地理信息系统应用程序设计与开发



第10章 应用系统的开发与管理

主讲: 张宝一

Email: zhangbaoyi.csu@qq.com



教学内容



- □10.1 GIS应用系统的特点
- □10.2 GIS应用系统开发阶段
- □10.3 GIS应用系统的分析与设计
- □10.4 GIS应用系统编码与测试
- □10.5 GIS项目的管理
- □10.6 校园建筑物管理系统实例

0.1 GIS应用系统的特点



- □目标具体,系统实用
 - GIS应用系统以解决业务领域问题和应用为目的, 建设目标具体
- □需求复杂,经常变更
 - 涉及使用部门和人员多,需求多样,实施过程中经常发生变更
- □数据依赖性强,数据库建设周期长
 - ■GIS应用系统依赖数据(特别是空间数据)紧密,空间数据库建设时间较长, 制约系统的开发过程
- □业务管理难以复制,应用系统很难具有通用性
 - GIS业务具有很高的个性化,管理流程多样
- □系统难以维护
 - GIS应用系统接口复杂,既有系统的维护,也有数据的维护

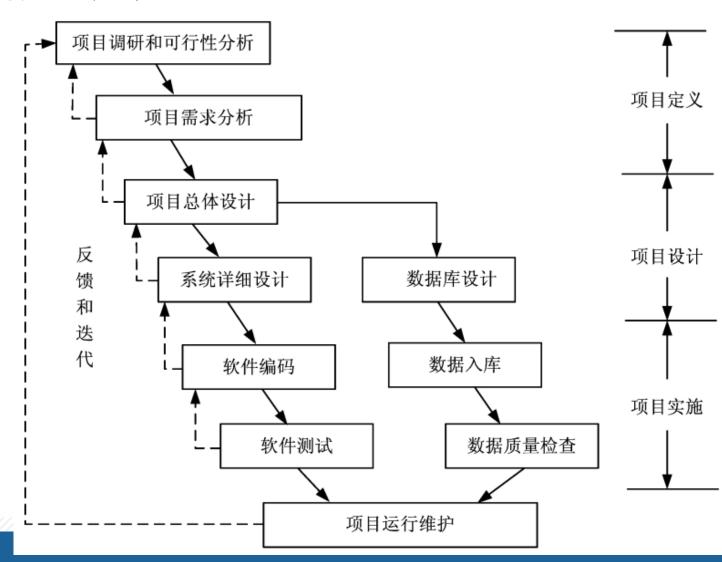


GIS应用系统开发阶段



□软件工程将软件开发阶段划分为

- ■可行性分析阶段
- ■需求分析阶段
- 系统设计阶段
- 软件编码阶段
- 软件测试阶段
- 系统部署阶段
- 系统维护阶段





GIS应用系统的分析与设计



□系统分析与设计方法

- ■结构化分析与设计方法(Structure Analysis and Design)
- ■面向对象分析与设计方法(Object-oriented Analysis and Design)
- ■敏捷化分析与设计方法 (Agile Analysis and Design)

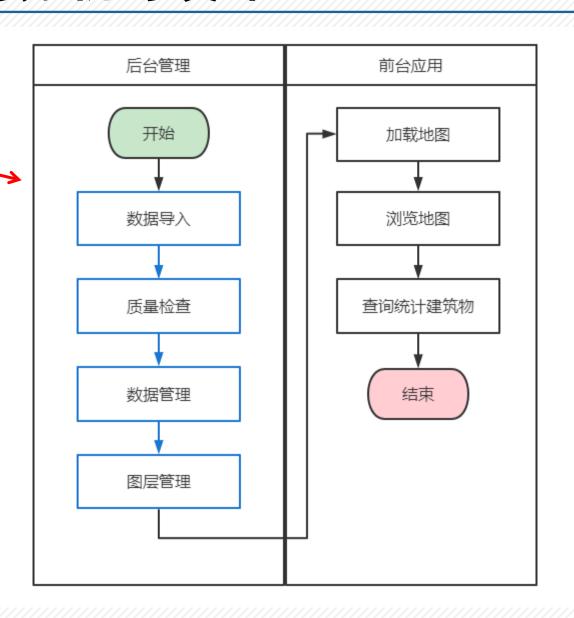
□系统分析

- ■可行性分析
- ■需求分析
 - 确定系统开发范围及边界
 - 编写需求规格说明书 (需求报告)
 - 评审需求规则说明书



□结构化分析方法

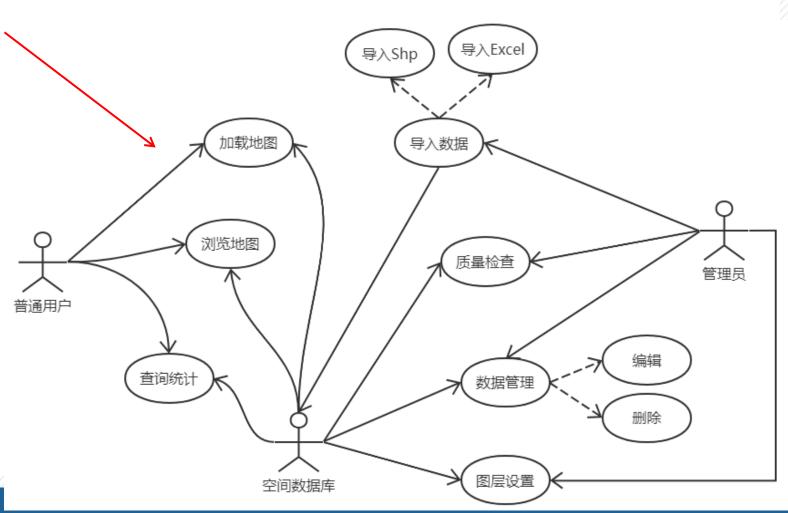
- ■业务流程图
- ■数据流图
- ■数据字典





□面向对象分析方法

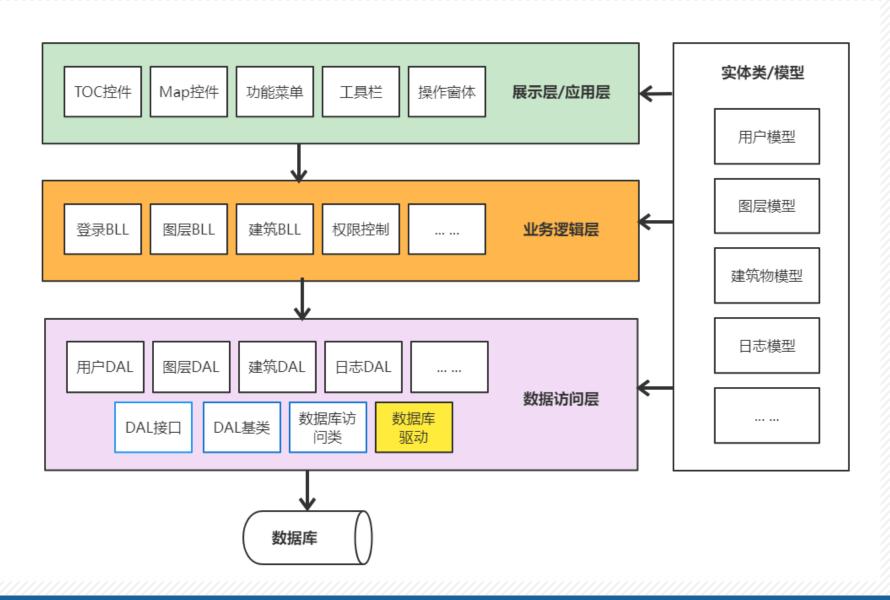
- ■从静态、动态两方面描述业务流程
- 绘制UML的活动图、用例图
- 建立类-对象模型
- 建立对象-行为模型





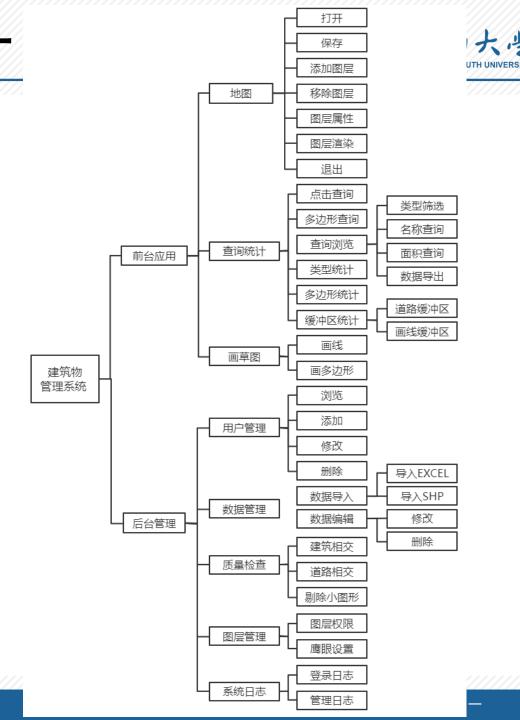
□结构化设计

- ■体系结构设计
- 数据库设计
- 功能设计
- 模块设计
- 流程设计



□功能设计

■功能框图

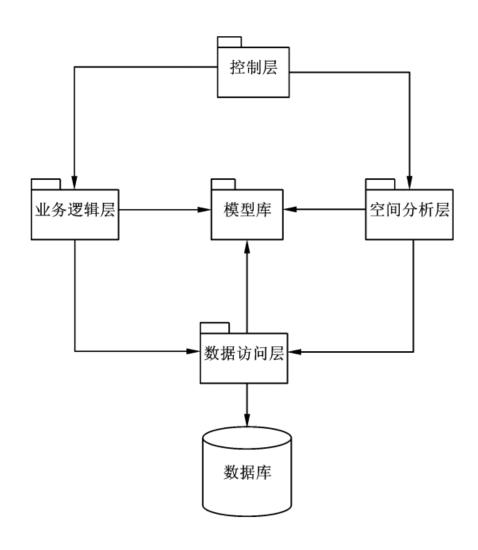






□面向对象设计

- 系统包图
- 对象设计



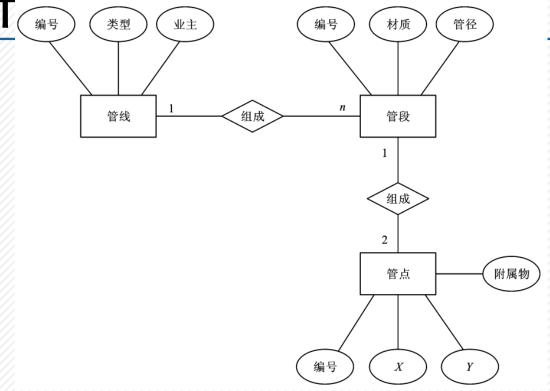
GIS应用系统的分析与设计

□数据库设计

- 概念设计
 - ER图
- 逻辑设计
 - 根据所用DBMS转换适合该DBMS的逻辑结构
- ■物理设计
 - 生成SQL和数据库字典

□关系数据库规范化--范式

不是数据库设计成果的范式超高越好,需要 在数据安全性的前提下,充分考虑数据的访 问效能,其次再考虑数据的冗余度



月	序号	字段名称	中文别名	类型	宽度 精度	必填	主键	备注
	1	ExpNo	物探点号	文本	10	V	V	
	2	PipeNum	管线点编号	文本	8			对应本规定管线信息:
	3	ClassifyID	分类代码	文本	8			对应管线要素编码
	4	X	X 坐标	数值	12, 3	V		単位为 m
	5	Y	Y坐标	数值	12, 3	V		7 年位 / M
	6	SurfH	地面高程	数值	4, 2	V		单位为 m

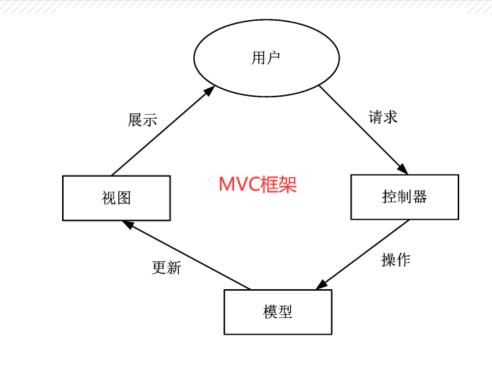


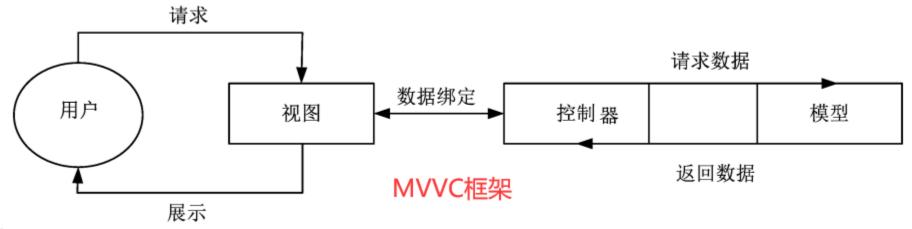
10.4 GIS应用系统编码与测试



□系统编码

- 选择程序开发语言, 部署开发环境
- 设计和编写开发框架,使用框架的优点
 - 代码模板化
 - 提高重用度
 - 规范化
 - 提高可维护性
 - 协作开发
- ■制定编程规范
- ■程序编写





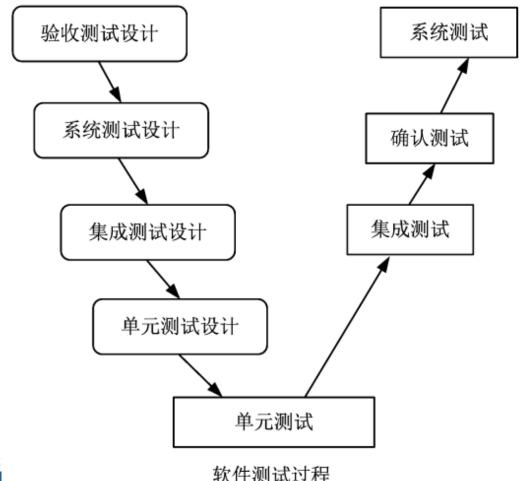


10.4 GIS应用系统编码与测试



□系统测试

- 测试的目的是尽可能多地发现软件中存在的缺陷
- 软件测试过程
 - 单元测试
 - 集成测试
 - 确认测试
 - 系统测试





- □GIS项目/工程:特定条件下具有特定目标的工程任务。特点:
 - 受到建设环境的约束, 具有明确的任务要求和目标
 - 利用人力、 物力、 财力在规定时间内要完成的任务
- □GIS项目/工程管理就是把所需要的资源应用于项目/工程建设,实现项目/工程目标,满足项目/工程的成果性目标和约束性目标。
- □GIS项目/工程管理的组成要素:
 - ■环境
 - ■资源
 - ■目标
 - 组织



□GIS项目/工程管理的内容:

■整体管理、 范围管理、 时间管理、 成本管理、 质量管理、 配置管理、 沟通管理、 人力管理、 采购管理、 风险管理等内容

■整体管理

■内容包括制定项目章程、制定项目管理计划、指导与管理项目执行、监控项目工作、实施整体变更控制、结束项目或阶段

□范围管理

■ 项目范围基准是经过批准的项目范围说明书、 项目的工作分解结构和工作分解结构 词汇表

□质量管理

■包括正确性、健壮性、效率、完整性、可用性、风险、可理解性、可维护性、 灵活性、可测试性、可移植性、可再用性、互运行性等



- □软件配置管理(software configuration management, SCM)是指在开发过程中,管理计算机程序演变的方法和工具,已经成为软件开发和维护的重要组成部分。
 - 软件配置管理提供了结构化的、有序化的、产品化的软件工程管理方法,涵盖了软件生命周期的所有领域,是对产品进行标识、存储和控制,以维护其完整性、可追溯性以及正确性的方法和工具
 - ■版本控件标志
 - 数字版本号, 如1.0.8
 - 年代版本号, 如win95,win2000等
 - 使用纪念事件作版本号,如WPS奥运版
 - 阶段版本号,如Alpha版本、Beta版本
 - 有时可以综合用上述版本号,如1.8.8公测版



□软件配置管理

- ■常用的软件配置管理工具
 - SVN
 - GIT
 - VSS
 -

□GIS项目安全管理

■包括物理安全、数据安全、网络安全、技术方案风险等。





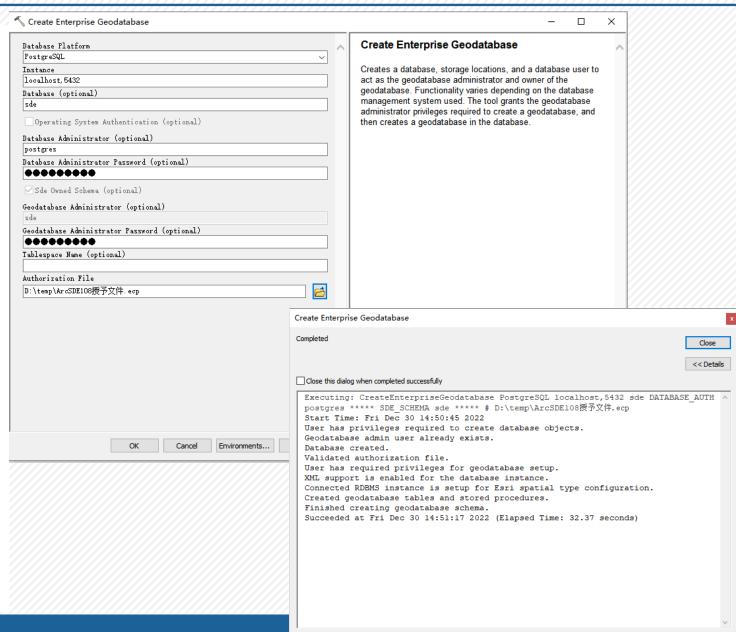
- □功能描述
- □开发环境
- □架构搭建





□(1)空间数据库创建

- 安装PostgresqI10+PostGIS3.23
- 创建企业空间数据库
 - 在ArcCatalog的工具箱里
 Data Manament Tools -> Geodatabase
 Administration -> Create Enterprise
 Geodatabase
- 导入所需的空间数据
- 使用Postgresql管理工具连接数据库







□(2)创建系统所需的基础数据表

```
-- 创建用户信息表
drop table if exists users;
create table users (
      id
                                 serial2
                                              primary key,
                                 varchar(20)
                                                           -- 登录名称
      login name
                                 varchar(32)
                                                           -- 登录密码
      login password
      last time
                                 TIMESTAMP
                                                           -- 上次登录时间
      login count
                                 int default 0
                                                           -- 登录次数
                                                           -- 角色id, 关联role表
      role id
                                 int default 1
                                 int default 0
      state
                                                           -- 账号状态, 0 -正常, 1- 禁用, 2- 删除
-- 添加管理员帐号
insert into users(login name, login password,role id) values('admin',md5('admin'),0);
-- 创建角色表
drop table if exists role;
create table role(
                   int primary key,
                                              -- 角色id
      id
                   varchar(20)
                                              -- 角色名称
      name
-- 添加角色名
insert into role(id,name) values(0,'管理员'),(1,'普通用户');
-- 创建图层信息表
DROP TABLE IF EXISTS LayerInfo;
CREATE TABLE LayerInfo
      id serial2
                    primary key,
                   varchar(50),
      layer name
                                 -- 图层/要素类名称
      granted
                   int default 0,
                                -- 是否授权普通用户访问, 0-禁止, 1-授权
      is thumb
                   int default 0,
                                -- 是否为鹰眼图层, 0-否, 1-是
                                 -- 缩略图颜色, 示例: 255,0,0
      thum color
                   varchar(11)
```





- □(3)创建数据表实体类
 - UserModel
 - LayerInfoModel
 - **...** ...
- □(4)数据访问类
 - UserDal
 - LayerInfoDal
 - **...** ...
- □(5)逻辑业务类
 - LoginBII



10.6 校园建筑物管理系统实例



□(6)创建系统启动窗体

□(7)创建登录窗体

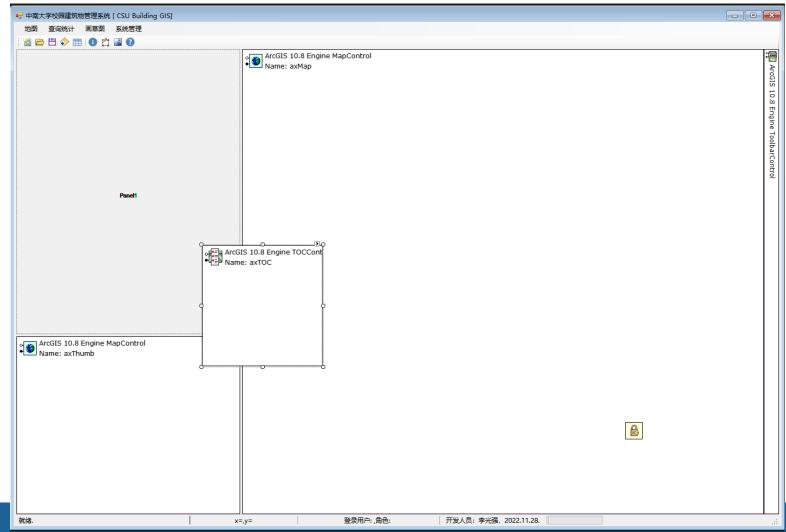








- □(8)数据库连接配置窗体
- □(9)主窗体



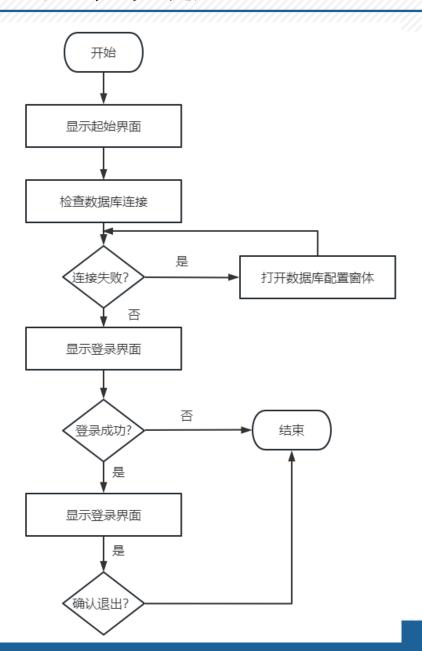
数据库连接配置	
数据库连接参数	
数据库类型	~
服务器名称	
实例名称	
连接端口	
数据库名称	
账号名称	
连接密码	
确	定 取消

数据库连接信息写入App.config文件 数据库连接密码需要DES加密





□设计系统启动流程

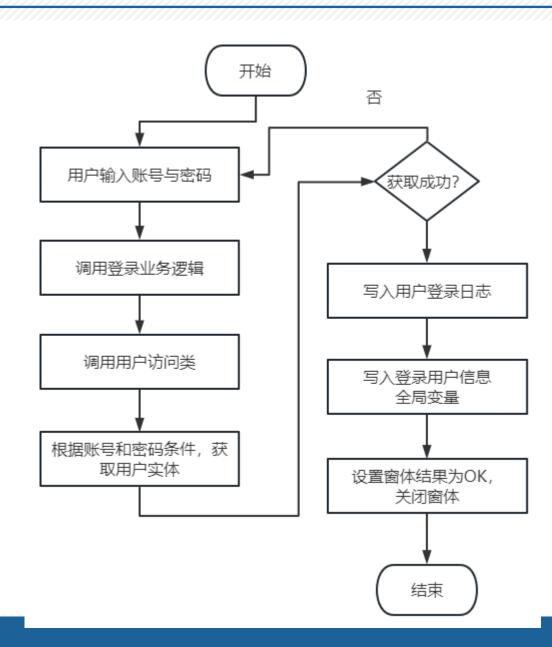




0.6 校园建筑物管理系统实例



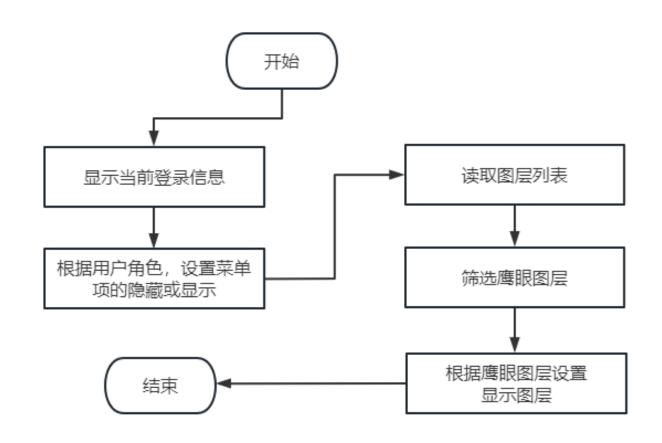
□系统登录流程







□设计主窗体数据加载流程







□系统安全设计

- 应用级安全
 - 根据登录用户角色的不同,设置菜单、工具栏等的显示状态
 - 在需要角色限制的功能函数里,添加登录角色的判断
 - 如果需要在后台管理配置功能模块的使用权限,需要设置一个模块权限表

■数据级安全

- 限制非授权访问,只有登录后才能访问数据,而且需要根据用户授权情况访问数据
- 地图文件保存,不要使用sde配置文件打开图层,用户需要自定义地图文件,或者动态生成地图文件
- 图层可以按角色授权,也可以按用户授权
- 当角色或用户较多时,需要专门设置一个图层授权数据表,用于控制图层权限



0.6 校园建筑物管理系统实例



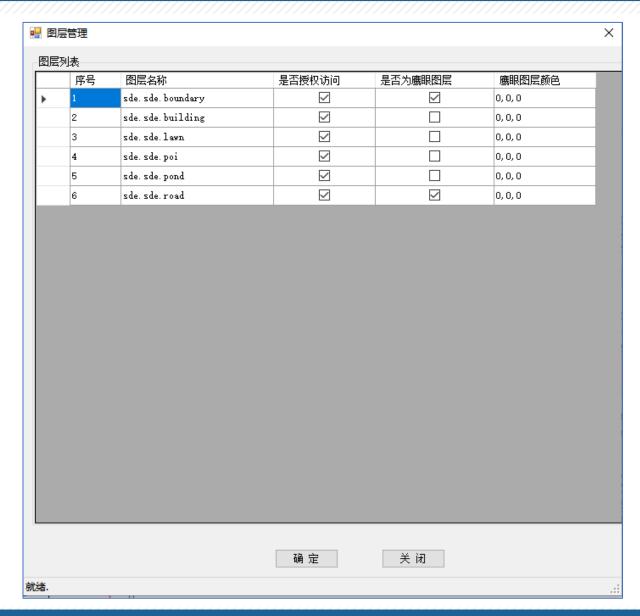
□用户管理







□图层管理







再见!