## Casos práctico 3 - Examen Primera Unidad

Nombre: Carlos Rivera

**NRC:** 23307

Caso práctico 3 (Interactivity)

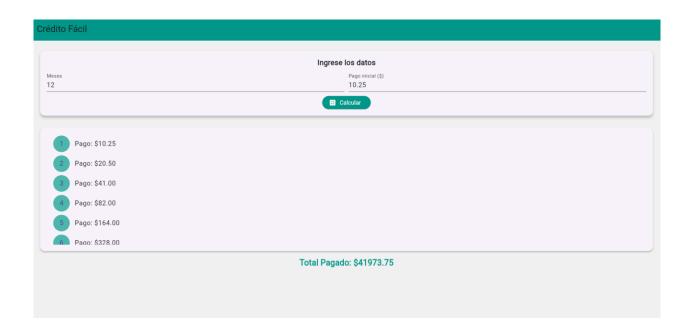
Tema: App "Crédito Fácil"

**Descripción**: Calcula pagos mensuales con incremento exponencial del importe.

## **Interactividad:**

- Usa GestureDetector e InkWell para interacción visual al seleccionar meses.
- Formulario interactivo para ajustar cantidad de meses o importe.
- Usa InteractiveViewer para gráficos detallados de crecimiento exponencial de pago mensual.

**Problema 3:** Una persona adquirió un producto para pagar en 20 meses. El primer mes pagó \$10, el segundo \$20, el tercero \$40 y así sucesivamente. Realice un algoritmo para determinar cuánto debe pagar mensualmente y el total de lo que pagó después de los 20 meses y represéntelo mediante el diagrama de flujo, el pseudocódigo y el diagrama N/S utilizando el ciclo apropiado.



Link: https://github.com/csrivera3/Caso3\_Examen

## Calificación:

Criterio	Calificación
Diseño UI:	1P - 0P
Interfaz clara y sencilla, cumple con mostrar	
resultados.	
Implementación de Widgets:	1P - 0P
Usa adecuadamente widgets como Text,	
Column, Row, Container.	
Correcta lógica del código:	1P - 0P
El cálculo de ventas por categoría funciona	
correctamente y es eficiente.	
Funcionalidad:	1P - 0P
La aplicación ejecuta correctamente mostrando	
resultados exactos según los datos ingresados.	