
Documentación del Proyecto de Sistema de Colegio



v1.0 - Agosto
2020

Contenido



1. Introducción	4
2. Objeto del proyecto	5
3. Descripción de la situación actual	5
4. Métodos y herramientas.....	5
5. Alcance	5
6. Descripción de la solución propuesta	6
7. Análisis de Riesgos.....	6
8. Organización y gestión del proyecto.....	8
8.1. FASE I: Análisis.....	8
8.1.1. Reunión de planificación del SPRINT 0.....	9
8.1.2. Definición de ROLES del proyecto en SCRUM	9
8.1.3. Definición de Actores del negocio	10
8.1.4. Casos de uso del negocio	10
8.1.5. Definición de Actores del sistema en SCRUM.....	11
8.1.6. Casos de uso del sistema	11
8.1.7. Lista de requerimientos	12
8.1.8. Requerimientos funcionales	14
8.1.9. Requerimientos no funcionales	14
8.2. FASE II: PLANIFICACIÓN Y ESTIMACIÓN.....	14
8.2.1. Crear y estimar la pila	15
8.2.2. Reunión de planificación del SPRINT 1	16
8.2.3. Creación de las historias de usuario	16
8.2.4. Modelo de base de datos	20
8.3. Fase III: Implementación	21
8.3.1 Requerimientos para el sistema	21
8.3.2 Instalación y configuración del software	22
8.4. Fase IV: Revisión y retrospectiva.....	22
8.5. Fase V: Lanzamiento.....	23
8.5.1. Puesta en marcha: implementación final	23
8.5.2. Manual del sistema	23
8.5.3. Capacitación a los usuarios	23

Logo de la Organización suministradora del Proyecto	PSC	Siglas y Denominación de la Organización suministradora del Proyecto
--	------------	---

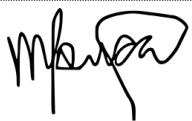

Título del proyecto	Proyecto Sistema Colegio (PSC)
Autor (es)	a) Max Paucar Carrasco, Ingeniería de Sistemas e Informática b) Adonai Huaraz Morales, Ingeniería de Sistemas e Informática
Resumen	Se tendrá acceso a los registros de manera más rápida ya que el sistema trabajara de modo de servidor local, su ejecución no requiere comunicación con el exterior, el tiempo de respuesta es muy rápido y pueden ser muy seguras. También la aplicación de escritorio no dependerá de tener internet, además de ser más seguros que una aplicación web.
Duración: 4 meses	Fecha de inicio: 15-08-20 Fecha de finalización: 15-12-20
Presupuesto y moneda	S/. 0.00

Logo de la Organización suministradora del Proyecto	PSC	Siglas y Denominación de la Organización suministradora del Proyecto
--	------------	---



ELABORADO POR:

Firma			
Nombre	Max Paucar Carrasco	Adonai Huaraz Morales	
Cargo	Desarrollador	Líder de proyecto	
Fecha	15-08-20	15-08-20	

REVISADO POR:

Firma			
Nombre	Max Paucar Carrasco	Adonai Huaraz Morales	
Cargo	Desarrollador	Líder de proyecto	
Fecha	15-08-20	15-08-20	

APROBADO POR:

Firma			
Nombre	Max Paucar Carrasco	Adonai Huaraz Morales	
Cargo	Desarrollador	Líder de proyecto	
Fecha	15-08-20	15-08-20	

10-08-2020

2 de 24

Logo de la Organización suministradora del Proyecto	PSC	Siglas y Denominación de la Organización suministradora del Proyecto
--	------------	---

FICHA DEL DOCUMENTO

AUTOR:	Max Paucar Carrasco
RESPONSABLE:	Adonai Huaraz Morales
PROYECTO:	Sistema Colegio
LUGAR DE REALIZACIÓN:	Lima
NOMBRE DEL DOCUMENTO:	Documentación del Proyecto de Sistema de colegio
CONTROL DE VERSIONES:	15-08-20 → V1.0
APROBACIÓN:	Max Paucar Carrasco - Adonai Huaraz Morales
Palabras Clave del documento:	Scrum, Visual Basic, C #, SQL, Microsoft Visual Studio, software de escritorio
Fecha de Inicio	15-08-20

CONTROL DE VERSIONES

Versión	Descripción del cambio
V1.0	Versión inicial de la plantilla

1. Introducción

Para ayudar a los centros de estudios se implementó el uso de la tecnología, de tal manera se ha requerido de un sistema informático, esto surge a necesidad de llevar un mejor control, para ello hemos realizado un estudio por medio que nos demuestran la importancia de aplicar una modernización en centro que nos ha dado como resultado la falta de un sistema.

Debido a esto, se plantea una solución mediante el análisis, diseño e implementación de un software que les permita a los usuarios finales de un centro escolar mejorar la gestión del proceso, ahorrando tiempo y sacándole mejor provecho a las herramientas con que se cuenta y a los recursos que se tienen destinados para tal fin.

El presente trabajo es la presentación de una metodología preparada para ser incluida en la propuesta de desarrollo de implementación de un sistema escolar para una institución educativa ya que los sistemas de información y las tecnologías de información han cambiado la forma en que operan las organizaciones actuales, en este trabajo escrito daremos a conocer las razones de poder desarrollar aplicaciones de escritorio de esta manera permitirá llevar de una manera más sencilla la administración de la información.

Como primer paso nos centraremos en el estudio de los procesos y actividades que están inmersos en la actividad educativa del centro escolar, de la cual identificaremos los puntos más críticos donde la intervención manual en ciertos procesos puede ser transformados a procesos automatizados para optimizar recursos y tiempo en la ejecución de tales procesos.

En el proceso del desarrollo del sistema Escolar de escritorio se hizo uso de herramientas SQL Server 2019 y Microsoft Visual Studio 2019.

La base de datos fue creada utilizando el gestor de base de datos Microsoft SQL Server 2019, se realizó el modelo, preservando en todo el proceso las reglas para realizar dicha base de datos.

2. Objetivo del proyecto

Desarrollar e implementar un sistema informático para administrar y controlar la información de los estudiantes de un centro educativo.

3. Descripción de la situación actual

Los procesos se realizaban de manera manual (Registros de alumnos y matricula), se utilizaban archivos de Microsoft Excel, también la atención hacia el público se hacía con demora al momento de que un responsable quisiera saber las notas y registrar la matricula, por otra parte, había demora cuando la secretaria buscaba los documentos físicos.

4. Métodos y herramientas

Se utilizo la metodología agio Scrum, porque se adaptó al proyecto, nos ayudó a identificar una lista de requerimientos (Historias de usuario), para poder conocer que lo que se realizara por Sprint, también nos ayudó a identificar la velocidad del equipo, la estimación para el desarrollo del software de colegio. Al finalizar cada Sprint se realizó reuniones donde se hizo la retroalimentación por sprint para la mejora continua.

5. Alcance

Incluir la tecnología de desarrollo de aplicaciones de escritorio facilitara una mejor eficiencia en el centro escolar ya que podrán tener acceso a los registros académicos de una manera más rápida y eficiente, ya que la implementación de este sistema agilizará algunos procesos que se realizaban de manera manual como los registros de alumnos y matriculas.

En el caso de los centros de estudios de primaria el impacto de la tecnología aun no lo han puesto en marcha es por ello que decidimos en tomar este tema para ayudar al sistema educativo a que en las escuelas tomen esta idea y que asistan en forma permanente las operaciones requeridas por los centros de estudio.

- El sistema permitirá mejorar la atención al público y por ende agilizar el proceso de

inscripción de matrículas.

- La implementación del sistema escolar, agilizará la manera de buscar información detallada de alumnos, matrícula y maestros.
- Brindamos al usuario este sistema como una herramienta para mejorar los diversos procesos del día a día que se realizan en el centro escolar.

6. Descripción de la solución propuesta

Las ventajas de la aplicación de escritorio son el de tener acceso a los registros de manera más rápida ya que el sistema trabajara de modo de servidor local, su ejecución no requiere comunicación con el exterior, sino que se realiza de forma local, el tiempo de respuesta es muy rápido y pueden ser muy seguras dependiendo del desarrollador.

Las ventajas de la aplicación de escritorio es que se no depende de tener internet y también son más seguros que una aplicación web.

Sus desventajas es que es limitado al ordenador donde está instalado, son dependientes del sistema operativo que utilicé el ordenador, su instalación y actualización son personalizadas.

7. Análisis de Riesgos

El riesgo se define como un evento incierto o conjunto de eventos que pueden afectar a los objetivos de un proyecto y pueden contribuir a su éxito o fracaso.

- Los riesgos que pueden tener un impacto positivo en el proyecto se les conoce como oportunidades,
- Mientras que las amenazas son riesgos que podrían afectar al proyecto de una manera negativa. La gestión del riesgo debe hacerse de forma preventiva, y es un proceso iterativo que debe comenzar al inicio del proyecto y continuar a lo largo del ciclo de vida del proyecto.

Los principales riesgos del proyecto estarán definidos por:

- Documentación funcional incompleta

-
- Incumplimiento al proyecto de los costes asociados.
 - Usuarios insatisfechos.
 - Abandono del proyecto.
 - Falta de integridad y seguridad de datos.
 - Desarrollo desordenado y sin estándares.
 - Automatización parcial de las necesidades del negocio.

8. Organización y gestión del proyecto

En este capítulo se aplicará la Metodología de Desarrollo Ágil con el marco de trabajo Scrum a un proyecto real fase por fase, mediante la aplicación de la misma se pretende identificar las verdaderas necesidades del cliente, realizar una correcta estimación de los tiempos, lograr una participación activa del equipo de trabajo, desarrollar un incremento funcional en el producto, revisar lo construido contrastando con la meta del sprint para entregar una versión del producto hasta obtener finalmente el producto esperado.

Las fases de la metodología Scrum se reparten en 16 procesos o tareas, que a su vez se resumen en 5 pasos o etapas de implementación:

- Fase I: Inicio - Análisis
- Fase II: Planificación y estimación
- Fase III: Implementación
- Fase IV: Revisión y retrospectiva
- Fase V: Lanzamiento.

8.1. FASE I: Análisis

La primera fase se encarga de estudiar y analizar el proyecto identificando las necesidades básicas del proyecto. La reunión de planificación del Sprint sigue un flujo y tiene un tiempo límite de hasta ocho horas para un Sprint de un mes.

Entre los primeros pasos de Scrum, tenemos 6 procesos:

1. Crear la visión del proyecto
2. Identificar al Scrum Master y a los stakeholders.
3. Formar equipos de trabajo Team Scrum
4. Desarrollar épicas
5. Crear backlogs o listas de requerimientos priorizando el producto
6. Planificar el lanzamiento

Este evento fue creado por el trabajo colaborativo de todo el Equipo Scrum (Scrum Master, Product Owner y el Team Scrum)

8.1.1. Reunión de planificación del SPRINT 0

A. Creando la visión del proyecto - Reunión Inicial

Para iniciar con la visión del producto y determinar la pila de producto se requiere una reunión entre el *Scrum Master* y el Dueño de Producto, en esta reunión el Dueño de Producto explica a detalle lo que desea que haga el sistema. También los miembros del equipo técnico aportan su visión para enriquecer la definición final del sistema a desarrollar.

Tabla 1. Visión del proyecto

INFORMACION GENERAL	
Nombre del proyecto	Proyecto Sistema Proyecto
Siglas o código del proyecto	PSC
Product Owner	Max Paucar Carrasco
Scrum Master	Adonai Huaraz Morales
Cliente/Usuario	Colegio



8.1.2. Definición de ROLES del proyecto en SCRUM

Tabla 2. Definición de roles del proyecto



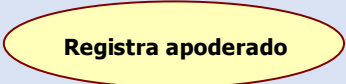
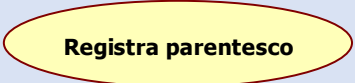
ROL	PERSONAS	DESCRIPCIÓN DE TAREAS
Product Owner: Dueño de Producto	Jorge Fernández C., Representante de la empresa o Institución.	Administración del negocio desde la perspectiva del negocio
Scrum Master: Jefe del proyecto	Adonai Huaraz Morales	Gestión y asegurar que el proyecto se lleve a cabo.
Scrum Team: Equipo de desarrollo	<ul style="list-style-type: none">Adonai Huaraz MoralesMax Paucar Carrasco	Codificación de las funcionalidades Diseño de los GUI. Pruebas de las funcionalidades.

8.1.3. Definición de Actores del negocio

Tabla 2. Definición de actores del negocio

ACTOR	DESCRIPCIÓN DE TAREAS
 Apoderado	Persona que solicita el servicio de matrícula en la organización.
 Alumno	Persona que solicita el servicio de matrícula en la organización.

8.1.4. Casos de uso del negocio

Casos de uso	DESCRIPCIÓN DE TAREAS
 Pagos	Caso de uso donde el apoderado realiza los pagos por el servicio brindado.
 Consultas	Caso de Uso encargado de conocer los servicios que brinda el centro educativo.
 Registra apoderado	Caso de uso encargado de registrar los apoderados de los alumnos matricularlos.
 Registra parentesco	Caso de uso encargado de registrar a el parentesco entre apoderados y alumnos matricularlos.

Registrar alumno




Caso de uso encargado de registrar a los alumnos para matricularlos.

Matricula

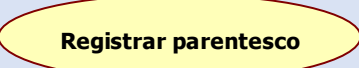
Caso de uso encargado de la gestión de matrículas de los alumnos, de todos los niveles.

8.1.5. Definición de Actores del sistema en SCRUM

Tabla 2. Definición de actores del sistema

ACTOR	DESCRIPCIÓN DE TAREAS
 Administrador	Administración desde la perspectiva del sistema
 Secretaria	Gestión del sistema
 Docente	Enseñanza pedagógica

8.1.6. Casos de uso del sistema

Casos de uso	DESCRIPCIÓN DE TAREAS
 Registrar parentesco	Caso de Uso encargado de registrar el parentesco en el sistema.

Registrar apoderado

Caso de Uso encargado de registrar apoderado en el sistema.

Registrar matricula

Caso de Uso encargado de registrar la matricula en el sistema.

Registrar Docente

Caso de Uso encargado de registrar el docente en el sistema.

Registrar alumno

Caso de Uso encargado de registrar el alumno en el sistema.

Registrar año escolar

Caso de Uso encargado de registrar el año escolar en el sistema.

Registrar calificación

Caso de Uso encargado de registrar la calificación en el sistema.

8.1.7. Lista de requerimientos

En esta primera fase, antes de comenzar el primer sprint, es necesaria la elaboración del Sprint Backlog o Pila del Producto o lista de requerimientos, que no son otra cosa que los objetivos y prioridades del cliente.

La pila de producto es el corazón de Scrum, es donde empieza todo. Básicamente es una lista priorizada de requisitos, historias o funcionalidades que el cliente desea, descritas en terminología del cliente, se llama a esto historias de usuario, o a veces simplemente elementos de la pila.

El dueño de Producto está en todo el derecho de listar todo lo que crea por

conveniente para formar parte de la pila de producto; por su lado el Scrum Master con la experiencia obtenida en anteriores proyectos busca un nivel de equilibrio entre el lenguaje del Dueño de Producto y el lenguaje del Equipo.

Tabla 3. Lista de requerimientos o Sprint Backlog

Ítem	Lista de requerimientos inicial
1	El administrador desea agregar, quitar o modificar datos de los usuarios al sistema.
2	El administrador desea hacer consultas fácilmente
3	El administrador desea crear el año escolar
4	El administrador desea que existan niveles de acceso
5	Se desea una interfaz fácil e intuitiva y una consistente Base de datos
6	El administrador desea registrar la información académica
7	La secretaria desea registrar la información académica
8	El docente desea registrar notas

El dueño de producto tiene el deber de dar prioridades a cada elemento de la pila de producto, de tal manera que la lista queda de forma ascendente por prioridad; también es responsable de asignar una estimación del valor de negocio a cada elemento.

Esto es normalmente una práctica desconocida para el Dueño de Producto, por esa razón, el Scrum Master enseña al Dueño de Producto a hacerlo, esta reunión dura aproximadamente 1 hora.

Tabla 4. Priorizando la lista de requerimientos

Lista de requerimientos	Prioridad
Se desea una interfaz fácil e intuitiva	1
Se desea una consistente Base de datos	2
El administrador desea tener el control del sistema	3
El administrador desea que existan niveles de acceso	4
El administrador desea agregar, quitar o modificar datos de los usuarios del sistema	5
El administrador desea crear el año escolar	6
La secretaria desea registrar la información académica	7
El docente desea registrar notas	8

8.1.8. Requerimientos funcionales

A continuación, se presentan las herramientas utilizadas para declarar los requisitos del software, y las especificaciones de los casos de uso. A continuación, se menciona los requisitos obtenidos:

- El sistema debe registrar la matricula del alumno mediante los datos correctamente ingresados.
- El sistema permite modificar y actualizar los datos del estudiante.
- El sistema debe permitir registrar y actualizar los datos del personal del colegio.
- El sistema genera un interfaz en la cual muestra en mensaje de éxito.

8.1.9. Requerimientos no funcionales

- El sistema maneja mensajes de confirmaciones.
- El sistema debe permitir futuras mejoras de acuerdo a las necesidades presentadas.
- La interfaz gráfica se ha creado de una manera de fácil comprensión para el usuario de manera que este no requiera mayor esfuerzo para utilizar el sistema.
- El sistema debe garantizar seguridad, se requiere identificación y contraseña del usuario para acceder al sistema.

8.2. FASE II: PLANIFICACIÓN Y ESTIMACIÓN

La segunda fase de Scrum incluye normalmente los siguientes pasos:

1. Crear, estimar y comprometer historias de usuario.
2. Identificar y estimar tareas.
3. Crear el *sprint backlog* o iteración de tareas.

Tabla 5. Estimación de valor

Lista de requerimientos	Prioridad	Estimación de valor
Se desea una interfaz fácil e intuitiva	1	8
Se desea una consistente Base de datos	2	8
El administrador desea tener el control del sistema	3	8

El administrador desea que existan niveles de acceso	4	8
El administrador desea agregar, quitar o modificar datos de los usuarios del sistema	5	5
El administrador desea crear el año escolar	6	8
La secretaria desea registrar la información académica	7	13
El docente desea registrar notas	8	8

8.2.1. Crear y estimar la pila

Para priorizar las historias de usuario, al principio del proyecto, y a intervalos regulares durante el proyecto, se va estimando el esfuerzo de cada una en puntos de usuario.

Normalmente se utilizan los números 0, 1, 3, 5, 8, 13, 20, 40,100 como puntos de usuario.

0 indica una historia con esfuerzo prácticamente nulo, mientras que una con 100, indica que el esfuerzo es extremo y que incluso no es asumible ahora mismo.

Tabla 6. Pila del producto

ITEM	ELEMENTO	PRIORIDAD	ESTIMACIÓN DE VALOR	ESTIMACIÓN DE ESFUERZO INICIAL
1	Se desea una interfaz fácil e intuitiva	1 - ALTA	8	8
2	Se desea una consistente Base de datos	2 - ALTA	8	3
3	El administrador desea tener el control del sistema	3 -ALTA	8	3
4	El administrador desea que existan niveles de acceso	4 - MEDIA	8	8
5	El administrador desea agregar, quitar o modificar datos de los usuarios del sistema	5 - MEDIA	5	2
6	El administrador desea crear el año escolar	6 - MEDIA	8	6

7	La secretaria desea registrar la información académica	7 - BAJA	13	10
8	El docente desea registrar notas	8 - BAJA	8	6

8.2.2. Reunión de planificación del SPRINT 1

A. Reunión del sprint 1:

En esta reunión el Equipo y el Dueño del Producto revisan los elementos de alta prioridad para definir la cantidad de elementos que se desarrollaran en el primer sprint, el equipo estima en función al esfuerzo y conocimiento del tema y se compromete a entregar los siguientes elementos, que son los de más alta prioridad:

Tabla 7. Planificación del primer sprint

ITEM	ELEMENTO	PRIORIDAD
1	Se desea una interfaz fácil e intuitiva	1 - ALTA
2	Se desea una consistente Base de datos	2 - ALTA
3	El administrador desea tener el control del sistema	3 - ALTA

8.2.3. Creación de las historias de usuario

Para la creación de las historias de usuario, los cuales deben de ser corto, directo y claro, además se tiene en cuenta su estructura básica; Nombre, descripción y comprobación.

En la descripción se debe de tener en cuenta tres aspectos importantes:

El **<rol>** que escojamos que va a utilizar la aplicación software, requiere de una **<Acción> /<evento>** que ocurra, porque desea cubrir una **<funcionalidad>**.

Para identificar la Historia de Usuario, el encargado es el **Product Owner**. quien con apoyo del equipo de desarrollo redactará las que necesite.

Tabla 9. Historia de Usuario HU01

Historia de usuario	HU01
Descripción:	Se desea una interfaz fácil e intuitiva
Como: <rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Mostrar una interfaz amigable
Para: <funcionalidad>	Que el usuario no se abrume con el sistema
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Alta Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - El administrador ingresa de a la página de inicio del sistema de manera. - El sistema muestra mensajes emergentes de ayuda al acercar el mouse a los controles (Botones, Iconos). - El sistema muestra un gráfico que ayuda a navegar por el sistema. - El sistema cuenta con botones de Minimizar y cerrar. - El sistema cuenta con la fecha y hora actual. 	Estimación: 32 horas (4 días)
Historia de usuario	HU02
Descripción:	Se desea una consistente base de datos
Como: <rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Guardar la información correspondiente al colegio
Para : <funcionalidad>	Poder realizar todos los procesos que el colegio conlleva
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Alta Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - Se crearon procedimientos almacenados. 	Estimación: 32 horas (4 días)
Historia de usuario	HU03
Descripción:	El administrador desea tener control del sistema

Como:<rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Tener acceso a todas las funcionalidades del sistema
Para :<funcionalidad>	Supervisar que todo este orden
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Alta Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - El administrador puede realizar consultas de los módulos. - 	
Estimación: 32 horas (4 días)	

A. Reunión del sprint 2:

Historia de usuario	HU04
Descripción:	El administrador desea que existan niveles de acceso
Como:<rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Otorgar niveles de acceso
Para :<funcionalidad>	Restringir a los usuarios
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Media Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - Accesos únicos para cada nivel de usuario (Administrador, secretaria y Docente) 	
Estimación: 32 horas (4 días)	

Historia de usuario	HU05
Descripción:	El administrador desea agregar, quitar o modificar datos de los usuarios del sistema
Como:<rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Hacer CRUD de los usuarios
Para :<funcionalidad>	Mantener actualizados los datos del usuario
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Media Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - El administrador es el único que puede registrar, modificar y quitar usuarios. 	
Estimación: 16 horas (2 días)	

Historia de usuario	HU06
Descripción:	El administrador desea crear el año escolar
Como:<rol>	Administrador
Quiero: <evento>	Registrar el año escolar
Para :<funcionalidad>	Que los alumnos se puedan matricular en el año escolar vigente
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Media Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - El administrador establece la fecha de inicio y final del año escolar. - 	
Estimación: 32 horas (4 días)	

Sin embargo, existe en la pila de producto elementos de baja prioridad que encaja perfectamente en este Sprint.

Tabla 8. Incorporación del elemento al primer sprint.

ITEM	ELEMENTO	PRIORIDAD
7	La secretaria desea registrar la información académica.	7 - BAJA
8	El docente desea registrar notas.	8 - BAJA

A. Reunión del sprint 3:

Historia de usuario	HU07
Descripción:	La secretaria desea registrar la información académica.
Como:<rol>	Secretaria
Quiero: <evento>	Registrar la información académica
Para :<funcionalidad>	Empezar las clases escolares.
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Baja Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - La secretaria puede consultar información de los alumnos (DNI y nombre), apoderados (DNI), aulas, matriculas (Dia y año), notas (Bimestre y General) y los docentes (DNI y nombre). 	
Estimación: 56 horas (7 días)	

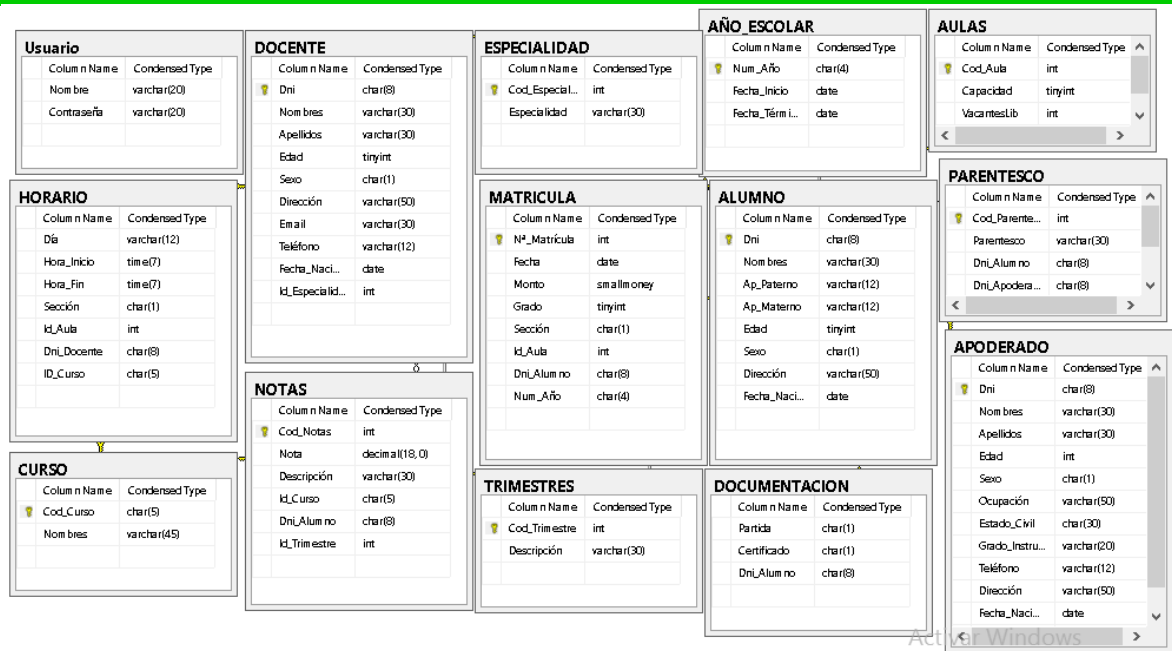
-
- La secretaria puede ver los horarios de los docentes.
-

Historia de usuario	HU08
Descripción:	El docente desea registrar notas
Como:<rol>	Docente
Quiero: <evento>	Registrar la calificación de los alumnos
Para :<funcionalidad>	Calificar su desempeño académico
Validación: (Pruebas)	Prioridad: 1- Baja Es necesario
<ul style="list-style-type: none"> - Registra notas por Bimestre, por curso y por tipo de notas (Exposiciones, trabajos, prácticas y exámenes). 	Estimación: 32 horas (4 días)
<ul style="list-style-type: none"> - El docente puede modificar y eliminar notas. 	

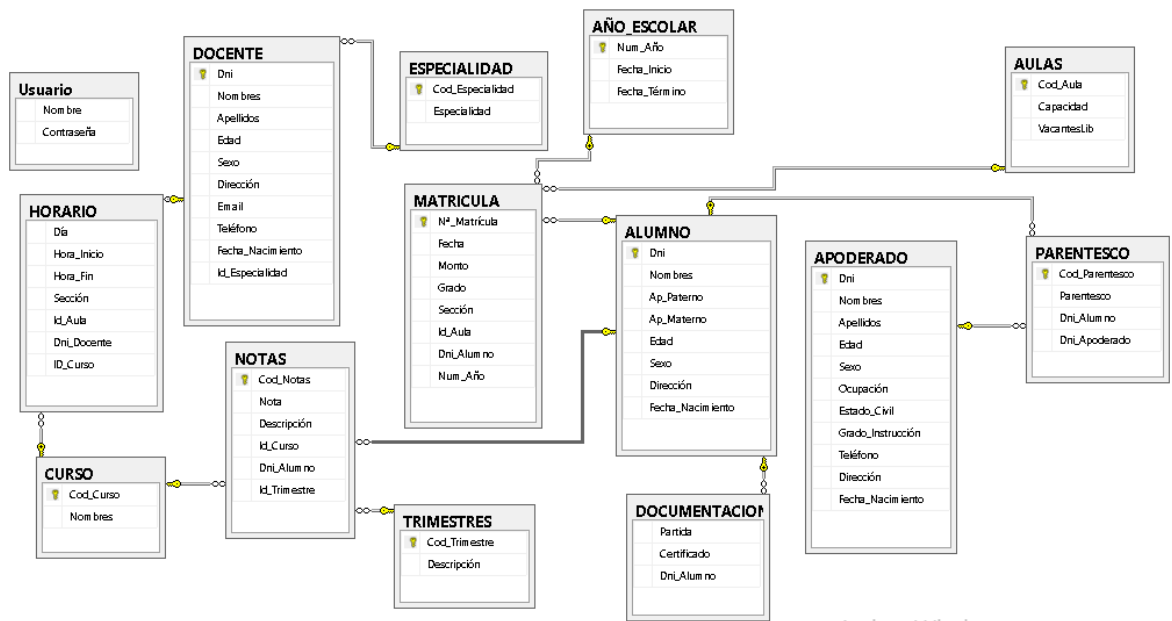
8.2.4. Modelo de base de datos

Con la recopilación de documentos de entradas y salidas, como facturas, boletas, guías de remisión emitidas y recibidas por la empresa se comenzó a modelar la primera versión de la base de datos. Además de dichos documentos, la empresa otorgó archivos Excel, que manejaban como una pequeña base de datos, donde se encontró productos, con sus características propias

A. Modelo Físico



B. Modelo lógico



8.3. Fase III: Implementación

En esta sección explicaremos sobre la instalación del sistema Colegio en el ambiente de producción, el desarrollo del manual de usuario en caso de dudas o para conocimiento de nuevos colaboradores del colegio y por último mencionaremos sobre la capacitación del sistema.

8.3.1 Requerimientos para el sistema

Para el desarrollo del sistema colegio, utilizaremos las siguientes herramientas:

-
- Windows 10 Pro
 - Visual Basic
 - MS SQLServer 19
 - Visual Studio 19
 - Microsoft SQL Server Management Studio (SSMS).
 - Ms Project 2016
 - Microsoft Office 2019

8.3.2 Instalación y configuración del software

Los componentes del sistema están alojados en diferentes computadoras como el del administrador, en la secretaria, se debe instalar los recursos necesarios para el funcionamiento del sistema.

8.4. Fase IV: Revisión y retrospectiva

Se pudo culminar con todas las tareas asignadas en el tiempo establecido para todos los *Sprint* que conforman nuestro sistema web.

Lo que no salió bien en los Sprints y nos trajo inconvenientes fueron los siguientes casos:

- Faltó un servicio de control de versiones.
- Atender incidencias notificadas por los usuarios.
- Configuración en el servidor de calidad.
- Ordenadores fallando.

Las recomendaciones que se dieron para resolver los inconvenientes identificados en las reuniones de retrospectiva fueron:

- Implementar un control de versiones.
- Estrategia para incidencias en producción.
- Realizar un plan de pruebas.
- Definir las versiones del software que trabaja el cliente.
- Coordinar los despliegues después de la hora de trabajo del laboratorio.
- Capacitación de funciones al equipo *Scrum*.

Cabe destacar que en el servidor de base de datos se realiza una tarea programada que

se ejecuta cada día a las 21 horas dejando como resultado un respaldo de la base de datos.

8.5. Fase V: Lanzamiento

8.5.1. Puesta en marcha: implementación final

La implementación del sistema está en ejecución desde el 08 de diciembre del 2020, los usuarios desde esa fecha lo están usando y se está realizando soporte de aplicación y mejoras al PSC.

8.5.2. Manual del sistema

En esta sección mostraremos los requisitos necesarios para el uso del PSC, el manual de usuario administrador y estándar, cuyo objetivo es brindar la comprensión de las funcionalidades del sistema web.

El manual del sistema se puede visualizar en el anexo A.

8.5.3. Capacitación a los usuarios

La capacitación a los colaboradores del Colegio se realizó el día 5 de diciembre del 2020, desde las 14 horas hasta las 18 horas, exponiendo el flujo completo del sistema y contestando sus observaciones para el mejor manejo de PSC.

Anexos

Manual de Sistema Colegio

1. ACCEDIENDO AL COLEGIO

Cargando el sistema de escritorio

Paso 1: Esperar que la barra de carga llegue al 100%.



Acceder al sistema de escritorio

Paso 1: Primero se cargará la interfaz de Login.



Paso 2: El sistema como ayuda le mostrara un mensaje emergente cuando sobreponga el cursor del mouse en la casilla de usuario.



Paso 3: El sistema como ayuda le mostrara un mensaje emergente cuando sobreponga el cursor del mouse en la casilla de clave.



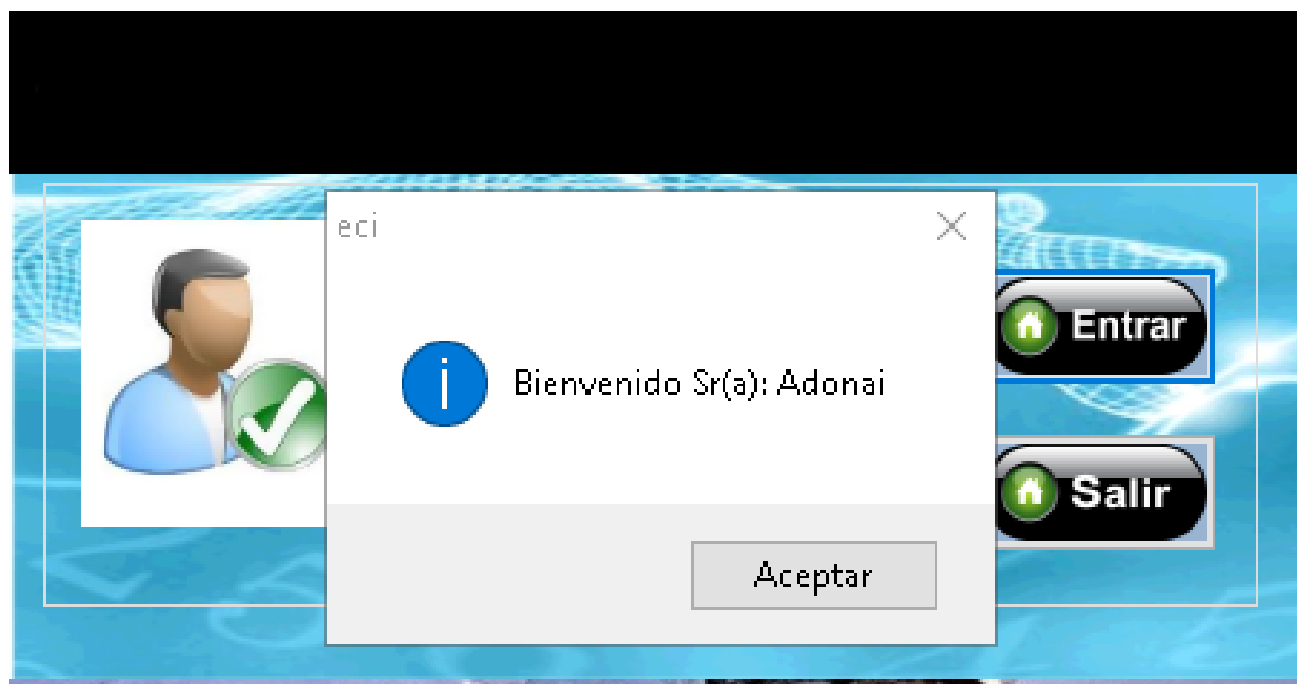
Paso 4: El sistema como ayuda le mostrara un mensaje emergente cuando sobreponga el cursor del mouse en el botón entrar.



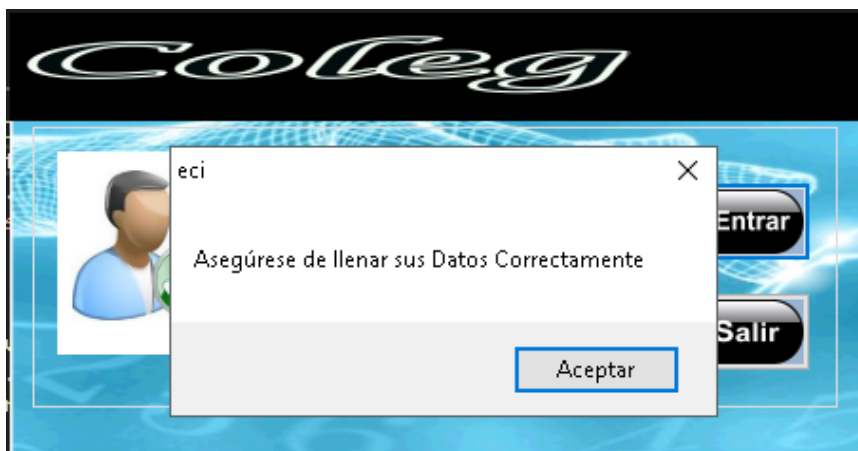
Paso 5: El sistema como ayuda le mostrara un mensaje emergente cuando sobreponga el cursor del mouse en el botón salir.



Paso 6: Para el ingreso al sistema de colegio se accede de la siguiente manera: Ingrese un usuario con su contraseña respectiva, luego pulse el botón entrar, si los datos ingresados son correctos el botón entrar le permitirá acceder al sistema donde le mostrara un mensaje de Bienvenido Sr(a): nombre usuario.



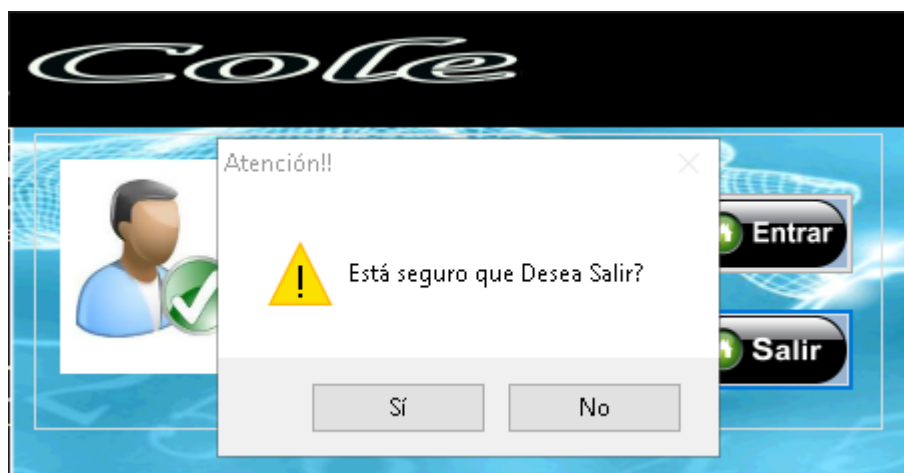
Paso 7: Si no hay datos ingresados al apretar el botón entrar este le mostrara un mensaje de Asegúrese de llenar sus Datos Correctamente.



Paso 8: Si el usuario y la clave son datos incorrectos al apretar el botón entrar este le mostrara un mensaje de Datos Incorrectos.

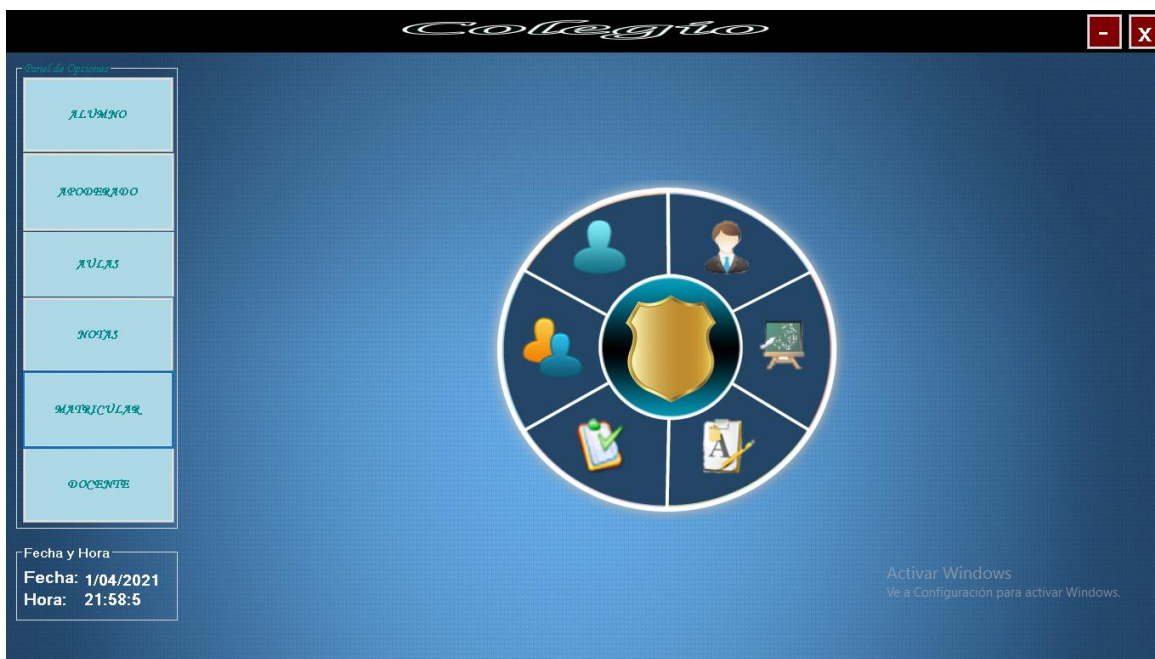


Paso 9: Si se apreta el botón salir este le mostrara un mensaje de Esta seguro que Desea Salir?



Presentación de los módulos del colegio

En el lado izquierdo se muestra los 7 módulos que conforman el sistema de colegio, también hay un cuadro de control (Iconos) para un acceso más amigable, esto se puede apreciar en la siguiente imagen:



Se menciona cada uno de los módulos que conforman el sistema de colegio:

Alumno: En este módulo puede registrar y consultar (DNI y nombre) los datos de los alumnos.

Apoderado: En este módulo puede registrar, consultar (DNI y nombre) y definir parentesco entre el representante y el apoderado.

Aulas: Este módulo te muestra el estado (Capacidad de las vacantes) del aula.

Notas: En este módulo puede registrar, actualizar, eliminar las calificaciones y además se puede consultar (Por bimestre y de manera general) las notas.

Matricular: En este módulo puede registrar y actualizar las matrículas.

Docente: En este módulo puede registrar. Modificar, consultar (DNI y nombres) datos del docente; y además se puede visualizar su respectivo horario.

Año Escolar (Insignia): En este módulo puede generar el año escolar (Inicio y fin)

Módulo de alumnos

Para registrar los alumnos hacer clic en el módulo de “Alumnos” y se visualiza 1 formulario:
Consulta de alumnos: En este formulario puede consultar los alumnos por DNI y nombre.

FrmAlumno

REGISTRO DE ALUMNOS

Buscar Por

☐ DNI ☐ Nombre

Dni	Nombres	Ap_Paterno	Ap_Materno	Edad
-----	---------	------------	------------	------

< >

Agregar

Total 0

Registro de alumnos: En este formulario puede registrar los alumnos.

FrmAlumno

REGISTRO DE ALUMNOS

Buscar Por

☐ DNI ☐ Nombre

Dni	Nombres	Ap_Paterno	Ap_Materno	Edad
-----	---------	------------	------------	------

< >

Agregar

Total 0

Datos Personales del Alumno

DNI:

Nombres:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Edad: Sexo: ☒ Masculino ☐ Femenino Fecha De Nacimiento:

Dirección:

La fecha de nacimiento se puede seleccionar desde una ventana desplegable.

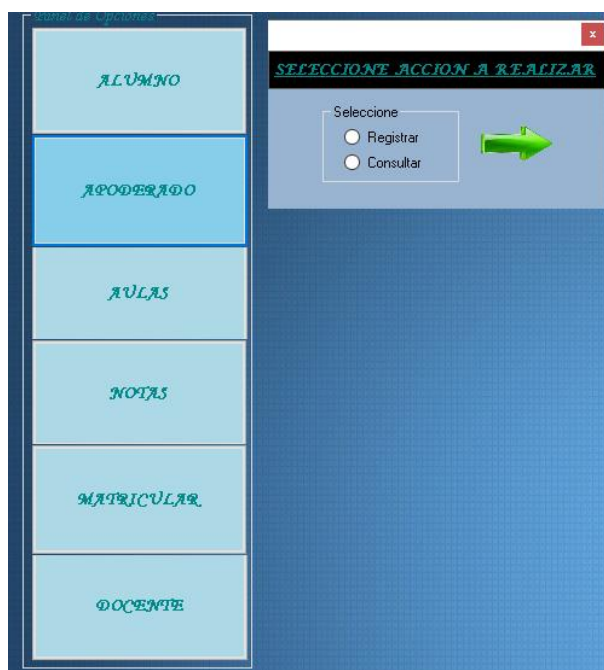
The screenshot shows a web application titled 'FrmAlumno' with a header 'REGISTRO DE ALUMNOS'. On the left, there is a search section 'Buscar Por' with radio buttons for 'DNI' and 'Nombre'. Below it is a table with columns: Dni, Nombres, Ap_Paterno, Ap_Materno, and Edad. The table is currently empty. At the bottom left is an 'Agregar' button. On the right, the 'Datos Personales del Alumno' section contains several input fields: DNI, Nombres, Apellido Paterno, Apellido Materno, Edad (with value 21), Sexo (with 'Masculino' selected), Dirección, and Fecha De Nacimiento (with value 1/01/2000). A calendar dropdown is open for the birth date, showing the month of January 2000. The calendar grid shows days from 1 to 31. Below the calendar is a 'Hoy: 1/04/2021' label. A 'Registrar' button is located below the form fields. At the bottom right, there is a 'Total' label with the value '0'.

Además, si no se ingresan datos al registrar le mostrara un mensaje de asegúrese de haber llenado todos los campos para continuar.

This screenshot shows the same 'REGISTRO DE ALUMNOS' form as the previous one, but with an error message dialog box displayed. The dialog box is titled 'Colegio' and contains an information icon and the text: 'Asegúrese de haber llenado todos los campos para poder continuar'. There is an 'Aceptar' button at the bottom right of the dialog box. The background form is partially obscured by the dialog box.

Módulo de apoderados

Para registrar los apoderados hacer clic en el módulo de “Apoderados” y se visualiza 1 formulario para seleccionar la acción a realizar:



Consultar de apoderados: En este formulario puede consultar los alumnos por DNI y nombre.



Registro de apoderados: En este formulario puede registrar los apoderados.

FrmApoderado

REGISTRO DE APODERADOS

Buscar Por
☐ DNI ☐ Nombre

Dni	Nombres	Apellidos	Edad	Sexo
-----	---------	-----------	------	------

 Agregar [Definir Parentesco](#) Total 0 

Datos Personales del Apoderado

DNI:

Nombres:

Apellidos Completos:

Edad: Sexo: ☒ Masculino ☐ Femenino: Fecha De Nacimiento:

Ocupación:

Estado Civil: Grado de Instrucción:

Telefono: Direccion:


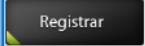
Si no se ingresan datos al registrar le mostrara un mensaje de asegúrese de haber llenado todos los campos para continuar.

FrmApoderado

REGISTRO DE APODERADOS

Buscar Por
☐ DNI ☐ Nombre

Dni	Nombres	Apellidos	Edad	Sexo
-----	---------	-----------	------	------

 Agregar [Definir Parentesco](#) Total 0 

Datos Personales del Apoderado

DNI:

Nombres:

Apellidos Completos:


Edad: Sexo: ☒ Masculino ☐ Femenino: Fecha De Nacimiento:

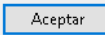
Ocupación:

Estado Civil: Grado de Instrucción:

Telefono: Direccion:

Colegio

 Asegúrese de haber llenado todos los campos para poder continuar



Registro de parentesco: En este formulario puede registrar los parentescos entre el representante y el apoderado.

FrmParentesco

REGISTRO DE PARENTESCO

Digite Datos

Dni Alumno:

Dni Apoderado:

Parentesco:

Acciones

☐ Iniciar

Cod_Parentesco	Parentesco	Dni_Alumno	Dni_Apod
----------------	------------	------------	----------

El parentesco se puede seleccionar desde una lista desplegable.

FrmParentesco

REGISTRO DE PARENTESCO

Digite Datos

Dni Alumno:

Dni Apoderado:

Parentesco:

Acciones

☒ Iniciar

Cod_Parentesco	Parentesco	Dni_Alumno	Dni_Apod
----------------	------------	------------	----------

[illegible]

Módulo de Aulas

Para consular las vacantes por aula hacer clic en el módulo de “Aulas” y se visualiza 1 formulario:
Listado de alumnos por aula: En este formulario puede visualizar los alumnos por aula.

LISTADO DE AULAS

Datos del Aula

Grado
Selecione ▼

Capacidad:

Vacantes Libres

Cantidad de Alumnos

El grado se puede seleccionar desde una lista desplegable.

The screenshot shows a web application window titled "LISTADO DE AULAS". Inside, there is a section labeled "Datos del Aula". Within this section, there is a "Grado" label followed by a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing options 1, 2, 3, 4, and 5. To the right of the dropdown menu is a text input field labeled "Vacantes Libres". Below the "Datos del Aula" section is a large, empty rectangular area. At the bottom right of the window, there is a label "Cantidad de Alumnos" followed by a text input field.

Módulo de Notas

Para registrar las notas hacer clic en el módulo de "Notas" y se visualiza 1 formulario para seleccionar la acción a realizar:

The screenshot shows a web application window titled "Módulo de Opciones". On the left side, there is a vertical menu with six buttons: "ALUMNO", "APODERADO", "AULAS", "NOTAS", "MATRICULAR", and "DOCENTE". The "NOTAS" button is highlighted. On the right side, there is a form titled "Opcion_Notas". The form has a header "SELECCIONE ACCION A REALIZAR". Below the header, there is a "Seleccione" label followed by two radio buttons: "Registrar" and "Consultar". To the right of the radio buttons is a green arrow pointing to the right.

Registrar notas: En este formulario puede registrar, actualizar y eliminar las notas.

&Buscar

REGISTRO DE NOTAS

Dni Alumno:

Seleccione Trimestre:

Seleccione Cursos:

Descripción:

Nota:

☐ Activar

Curso	Descripción	Nota
-------	-------------	------

Promedio:

La selección de los cursos se puede seleccionar desde una lista desplegable.

&Buscar

REGISTRO DE NOTAS

Dni Alumno:

Selección Trimestre:

Selección Cursos:

Descripción:

Nota:

☐ Activar

Curso	Descripción	Nota
-------	-------------	------

Promedio:

- Comunicación
- Ciencia Sociales
- Ciencia Tecnología Y Ambiente
- Educación por Arte
- Educación Física
- Educación por Trabajo
- Inglés
- Matemática
- Persona Familia y Relaciones Humanas
- Religión

Los tipos de notas se puede seleccionar desde una lista desplegable.

Si no se ingresan datos al registrar le mostrara un mensaje de asegúrese de llenar los campos.

Para consultar las notas hacer clic en el módulo de “Notas” y se visualiza 1 formulario para seleccionar la acción a realizar:

Consultar de notas: En este formulario puede consultar las de los alumnos por Bimestre y general.

The screenshot shows a web application interface. On the left is a vertical sidebar menu with six items: ALUMNO, APODERADO, AULAS, NOTAS, MATRICULAR, and DOCENTE. The 'NOTAS' item is highlighted. To the right of the sidebar is a window titled 'Opcion_Notas'. Inside this window, there is a header 'SELECCIONE ACCION A REALIZAR'. Below the header, there are two groups of radio buttons. The first group is labeled 'Seleccione' and contains 'Registrar' and 'Consultar'. The second group contains 'Por Trimestre' (which is selected) and 'Reporte General'. A green arrow points from the 'Consultar' option towards the right.

Consulta de notas por Bimestre: En este formulario puede consultar las notas de los alumnos por Bimestre.

The screenshot shows a window titled 'CONSULTA PROMEDIOS'. It contains a form with the following elements: a section header 'Notas de cada Curso Por Trimestre', a text input field labeled 'Dni Alumno', a dropdown menu labeled 'Seleccione Trimestre' with 'Primer Bimestre' selected, a section header 'Realizar Acciones', a checked checkbox labeled 'Iniciar', and a 'Consultar' button. Below the form is a table with three columns: 'Curso', 'Promedio', and 'Descripción'. The table body is currently empty.

Consulta de notas por General: En este formulario puede consultar las notas de los alumnos de manera general.

The screenshot shows a web application window titled "PROMEDIOS GENERALES". It features a search section with the label "Ingrese Código" above a text input field labeled "DNI Alumno" and a "Mostrar" button. Below this is a table with the following headers: "Curso", "Trimestre I", "Trimestre II", "Trimestre III", and "Promedio Final". The table body is currently empty.

Si no se ingresan datos al consultar le mostrara un mensaje de Debe ingresar el DNI del Alumno.

This screenshot shows the same web application interface as the previous one, but with an error message displayed in a modal dialog box. The dialog box has a title bar with "eci" and a close button. The message inside reads "Debe Ingresar el DNI del Alumno". At the bottom of the dialog is an "Aceptar" button. The background interface, including the search form and the empty table, remains visible.

Módulo de Matricular

Para registrar las matrículas hacer clic en el módulo de “Matricular” y se visualiza 1 formulario para seleccionar la acción a realizar:

The screenshot shows a window titled "Opcion_Matricula". On the left is a vertical sidebar menu with the following options: ALUMNO, APODERADO, AULAS, NOTAS, MATRICULAR (highlighted in blue), and DOCENTE. The main area of the window has a title bar "Opcion_Matricula" and a header "SELECCIONE ACCION A REALIZAR". Below the header, there is a "Seleccione" label followed by two radio buttons: "Registrar" and "Consultar". To the right of these buttons is a large green arrow pointing to the right.

Registrar matriculas: En este formulario puede registrar, actualizar y consultar las matrículas.

The screenshot shows a window titled "FrmMatricula" with the header "REGISTRO DE MATRÍCULAS". The form is divided into two main sections: "Registrar Matricula" and "Realizar Acciones".

Registrar Matricula section:

- Codigo: Text input field.
- DNI Alumno: Text input field.
- Año Escolar: Text input field.
- Fecha: Date picker showing 1/04/2021.
- Monto: Text input field.
- Grado: Dropdown menu with "Seleccione" as the current selection.
- Seccion: Text input field.
- Vacantes Libres: Text input field.
- Partida de Nacimiento: Checkbox.
- Certificado de Estudios: Checkbox.

Realizar Acciones section:

- Initiator: ☐ Iniciar.
- Buttons: Registrar, Actualizar, Buscar, Salir.

Table:

	Fecha	Monto	Grado	Sección	Aula	DNI Alumno	Año

Total Matriculas: 0

La fecha se puede seleccionar desde una ventana desplegable.

The screenshot shows a web application window titled 'FrmMatricula' with a red close button. The main header is 'REGISTRO DE MATRÍCULAS' in a stylized green font. Below the header, there are two main sections: 'Registrar Matricula' on the left and 'Realizar Acciones' on the right. In the 'Registrar Matricula' section, there are input fields for 'Codigo', 'DNI Alumno', 'Año Escolar' (set to 2021), 'Fecha' (set to 1/04/2021), and 'Monto' (set to 25). A date selection calendar is open, showing the month of April 2021. The calendar has a grid with days of the week (dom., lun., mar., mié., jue., vie., sáb.) and dates. The date 1/04/2021 is highlighted. Below the calendar, there is a text box that says 'Hoy: 1/04/2021'. In the 'Realizar Acciones' section, there is a checkbox for 'Iniciar' which is checked, and four buttons: 'Registrar', 'Actualizar', 'Buscar', and 'Salir'. At the bottom of the form, there is a table with columns: Fecha, Monto, Grado, Sección, Aula, DNI Alumno, and Año. The table is currently empty. Below the table, there is a label 'Total Matriculas' followed by a text box containing the number '0'.

Los grados se pueden seleccionar desde una lista desplegable.

The screenshot shows the same web application window as before, but with the 'Grado' dropdown menu open. The dropdown menu shows a list of grades: 1, 2, 3, 4, and 5. The 'Selecciona' button is highlighted. The 'Fecha' field is still set to 1/04/2021. The 'Monto' field is still set to 25. The 'Año Escolar' field is still set to 2021. The 'Realizar Acciones' section is the same. The table at the bottom is still empty. The 'Total Matriculas' label is still followed by a text box containing the number '0'.

Consulta de recaudado de matrículas: En este formulario puede consultar lo recaudado de matrículas de los alumnos por día y por año.

Reporte Total Recaudado

TOTAL RECAUDADO

Consultar Por

☒ Día

1/04/2021

Mostrar

☐ Año

	Cantidad Matriculas	Total Recaudado
--	---------------------	-----------------

El día se puede seleccionar desde una ventana desplegable.

Reporte Total Recaudado

TOTAL RECAUDADO

Consultar Por

☒ Día

1/04/2021

Mostrar

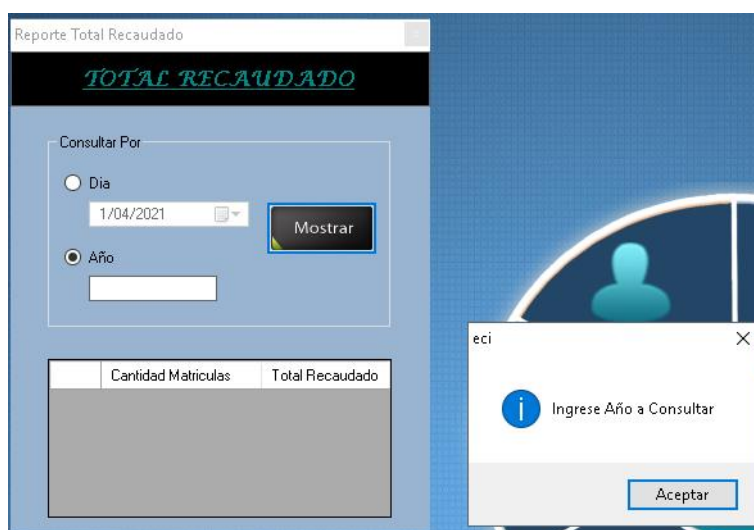
☐ Año

Abril de 2021

dom.	lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

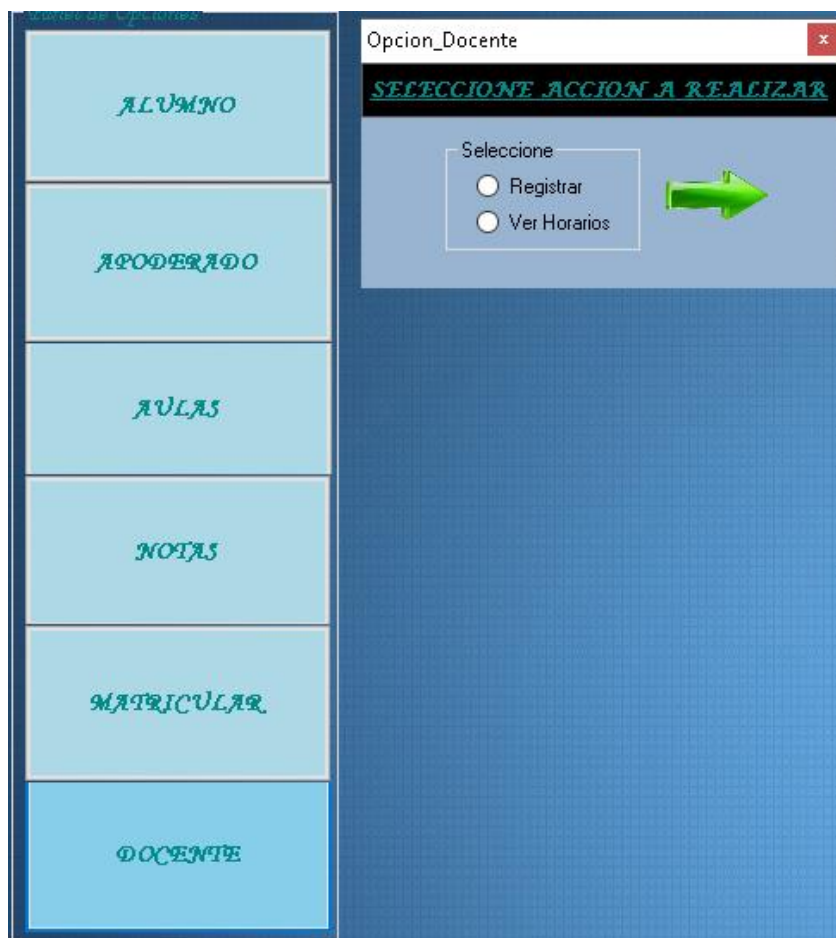
Hoy: 1/04/2021

Si no se ingresan datos al consultar le mostrara un mensaje de Ingrese Año a Consultar.



Módulo de Docente

Para registrar los docentes hacer clic en el módulo de “Docentes” y se visualiza 1 formulario para seleccionar la acción a realizar:



Registrar docentes: En este formulario puede registrar, actualizar y consultar los docentes.

Form9

REGISTRO DE DOCENTE

Datos Personales de Docentes

DNI Cod Especialidad

Nombres:

Apellidos Completos

Edad Sexo ☐ Masculino ☐ Femenino Fecha De Nacimiento

Direccion Telefono

E - mail

Realizar Acciones

☐ Iniciar

Registrar

Actualizar

Salir

Buscar Por ☐ DNI ☐ Nombre

	Dni	Nombres	Apellidos	Edad	Sexo	Dirección
▶	25896007	Pedro	Ramirez Ramos	27	M	Av. La Mai
	39896238	Doris	Castro Olivera	24	F	Av. Los La
	41893237	Walter	Monja Suarez	32	M	Av. Chiclay
	43896236	Alex	Gonzales Torres	32	M	La Victoria
	45896237	Francico	Perez Perez	32	M	Urb. Los A

La fecha de nacimiento se puede seleccionar desde una ventana desplegable.

Form9

REGISTRO DE DOCENTE

Datos Personales de Docentes

DNI Cod Especialidad

Nombres:

Apellidos Completos

Edad Sexo ☒ Masculino ☐ Femenino Fecha De Nacimiento

Direccion Telefono

E - mail

Realizar Acciones

☒ Iniciar

Registrar

Actualizar

Salir

Buscar Por ☐ DNI ☐ Nombre

Abril de 2021

dom.	lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

Hoy: 1/04/2021

	Dni	Nombres	Apellidos	Edad	Sexo	Dirección
▶	25896007	Pedro	Ramirez Ramos	27	M	Av. La Mai
	39896238	Doris	Castro Olivera	24	F	Av. Los La
	41893237	Walter	Monja Suarez	32	M	Av. Chiclay
	43896236	Alex	Gonzales Torres	32	M	La Victoria
	45896237	Francico	Perez Perez	32	M	Urb. Los A

Consulta de horarios de docentes: En este formulario puede consultar los horarios de los docentes.

Consulta Horarios Docentes

Datos a Buscar

Docente

Selecione

Los docentes se pueden seleccionar desde una lista desplegable.

Consulta Horarios Docentes

Datos a Buscar

Docente

Selecione

Selecione

Francico Perez Perez

Maria Angeles Perales

Pedro Ramirez Ramos

Mariela Lopez Juarez

Alex Gonzales Torres

Doris Castro Olivera

Walter Monja Suarez

El horario del docente aparecerá al seleccionar al docente.

Francico Perez Perez

Hora Inicio	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	viernes
08:00 am - 08:45 am	Libre	Matemática Grado: 1 ro	Matemática Grado: 2 do	Matemática Grado: 4 to	Matemática Grado: 3 ro
08:45 am - 09:30 am	Libre	Matemática Grado: 1 ro	Matemática Grado: 2 do	Matemática Grado: 4 to	Matemática Grado: 3 ro
09:30 am - 10:15 am	Libre	Matemática Grado: 5 to	Matemática Grado: 3 ro	Libre	Matemática Grado: 2 do
10:15 am - 11:00 am	Libre	Matemática Grado: 5 to	Matemática Grado: 3 ro	Matemática Grado: 5 to	Matemática Grado: 2 do
11:00 am - 11:15 am	B	R	E	A	K
11:15 am - 12:00 pm	Libre	Matemática Grado: 3 ro	Matemática Grado: 1 ro	Matemática Grado: 5 to	Matemática Grado: 4 to
12:00 pm - 12:45 pm	Libre	Libre	Matemática Grado: 1 ro	Libre	Matemática Grado: 4 to

Módulo de Año Escolar

Para registrar el año escolar hacer clic en el módulo de “Año Escolar” y se visualiza 1 formulario:
Registrar año escolar: En este formulario puede registrar el inicio y fin del año escolar.

The screenshot shows a web form titled "REGISTRO DE AÑO ESCOLAR" within a window labeled "Form7". The form has a light blue background. At the top, there's a section for "Año Escolar" with a text input for "Año" and two date pickers for "Fecha de Inicio" and "Fecha de Termino", both set to "1/04/2021". Below this is a section "Realizar Acciones" with a checkbox for "Iniciar" and two buttons: "Registrar" and "Salir". At the bottom, there's a table with columns "Año", "Fecha de Inicio", and "Fecha de Término". The table body is currently empty.

Si no se ingresan datos al registrar le mostrara un mensaje de Asegúrese de haber llenado todos los campos para continuar.

This screenshot shows the same "REGISTRO DE AÑO ESCOLAR" form, but with an error message overlay. The error message is in a white box with a blue border, titled "Colegio". It contains an information icon and the text "Asegúrese de haber llenado todos los campos para poder continuar". There is an "Aceptar" button at the bottom right of the message box. The form fields are the same as in the previous screenshot, but the "Registrar" button is now disabled.

Contrato marco de desarrollo de software

REUNIDOS

El 14 de Agosto de 2020

DE UNA PARTE:

Adonai Huaraz Morales (en adelante, EMPRESA DESARROLLADORA) con 45456624, con domicilio en Mz. H Lt. 3. Los Olivos, de Lima y en su nombre, actuando en calidad de Líder del proyecto.

Y DE OTRA:

Honores del Zapallal (en adelante, EMPRESA CLIENTE), con domicilio en Mz D Lt 5 Puente Piedra, de Lima, y en su nombre y representación D. Pedro Estrada, actuando en calidad de director.

Los contratantes se reconocen recíprocamente, en el carácter en que intervienen, plena capacidad jurídica para contratar y en el caso de representar a terceros, cada uno de los intervinientes asegura que, el poder con el que actúa no ha sido revocado ni limitado, y que es bastante para obligar a sus representados en virtud de este CONTRATO DE DESARROLLO DE SOFTWARE y a tal objeto:

EXPONEN:

I. Que EMPRESA DESARROLLADORA de conformidad con su objeto social, se dedica a la programación e integración de sistemas de software.

II. Que EMPRESA CLIENTE está interesada en contratar a EMPRESA DESARROLLADORA un sistema de software con los requisitos y estipulaciones acordados en este contrato.

III. Que, en base a lo anterior, ambas partes acuerdan la suscripción del presente contrato que se regirá de acuerdo con los siguientes:

PACTOS Y ESTIPULACIONES:

PRIMERA. - DEFINICIONES

Por mantenimiento correctivo se entiende en este contrato el definido en el estándar técnico de mantenimiento de software IEEE 1219-1998: "Modificaciones realizadas a un producto de software después de su entrega para corregir fallos descubiertos".

Por mantenimiento adaptativo o perfectivo, en este contrato se entiende el así definido en el mismo estándar técnico de mantenimiento de software IEEE 1219-1998: “Modificaciones realizadas a un producto de software después de su entrega para adaptar su funcionamiento a nuevas condiciones del entorno de operación, o para ampliar o modificar su funcionamiento”.

SEGUNDA. - OBJETO

El objeto del presente contrato es el desarrollo por parte de EMPRESA DESARROLLADORA del sistema de software del proyecto denominado Sistema Colegio

TERCERA CICLO DE DESARROLLO

La construcción del sistema de software objeto de este contrato se llevará a cabo de forma iterativa e incremental, de forma que EMPRESA DESARROLLADORA ejecutará ciclos de programación sucesivos, y al final de cada uno entregará según las estipulaciones del apartado CUARTO la parte desarrollada.

La descripción de las funcionalidades y requisitos que debe cumplir cada entrega parcial del producto las acordarán las partes en contratos anexos a este acuerdo marco.

Cada contrato anexo incluirá:

Información identificativa: Fecha, referencia al presente contrato y a su condición de anexo del mismo.

Descripción de los requisitos funcionales que deben realizarse o modificarse, indicando para cada uno los criterios que se emplearán para validar la parte que se ha realizado.

Fecha límite para la entrega del software según las estipulaciones del apartado CUARTO.

Precio y forma de pago convenido por las partes por el desarrollo e integración en los equipos de producción del producto de software desarrollado.

Condiciones de penalización o garantía que pudieran resultar aplicables por retrasos en la entrega del producto de software desarrollado.

Cuando proceda, indicación de si se trata de la última fase de desarrollo prevista por EMPRESA CLIENTE, y que, por tanto, tras su entrega y validación según Las estipulaciones CUARTA Y QUINTA de este contrato, se dará fin al mismo.

CUARTA. - ENTREGA DE LOS PRODUCTOS DE SOFTWARE.

Al final de cada iteración o ciclo de programación EMPRESA DESARROLLADORA procederá

a la entrega del sistema.

A los efectos y finalidad de este contrato, por entrega se entiende:

Integración e instalación en estado de funcionamiento correcto, por parte de EMPRESA DESARROLLADORA del software desarrollado, sobre los equipos de hardware de producción, que para tal fin EMPRESA CLIENTE tendrá disponibles y accesibles telemática y físicamente para el personal técnico de EMPRESA DESARROLLADORA.

Entrega de EMPRESA DESARROLLADORA a EMPRESA CLIENTE, en formato digital, todos los productos y subproductos de software desarrollados: código fuente, ejecutables en su caso, y documentación desarrollada: diseño, análisis, pruebas...

Se considerará por entregada una parte del sistema cuando se encuentre instalada y en condiciones de operar sin errores aparentes, y entregados en formato digital los productos y sub-productos de software generados en el ciclo de desarrollo.

QUINTA. - VALIDACIÓN DE LAS ENTREGAS PARCIALES.

Tras la entrega de cada parte del sistema, EMPRESA CLIENTE dispondrá de 5 días naturales para realizar las pruebas de verificación y validación que estime oportunas.

Si durante las pruebas encontrara errores o deficiencias, lo notificará por escrito a EMPRESA DESARROLLADORA, para que proceda a contrastarlos y subsanarlos.

Si fuera necesario subsanar errores, EMPRESA DESARROLLADORA una vez realizados los arreglos, procederá a una nueva entrega.

Si los errores detectados afectan a funcionalidades básicas para el funcionamiento del sistema Colegio, e implican que no puede ponerse en explotación el subsistema desarrollado, la fecha de la entrega con los errores subsanados es la que se computará como fecha de entrega válida, y tras la cual EMPRESA CLIENTE dispondrá nuevamente de 3 días naturales para realizar pruebas de verificación y validación.

Si pasados 15 días naturales tras la entrega EMPRESA CLIENTE no indicara problemas o deficiencias, se entenderá que la entrega ha sido validada por EMPRESA CLIENTE.

SEXTA. - PROPIEDAD INTELECTUAL

Corresponden a EMPRESA CLIENTE cualesquiera derechos de explotación derivados de la Ley de Propiedad Intelectual, tanto del sistema programado, como de los subsistemas que lo integran, y que igualmente hayan sido desarrollados por EMPRESA DESARROLLADORA, así como de todos los subproductos: documentación técnica de análisis y diseño, documentación

de planificación y pruebas, etc.

EMPRESA DESARROLLADORA garantiza que los trabajos y servicios prestados a EMPRESA CLIENTE por el objeto de este contrato no infringen ni vulneran los derechos de propiedad intelectual o industrial o cualesquiera otros derechos legales o contractuales de terceros.

SÉPTIMA. - GARANTÍA

Una vez entregada y validada cada parte, se iniciará un periodo de garantía del correcto funcionamiento y adecuación a los requisitos de rendimiento y calidad de 6 meses.

La garantía cubrirá el servicio de mantenimiento correctivo por parte de EMPRESA DESARROLLADORA, con un tiempo de respuesta a las notificaciones de incidencias inferior a las 3 horas laborables desde la notificación, y un tiempo de reparación acorde al esfuerzo técnico necesario para su reparación.

La garantía no cubre operaciones de mantenimiento adaptativo o perfectivo.

OCTAVA. - RESOLUCIÓN DEL CONTRATO

El presente contrato quedará resuelto al producirse alguna de las siguientes causas:

Entrega y validación de la parte del desarrollo consignada como última en el contrato de requisitos de dicha parte.

Por decisión de EMPRESA CLIENTE. Si la resolución por esta causa y la comunicación a EMPRESA DESARROLLADORA se produjera a mitad de un ciclo de programación, la resolución se llevará a cabo al finalizar el mismo.

Incumplimiento de las obligaciones correspondientes a cada parte. La resolución por esta causa podrá dar lugar a indemnización por daños y perjuicios causados por el incumplimiento.

Por hallarse cualquiera de las partes en un supuesto de caso fortuito o fuerza mayor.

Si el contrato se resuelve anticipadamente sin producir la entrega del sistema de software en su totalidad o en la forma dispuesta en este contrato, ambas partes colaborarán de buena fe y en especial EMPRESA DESARROLLADORA para facilitar, bien la contratación de una nueva entidad que dé continuidad a los trabajos, o bien para que EMPRESA CLIENTE pueda continuar con los trabajos, y en cualquiera de los casos facilitar la transferencia del conocimiento y sub-productos generados.

A la resolución del contrato, EMPRESA DESARROLLADORA, con independencia de las

entregas parciales hayan realizado, entregará a EMPRESA CLIENTE todos los productos y documentación del software producidos, con un sistema de clasificación y acceso que permita identificar las versiones de cada componente conforme a cada versión del sistema construido.

NOVENA. - GENERAL

Personal: cada parte asume, a título exclusivo el carácter de patrono o empresario de su personal empleado para la ejecución del presente contrato.

Interlocutores válidos: para llevar a cabo las comunicaciones necesarias durante la ejecución del contrato se nombran como interlocutores válidos:

POR EMPRESA CLIENTE.

D. Pedro Estrada

Mz D Lt 5 Puente Piedra

Teléfono: 94636355

e-mail: honoreszapallal@gmail.com

POR EMPRESA DESARROLLADORA

Adonai Huaraz Morales

Mz. H Lt. 3. Los Olivos

Teléfono: 94563357

e-mail: HuarazM@gmail.com

Efecto: El presente contrato surtirá efecto a partir de la fecha de su firma.

Cesión del contrato: Las partes no pueden ceder, transferir ni delegar el presente contrato o alguna de sus obligaciones, ni subrogar a terceros en cualquier forma válida en derecho, ni gravar o hipotecar alguno de los derechos contemplados en el contrato, sin la previa conformidad escrita de la otra parte.

Contrato completo: El presente contrato, incluidos los anexos que irán generando los documentos de requisitos con las firmas de aceptación de las partes, constituyen el total del contrato entre las partes sobre el objeto del mismo, y sustituye, deroga y deja sin efecto cualquier otro acuerdo referido al mismo objeto a que hubieren llegado las partes con

anterioridad a la fecha de la firma.

Nulidad o anulabilidad: La declaración de cualquiera de estas estipulaciones como nula, inválida o ineficaz no afectará a la validez o eficacia de las restantes, que continuarán vinculando a las partes.

La renuncia de una parte a exigir en un momento determinado el cumplimiento de uno de los pactos acordados no implica una renuncia con carácter general ni puede crear un derecho adquirido para la otra parte.

Exención de responsabilidad: ninguna de las partes será responsable por incumplimiento o retraso de sus obligaciones si la falta de ejecución o retraso fuera consecuencia de caso fortuito o fuerza mayor.

DÉCIMA. - SUMISIÓN

Las partes contratantes, con renuncia de su propio fuero o del que pudiera corresponderles, en cuantas cuestiones o litigios se susciten del motivo de la interpretación, aplicación o cumplimiento del presente acuerdo, se someten a la Jurisdicción y Competencia de los Juzgados de Lima y sus Tribunales superiores.

Y en prueba de conformidad ambas partes firman el presente, por duplicado ejemplar y a un solo efecto en la fecha y lugar indicado.



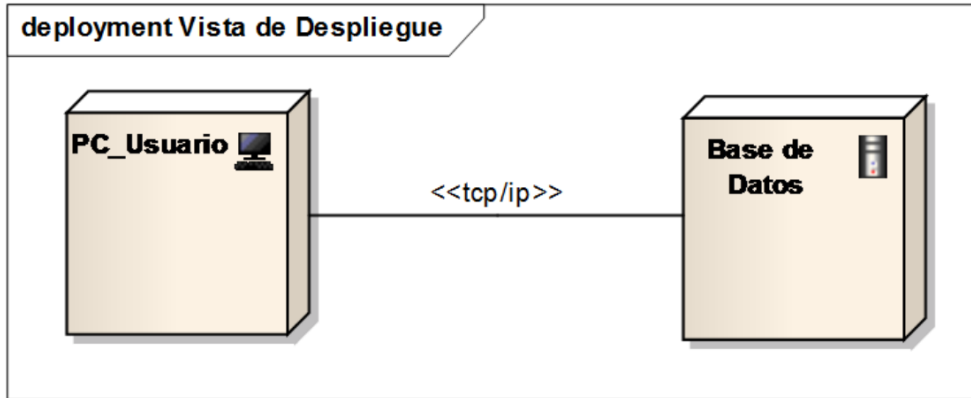
Pedro Estrada



Adonai Huaraz Morales

Diagrama de despliegue

Al tratarse de un sistema de escritorio que se accede a través de un pc, los nodos físicos que formarán parte del despliegue del software serán los siguientes:



La PC Usuario es un computador desde el cual los Usuarios accederán al Sistema. Esta PC puede tener como OS a Windows 10.

La Base de Datos se encuentra también en un Servidor Windows Server con SQL Server 2019 instalado.

Diagrama de actividades

SISTEMA DE COLEGIO

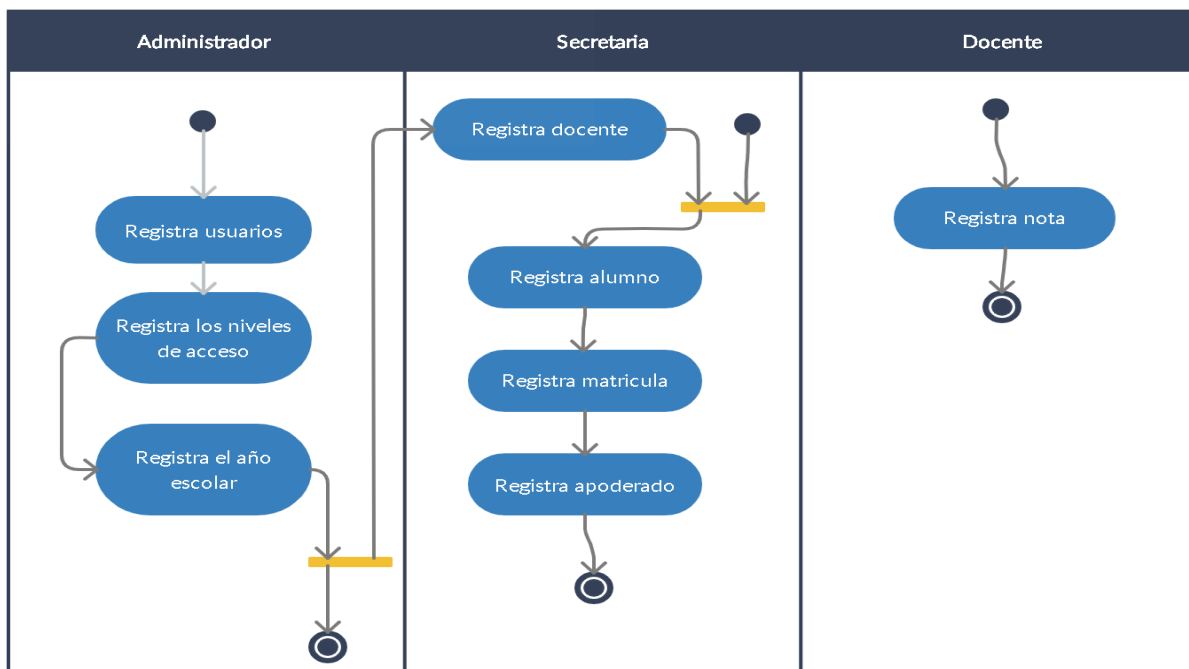


Diagrama de caso de uso del negocio

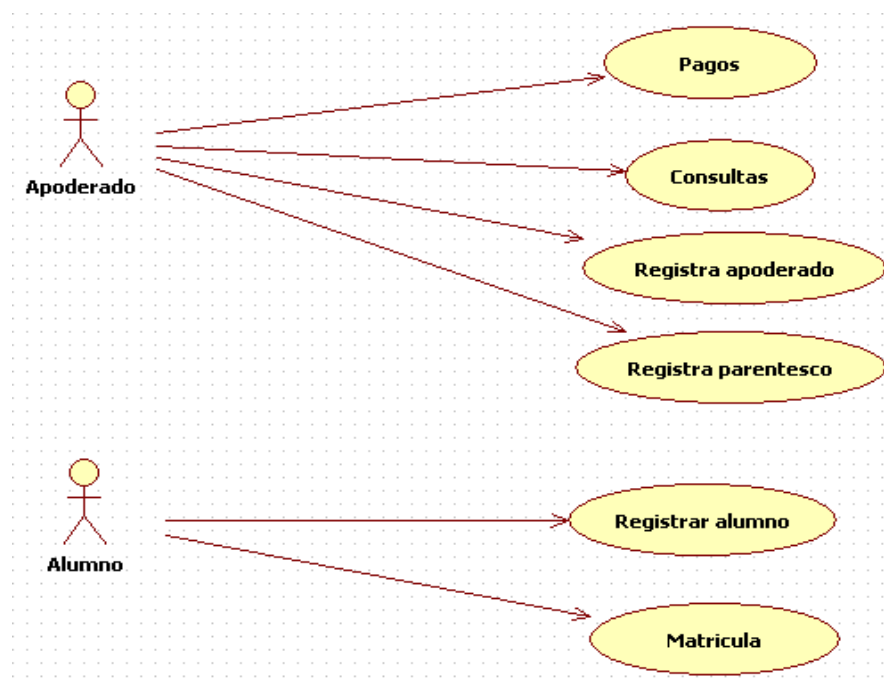


Diagrama de caso de uso del sistema

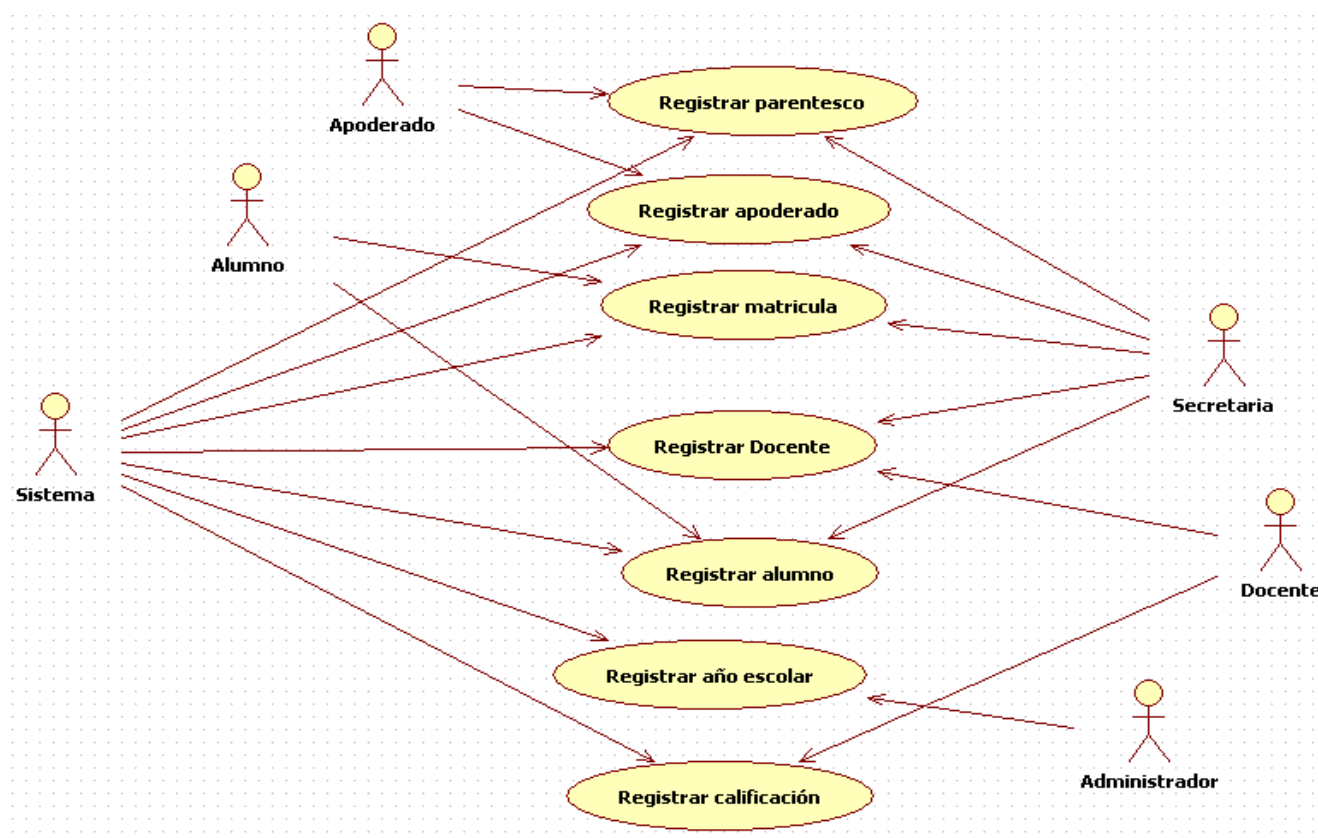


Diagrama de secuencia

Diagrama de secuencia: Matricula

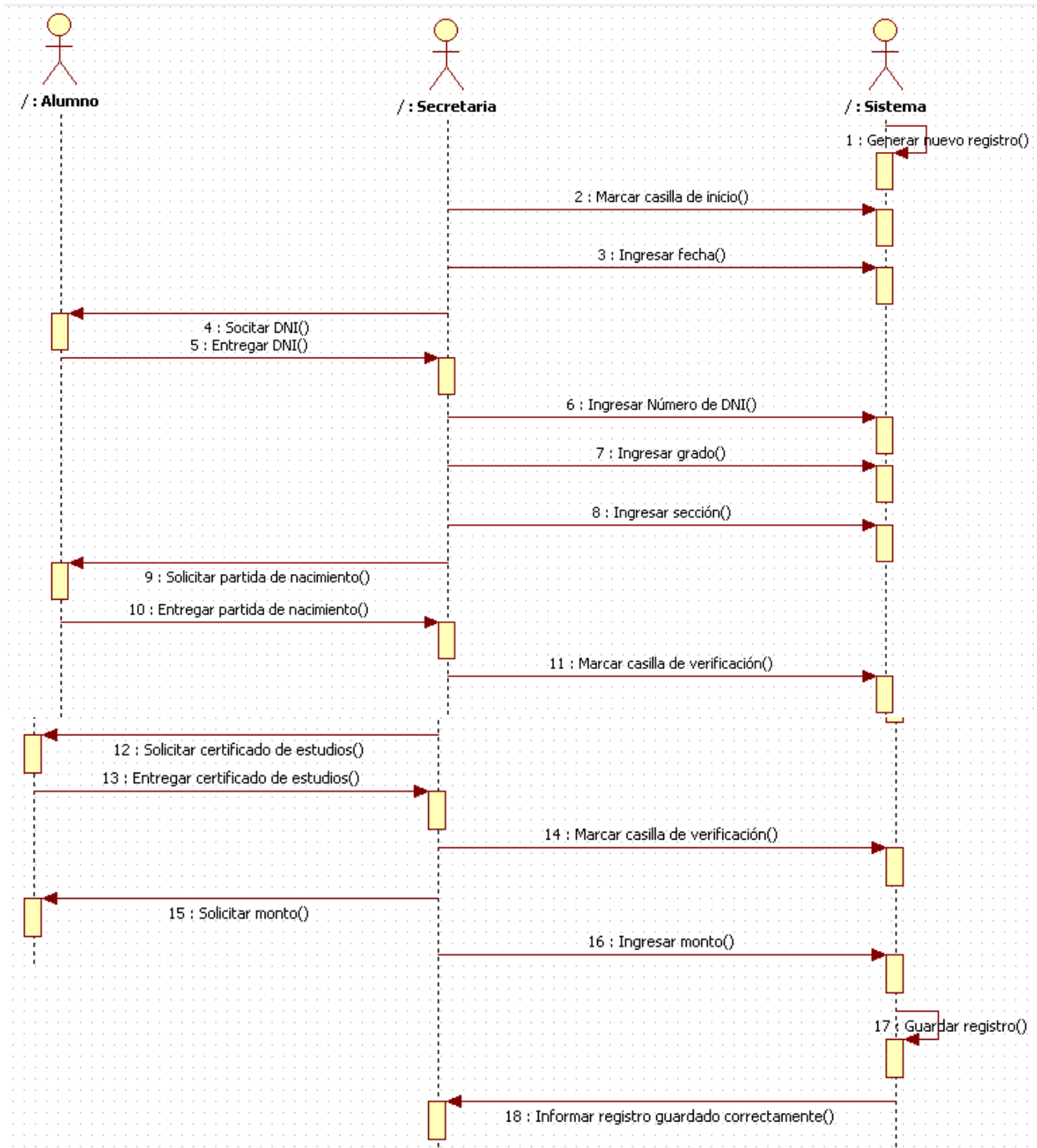


Diagrama de secuencia: Año escolar

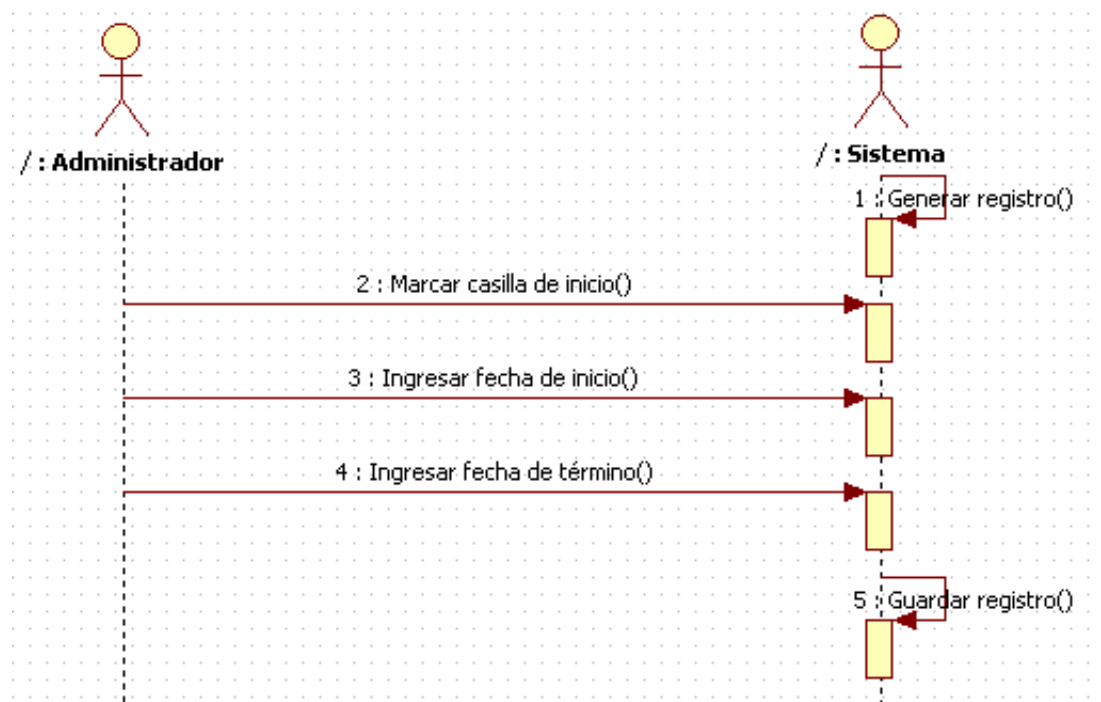


Diagrama de secuencia: Docente

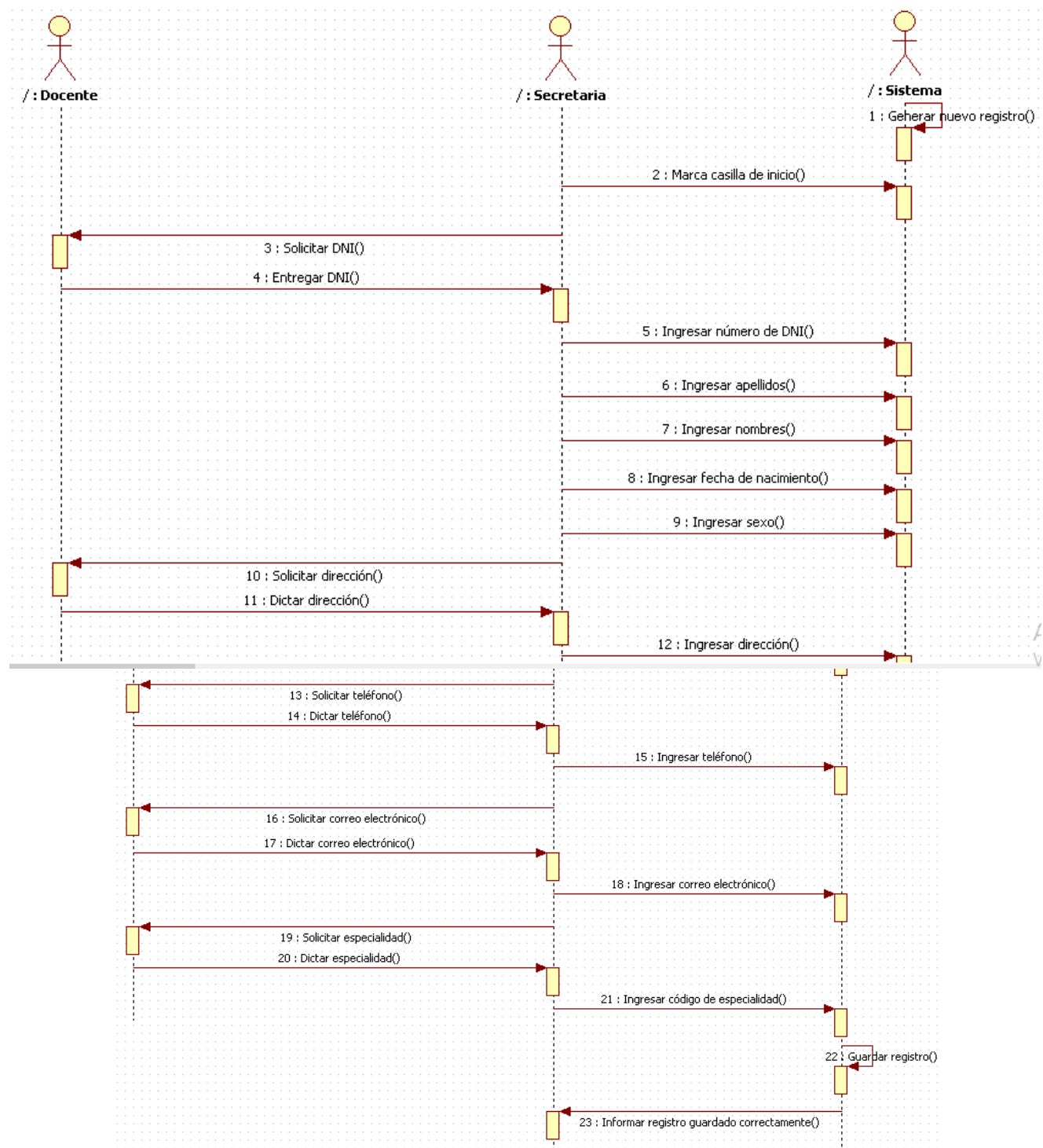


Diagrama de secuencia: Alumno

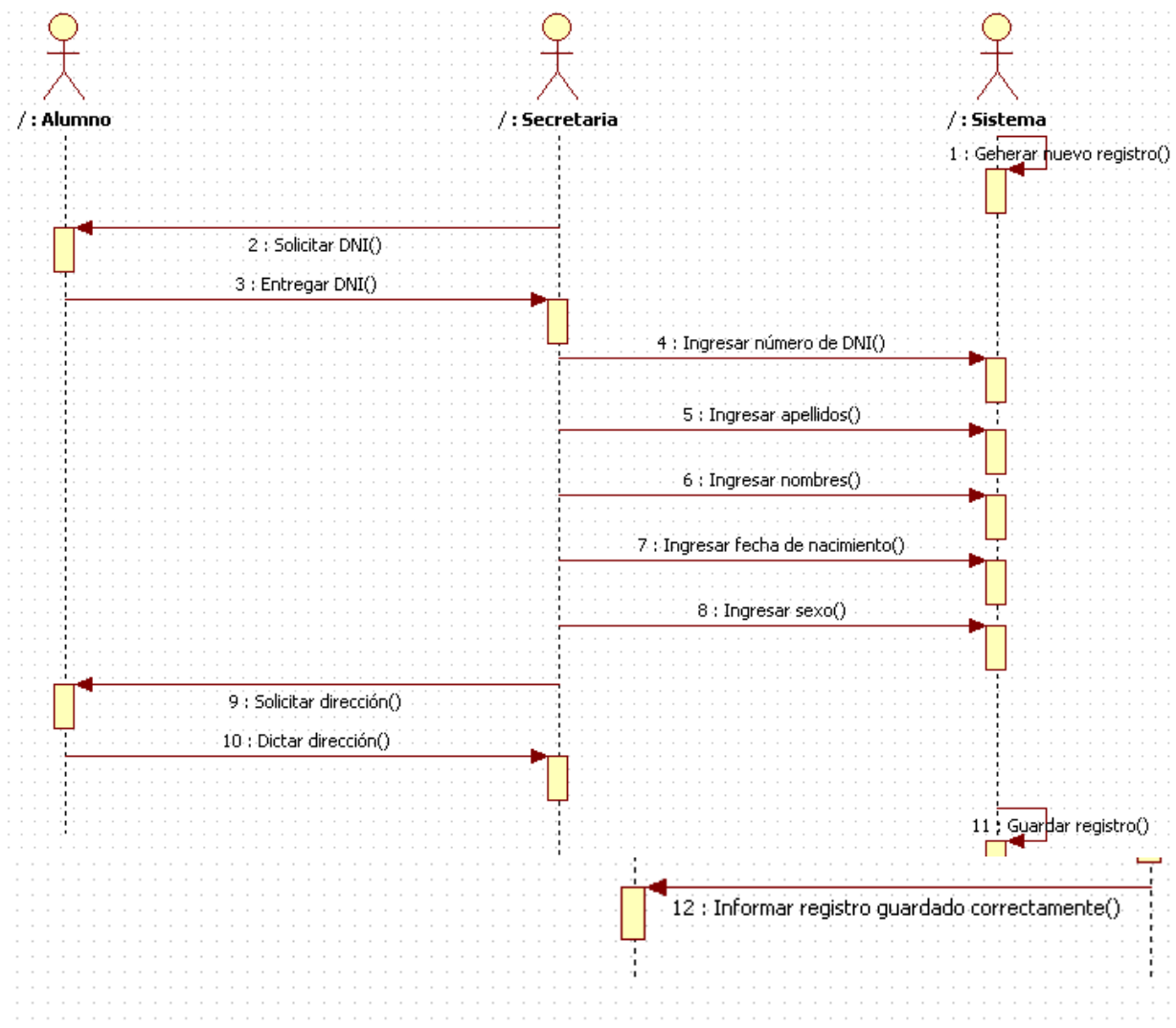


Diagrama de secuencia: Apoderado

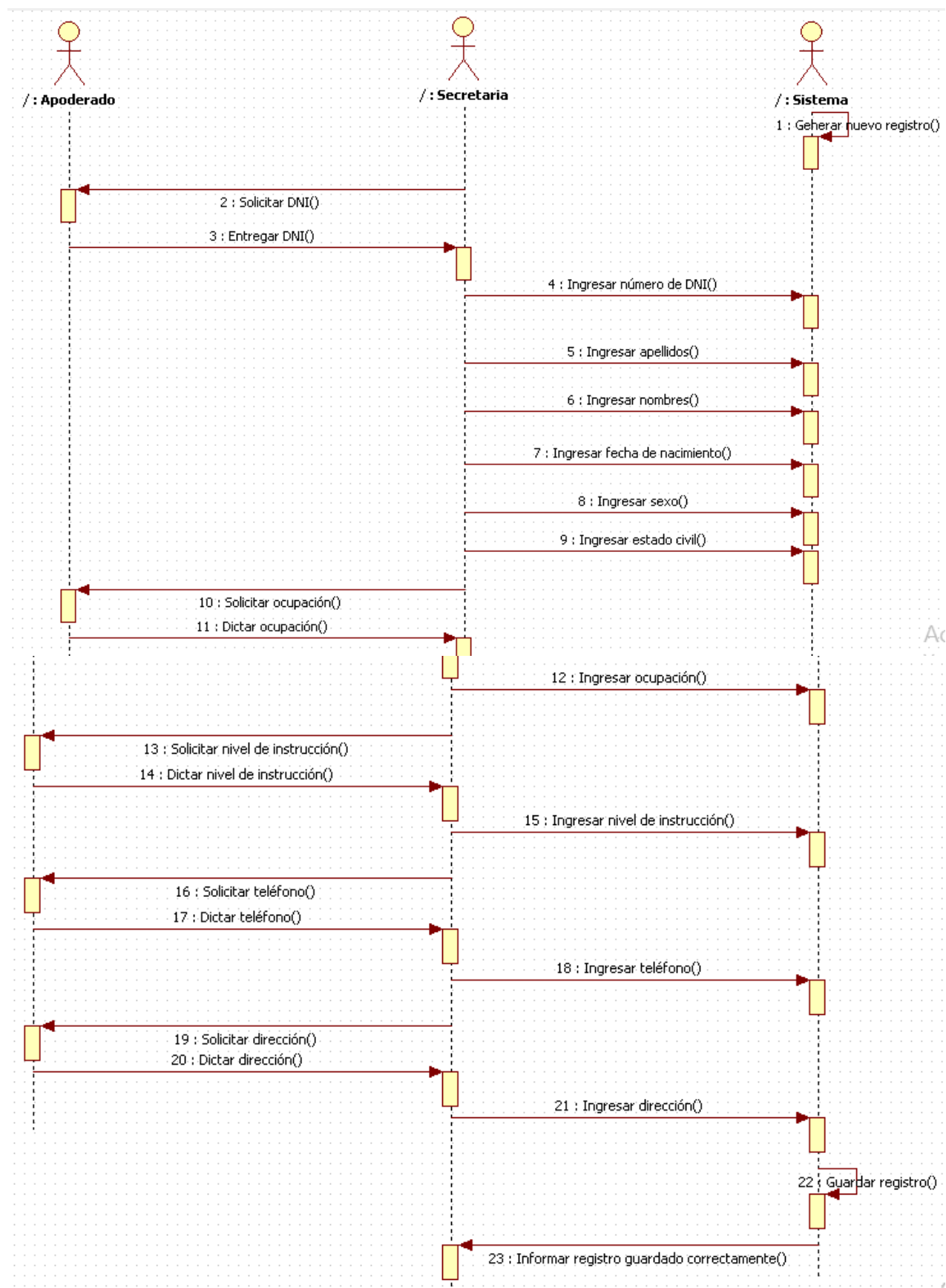


Diagrama de secuencia: Parentesco

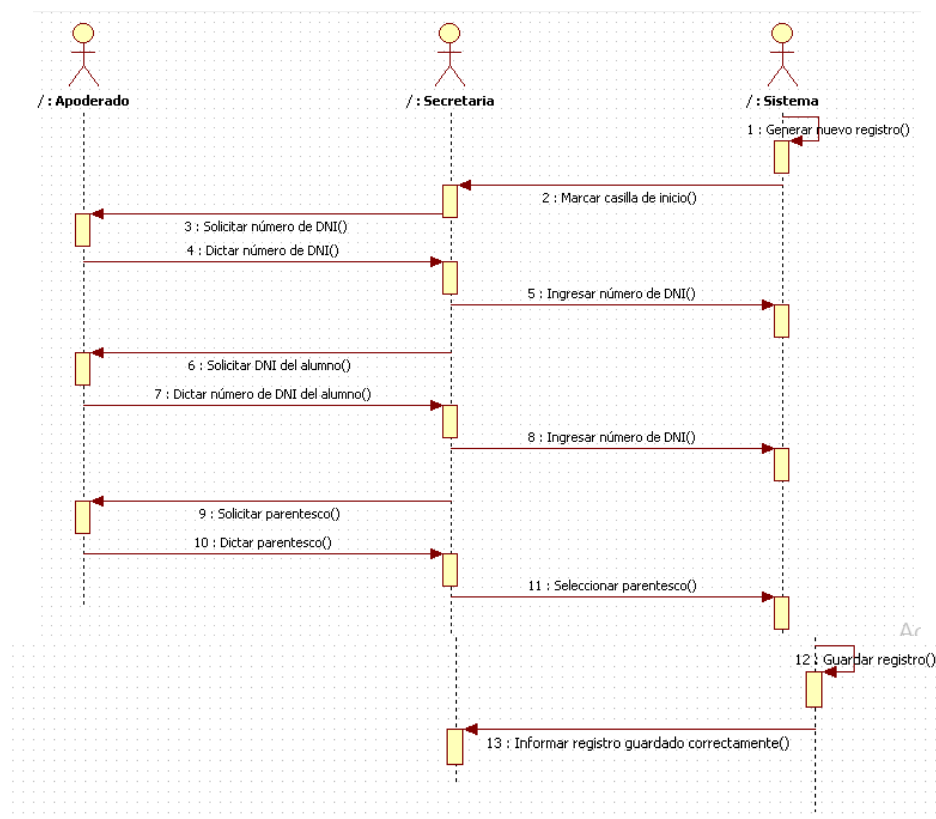


Diagrama de secuencia: Notas

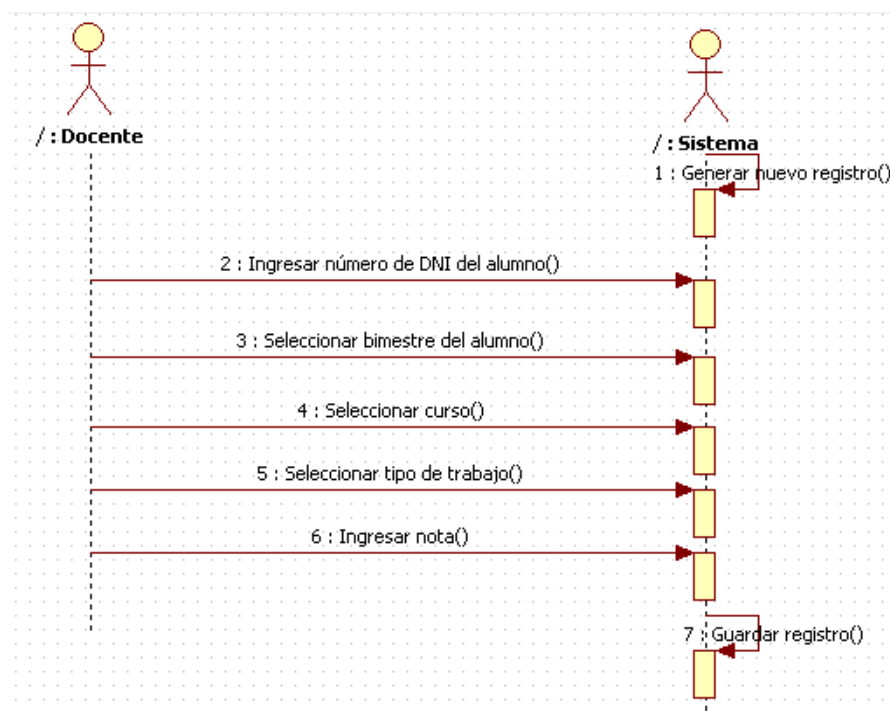


Diagrama de colaboración

Diagrama de colaboración: Matricula

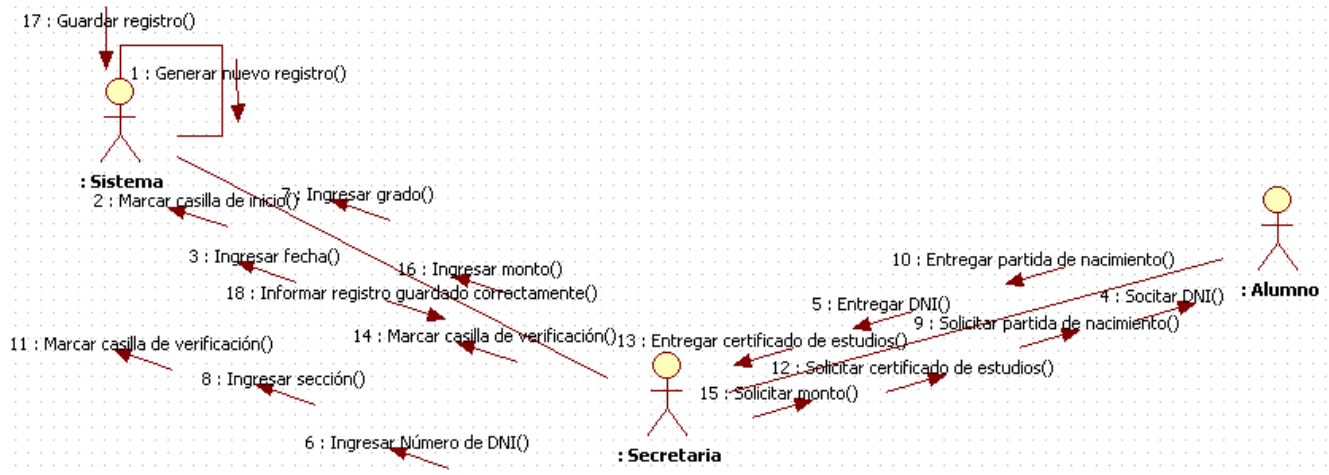


Diagrama de colaboración: Año escolar

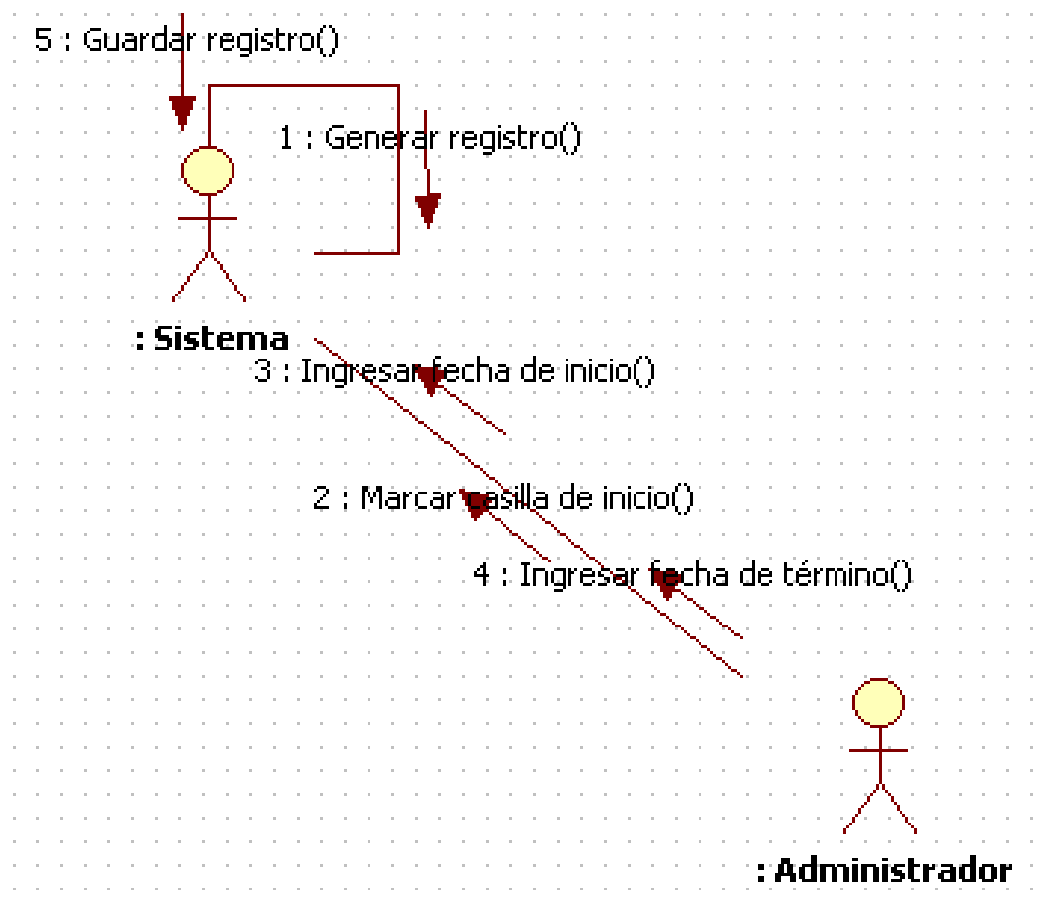


Diagrama de colaboración: Docente

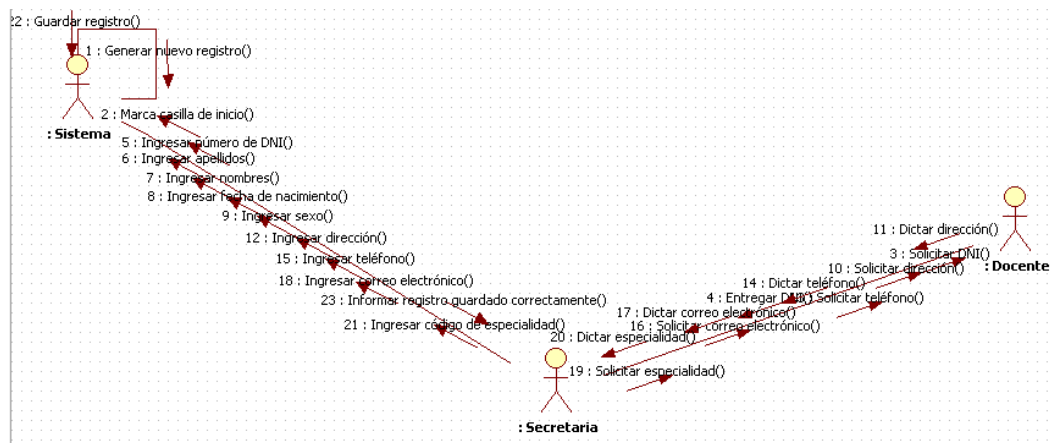


Diagrama de colaboración: Alumno

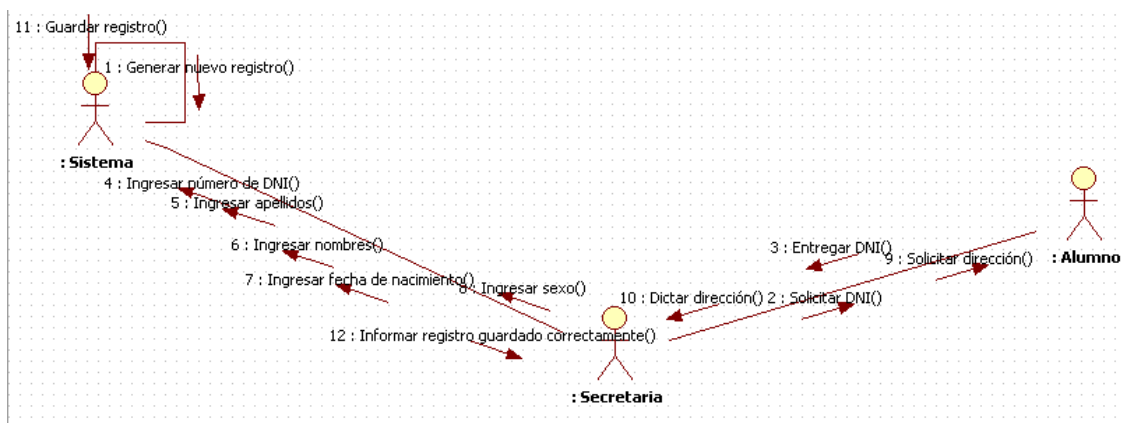


Diagrama de colaboración: Apoderado

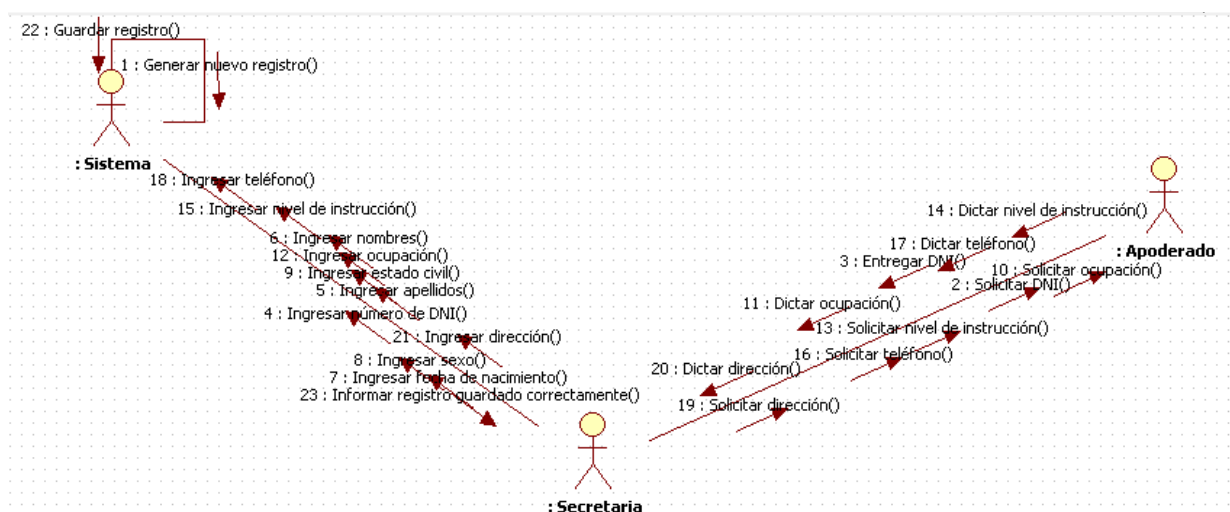


Diagrama de colaboración: Parentesco

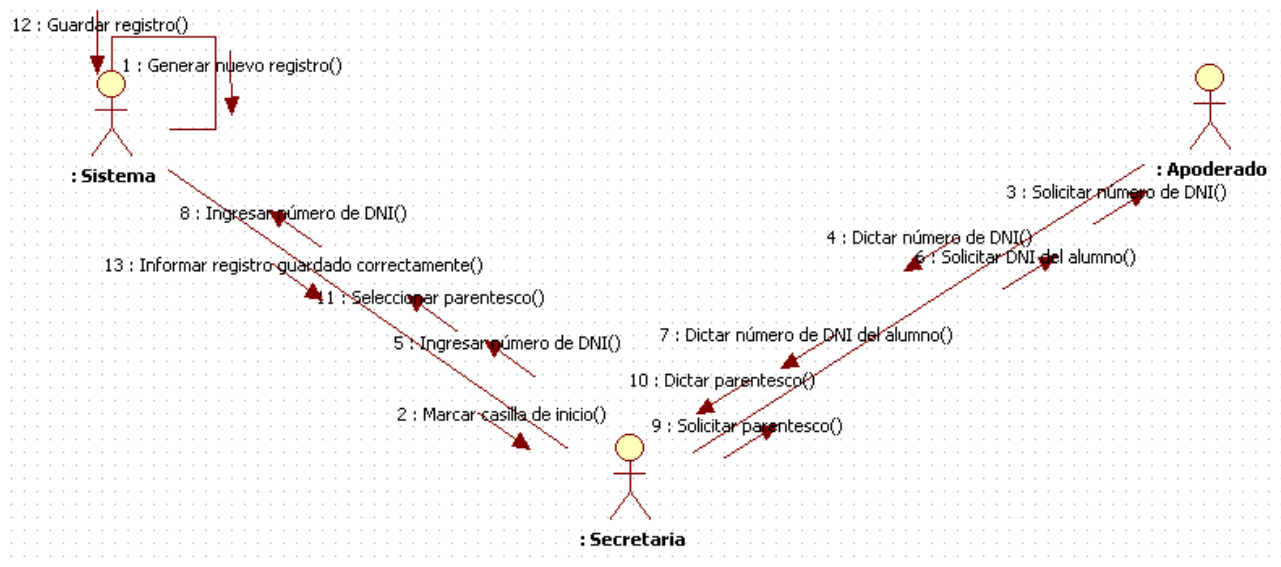
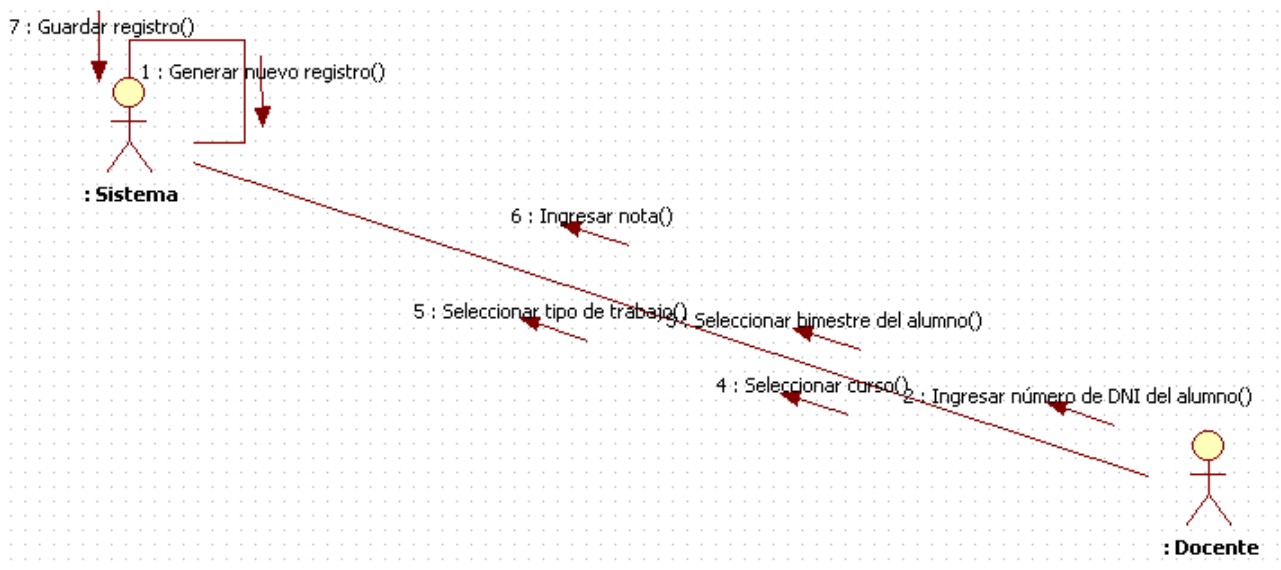


Diagrama de colaboración: Calificación



Especificación de casos de uso

Caso de uso:	Registrar parentesco
Actores	Secretaria, apoderado
Propósito	Conocer la consanguinidad de los parientes de los estudiantes
Resumen	Existirá un formulario de registro de parentesco, la cual contiene las casillas para ingresar el número de DNI del apoderado y el número de DNI del alumno, se podrá seleccionar el parentesco desde un select, seguidamente se presiona el botón “registrar” y si los números de DNI tanto del apoderado o del alumno no están registrados previamente no se podrá registrar en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se activa la casilla de verificación “iniciar”	Se habilita las casillas DNI alumno, DNI apoderado y el select de parentesco
Ingresa DNI del alumno, el DNI del apoderado y selecciona el parentesco; y posteriormente se presiona el botón registrar	Realiza la comprobación necesaria en la base de datos si son datos no válidos se informa a la persona, en caso de que todo este bien, el usuario puede registrar el parentesco en el sistema.

Caso de uso:	Registrar apoderado
Actores	Secretaria, apoderado
Propósito	Para que los alumnos se puedan matricular en el año escolar vigente
Resumen	Existirá un formulario de registro de año escolar, la cual contiene las casillas para fecha de inicio y la fecha de término del año escolar; seguidamente se presiona el botón “registrar” y el año escolar quedará registrado en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se ingresa el número de DNI, el apellido, el nombre, la ocupación, el nivel de instrucción, el teléfono y la dirección; y se selecciona el sexo y el estado civil; y posteriormente se presiona el botón registrar	Registra la información en la base de datos si el registro el exitoso se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar el apoderado en el sistema.

Caso de uso:	Registrar matricula
Actores	Secretaria, alumno
Propósito	Para registrar la información académica y para que el alumno curse el año escolar
Resumen	Existirá un formulario de registro de matrícula, la cual contiene las casillas para ingresar la fecha de matrícula, el número de DNI del alumno, el grado del alumno, la sección y el monto de la matricula; además de contar con dos casillas de verificación las cuales son partida de nacimiento y certificado de estudios; de esto se podrá

	seleccionar el grado desde un select, seguidamente se presiona el botón “registrar” y la matrícula quedará registrada en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se activa la casilla de verificación “iniciar”	Se visualiza el año escolar y se habilita las casillas de fecha de matrícula, el DNI del alumno, la sección, el monto y el select de grado
Ingresa la fecha de matrícula, el DNI del alumno, la sección, el monto y selecciona el grado; y posteriormente se presiona el botón registrar	Realiza la comprobación necesaria en la base de datos si son datos no válidos se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar la matrícula en el sistema.

Caso de uso:	Registrar Docente
Actores	Docente, secretaria
Propósito	Para conocer quien impartirá las clases del año escolar a los alumnos
Resumen	Existirá un formulario de registro de docentes, la cual contiene las casillas para ingresar el número de DNI, nombres, apellidos, el código de especialidad, la fecha de nacimiento, la dirección, el teléfono y el correo del docente; seguidamente se presiona el botón “registrar” y quedara registrado en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se activa la casilla de verificación “iniciar”	Se habilita las casillas de DNI del docente, los apellidos, los nombres, el código de especialidad, la dirección, el teléfono y el correo y el select de sexo
Ingresa el DNI del docente, los apellidos, los nombres, el código de especialidad, la dirección, el teléfono, el correo y selecciona el sexo; y posteriormente se presiona el botón registrar	Registra la información en la base de datos si el registro el exitoso se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar el docente en el sistema.

Caso de uso:	Registrar alumno
Actores	Alumno, secretaria
Propósito	Para conocer la información de los alumnos que están registrados en el colegio
Resumen	Existirá un formulario de registro de alumnos, la cual contiene las casillas para ingresar el número de DNI, nombres, apellidos, la fecha de nacimiento, la dirección y el sexo del alumno; seguidamente se presiona el botón “registrar” y quedara registrado en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se ingresa el número de DNI, el apellido, el nombre y la dirección; y se selecciona el sexo; y posteriormente se presiona el botón registrar	Registra la información en la base de datos si el registro el exitoso se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar el alumno en el sistema.

Caso de uso:	Registrar año escolar
Actores	Administrador
Propósito	Para conocer la información de los alumnos que están registrados en el colegio
Resumen	Existirá un formulario de registro de alumnos, la cual contiene las casillas para ingresar el número de DNI, nombres, apellidos, la fecha de nacimiento, la dirección y el sexo del alumno; seguidamente se presiona el botón “registrar” y quedara registrado en el sistema,
Tipo	Media

Actor	Sistema
Se activa la casilla de verificación “iniciar”	Se visualiza el año escolar y se habilita las casillas de fecha de inicio y fecha de término del año escolar
Ingresa la fecha de inicio y la fecha de término; y posteriormente se presiona el botón registrar	Registra la información en la base de datos si el registro el exitoso se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar el año escolar en el sistema.

Caso de uso:	Registrar calificación
Actores	Docente
Propósito	Para conocer las notas académicas de los alumnos conforme avanzan en el año escolar.
Resumen	Existirá un formulario de registro de notas, la cual contiene las casillas para ingresar el número de DNI, el bimestre, el curso y el tipo de nota; de esto se podrá seleccionar el bimestre, los cursos y el tipo de nota, cada uno desde un select seguidamente se presiona el botón “agregar” y quedará registrado en el sistema,
Tipo	Alta

Actor	Sistema
Se ingresa el número de DNI del alumno, la nota; y se selecciona el bimestre, el curso y el tipo de nota; y posteriormente se presiona el botón agregar	Realiza la comprobación necesaria en la base de datos si son datos no válidos se informa a la persona, en caso de que todo esté bien, el usuario puede registrar las calificaciones en el sistema.