LPIC-2 / A Examen 205 - Configuración de Red - Ejercicios

Nota: Estos ejercicios implican usar herramientas de diagnóstico. Se recomienda realizarlos en una VM con acceso a internet para probar hosts remotos. Algunos requieren privilegios de superusuario (Sudo).

Ejercicio 5.3.1: Usando ping para Diagnóstico Avanzado

- **Objetivo:** Usar opciones de ping y analizar su salida.
- Requisitos: Acceso a la línea de comandos.
- Desarrollo Paso a Paso:
 - 1. Abre una terminal.
 - 2. **Haz ping continuo a un host remoto y observa la latencia y pérdida:** Ejecuta ping google.com. Presiona Ctrl+C después de un tiempo. Observa las estadísticas finales (pérdida de paquetes %, min/avg/max latencia).
 - 3. **Especifica el número de paquetes:** Ejecuta ping -c 5 google.com. Solo enviará 5 paquetes.
 - 4. **Especifica la interfaz de origen (si tienes varias):** Ejecuta ping -I <nombre_interfaz> 8.8.8.8. Esto es útil para asegurar que el tráfico sale por la interfaz esperada.
 - 5. Haz ping a tu gateway y compáralo con un host remoto: Ejecuta ping <ip_gateway>. Compara la latencia con la de ping google.com. La latencia al gateway debe ser muy baja. Una latencia alta al gateway puede indicar problemas en tu red local o en el router.

Ejercicio 5.3.2: Diagnosticando la Ruta con traceroute / mtr

- **Objetivo:** Identificar dónde puede estar fallando la conexión o haber un cuello de botella en la ruta.
- **Requisitos:** Acceso a la línea de comandos. traceroute o mtr instalados.
- Desarrollo Paso a Paso:
 - 1. Abre una terminal.
 - 2. **Rastrea la ruta a un host remoto:** Ejecuta traceroute google.com. Observa cada salto. ¿Hay asteriscos o aumentos significativos de latencia en algún punto?
 - 3. **Usa mtr para un diagnóstico continuo:** Ejecuta mtr google.com. Observa la pérdida de paquetes y la latencia promedio para cada salto en tiempo real. Si la pérdida o latencia aumenta en un salto y se mantiene alta en los subsiguientes, el problema está en ese salto. Presiona q para salir.

Ejercicio 5.3.3: Probando Conectividad de Puerto con nc

- **Objetivo:** Verificar si servicios específicos son accesibles en sus puertos estándar.
- Requisitos: Acceso a la línea de comandos. netcat instalado.
- Desarrollo Paso a Paso:
 - 1. Abre una terminal.

- Prueba el puerto SSH (22) en un host remoto (ej: un servidor al que tengas acceso): Ejecuta nc -zv <ip_servidor> 22. Debería decir "Connection to ...
 port [tcp/ssh] succeeded!" si el servicio SSH está corriendo y es accesible.
- 3. Prueba el puerto HTTP (80) en un servidor web (ej: https://www.google.com/url?sa=E&source=gmail&q=google.com): Ejecuta nc -zv google.com 80.
- 4. **Prueba el puerto HTTPS (443):** Ejecuta nc -zv google.com 443.
- 5. **Prueba un puerto que sepas que está cerrado:** Ejecuta nc -zv google.com 1. Debería fallar rápidamente. Esto ayuda a distinguir entre un puerto cerrado y un host inaccesible.

Ejercicio 5.3.4: Analizando Tráfico Específico con tcpdump y Filtros

- **Objetivo:** Aislar el tráfico relevante para un problema usando filtros.
- **Requisitos:** Privilegios de superusuario (Sudo). tcpdump instalado. Un escenario para generar tráfico (ej: intentar SSH a un servidor, acceder a una página web).
- Desarrollo Paso a Paso:
 - 1. Abre una terminal.
 - 2. Identifica tu interfaz: ip addr show.
 - 3. Intenta hacer SSH a un servidor (en otra terminal) que sabes que está arriba pero no responde o falla de forma extraña.
 - 4. Mientras intentas SSH, captura solo el tráfico SSH para el host de destino (en la primera terminal): Ejecuta sudo tcpdump -i <tu_interfaz> -nnvvS host <ip_servidor> and tcp port 22.
 - 5. **Analiza la salida de t cpdump:** ¿Ves paquetes SYN saliendo de tu máquina? ¿Ves alguna respuesta (SYN/ACK, RST, o nada)? Si ves SYN saliendo pero nada volviendo, el problema está en el servidor, el firewall entre tú y el servidor, o la ruta de retorno. Si ves SYN saliendo y RST volviendo, el puerto está cerrado en el servidor. Si no ves SYN saliendo, el problema está en tu máquina (configuración IP, routing, firewall local).
 - 6. Captura tráfico DNS (si sospechas de DNS): Ejecuta sudo tcpdump -i <tu_interfaz> -nnvvS udp port 53. Mientras se ejecuta, haz host <hostname> o ping <hostname>. Deberías ver las consultas DNS saliendo a tus servidores DNS configurados y las respuestas volviendo.
 - 7. **Detén tcpdump:** Ctrl+C.

Ejercicio 5.3.5: Verificando Servicios y Puertos a la Escucha

- **Objetivo:** Asegurarse de que un servicio de red está corriendo y escuchando en el puerto correcto
- **Requisitos:** Acceso a la línea de comandos. Privilegios de superusuario (Sudo) para ver nombres de procesos.
- Desarrollo Paso a Paso:

24/1523 ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS LINUX - LPIC 2 - 201

- 1. Abre una terminal.
- 2. **Lista los puertos TCP a la escucha y los procesos:** Ejecuta sudo ss -tulnp. Busca la línea para el servicio que esperas (ej: tcp LISTEN 0 128 *:22 users:(("sshd", pid=XXX, fd=Y))). Verifica el puerto y la dirección (* significa todas las IPs, 127.0.0.1 significa solo localhost).
- 3. **Lista los puertos UDP a la escucha:** Ejecuta Sudo SS -u lnp. (Ej: Puerto 53 para DNS si systemd-resolved o un servidor DNS está corriendo).
- 4. Verifica el estado del servicio con systemctl: Ejecuta systemctl status ssh.service (o sshd.service, apache2.service, httpd.service, etc.). Asegúrate de que está active (running). Si falla, revisa sus logs (journalctl -u <nombre_servicio>).

Ejercicio 5.3.6: (Conceptual) Depurando un Problema de Enrutamiento Temporal

- **Objetivo:** Usar comandos de enrutamiento para diagnosticar un fallo temporal.
- **Escenario Hipotético:** Accidentalmente borraste la ruta por defecto o añadiste una ruta incorrecta y perdiste conectividad externa.
- **Requisitos:** Acceso a la línea de comandos. Privilegios de superusuario (**Sudo**). **VM de prueba.**
- Desarrollo Paso a Paso (Simulado):
 - 1. Abre una terminal.
 - Verifica la tabla de enrutamiento: Ejecuta ip route show. Nota la línea default.
 - 3. (Simula borrar la ruta por defecto NO EJECUTAR a menos que estés seguro): sudo ip route del default. Perderías conectividad externa.
 - 4. **Intenta hacer ping a un host remoto:** Fallará.
 - 5. **Verifica la tabla de enrutamiento de nuevo:** Ejecuta ip route show. La ruta por defecto ya no está.
 - 6. **Añade la ruta por defecto de vuelta:** Ejecuta sudo ip route add default via <ip_gateway> [dev <tu_interfaz>].
 - 7. **Verifica la tabla de enrutamiento:** La ruta por defecto debería estar de vuelta.
 - 8. **Haz ping a un host remoto:** Debería funcionar de nuevo.
 - 9. **(Recordatorio):** Los cambios hechos con ip route add/del son temporales. La configuración persistente se gestiona en los archivos/herramientas vistos en 205.1.