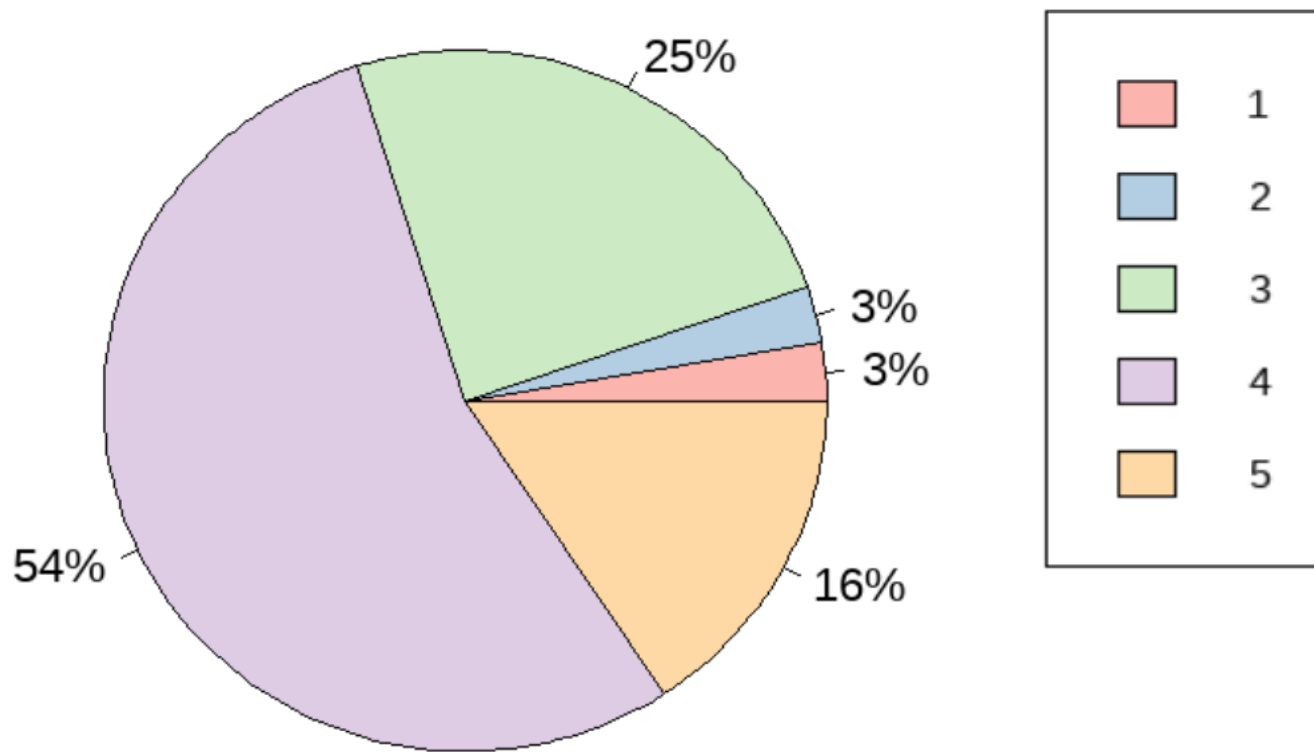


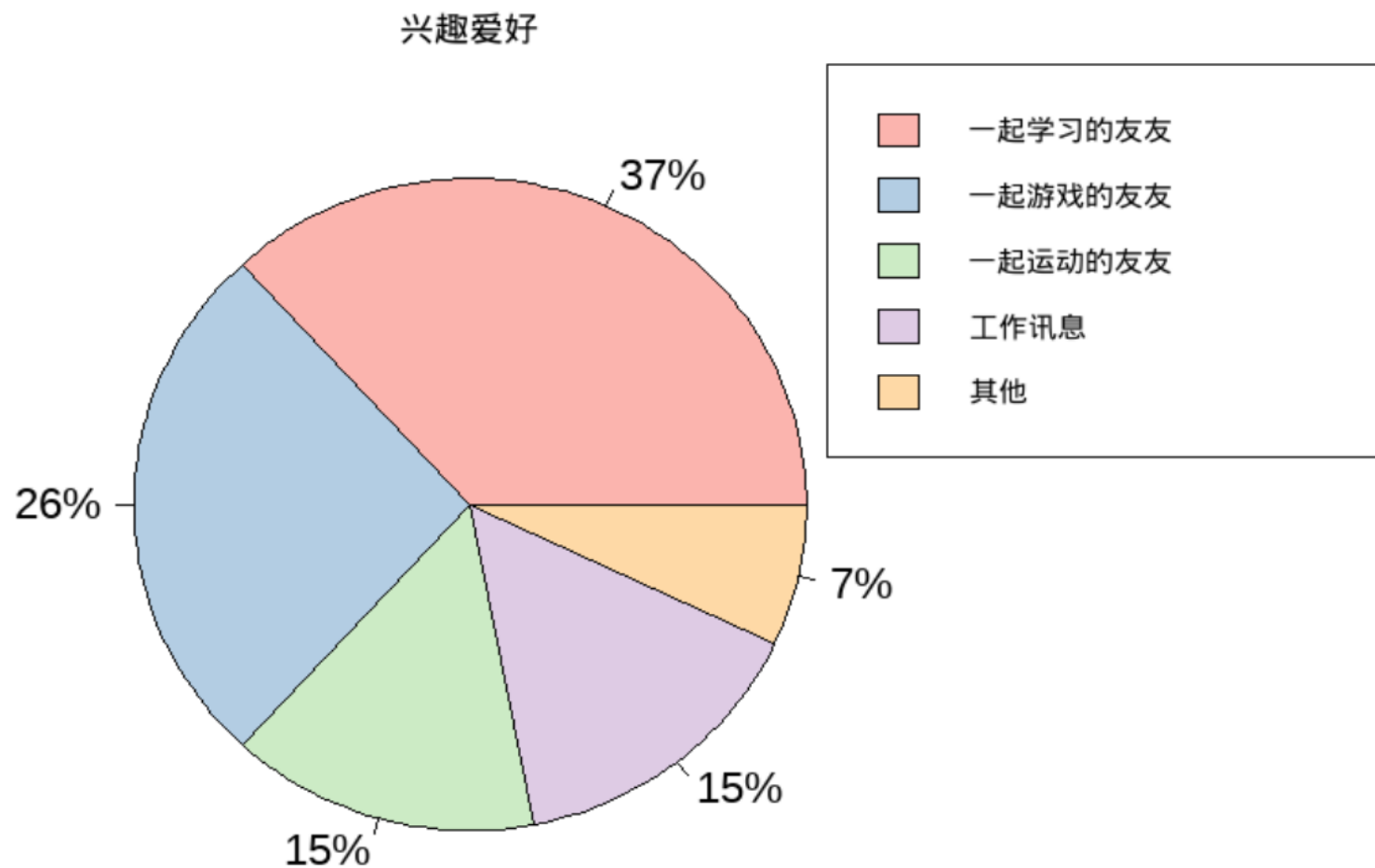
大家在疫情期间大多都面临了很大的学习压力，学校的课程大多需要上网课，更难与同学和老师进行交流，这无形中增加了学习的困难。社团作为由学生组成的平台，可以为学生提供多个方面的讯息，在这里，你可以交到志同道合的好友，认识一起运动的伙伴，结识组排开黑的队友，更提供了学习和工作的资讯。本次分析探究学业，年龄，部门等等因素对于社团成员的兴趣爱好，职业规划，学习压力的影响。

学习压力：1-没有压力，5-压力非常大

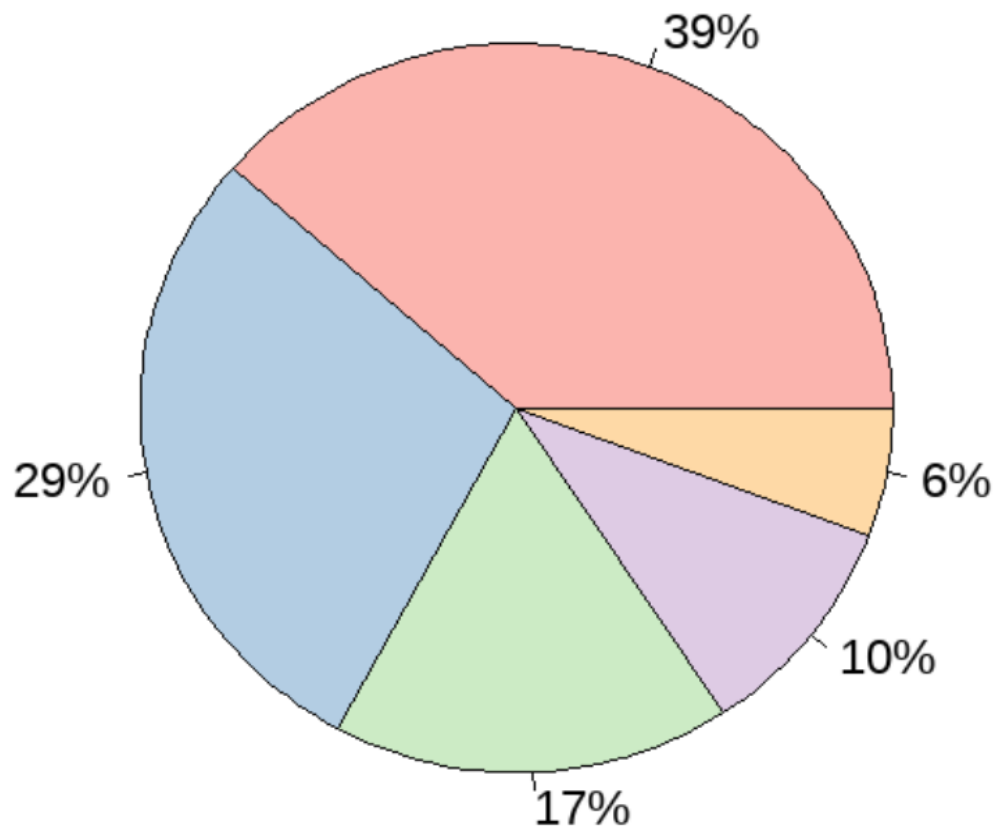
70%的同学认为目前的学习压力很大，而认为目前学习压力较小的只有6%。由此可见，大部分同学目前的学习压力很大。



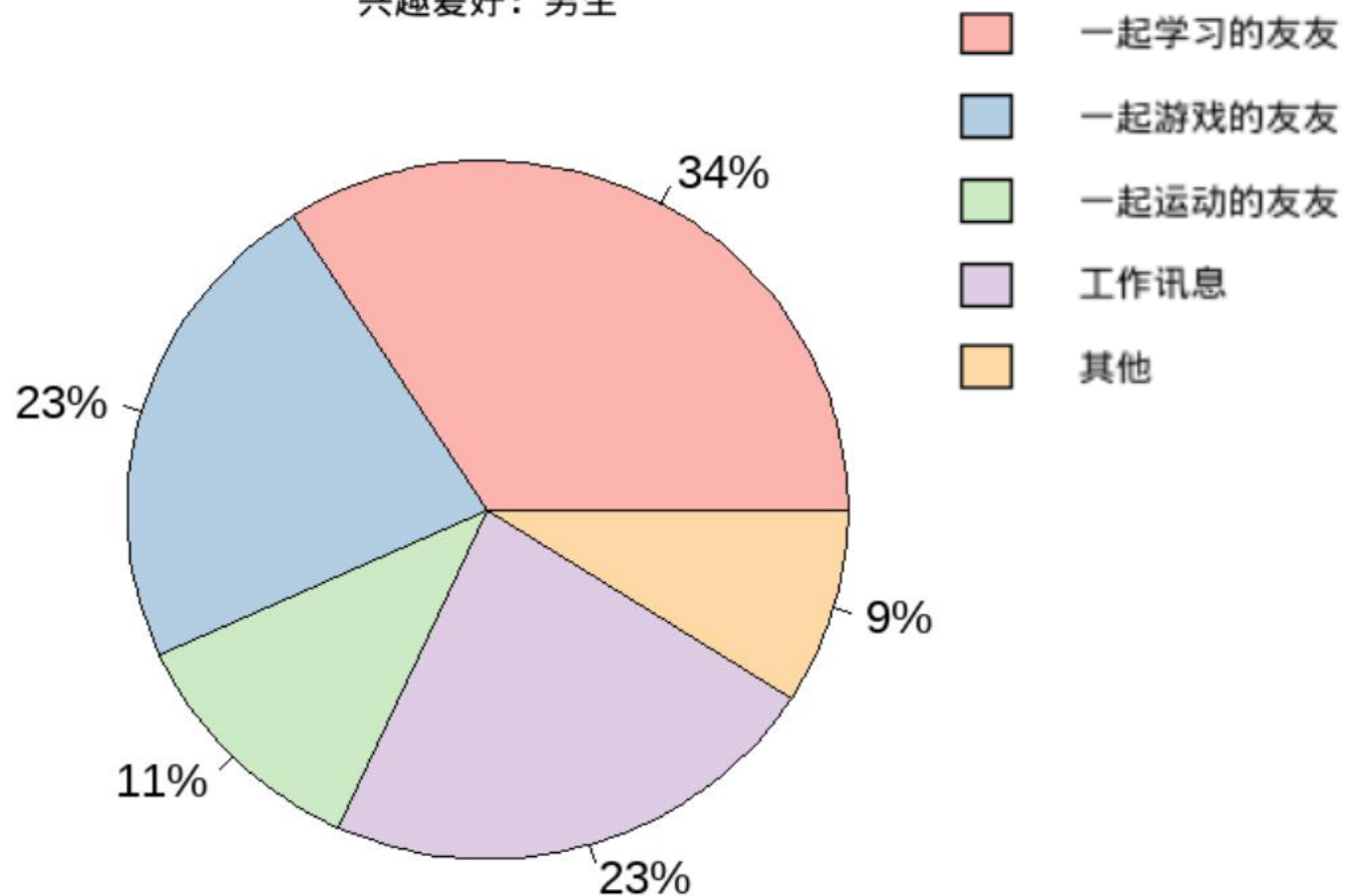
大家最想通过社团结
交学习方面的朋友，
可能由于网课比线下
更难认识同课程的同
学，以及lockdown使
大家更难见面讨论。
这也与之前关于学习
压力的调查结果相符



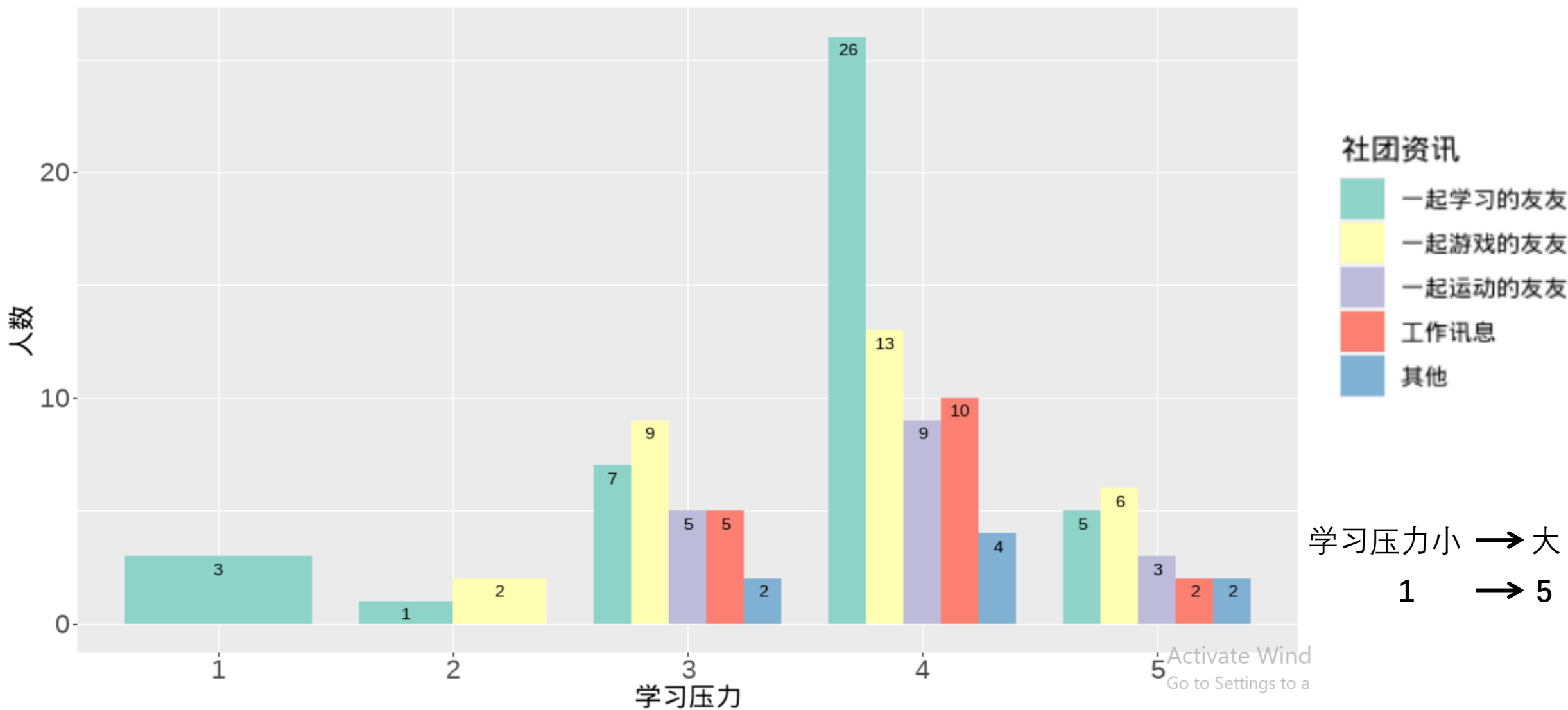
兴趣爱好：女生



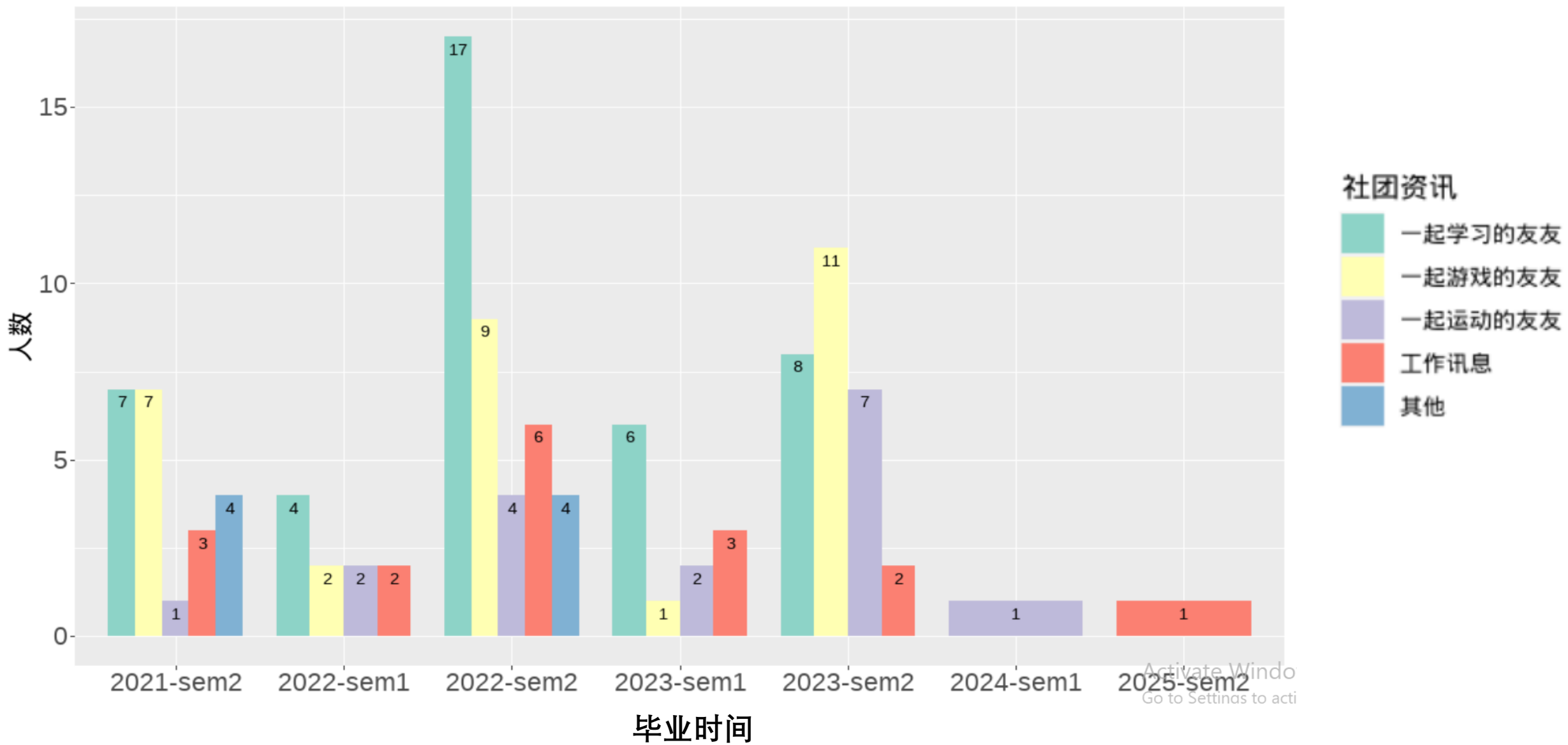
兴趣爱好：男生



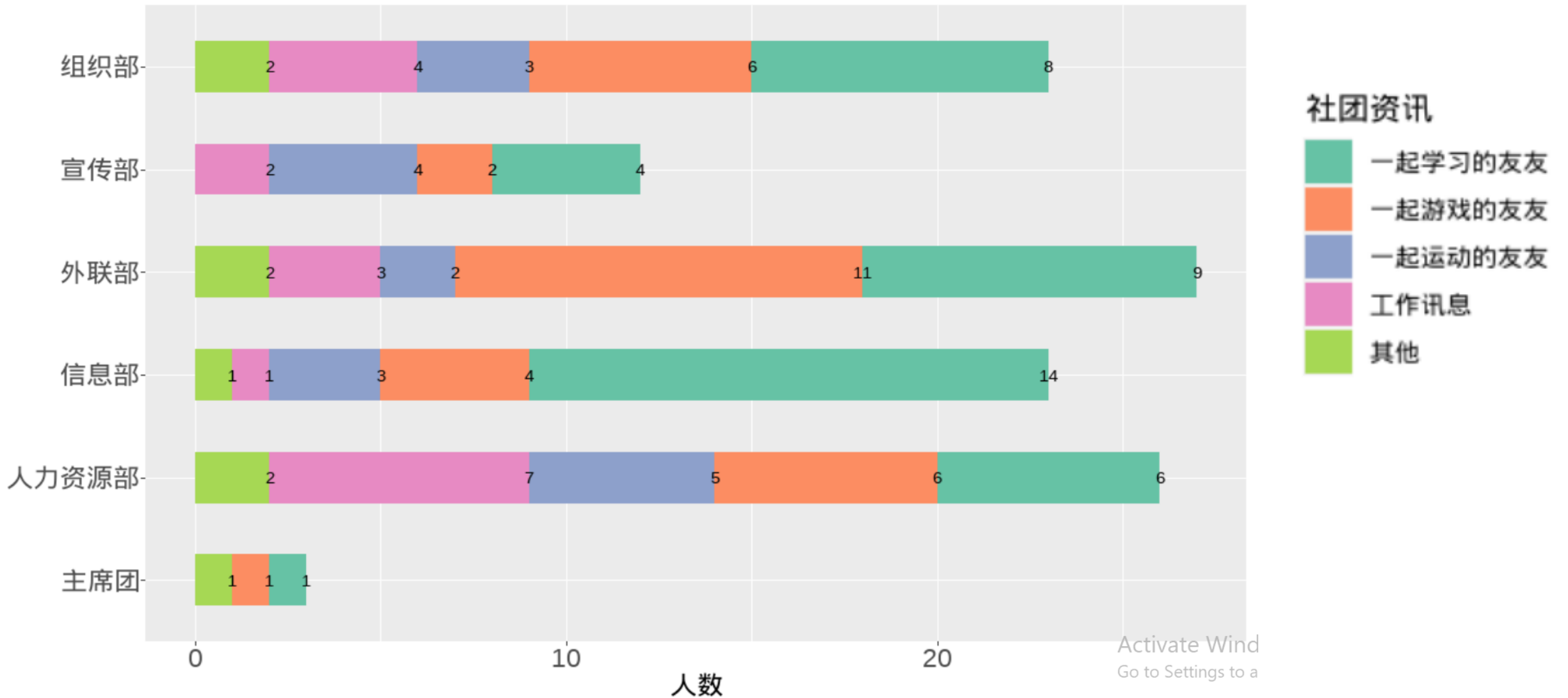
男生更关注工作方面的讯息, 而女生则比较关注学习, 游戏与运动。这也许是由于总体男生的年龄稍比女生的年龄大一些, 或者由于男生的专业集中于理工科。



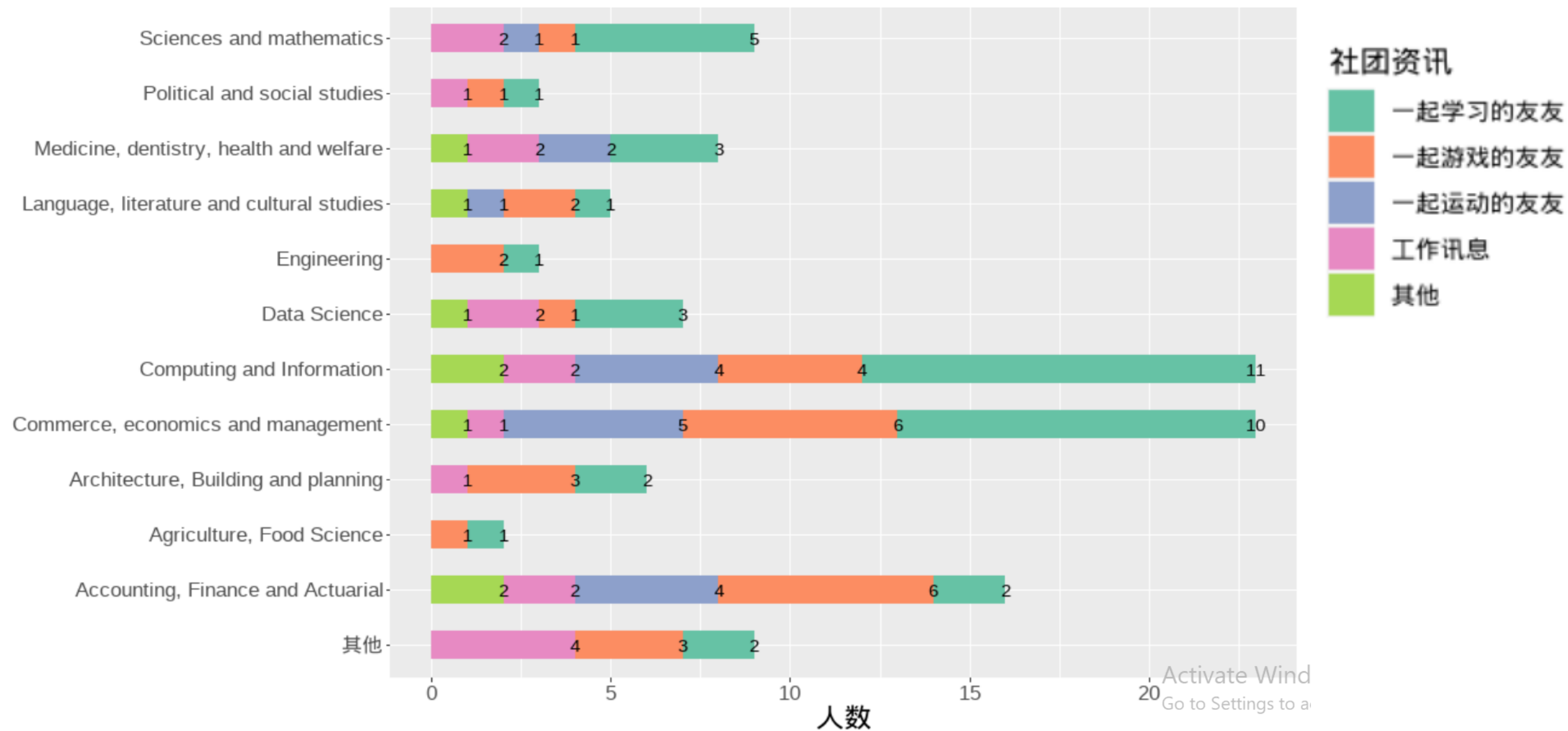
从数据较多的第三四列可以发现，学习压力较大的同学更希望找到一起学习的伙伴。有趣的是，很多目前学习压力非常大的同学更希望在社团找到一起游戏的伙伴；而目前学习压力较小的同学则希望通过社团找到一起学习的伙伴。这或许因为学习压力大的同学校内课业很重，所以他们更想在社团找到一起放松娱乐的伙伴；而课业较轻的同学则希望通过社团学习到更多新知识，认识一起学习的伙伴。



忽略掉数据过少的后两列，着重看数据较多的第三列和第五列，我们可以发现毕业时间越近大家对于学习和工作的需求越高，而毕业时间越远相对毕业压力越小，大家则更希望在社团中找到一起游戏，运动的小伙伴。



信息部更希望找到一起学习的伙伴，这或许因为大部分信息部的同学来自计算机或者数据科学专业，课业较重。人力资源部更希望了解到更多工作信息，这可能与他们所处部门的工作内容有关。外联部则更希望结识更多一起玩游戏的朋友。



显然科学与计算机更希望找到一起学习的伙伴，而会计，金融，建筑等专业更希望找到一起游戏或者运动的伙伴。