PROYECTO GUIMARBOT

REQUERIMIENTOS:

1. LOGIN Y REGISTRO

- 1. El usuario debe poder registrarse proporcionando:
 - o Nombre completo.
 - o Correo electrónico.
 - o Contraseña segura.
- 2. El sistema debe enviar un correo de confirmación tras el registro.
- 3. El usuario debe poder iniciar sesión ingresando su correo y contraseña.
- 4. Se debe implementar la opción de recuperación de contraseña mediante correo electrónico.
- 5. Al iniciar sesión, el usuario será redirigido a la página principal.

2. PÁGINA PRINCIPAL

- 1. La página principal debe mostrar:
 - Una breve descripción de la empresa.
 - Una sección destacando los cursos más populares.
 - Información sobre el ingeniero Jorge Luis Córdova, incluyendo datos de contacto.
 - Enlaces directos a las redes sociales de la empresa (Instagram, Facebook)
 y un formulario de contacto por Gmail.

3. SECCIÓN DE BECAS

- 1. Debe existir una página específica para gestionar becas, donde los usuarios puedan:
 - o Ingresar su nombre completo.
 - o Proporcionar su correo electrónico.
 - o Escribir una razón para solicitar la beca.
 - Subir un documento de validación (PDF o imagen).
- 2. El sistema debe calcular un puntaje basado en criterios predefinidos para determinar si el usuario califica para la beca.
- 3. Los usuarios deben poder visualizar el estado de su solicitud de beca (pendiente, aceptada, rechazada).

4. CURSOS

- 1. Los usuarios podrán buscar cursos:
 - o Filtrando por rangos de edad (ejemplo: 10-15 años, 16-20 años, etc.).
 - o Visualizando la descripción del curso, duración, precio y contenido.
- 2. Cada curso debe incluir un video de aprendizaje y una evaluación de 10 minutos con preguntas relacionadas.
 - o Al finalizar la evaluación, el sistema mostrará el puntaje obtenido.
- 3. El progreso del curso debe registrarse en el perfil del usuario.

5. MÉTODOS DE PAGO

- 1. Los usuarios podrán pagar sus cursos o planes mediante:
 - o Yape.
 - o Plin.
 - Transferencia bancaria.
- 2. El sistema debe mostrar la fecha de vencimiento para realizar el pago.
- 3. Una vez realizado el pago, el usuario recibirá una confirmación por correo electrónico.

6. PERFIL DE USUARIO

- 1. Cada usuario debe tener un perfil donde pueda:
 - o Cambiar su contraseña.
 - Actualizar su foto de perfil.
 - Modificar su correo electrónico.
- 2. El perfil mostrará:
 - o Los cursos en progreso y su estado (en curso, completado).
 - o Los certificados obtenidos.
 - o Los logros alcanzados (ejemplo: 100% completado en un curso).

7. PLANES DE SUSCRIPCIÓN

- 1. Deben estar disponibles tres planes:
 - o Mensual.
 - o Bimestral.
 - o Anual.
- 2. Cada plan debe incluir detalles de precios, beneficios y contenido.
- 3. Los usuarios deben poder cambiar de plan en cualquier momento desde su perfil.

8. OTROS REQUERIMIENTOS

1. El sistema debe ser compatible con dispositivos móviles y navegadores web.

- 2. Implementar medidas de seguridad para proteger los datos del usuario, como el cifrado de contraseñas y validaciones de formularios.
- 3. Debe registrarse automáticamente el historial de interacciones del usuario, como solicitudes de becas, evaluaciones completadas y pagos realizados.

¿Se requeriría un desglose adicional o algún detalle específico? 🔾