

프론트엔드 UI/UX 웹디자인

Front-end web design & development

지도교수 권대용

웹 디자인

UI/UX 디자이너

웹 퍼블리셔

웹 개발

프론트엔드 개발자

백엔드 개발자

혼자 다할 수 있는 분야가 아니며 각자 서로의 전문성이 요구되는 분야입니다.

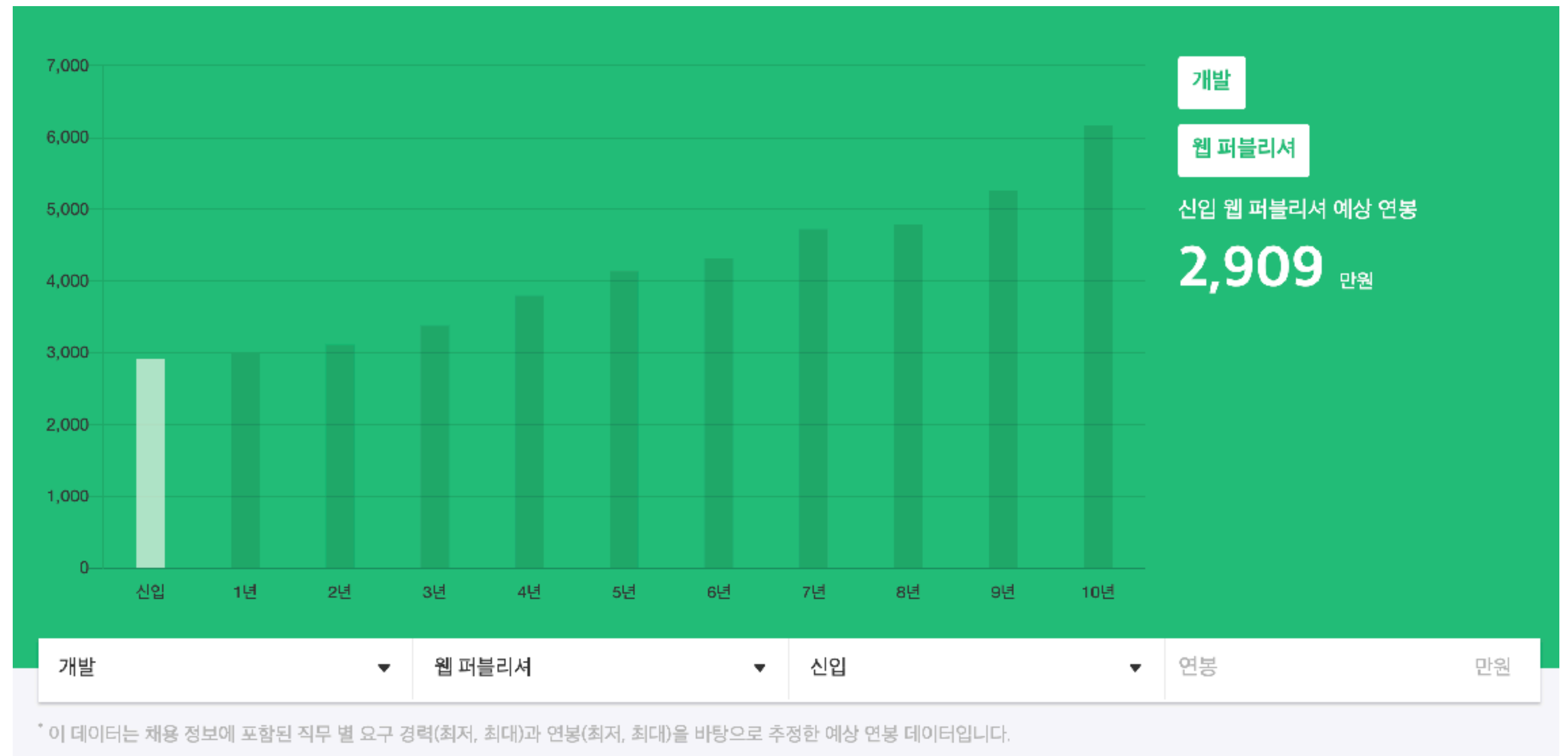
직군별 현황 및 전망

웹 디자이너

UX디자이너

웹 퍼블리셔

프론트엔드 개발자

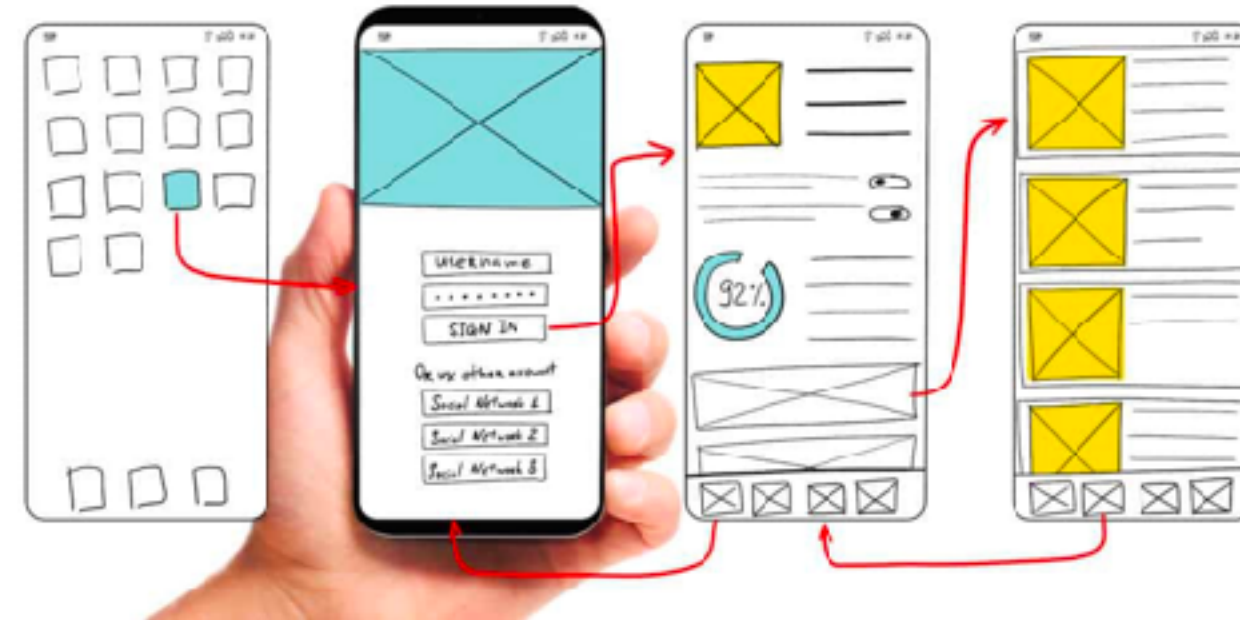


<https://www.wanted.co.kr/salary/939>

직군별 현황 및 전망

- 매년 학원에서 수많은 수료생이 배출되고 있으니 막연히 취업 잘 된다는 생각은 곤란함
- 신입의 공급은 많으나 실제 업계가 요구하는 **경력자가 부족**한 것이 현실
- 양산형으로 비슷비슷하게 배긴 포트폴리오 보다는 자신의 실력을 제대로 검증할 수 있는 차별화된 포트폴리오를 제작하는 것이 바람직함
- 신입은 어설픈 잡기 보다는 **기본기와 성실성**을 보여주는 것이 중요
- 경험자의 조언을 잘 받아들이고 공부에 대한 열정이 있다면 좋은 결과를 기대할 수 있음

진출분야



UX/UI 디자이너



웹디자이너



디지털 출판(EPUB) 전문가



관련 자격증

***웹디자인 기능사(국가공인)**

GTQ

컴퓨터 그래픽스운용기능사

스마트웹퍼블리셔

“어떻게 공부해서 취업 준비하지?”

학원 수강하기

VS

독학

WEB

인터넷과 웹



웹 디자인

UI/UX 디자인 툴



프론트엔드 웹 개발

웹브라우저 및 개발 툴
웹표준 언어
라이브러리/프레임워크



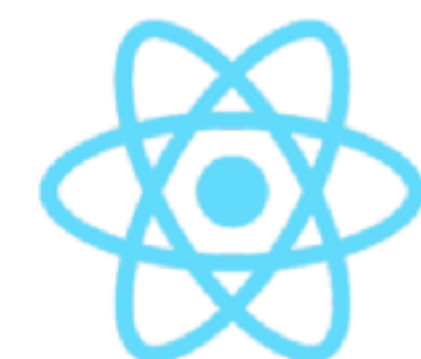
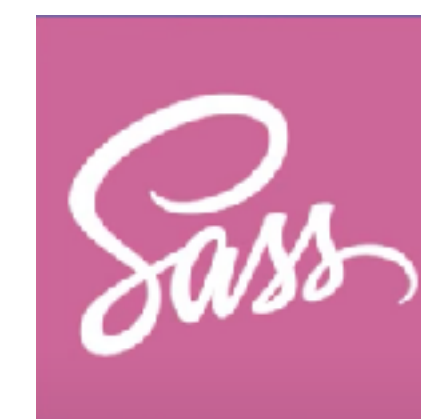
HTML



CSS



JS



○○○

개발 도구

- 코드 에디터: **Visual Studio Code**
- 웹 브라우저: **Chrome, Firefox, IE**
- 디자인/목업: **Adobe XD, Photoshop**
- 홈페이지 배포: **FTP Client, Github**

HTML & CSS가 우선!

1. HTML5 요소 및 시맨틱 마크업
2. 웹 표준 및 웹 접근성
3. CSS 기본
 - typography
 - color & background
 - layout
 - 웹 애니메이션
4. 반응형 레이아웃
5. 레이아웃 심화

Javascript

1. Vanilla JS(자바스크립트 기본)

- 1. 자료형**
- 2. 조건문 & 반복문**
- 3. 함수**
- 4. 내장객체**

2. DOM 조작 및 이벤트

3. JSON & API 활용

4. 라이브러리(Jquery 등...)

5. ES6 모던 자바스크립트 문법

※ 세부 내용은 교육과정에 따라 다를 수 있음

기타 기술



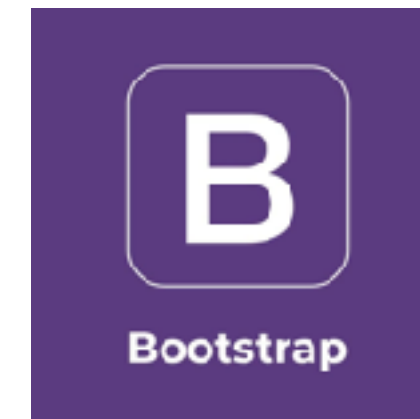
1. 깃허브를 통한 배포 및 프로젝트 관리
2. 외부 API 활용
3. Sass(CSS 확장 문법)



※ 세부 내용은 교육과정에 따라 다를 수 있음

기타기술

프레임워크, 모던 자바스크립트 개발



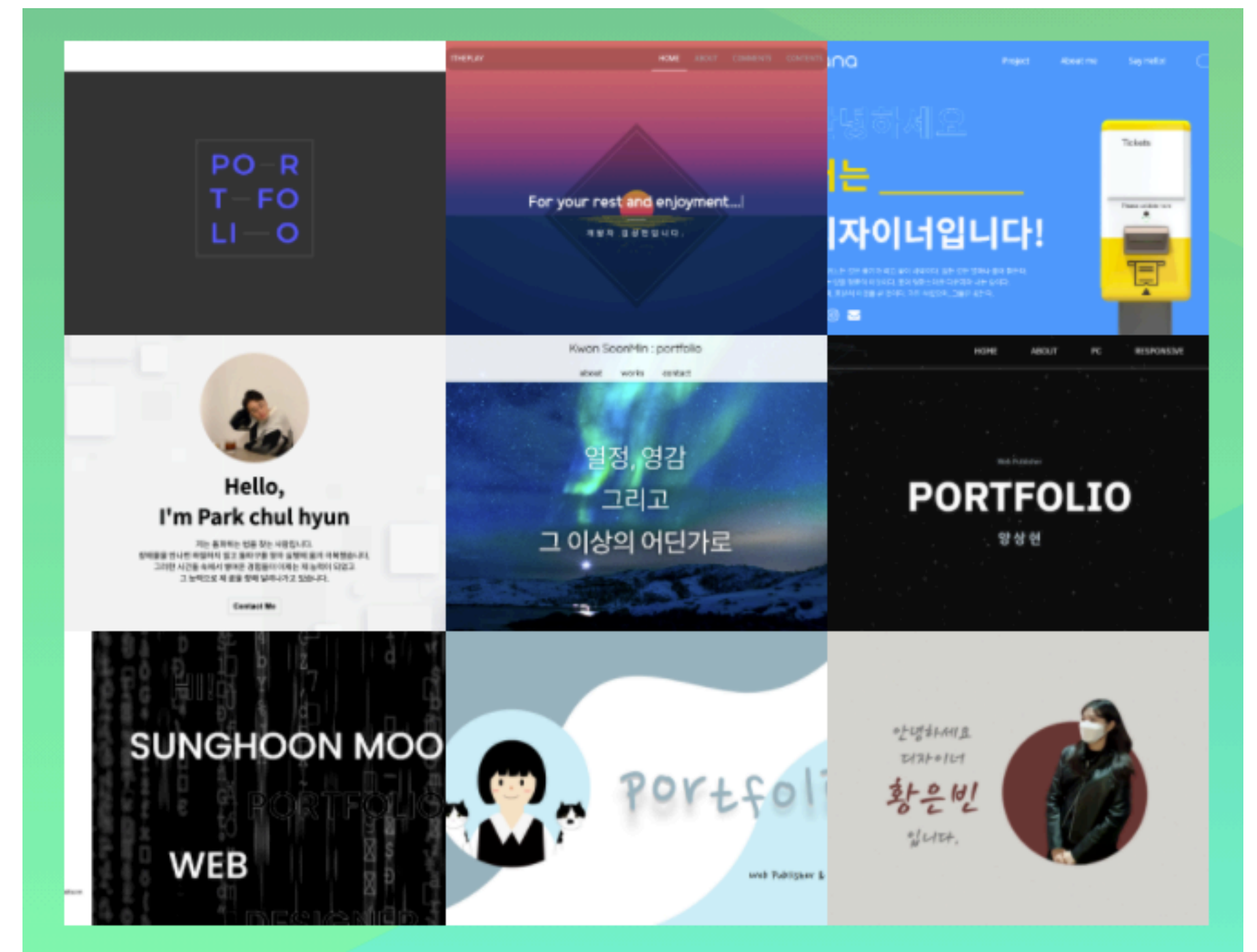
1. 부트스트랩(반응형 웹)
2. 웹팩(프론트엔드 개발자)
3. 리액트, VUE 등(프론트엔드 개발자)

※ 세부 내용은 교육과정에 따라 다를 수 있음

정리

1. 디자인과 기술에 꾸준한 관심을 가져야 함
2. 기본기는 쉽게 늘지 않으니 꾸준히 공부하는 것이 중요함(많이 힘들 수 있음)
3. 현재 업계에서 요구하는 것이 무엇인지 동향 파악
4. 본인의 핵심 역량을 갖추는 것이 중요함(+문제해결능력)
5. 본인의 기본기를 보여줄 수 있는 포트폴리오를 준비할 것
6. 학원 수업이 전부가 아니며 본인의 의지가 중요함

수료생 작품



<https://csslick.github.io/portfolio-2021>