

Package

Stefano Ferretti
s.ferretti@unibo.it

Creare package

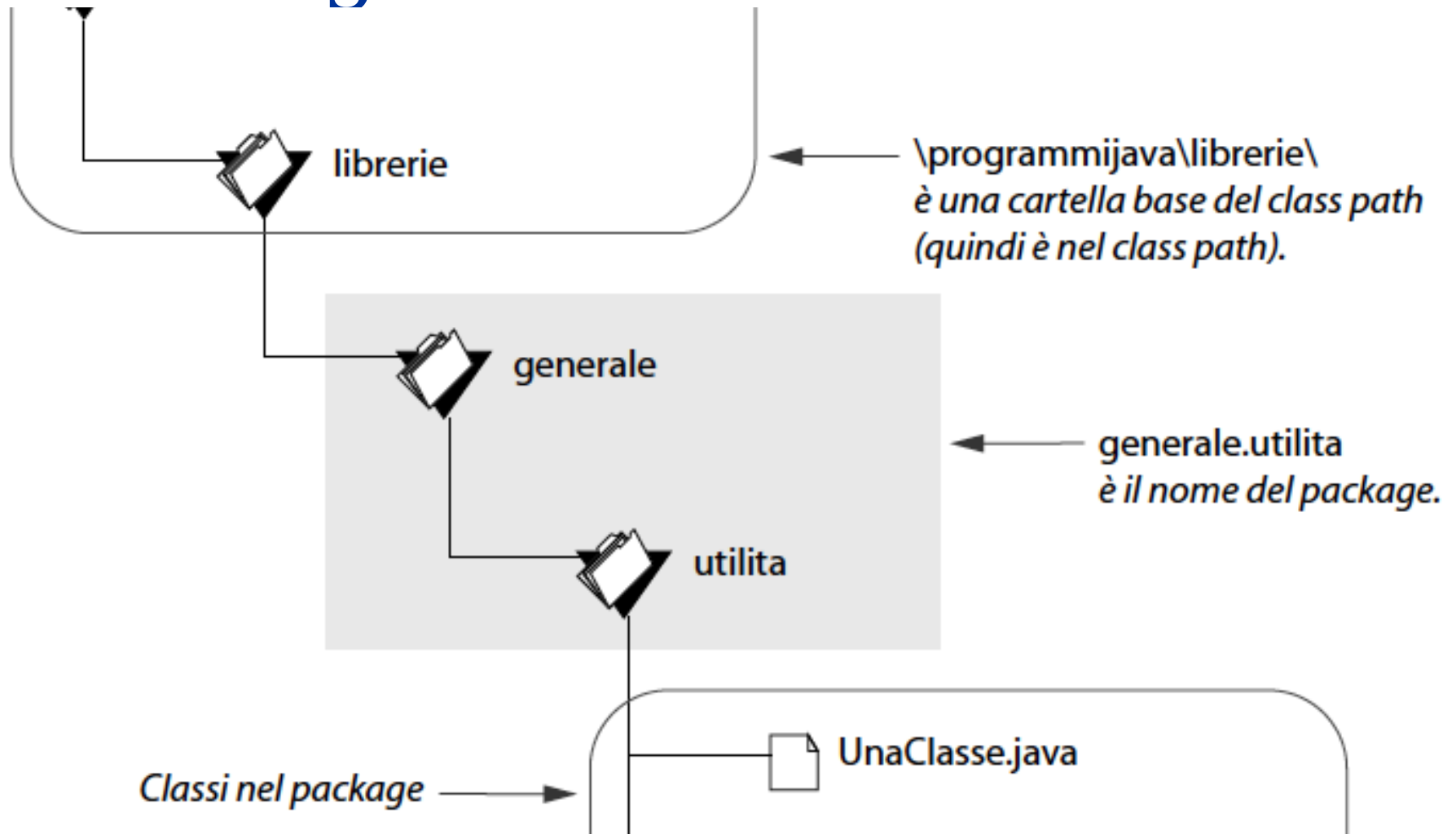
- Visto che iniziamo a creare più classi, ha senso capire come queste possano essere raggruppate in un package
- Abbiamo visto cosa è un package e come utilizzare una classe inserita in un package
- Ora vogliamo crearne uno nostro

Package

- Un package è un insieme di classi che sono raggruppate in una cartella
- Il nome della cartella deve corrispondere al nome del package
- All'inizio di ogni classe nel package deve esserci questa istruzione

```
package nome_package;
```

Package



```
// UnaClasse.java  
package generale.utilita;  
...
```

Package

- Ogni classe che vorrà usare una classe nel package dovrà inserire una apposita istruzione di import

```
import generale.utilita.UnaClasse;
```

Package e class path

- Il nome del package indica al compilatore dove può trovare le classi contenute nel package
 - → la cartella dove trova la classe
- Servono due informazioni
 - Nome del package
 - Cartelle elencate nel class path
 - Insieme di cartelle in cui Java va a cercare le classi
 - Dobbiamo aggiungere al class path di default le cartelle in cui si trovano i nostri package

Package e class path

- Assumiamo di voler usare una classe `Cool.class` contenuta nel package `utility.myapp`
- se il path alla directory è `/chissene/java/MyClasses/utility/myapp`, è necessario includere nel class path `/chissene/java/MyClasses`.
- Per lanciare il programma
 - `~> java -classpath /chissene/java/MyClasses utility.myapp.Cool`
- Similmente per compilare con il comando `javac`, si compila dalla cartella radice (da cui parte il package)

Riferimenti

- Libro di Riferimento

Note sulla Licenza

- Questi lucidi vengono distribuiti sotto licenza Creative Commons