

Caique Vitor de Figueiredo Rafael Carneiro Soares

TEMA

Plataformas Colaborativas

Crowdlearning











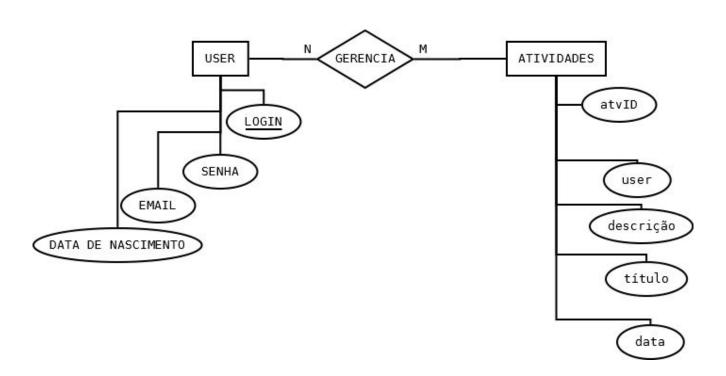


Estabelecer um canal de comunicação entre a comunidade da UFABC com vontade de compartilhar seus conhecimentos, habilidades e experiências, daqueles com vontade de aprender.

APLICAÇÃO

O usuário criará uma página de atividades de acordo com o conhecimento que queira compartilhar. Também será possível procurar os conteúdos que lhe interessam ser aprendidos;

BANCO DE DADOS



PADRÃO MVC

O padrão pode ser facilmente verificado ao notarmos que o servlet (único) Controller lida com a interface Acao de modo a manter todo o lado do server centralizado nele. Do mesmo modo, apenas as classes dentro do pacote project.modelo possuem acesso ao banco de dados. Por fim, as páginas mantém a interação com o usuário.

ETAPA 2

Aprimorar o sistema de autenticação a fim de não permitir acesso a usuários não registrados com mais rigor

Permitir que usuários coloquem imagens bem como outros detalhes em suas atividades.

Implementar a parte de design do site.

Desenvolver um chat para que usuários troquem mensagens.

Implementar um fórum simples.