

加餐九 | 作为面试官或候选人，如何面试或回答设计模式问题？

王争 · 设计模式之美



在 [加餐六](#) 中，我们讲到，对于程序员的编程能力，我们一般从数据结构和算法、设计模式这两个方面来考察。加餐六重点讲到了如何考察数据结构和算法，今天，我们重点讲讲，如何考察设计模式。

除此之外，很多人反映，在面试中被问到设计模式问题的时候，一般都没有什么思路，基本都是想到哪说到哪。今天，我就总结一下回答设计模式相关面试题的一些套路，希望能让你在今后的面试中有章可循。

话不多说，让我们正式开始今天的内容吧！

作为面试官，如何面试设计模式问题？

有些面试官喜欢让候选人手写常用的设计模式，比如单例模式、工厂模式，以此来考察候选人对设计模式的掌握程度。实际上，对于比较常用的设计模式，盲写的要求并不过分，毕竟在开发中，徒手写个单例模式、工厂模式，也是常有的事情。

不过，这种偏向记忆的面试题目，实际上是一种应试考试的面试方式。一方面，它没有区分度，另一方面，候选人容易突击准备。这往往考察不出候选人真正的代码设计和实现能力。我们学习设计模式的初衷是提高代码质量。学习设计模式的重点，是掌握应用场景、能解决哪些问题，而非记忆定义、代码实现。所以，我面试时有个原则，不直接问记忆性问题和过于理论性问题。

筛选候选人就是筛选将来与你共事的人。我们面试的最终目的，还是希望能在短短的 1 小时内，粗略地看出候选人在今后工作中的表现。相对应的，在面试中考察候选人设计模式相关的知识，是看他在今后的项目中，能否写出易读、易扩展、易维护的高质量代码。

为了更准确地反映候选人在以后的工作中的表现，最好的面试方式是拿真实项目来考察，而且最好是候选人入职之后要参加的项目。当然，这个要求稍微有点高了。一般来讲，其实只要比较贴近真实项目就可以了。

对设计和代码能力的考察，我一般有两种面试思路。

第一种，给候选人一个功能需求，让他去做代码设计和实现，然后，基于他的代码实现，讨论代码的可读性、扩展性等代码质量方面的问题，然后让候选人继续优化，直到满意为止。第二种是，给候选人一段有质量问题的代码，让他去做 Code Review，找出代码存在的问题，然后做代码重构。实际上，在我们的专栏中，很多文章中的例子，都符合刚刚两种面试思路。比如第 [25](#)、[26](#)、[39](#)、[40](#)讲，[34](#)、[35](#)讲，[36](#)、[37](#)讲。你可以回过头去再看一下。

这里我要重点强调一下，这种代码设计实现问题，本身没有标准答案，背景又过于复杂开放，如果只是丢给候选人回答，中间没有任何交流和引导，候选人很难抓住重点，展现出你心里期望的表现。所以，面试的过程切忌像笔试一样，一问一答单向沟通。相反，我们要把面试当做一场与未来同事的技术讨论，在讨论的过程中去感受候选人的技术实力。

当候选人写完代码之后，如果面试官一个问题都不提，然后就跳到其他面试题目，这种体验，不管是对候选人，还是面试官来说，都不是很好。相反，如果面试官能一语中的地提出设计中的缺陷，深入地跟候选人去讨论，这样一方面能给候选人充分发挥的机会，另一方面，也会赢来候选人对公司技术的认可。

作为候选人，如何回答设计模式问题？

刚刚我们从面试官的角度，讲解了如何面试设计模式相关的问题。现在，我们再从候选人的角度，讲下如何回答设计模式相关的问题。

刚刚我讲到，很多面试官喜欢让候选人手写常用设计模式的代码实现，虽然我本身比较讨厌这种面试方式，但保不齐有些面试官喜欢。应对这种面试问题，你只能面试前突击复习一下了。

刚刚我也讲到，我个人比较喜欢拿真实的功能需求和代码来面试候选人。一种面试题是给功能需求，让候选人写代码，另一种面试题是给代码，让候选人做 Code Review 和代码重构。针对这两种类型的面试题，我分别讲讲应该如何应对。

对于第一种面试题目，我们首先要明确需求。大部分情况下，面试官给出的功能需求，都是比较笼统、模糊的，这本身就是为了考察你的沟通能力、分析能力，是否能够通过挖掘、假设、取舍，搞清楚具体的需求，梳理出可以执行落地的需求列表。

跟面试官确定好需求之后，就可以开始设计和实现了。前面也提到，面试的目的是考察候选人在真实项目开发中的表现。在工作中，我们都是从最简单的设计和实现方案做起，所以，回答这种设计面试题，也不要一下子就搞得太复杂，为了设计而设计，非得用些比较复杂的设计模式。

不过，在用最简单方式实现之后，你可以再讲一下，如何基于某某设计模式，进一步对代码进行解耦，进一步提高代码的扩展性。基于这种最简单的代码，再行讨论优化，这样跟面试官讨论起来，也会更加言之有物。这也能体现你的代码演进思维，以及具体问题具体分析的能力。更加详细的回答套路，你可以参看第 [🔗13](#)、[🔗14](#) 讲。

比起第一种题目，第二种面试题目会更加明确、具体。你就把它当作一次真实的 Code Review 来回答就好了。对于如何进行 Code Review，你可以回过头去再看下 [🔗第 34 讲](#)，里面有罗列一些 Code Review 的 checklist。

实际上，回答这种没有固定答案的开放性问题，你要跟面试官多问多沟通，不要觉得问多了就是自己理解能力不够，就会导致面试官反感。相反，面试官不仅不会反感，反倒会觉得你是一个思路开阔、有想法的人。如果你只是自己闷头写代码，面试官有可能会觉得你不善沟通。

课堂讨论

作为面试官，你是如何考察候选人的代码设计和实现能力的呢？作为候选人，你遇到过最想吐槽的设计模式相关的面试题是什么样的？

欢迎留言和我分享，如果有收获，也欢迎你把这篇文章分享给你的朋友。

AI智能总结

面试中设计模式问题的回答技巧

在面试中，设计模式问题是程序员面试中的重要考察点之一。本文从面试官和候选人两个角度出发，分别探讨了如何面试或回答设计模式问题。面试官在考察候选人设计模式能力时，强调了真实项目考察的重要性，提出了两种面试思路：给候选人一个功能需求，让其进行代码设计和实现，然后讨论代码质量；或者给候选人一段有质量问题的代码，让其进行Code Review和代码重构。同时，强调了面试过程中的交流和引导的重要性，以更准确地反映候选人的技术实力。而作为候选人，面对设计模式问题，需要根据面试官的要求灵活应对，突击复习常用设计模式的代码实现，同时在面试中展现沟通能力和代码演进思维。总的来说，本文为读者提供了面试中设计模式问题的回答技巧，既有助于面试官更准确地考察候选人的能力，也为候选人提供了应对面试问题的思路。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

全部留言 (9)

最新 精选



2020-07-08

单例模式问的挺多的,懒汉式,饿汉式,枚举式,内部类,各种实现方式侃一通,再讲讲双重校验+syn+volatile的方式,其中volatile解决了什么问题,再延伸到并发编程的定义及三大特性,线程安全的四个级别,syn和volatile分别包含的特性,判断是否属于并发环境的先发先行原则,在延伸到java实现的散列表,hashmap和hashtable,concurrentHashMap之间的对锁使用上的区别,讲讲他们分别是线程安全的哪个级别,是不是真的绝对安全以及会出现问题的情况.....一般讲到一半,面试官一般就不会再问了

共 4 条评论 >

👍 43



西门吹牛

2020-07-08

有些面试官，在面试的时候，拿着笔记本电脑，在网上搜题，搜到啥问啥，我被面过的设计模式，基本都是让说下你懂的设计模式，单例居多，然后应用场景，有时候真感觉面试官的问题，他们也不是很懂

共 3 条评论 >

👍 17



强哥

2020-07-08

遇到过让画出常用到的设计模式uml，然后再讲下怎么具体使用的

共 1 条评论 >

👍 9



Geek_3b1096

2020-07-08

项目中用了哪些设计模式

共 1 条评论 >

👍 6



J.Smile

2020-07-08

比如有的是问装饰器模式和代理模式的区别？有的问职责链模式和代理模式的区别？，如果这样是不是还可以问装饰器模式和职责链模式的区别呢？



👍 5



Jxin

2020-07-08

1.至今没碰到过写功能代码的面试。
2.请手写一个单例模式...

共 2 条评论 >

👍 4



Alex

2021-04-23

学习了，以后加强这方面的训练



👍 2



Geek_c0cc9c

2021-03-04

喜欢第二种面试方式，因为我记性不好。



👍 2



微末凡尘

2020-07-17

设计模式也是一个常见的面试问题了，常见的设计模式需要了解，比如工厂模式，单例模式，策略模式，模板方法模式，门面模式等等



1