# 📁 LPIC-2 / 🔁 Examen 202 - Arranque del Sistema

# 202.2 Arranque del sistema

#### Teoría

El proceso de arranque de un sistema Linux es una secuencia compleja de pasos, donde cada etapa carga y prepara la siguiente. Entender esta secuencia es vital para diagnosticar problemas de arranque.

# Secuencia del Proceso de Arranque:

## 1. Hardware (BIOS/UEFI):

- **POST (Power-On Self-Test):** La BIOS/UEFI inicializa y verifica el hardware básico (CPU, RAM, dispositivos esenciales).
- **Inicialización del Hardware:** La BIOS/UEFI configura el hardware para que el sistema operativo pueda tomar el control.
- **Búsqueda del Dispositivo de Arranque:** La BIOS/UEFI consulta su configuración para encontrar el dispositivo desde el cual arrancar (disco duro, CD/DVD, red).
- Carga del Gestor de Arranque: Lee el código del gestor de arranque desde el sector de arranque del dispositivo (MBR en BIOS heredada o una partición EFI en UEFI) y lo carga en la memoria RAM.

# 2. Gestor de Arranque (Bootloader):

- El gestor de arranque es el primer programa que se ejecuta en el disco. Su trabajo principal es cargar el kernel y el initramfs en la memoria y pasar el control al kernel.
- **GRUB 2 (GRand Unified Bootloader versión 2):** Es el gestor de arranque estándar en la mayoría de las distribuciones Linux modernas.
- **Ubicación de GRUB 2:** Se instala en el Master Boot Record (MBR) del disco (en sistemas BIOS) o en la partición del sistema EFI (ESP) en sistemas UEFI. Los archivos de configuración y módulos residen principalmente en /boot/grub/ (BIOS) o /boot/grub2/ o rutas específicas de EFI (UEFI).
- Archivo de Configuración de GRUB 2: /boot/grub/grub.cfg
   (Debian/Ubuntu) o /boot/grub2/grub.cfg (Red Hat/CentOS/Fedora con
   BIOS) o rutas bajo /boot/efi/ (Red Hat/Fedora con UEFI). Este archivo no debe
   editarse manualmente; se genera automáticamente a partir de:
  - /etc/default/grub: Archivo de configuración principal con opciones globales (timeout, runlevel por defecto - aunque ahora es un target de systemd, kernel parameters).
  - /etc/grub.d/: Directorio con scripts que generan secciones del archivo grub.cfg (ej: listado de kernels disponibles, opciones de recuperación).

## • Generación de la Configuración de GRUB 2:

 Rama Debian/Ubuntu: sudo update-grub (un script que ejecuta grub-mkconfig).

- Rama Red Hat/CentOS/Fedora: sudo grub2-mkconfig -o
  <ruta\_a\_grub.cfg> (ej: sudo grub2-mkconfig -o
  /boot/grub2/grub.cfg para BIOS, la ruta para UEFI varía).
- **Función:** Presenta un menú con las opciones de arranque disponibles (diferentes kernels, sistemas operativos). El usuario selecciona una opción o se elige la predeterminada después de un tiempo de espera. El gestor de arranque luego carga la imagen del kernel (vmlinuz) y el initramfs (initrd.img/initramfs-) asociados a la opción seleccionada en la memoria RAM.

#### 3. El Kernel:

- El kernel se descomprime a sí mismo en memoria.
- Inicializa el hardware esencial y los controladores básicos.
- Carga el Initramfs.
- Ejecuta el primer proceso en el espacio de usuario, que es el programa /init dentro del Initramfs.

## 4. **Initramfs (Initial RAM Filesystem):** (Revisitado de 201.1)

- Es un sistema de archivos raíz temporal en memoria que contiene los módulos del kernel necesarios (ej: drivers para el controlador de disco, soporte RAID/LVM/cifrado) y utilidades básicas para montar el sistema de archivos raíz real.
- El script /init dentro del initramfs se encarga de:
  - Cargar los módulos de kernel requeridos.
  - Detectar el sistema de archivos raíz (basado en el parámetro root= pasado por el bootloader, a menudo usando UUIDs o LABELS).
  - Desbloquear volúmenes cifrados (si aplica, pidiendo la frase de paso).
  - Montar el sistema de archivos raíz real (ej: /dev/sda1) en el directorio /sysroot o similar dentro del initramfs.
  - Realizar una operación pivot\_root o chroot para que el sistema de archivos real se convierta en el nuevo /.
  - Ejecutar el proceso init (PID 1) del sistema de archivos raíz real (SysVinit, Upstart o systemd).

## 5. **Sistema de Inicio (Init System - PID 1):** (SysVinit vs. systemd)

- **SysVinit:** Lee /etc/inittab para determinar el runlevel por defecto. Ejecuta los scripts de /etc/init.d/ en los directorios rcX.d secuencialmente, primero los K## y luego los S##, para llevar el sistema al runlevel deseado.
- **systemd:** El sistema de inicio moderno, predominante. Lee su propia configuración (unidades, targets). Arranca los servicios y otros procesos de forma **paralela**, basándose en unidades (que representan servicios, puntos de montaje, dispositivos, etc.) y **targets** (que reemplazan conceptualmente a los runlevels).
  - Targets de systemd: multi-user.target (equivalente a runlevel 3), graphical.target (equivalente a runlevel 5, depende de multi-user.target), rescue.target (modo de rescate, similar a runlevel 1),

## 24/1523 ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS LINUX – LPIC 2 - 201

- emergency.target (shell mínima para depuración), reboot.target (equivalente a runlevel 6), poweroff.target (equivalente a runlevel 0).
- El target por defecto al arrancar está definido por un enlace simbólico desde /etc/systemd/system/default.target (enlace estándar en ambas ramas) a uno de los targets disponibles en /usr/lib/systemd/system/.
- systemctl isolate <target>: Cambia el sistema a un target diferente (similar a init <runlevel>).
- 6. **Servicios y Deminios:** El sistema de inicio lanza los servicios y demonios configurados para el runlevel/target deseado (servidor SSH, servidor web, cron, etc.).

## Mensajes del Proceso de Arranque:

- Los mensajes generados por el kernel durante el arranque se almacenan en el buffer del kernel y se pueden ver con dmesg.
- Los mensajes de los servicios y procesos iniciados por systemo se registran en el journal, accesibles con journalctl -b.
- En sistemas SysVinit antiguos, los mensajes de los scripts de inicio se enviaban a la consola o a archivos de log específicos.

# Acceso a Modos de Recuperación (Single-User / Rescue Mode):

Fundamental para solucionar problemas de arranque, sistema de archivos o contraseñas. Se accede típicamente desde el menú del gestor de arranque (GRUB):

- **Desde el menú de GRUB:** Edita la entrada de arranque del kernel (presionando e).
- **Añadir parámetro al kernel:** Busca la línea que carga el kernel (empieza con linux o linuxefi). Al final de esa línea, añade single o 1 para modo monousuario (SysVinit) o systemd.unit=rescue.target para modo de rescate (systemd).
- Shell de depuración temprana: Añadir init=/bin/bash en los parámetros del kernel te dará una shell Bash muy temprana justo después de que el kernel y el initramfs se carguen y monten la raíz, antes de que se inicie el sistema de inicio principal. Útil para depurar problemas con el sistema de inicio.
- Después de editar los parámetros, presiona Ctrl+X o F10 para arrancar con esos parámetros modificados.