

玄幻世界设定2.0

(融合“蛊真人”风格与副作用逆转系统)

一、世界基础设定

类型与风格：

- 主题类型：**仙侠为核心，涵盖魔道、体修、鬼修、神道等多元修炼体系，极高自由度。
- 整体风格：**黑暗残酷，天道冷酷，强者为尊，不强调传统善恶，注重理性与实力。
- 核心逻辑：**资源有限，竞争激烈，世界运行严格依赖规则法则。

道德观与哲学基础：

- 善恶非绝对标准，以生存、利益与成长为主要驱动。
- 天道不仁，以万物为刍狗。世界遵循“弱肉强食、适者生存”原则。
- 人性与道德成为交易、利用或抛弃的筹码。

二、位面与能量体系

位面划分：

- 凡界：**灵气为主，修炼难度高但入门广泛。
- 仙界：**仙气主导，法则稳定但监管严格，有“天劫”压制。
- 神界：**使用本源之力与信仰之力，法则高度复杂，能量密度极高，极端危险。

特殊能量体系：

- 灵气、仙气、本源力/信仰之力分别对应凡、仙、神界。
- 例外修炼体系：**如魔气、鬼气、血脉之力、命火、冥意，代价高昂，但有特殊优势。

跨界机制：

- 修者通过特定境界或重大事件“飞升”，需突破“天锁屏障”。
- 跨界后会受新位面规则压制，系统可辅助模拟以规避规则压制。

三、时间轴与世界演进

纪元系统：

- 使用“纪元 + 年号”制，如“天启纪元·凡历3121年”。
- 每纪元由大事件（如天象异动）触发，不同纪元历时不定。

动态事件驱动系统：

- 世界非静态，事件自主演化，NPC自主行动，主角可主动或被动参与。
- 大事件如正魔大战、千年秘境、大帝之墓、虚空之门等，会周期性发生。

四、地理结构与势力分布

世界结构：

- “五大洲 + 十三玄域”，每区域有独特的灵脉密度、法则特性与生态体系。
- 特殊地理结构包含灵脉聚点（赤阳山脉等）、天地秘境（星渊幻境）、位面边界点（虚空漩涡）。

势力类型：

- 宗门体系：正道（玄天宗）、魔道（血魔教）、中立（忘川阁）。
- 王朝皇族：控制凡人政治，拥有修士供奉。
- 修仙家族：以血脉与资源传承为核心，势力封闭。
- 功能组织：丹盟、铸器师、杀手堂等体系化组织。
- 无主之地：界缝、古战场、远古遗迹，无主混乱，强者生存。

五、主角与系统能力设定

主角背景与性格：

- 出身魔宗鼎炉，身陷绝境觉醒系统。
- 极端理性、冷酷，拒绝传统价值观，相信实力与自身，追求超越天道。

核心系统能力：副作用逆转

- 能将所有副作用（丹药损伤、功法反噬、雷劫伤害等）转化为正向效果。
 - 示例：“损根之药”强化根基，“灼魂之火”强化灵识。

系统提示风格：

- 冷静客观，具“天道视角”，语言精简：
 - 「检测到‘夺命丹’，逆转：内腑适应毒素，免疫+1，恢复+25%。」

主角思想模式（古月方源式）：

- “世无善恶，唯看谁执笔书写。”
- “他人之痛，乃吾之养料；旁人之死，乃吾之资粮。”

六、世界法则体系

二十大核心法则：

- 轮回、因果、元素、时空、生命、毁灭、创生、灵魂、契约、命运、心念、自然、光明、黑暗、梦境、智慧、情感、力量、秩序、虚空。

法则稀有度划分：

- 普通（★☆☆☆）：元素、情感、力量、自然
- 稀有（★★☆☆）：光明、黑暗、契约、智慧
- 极难（★★★★☆）：梦境、心念、秩序、命运、毁灭
- 极限（★★★★★）：虚空、因果、轮回、创生

法则间关系示例：

- 冲突关系：光明↔黑暗，创生↔毁灭，因果↔命运。
- 协同融合：灵魂+心念（灵意感知），时空+梦境（真实幻境）。

主角专属法则：

- 初始觉醒【因果法则】【虚空法则】，可操纵因果关系，构建“无因之果”，但需承担命运代价。

七、剧情交互结构（五段式）

为保障主角行为逻辑与玩家交互体验，每次剧情节点采用如下规范：

1. 环境/状态触发（敌方动作或系统变化）
2. 主角目的性发言（试探、布局、诱导）
3. 敌方回应（明确回应，敌人意图或内心反应）
4. 系统交互节点（三选一选项+延迟机制）
5. 抉择执行（玩家输入或系统自动推进）

🌟 玄幻世界设定模板扩展

一、次要人物（NPC）设定模板

基础信息：

- 姓名：
- 性别：
- 年龄与外貌：
- 身份与所属势力：
- 修炼体系与境界：

人格特征：

- 性格关键词：
 - （如：狡诈冷酷、重情重义、孤僻谨慎）
- 典型行为模式：
 - （如：喜爱布局、经常背叛、谨慎观察）

背景故事：

- 人物身世与成长背景：
- 重大经历：
- 与主角关系：
 - 明确关系（朋友/敌人/竞争者/盟友）
 - 隐藏关系（宿敌、命运牵引者）

能力与技能：

- 当前修为境界：
- 主要修炼法则或功法：
- 独特技能（含副作用）：

人物驱动力与目标：

- 短期目标：
- 长期目标：

交互逻辑（与主角互动模式）：

- 典型台词：
- 被挑衅时典型反应：
- 被击败后的典型反应：

二、法宝与武器设定模板

基础信息：

- 法宝/武器名称：
- 等级划分：
 - 黄阶、地阶、玄阶、天阶、仙阶、神阶
- 法宝类型：
 - 剑、刀、鞭、枪、锤、弓、尺、印、棍、拳套等

法宝特性：

- 攻击属性（物理伤害、灵气损耗等）：
- 防御属性（护盾生成、伤害抵抗）：
- 辅助属性（灵识增强、速度提升）：

附带法则或特殊能力：

- 绑定法则（如时空法则、元素法则）：
- 特殊能力与使用代价（副作用）：

获取方式与背景故事：

- 制造者与来源：
- 获取途径（任务、秘境、拍卖）：

主角专属效果（系统逆转后）：

- 原副作用描述：
- 逆转后的正面效果：

三、丹药设定模板

基础信息：

- 丹药名称：
- 丹药品阶（凡界1-3品，仙界4-6品，神界7-9品）：

功效与副作用：

- 主要功效（如境界提升、疗伤）：
- 副作用（如根基损伤、经脉萎缩）：

炼制方式与原料：

- 主要材料（灵草、灵药、妖兽精血）：

- 炼制过程概述（丹火温度、炼丹环境）：

副作用逆转后的效果（系统加持）：

- 逆转机制（调用因果/虚空法则）：
- 逆转后的新增功效：

适用境界与服用条件：

- 最佳服用境界：
 - 特殊服用条件（特定体质、修炼特定功法）：
-

示例应用（便于AI生成）：

◆ 次要人物（NPC）示例：

- 姓名：楚云峰
- 性别：男
- 年龄与外貌：三十余岁，黑袍遮身，目光阴冷锐利。
- 身份与所属势力：魔道血魔教外门长老
- 修炼体系与境界：魔修，元婴初期
- 性格关键词：阴狠果决、心机深沉
- 典型行为模式：善于背后算计，擅长暗杀与操纵人心。
- 背景故事：
 - 出身贫寒，凭借心计杀伐上位。
 - 与主角为表面盟友，实则欲除之而后快。
- 能力与技能：
 - 修为：元婴初期
 - 功法：魔道功法《噬魂真经》
 - 特殊技能：魂识剥离（副作用：自身魂力短期下降）
- 目标：
 - 短期：除掉竞争者
 - 长期：成为教中高层
- 典型台词：“朋友？我楚云峰从不需要这种东西。”
- 被击败反应：伺机逃遁，暗中积蓄力量报复。

◆ 法宝示例：

- 名称：焚魂剑
- 等级：天阶下品
- 类型：剑

- **特性：**
 - 攻击属性：极高灵魂伤害
 - 防御属性：无
 - 辅助属性：增强灵识感知
- **附带法则：**灵魂法则
 - 特殊能力：灵魂灼烧（副作用：使用者魂识衰弱）
- **获取方式：**
 - 来源：魔宗传承秘境深处
 - 背景：曾为魔道圣主配剑
- **主角逆转效果：**
 - 原副作用：魂识衰弱
 - 逆转效果：魂识稳定增强，免疫灵魂类攻击

◆ 丹药示例：

- **名称：**破障灵丹
- **品阶：**凡界三品
- **功效与副作用：**
 - 功效：大幅提升筑基突破成功率
 - 副作用：严重损耗灵根潜力
- **炼制方式与原料：**
 - 原料：破障草、玄灵果
 - 过程：丹火中温三日炼制，需避阴避水
- **副作用逆转后效果：**
 - 逆转机制：调用因果法则转化
 - 逆转新增功效：突破后灵根潜力提升，根基更稳固
- **适用境界与条件：**
 - 境界：筑基期冲击阶段
 - 特殊条件：适合多灵根修士服用效果更佳

📌 四、特殊事件模板（随机剧情生成）

事件基本信息：

- **事件名称：**
- **触发条件（时间/地点/人物/境界等）：**

事件详细阶段：

- **引子阶段（初始情况与提示信息）：**
- **发展阶段（冲突的产生或机缘初现）：**
- **冲突阶段（挑战、陷阱、决策）：**

- 解决阶段（提供交互选项与明确后果）：

副作用与逆转机制：

- 事件可能产生的副作用：
 - 系统逆转后的正面效果：
-

五、主线与支线剧情设计模板

剧情基础信息：

- 剧情名称：
- 剧情类型：主线剧情/支线剧情
- 关联NPC与势力：

触发机制与条件：

- 触发地点与境界要求：
- 人物或特殊事件要求：

剧情进程（标准五段式）：

- 状态触发（背景介绍）：
- 主角策略性发言或行动：
- NPC明确回应或内心反应：
- 系统交互节点（提供三选一逻辑）：
- 执行抉择后的后果与分支结局：

长期后果与副作用追踪：

- 剧情副作用及可能的命运负债标记：
 - 系统逆转带来的效果：
-

六、秘境设计模板

基础信息：

- 秘境名称：
- 开启条件（特定时间/地点/人物/事件）：

内部结构与特殊地理描述：

- 主要地理特征（山脉、湖泊、森林、遗迹）：
- 内部灵脉与资源密度描述：

核心事件节点设计（机缘与挑战并存）：

- 关键事件一（探索阶段，线索与提示）：
- 关键事件二（机缘显现，冲突或竞争开始）：
- 关键事件三（重大考验与决策节点，交互选项）：
- 秘境最终节点（奖励获得与结局分支）：

最终奖励与副作用设定（系统逆转适用）：

- 奖励内容（功法、法宝、丹药、法则碎片）：
- 可能副作用与逆转后效果：

七、敌人AI行为树模板

基础信息：

- 敌人名称：
- 修炼体系与境界等级：

战斗特性与风格：

- 整体战斗风格（进攻型/防守型/诡谲型）：
- 典型战斗行为模式（技能释放顺序、目标选择逻辑）：

技能详细描述与副作用：

- 核心技能一（攻击类）：
 - 效果与威力：
 - 使用频率：
 - 副作用：
- 核心技能二（防御或辅助类）：
 - 效果与持续时间：
 - 使用频率：
 - 副作用：

战斗AI逻辑细节：

- 主动攻击条件（如主角虚弱时）：
- 防御撤退条件（如受到严重伤害）：
- 特殊技能释放条件（如特殊环境或血量条件）：

- 遭遇主角系统副作用逆转时的AI反应：
-

📖 示例应用（便于AI生成）：

◆ 特殊事件示例：

- 事件名称：魔道叛乱事件
 - 触发条件：
 - 时间：正魔大战期间
 - 地点：血魔教边境
 - 事件阶段：
 - 引子：情报指出内部叛徒密谋策划反叛。
 - 发展：出现叛乱者与忠诚派的秘密冲突。
 - 冲突：主角被卷入阵营选择，面对叛徒暗杀。
 - 解决：玩家选择镇压、支持、或趁乱夺取资源。
 - 副作用与逆转效果：
 - 副作用：阵营关系恶化
 - 逆转：获得阵营高层秘密支持
-

◆ 主线剧情示例：

- 剧情名称：大帝之墓争夺战
 - 类型：主线剧情
 - 关联NPC与势力：玄天宗、血魔教、忘川阁三方势力
 - 触发条件：
 - 境界：筑基期以上
 - 地点：千机幻岛
 - 剧情进程：
 1. 大帝之墓开启消息传出，宗门聚集；
 2. 主角冷静观察，暗中布局；
 3. 敌方宗门轻敌发言，引发三方冲突；
 4. 系统交互提供三种路径选择（合作/潜入/挑拨）；
 5. 玩家选择后触发相应结局，副作用系统记录。
 - 长期后果：
 - 原副作用：引发宗门仇恨
 - 逆转：收获重要盟友或高阶功法
-

◆ 秘境设计示例：

- 秘境名称：星渊幻境
 - 开启条件：百年一次，特定天象显现
 - 内部结构：
 - 星河幻境，充满幻象迷阵
 - 内部灵气极高，星辰之力密布
 - 核心事件：
 1. 进入秘境，发现迷阵入口；
 2. 遭遇竞争者争夺关键线索；
 3. 幻境考验人心，玩家抉择决定最终奖励；
 4. 根据决策获得奖励与对应的副作用。
 - 最终奖励：
 - 奖励：顶级功法《星辰诀》
 - 副作用：幻境心魔反噬（系统逆转后增强心境）
-

◆ 敌人AI行为树示例：

- 敌人名称：血魔教杀手“夜影”
- 修炼体系与等级：魔修，金丹后期
- 战斗特性：
 - 风格：诡谲型
 - 行为模式：优先隐匿攻击，伺机发动致命一击
- 技能描述：
 - 核心技能（攻击）：影杀术
 - 效果：瞬间接近敌人背后暴击
 - 使用频率：高（隐身成功后）
 - 副作用：短暂身体虚弱
 - 核心技能（辅助）：无影遁
 - 效果：短暂隐形与速度提升
 - 使用频率：中（战斗初期与逃跑时）
 - 副作用：灵气剧烈消耗
- AI逻辑细节：
 - 主动攻击：敌方暴露破绽时
 - 防御撤退：遭遇重创或主角反击强烈时
 - 特殊技能释放：发现主角感知下降或灵识受限时
 - 遭遇系统逆转反应：迅速撤退，尝试重置战斗策略

八、命格与天赋生成模板

基础信息：

- 命格名称：
- 命格类型：
 - 天骄命、孤星命、破军命、天煞孤星、福缘深厚等

具体效果（正负面）：

- 正面效果：
 - （例：修炼速度提升，天劫抵抗提升）
- 负面效果（副作用）：
 - （例：遭遇命运反噬，气运波动强烈）

觉醒方式与限制条件：

- 觉醒条件（特定事件、境界突破）：
- 适用人群与特质要求：

系统逆转机制：

- 原副作用描述：
- 系统逆转后的强化效果：

九、宗门组织详细设定模板

宗门基本信息：

- 宗门名称：
- 所属阵营（正道、魔道、中立）：
- 创立历史与背景故事：

掌控地区与资源：

- 宗门总部位置：
- 主要掌控资源（灵脉、秘境、丹药原料）：

宗门结构与等级制度：

- 掌门：
- 长老（核心长老、外门长老）：
- 弟子等级：
 - 外门弟子、内门弟子、核心弟子、亲传弟子等

代表功法与特殊技能：

- 核心功法名称与等级：
- 特殊技能与副作用描述：

与其他势力关系：

- 敌对关系势力：
- 盟友势力：
- 合作与竞争状态描述：

十、玩家与系统交互记录模板

交互事件基础信息：

- 事件名称：
- 触发条件与背景：

五段式事件结构详细记录：

1. 状态触发（系统或环境初始变化）：
2. 主角策略性发言或行动（布局、试探、挑衅）：
3. 敌方明确回应或内心独白（回应主角策略）：
4. 系统交互节点（明确三选一交互选项）：
5. 玩家选择执行或系统自动推进（记录结果）：

长期后果与系统记录：

- 事件产生副作用（或命运负债）：
- 系统逆转后新增能力或收益：

示例应用（便于AI生成）：

命格与天赋示例：

- 命格名称：天煞孤星
- 命格类型：孤星命
- 具体效果：
 - 正面效果：天劫抵抗显著提升，战斗实力增强。
 - 负面效果：气运极差，身边人易遭灾厄。
- 觉醒方式与条件：
 - 觉醒条件：筑基期后初次遭遇天劫

- 特质要求：心性坚定、杀伐果断者更易觉醒
 - 系统逆转机制：
 - 原副作用：气运差，亲近者易受伤害
 - 逆转效果：自身气运提升，吸收灾厄为机缘
-

◆ 宗门组织示例：

- 宗门名称：玄天宗
 - 阵营：正道
 - 创立历史：
 - 上古仙帝创立，立足于九州之巅，历经万载不衰。
 - 掌控地区与资源：
 - 总部：中洲玄天山脉
 - 资源：灵脉丰富，拥有多个秘境与高级灵矿
 - 宗门结构：
 - 掌门：玄天尊者（合体后期）
 - 长老：七大核心长老（金丹至元婴）、外门长老若干
 - 弟子等级：外门（练气期）、内门（筑基期）、核心（金丹）、亲传（元婴以上）
 - 代表功法与技能：
 - 核心功法：《玄天心经》（仙阶上品）
 - 特殊技能：玄天剑阵（强大攻击阵法，副作用：过度消耗灵气与心神）
 - 势力关系：
 - 敌对：血魔教
 - 盟友：忘川阁
 - 关系描述：常年竞争修炼资源，明争暗斗不断。
-

◆ 玩家与系统交互记录示例：

- 事件名称：焚骨炉突破事件
- 触发条件与背景：
 - 主角陷入魔宗焚骨炉，被迫激发潜力
- 五段式记录：
 1. 状态触发：系统检测经脉破损严重，魂火濒临熄灭。
 2. 主角发言：“这就是你的极限了吗？”
 3. 敌方回应：炉外长老冷笑道，“再挣扎也徒劳，今日你必成我丹中养料。”
 4. 系统交互节点：
 - ①灵魂假爆炸（骗敌打开炉子）

- ②假死凝聚（延缓伤害）
- ③主动冲击经脉（尝试极限突破）

5. 执行抉择：玩家选择③，经脉短暂断裂后重塑，成功突破修为至筑基。

- 长期后果：
 - 副作用：经脉永久性损伤
 - 逆转收益：经脉重塑后更强韧，灵气运转效率永久提升

扩展设定建议清单

一、种族体系扩展模板

- 种族名称：
- 外貌特征：
- 天生能力与特质：
- 优势与劣势（副作用可逆转）：
- 种族背景与历史：
- 种族分布与社会结构：

二、特殊城市与据点设定模板

- 城市或据点名称：
- 地理位置与环境特征：
- 历史渊源与现状描述：
- 掌控势力与内部权力结构：
- 特产资源与交易货币：
- 隐秘设施与秘密组织：

三、隐藏势力与秘密组织模板

- 势力名称：
 - 隐藏程度与对外身份：
 - 创立者与历史事件：
 - 核心成员描述：
 - 势力主要目标与行动模式：
 - 特殊功法或法则掌握情况（含副作用）：
-

四、星象与天劫详细设定模板

- 星象名称：
 - 周期与出现规律：
 - 对应的影响（修炼增益或挑战）：
 - 特定星象触发事件：
 - 天劫种类与详细效果（副作用逆转适用）：
-

五、交易与拍卖会系统模板

- 拍卖行名称与所属势力：
 - 常规交易物品与特殊拍卖物品：
 - 拍卖规则与拍卖流程：
 - 参与条件与资格限制：
 - 隐藏拍卖物品与神秘买家设定：
-

六、历史事件与上古传说模板

- 事件或传说名称：
 - 时代背景与涉及人物：
 - 事件经过与影响后果：
 - 流传版本与真相差异（可供玩家探索）：
 - 隐藏线索与相关遗迹位置：
-

七、灵兽与妖兽详细设定模板

- 灵兽/妖兽名称：
 - 外貌特征与习性：
 - 生存地域与生态系统：
 - 特殊能力与驯服方式：
 - 捕获难度与副作用逆转效果：
-

八、特殊职业与传承职业模板

- 职业名称（如占卜师、魂媒师、机关师）：

- 职业背景与历史传承：
 - 职业特性与核心技能描述（含副作用）：
 - 学习或传承的条件与地点：
 - 社会地位与职业现状：
-

九、封印与禁制设定模板

- 封印名称与类型（永久、周期性、临时）：
 - 施加封印的力量源头与法则依据：
 - 封印效果与内部禁制详细描述：
 - 解除封印的方法与代价（副作用逆转适用）：
 - 封印背后的秘密与相关势力：
-

十、异世界与异次元探索模板

- 异次元或异世界名称：
 - 进入方式与条件：
 - 内部法则与能量体系描述：
 - 探索与冒险事件节点设计：
 - 回归条件与携带物品的限制：
-

推荐示例

种族体系示例：

- 种族名称：夜魅族
- 外貌特征：肤色苍白、眼瞳银白，天生魅惑气息
- 天生能力：夜间行动与灵识迷惑能力极强
- 优势与劣势：
 - 优势：黑夜中实力倍增
 - 劣势（副作用）：日光暴露时力量剧减（逆转后：白昼也能缓慢恢复力量）
- 背景历史：源于远古血脉，与某位仙帝有关
- 社会结构：族长制，阶级明确，以族内血统纯度划分阶级

特殊城市示例：

- 名称：忘川城

- **地理位置：**位于凡界与冥界交界，终年阴雾笼罩
- **历史现状：**城主神秘，势力错综复杂，交易频繁
- **掌控势力：**忘川阁、阴司盟
- **特产资源：**灵魂类资源、特殊法宝
- **隐秘设施：**冥灵集市（专售幽冥资源）

隐藏势力示例：

- **名称：**影楼
- **隐藏程度：**极高，以情报组织作掩护
- **核心成员：**多为魂修与隐士
- **目标行动：**收集绝密情报，干预世界大事件
- **特殊功法：**《阴影诀》，能进入影子潜行（副作用：长期使用灵识削弱，逆转后灵识增强）

星象与天劫示例：

- **星象名称：**“紫薇星动”
- **周期规律：**每千年一次，持续百日
- **对应影响：**修炼灵识类功法效果倍增，灵兽暴动频率增加
- **特殊事件：**“紫薇仙境”开启，进入机缘与风险并存
- **天劫类型：**“心魔劫”，副作用：心智迷乱（系统逆转后心境提升）

交易与拍卖会示例：

- **拍卖行名称：**玄宝阁
- **常规物品：**中品灵丹、玄阶法宝
- **特殊拍卖物品：**神秘丹方、顶级秘境钥匙
- **拍卖规则：**灵石竞拍，匿名机制
- **神秘买家设定：**身份多为大宗门密探或上界仙人分身