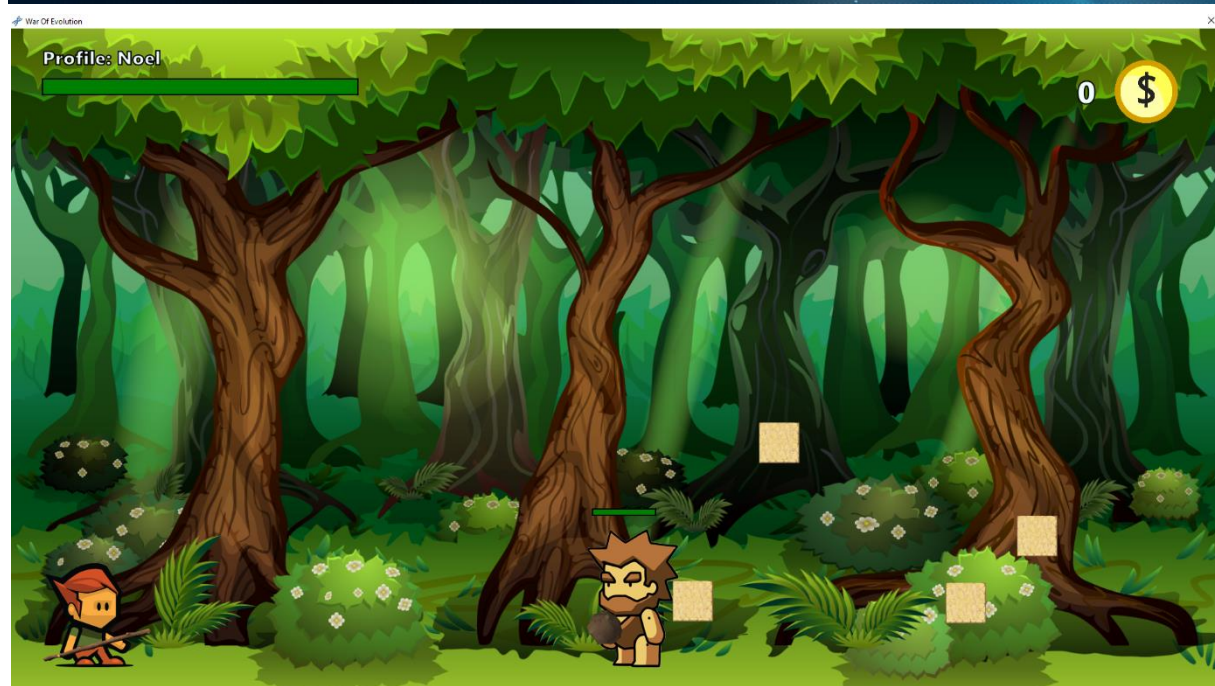
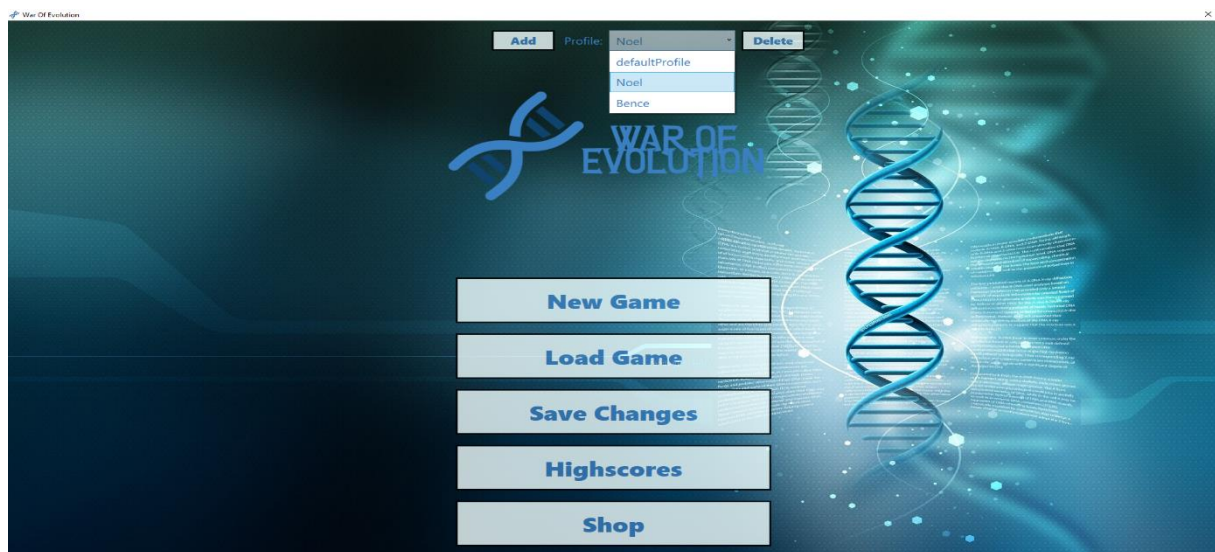


Szabályok:

- A játékos egy általa kiválasztott profillal játszik, mely, ha még nem szerepel a játékban létre tudja hozni, saját névvel, és a játék elejére mutató kezdőértékkel.
- A játékot elindítva az első pályára kerül a játékos a karakterével.
- A karakternek a kiválasztott profiltól függően van fegyvere minden pályán, valamint pályától függően eredménye, illetve a boltban vásárolhat fegyvereket.
- A karakter mozgatása:
 - A billentyű: a karakterrel való bal irányú mozgás
 - D billentyű: a karakterrel való jobb irányú mozgás
 - Space billentyű: a karakterrel való ugrás, mely dupla is lehet
 - E billentyű: a fegyver váltása a következő elérhetőre
- A pályán ellenségek lelhetőek fel, amelyeknek két fajta fegyver közül van az egyik: közelharcos, távolharcos
 - Közelharcos esetén: Addig közeledik az ellenség a játékoshoz, amíg nem tudja a fegyverével megsebezni.
 - Távolharcos esetén: Addig közeledik az ellenség, amíg a fegyverét el nem tudja a játékos fele hajítani.
- A karakter fegyverének használata:
 - Közelharcos fegyver esetén: Az egér bal gombjának lenyomásával történik a fegyver használata, és ha olyan pozícióban van, az ellenség sebzése.
 - Távolharcos fegyver esetén: Az egér jobb gombjának lenyomásával történik a fegyver használata, ha eltalál egy ellenséget, akkor az az ellenség sebződik, és a játékos kezébe visszakerül a fegyver.
- Minden egyes megölt ellenségért pontot kap a játékos.
- A pályákon fellelhető akadályok a kilőtt fegyvert blokkolják, amikor ez sorra kerül, a kilőtt fegyver visszakerül a játékos kezébe.
- A pálya végén pedig egy portál található, melynek elérése jelenti a pálya sikeres teljesítését.
- Ha a játékos élete elfogy, a játéknak vége.

Screenshot-ok:



The screenshot displays the 'War Of Evolution' game interface, featuring a dark teal background with a DNA helix and glowing particles. The main title 'WAR OF EVOLUTION' is centered at the top, with 'SHOP' in large blue letters above it. A 'Back' button is in the top left. The top right shows player stats: 'Profile: Bence', 'Gold: 150', and 'Current Level: 2'.

The interface is divided into two main sections: 'INVENTORY' on the left and 'SHOP' on the right.

INVENTORY

Name	Damage	Required Levels	Price
rock	10	0	20
stick	15	0	30

A 'Sell' button is located at the bottom of the inventory panel.

SHOP

Name	Damage	Required Levels	Price
rock	10	1	20
stick	15	1	30
sword	50	2	80
molotov cocktail	120	3	150
grenade	200	3	300

A 'Purchase' button is located at the bottom of the shop panel.

CRAFT

Name	Damage	Required Levels	Price
spear	30	1	50
blade	70	2	130

A 'Craft' button is located at the bottom of the craft panel.

WAR OF EVOLUTION
LEVEL COMPLETED
CONGRATULATIONS!
TIME IN SECONDS: 21
BONUS GOLDS: 140



BACK TO THE MENU

