

## Casos práctico 3 - Examen Primera Unidad

**Nombre:** Carlos Rivera

**NRC:** 23307

### Caso práctico 3 (Interactivity)

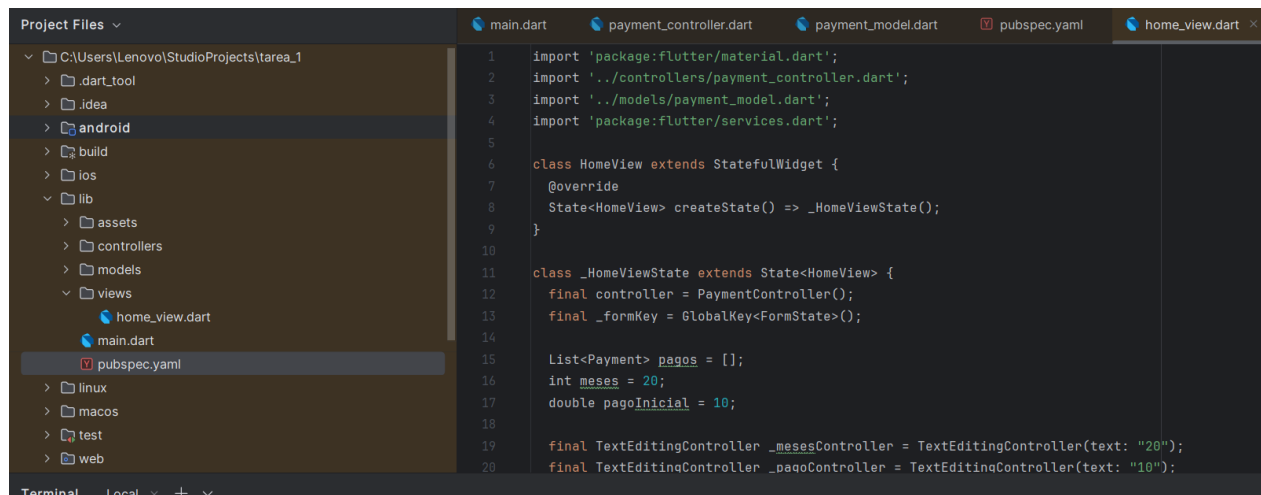
**Tema:** App "Crédito Fácil"

**Descripción:** Calcula pagos mensuales con incremento exponencial del importe.

**Interactividad:**

- Usa GestureDetector e InkWell para interacción visual al seleccionar meses.
- Formulario interactivo para ajustar cantidad de meses o importe.
- Usa InteractiveViewer para gráficos detallados de crecimiento exponencial de pago mensual.

**Problema 3:** Una persona adquirió un producto para pagar en 20 meses. El primer mes pagó \$10, el segundo \$20, el tercero \$40 y así sucesivamente. Realice un algoritmo para determinar cuánto debe pagar mensualmente y el total de lo que pagó después de los 20 meses y represéntelo mediante el diagrama de flujo, el pseudocódigo y el diagrama N/S utilizando el ciclo apropiado.



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import '../controllers/payment_controller.dart';
3 import '../models/payment_model.dart';
4 import 'package:flutter/services.dart';
5
6 class HomeView extends StatefulWidget {
7   @override
8   State<HomeView> createState() => _HomeViewState();
9 }
10
11 class _HomeViewState extends State<HomeView> {
12   final controller = PaymentController();
13   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
14
15   List<Payment> pagos = [];
16   int meses = 20;
17   double pagoInicial = 10;
18
19   final TextEditingController _mesesController = TextEditingController(text: "20");
20   final TextEditingController _pagoController = TextEditingController(text: "10");
```

### Calificación:

Criterio	Calificación
<b>Diseño UI:</b> Interfaz clara y sencilla, cumple con mostrar resultados.	1P – 0P
<b>Implementación de Widgets:</b> Usa adecuadamente widgets como Text, Column, Row, Container.	1P – 0P
<b>Correcta lógica del código:</b>	1P – 0P

El cálculo de ventas por categoría funciona correctamente y es eficiente.	
<b>Funcionalidad:</b> La aplicación ejecuta correctamente mostrando resultados exactos según los datos ingresados.	1P – 0P