

106.2 Gestor de pantalla gráfico - Ejercicios

Nota: Para estos ejercicios, es útil tener un sistema con un entorno gráfico instalado. Algunos pasos implican interactuar con servicios del sistema y requieren `sudo`. Ten precaución al detener o reiniciar servicios de gestor de pantalla, ya que esto cerrará tu sesión gráfica.

Ejercicio 6.2.1: Identificando el Gestor de Pantalla en Ejecución

- **Objetivo:** Determinar qué gestor de pantalla está activo en tu sistema.
- **Desarrollo Paso a Paso:**
 1. Abre una terminal *en tu entorno gráfico*.
 2. **Busca procesos de gestor de pantalla:** Ejecuta `ps aux | grep -E 'gdm|lightdm|sddm|kdm'`. La salida debería mostrar el comando del gestor de pantalla que se está ejecutando (ej: `/usr/sbin/gdm3`, `/usr/sbin/lightdm`, `/usr/bin/sddm`). Anota el nombre del gestor.
 3. **Verifica el estado del servicio (usando `systemd`):** Basado en el nombre que identificaste en el paso anterior, ejecuta `systemctl status <nombre_servicio>`. Por ejemplo, si viste `gdm3`, ejecuta `systemctl status gdm3.service`. Si viste `lightdm`, ejecuta `systemctl status lightdm.service`. Esto confirmará que el servicio está activo y en ejecución.

Ejercicio 6.2.2: Explorando Archivos de Configuración del Gestor de Pantalla

- **Objetivo:** Localizar los directorios y archivos de configuración del gestor de pantalla identificado.
- **Requisitos:** Haber identificado tu gestor de pantalla en el ejercicio anterior.
- **Desarrollo Paso a Paso:**
 1. Abre una terminal.
 2. **Navega al directorio de configuración principal de tu gestor (ruta varía):**
 - Si usas GDM en Debian/Ubuntu: `cd /etc/gdm3/`
 - Si usas GDM en RHEL/Fedora: `cd /etc/gdm/`
 - Si usas LightDM: `cd /etc/lightdm/`
 - Si usas SDDM: `cd /etc/sddm.conf.d/` o `cd /etc/sddm/` (y busca `sddm.conf`)
 3. **Lista el contenido del directorio:** Ejecuta `ls -l`. Busca archivos como `daemon.conf`, `custom.conf`, `lightdm.conf`, o directorios como `greeter.d/`.
 4. **Visualiza el contenido del archivo de configuración principal (requiere `sudo` para algunos):** Ejecuta `sudo less <nombre_archivo_principal>` (ej: `sudo less daemon.conf`). Examina las opciones disponibles.
 5. **Explora el directorio de sesiones disponibles:** Ejecuta `ls -l /usr/share/xsessions/`. Verás archivos `.desktop` para cada entorno de

escritorio o gestor de ventanas que puedes seleccionar en la pantalla de login. Visualiza uno (ej: `cat /usr/share/xsessions/gnome.desktop`).

Ejercicio 6.2.3: Listando Gestores de Pantalla Instalados y (Opcional) Simulando Cambio

- **Objetivo:** Ver qué otros gestores de pantalla pueden estar instalados en el sistema.
- **Requisitos:** Conocer el gestor de paquetes de tu distribución.
- **Desarrollo Paso a Paso:**
 1. Abre una terminal.
 2. **Busca paquetes de gestores de pantalla instalados (Rama Debian):** Ejecuta `dpkg -l | grep -E 'gdm|lightdm|sddm|kdm|lxdm|slim'`.
 3. **Busca paquetes de gestores de pantalla instalados (Rama Red Hat):** Ejecuta `rpm -qa | grep -E 'gdm|lightdm|sddm|kdm|lxdm|slim'` o `dnf list installed '*display-manager*'`.
 4. **Simular el cambio de gestor de pantalla (¡Solo en VM de prueba!):**
 - **Rama Debian:** Ejecuta `sudo dpkg-reconfigure gdm3` (o el nombre de otro gestor que tengas instalado, como `lightdm`). Te aparecerá una interfaz de texto para seleccionar el gestor por defecto. **No presiones Enter si no quieres cambiarlo realmente.** Presiona ESC o cancela para salir sin cambios.
 - **Rama Red Hat:** Puedes ver a qué servicio apunta el target gráfico: `systemctl get-default`. Suele apuntar a `graphical.target`. Busca el enlace del gestor de pantalla: `ls -l /etc/systemd/system/display-manager.service`. A menudo apunta a `/usr/lib/systemd/system/<nombre_servicio>.service`. Para cambiarlo, tendrías que detener el servicio actual, deshabilitarlo, habilitar el nuevo y reiniciarlo (`sudo systemctl disable <actual>; sudo systemctl enable --force <nuevo>; sudo systemctl start <nuevo>`). **No hagas esto a menos que sepas exactamente lo que haces y estés preparado para reiniciar o solucionar problemas en TTY.**

Ejercicio 6.2.4: Reiniciando el Servicio del Gestor de Pantalla (¡Solo en VM de Prueba!)

- **Objetivo:** Entender que reiniciar el servicio del gestor de pantalla cierra la sesión gráfica.
- **Requisitos:** Estar en un entorno gráfico en una **máquina virtual de prueba**. Privilegios de superusuario (`sudo`). Haber identificado el nombre del servicio de tu gestor de pantalla (ej: `gdm3.service`).
- **Desarrollo Paso a Paso:**
 1. Abre una terminal *dentro de tu entorno gráfico*.

2. **¡Advertencia! El siguiente comando cerrará tu sesión gráfica actual y te llevará de vuelta a la pantalla de inicio de sesión.** Asegúrate de haber guardado cualquier trabajo.
3. **Reinicia el servicio del gestor de pantalla:** Ejecuta `sudo systemctl restart <nombre_servicio>`. Por ejemplo, `sudo systemctl restart gdm3.service`.
4. La pantalla se pondrá negra brevemente, tu sesión se cerrará y deberías ver la pantalla de inicio de sesión gráfico de nuevo.