

TraceabilityMatrix

Story	Server	Client	ServerCommunica tionHandler	ClientCommunicat ionHandler	ServerGame	ClientGame
US1-A	X	X	X	X		
US1-B	X	X	X	X		
US1-C	X	X	X	X		
US1-D	X	X	X	X		
US1-E	X	X	X	X		
US2-A	X	X	X	X		
US2-B	X	X	X	X		
US2-C	X	X	X	X		
US3-A			X	X		
US4-A	X	X	X	X		
US5-A				X		X
US5-B						X
US5-C			X	X	X	X
US6-A	X	X	X	X		
US6-B		X				
US6-C						
US7-A	X	X	X	X	X	
US8-A	X	X	X	X	X	X
US8-B			X	X		
US9-A						
US9-B		X	X	X		
US9-C						
US9-D					X	X
US10-A						
US10-B						
US10-C						
US11-A		X				
US11-B			X	X		
US11-C			X	X		
US11-D		X	X	X		X
US12-A	X	X	X	X		
US12-B	X	X	X	X		
US12-C	X	X	X	X		
US12-D	X	X	X	X		

Story	ClientGUI	MoveListener	DBHandler
US1-A	X		X
US1-B	X		X
US1-C	X		X
US1-D	X		X
US1-E	X		X
US2-A	X		X
US2-B	X		X
US2-C	X		X
US3-A			X
US4-A	X		X
US5-A	X	X	X
US5-B	X	X	
US5-C	X	X	X
US6-A			X
US6-B			
US6-C			
US7-A	X	X	X
US8-A			X
US8-B			
US9-A			
US9-B			X
US9-C			
US9-D			X
US10-A			
US10-B			
US10-C			
US11-A	X		
US11-B		X	
US11-C		X	
US11-D		X	
US12-A			X
US12-B			X
US12-C			X
US12-D			X