Eval Javascript

A rendre un fichier compressé (zip, 7z, rar) contenant :

- L'ensemble des fichiers html des exercices.

Ou un lien git public contenant les exercices.

Exercice 1:

Avec le fichier exo1.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Lors de l'évènement click sur le bouton :
 - o Récupérer l'élément correspondant au lien hypertexte "Google".
 - o Récupérer l'élément correspondant au lien hypertexte Un nouveau lien.
 - Récupérer les valeurs des attributs href, hreflang, rel, target, type du lien "Google".
 - o Afficher les valeurs de tous les attributs récupérés dans un message avec la console.
 - Modifier l'attribut href du lien "Un nouveau lien" avec l'adresse du site internet de votre choix.

Exercice 2:

Avec le fichier exo2.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Lors de l'évènement mouseover sur le lien hypertexte :
 - o Récupérer tous les éléments en gras (strong) du texte contenu dans le paragraphe.
 - o Modifier la couleur de tous les éléments récupérer en bleu (utiliser style.color).
- Lors de l'évènement mouseout sur le lien hypertexte :
 - o Récupérer tous les éléments en gras (strong) du texte contenu dans le paragraphe.
 - o Modifier la couleur de tous les éléments récupérer en noire (utiliser style.color).

Exercice 3:

Avec le fichier exo3.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Lors de l'évènement click sur le lien bouton Style :
 - o Récupérer l'élément paragraphe.
 - o Modifier la couleur du paragraphe en bleu (utiliser style.color).
 - o Modifier la taille de la fonte en « 14pt » (utiliser style.fontSize).
 - o Modifier la famille de la fonte en « Comic Sans MS » (utiliser style.fontFamily).

Exercice 4:

Le but de cet exercice est de modéliser une calculette en utilisant un formulaire HTML. Le formulaire se compose de :

- deux champs de texte (pour les deux opérandes nommées a et b),
- une liste de sélection (pour les opérateurs d'addition, soustraction, multiplication et division),
- un span de texte pour le résultat,
- un span de texte pour le message d'erreur,
- un bouton Calculer (qui permet d'effectuer le calcul)

Opérande a :		
Opérande b :		
Opérateurs :	Sélectionnez un opérateur ▼	
Résultat :		
	Calculer	

Avec le fichier exo4.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Afficher un message d'erreurs si les opérandes ne sont pas renseignés ou si l'opérateur n'est pas renseigné. Bloquer la validation du formulaire pour éviter le reload de la page afin d'afficher le résultat de l'opération.
- Afficher le résultat au clic sur le bouton Calculer s'il n'y a pas d'erreur.

Exercice 5:

Avec le fichier exo5.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Créé un nouvel élément de type item de liste (li).
- Créé un nouvel élément de type lien hypertexte (a).
- Renseigner l'attribut href du lien hypertexte avec l'url de votre choix
- Affecter le texte « Item 4 » au lien hypertexte créé.
- Ajouter le lien hypertexte à l'item de liste crée
- Ajouter l'item de liste à la liste (ul).

Utiliser pour cela les méthodes createElement, appendChild, createTextNode.

Exercice 6:

Avec le fichier exo6.html ajouter le code Javascript permettant de :

- Récupérer les éléments li
- Récupérer l'élément popup
- Récupérer l'élément close
- Ajouter l'évènement click sur les éléments li
- Récupérer le contenu de l'attribut data-popup qui a été cliqué
- Modifier le style display du popup avec la valeur block
- Modifier l'image avec le fichier correspondant au nom indiqué dans l'attribut
- Modifier le texte de h2 avec le nom indiqué dans l'attribut

- Ajouter l'évènement click sur le close
- Modifier le style display du popup avec la valeur none