好,但实际性能提升多少,不清楚;反而因为SQL写得巨长巨复杂,带来了阅读困难、调试和查错不便等等问题。明明这部分代码用Java写,业务逻辑是更清晰的~



test

2020-05-22

SpringCloud全家桶



我是曾经那个少年

2021-12-12

- 1: Spring Boot技术栈,集成外部框架方便。
- 2: Spring Cloud Alibaba 微服务的技术组件基本够用。
- 3: hutool工具类方便好用。该有的都有。
- 4: Mybatis-Plus 避免了最简单的增删改查的实现,以及数据库主键自增,数据字段填充,多数据源的支持。

₾ 3